

## Prog 3 nagyházi – Bernáth Tamás

A program célja egy grafikus felülettel ellátott mozigéykezelő rendszer elkészítése. A grafikus felület segítségével mozoghatunk a program menürendszerén belül. A programban kiválaszthatjuk hogy melyik nap szeretnénk mozigéyet foglalni, és ezután válogathatunk az előre bevitt filmek között. Ezen felül kereshetünk a filmek között a filmek neve alapján illetve egyéb paramétereik alapján minthogy milyen tematikájú a film (pl.: vígjáték, horror) vagy hogy mikor hány órakor játszák. A film választás után lehetőségünk nyílik kiválasztani a jegyünk típusát, azaz hogy milyen kedvezményekre vagyunk jogosultak, és az ülőhelyünket/helyeinket. Majd utána a jegyünket a program kiadja egy txt dokumentumban amiben megkapjuk a jegyünk fontosabb paramétereit.

A program két nagyobb részre bontható szét. A filmek kezelése illetve a jegyek kezelése. A filmek mindegyik rész több osztályban megosztva lesz megvalósítva. A filmek kezelésének alapját egy olyan osztály képezi amely lehetővé teszi filmek bevitelét, eltávolítását, keresését illetve a filmek mentését és betöltését hogyha újra indulna a program. Mindegyik filmről látjuk hogy mikor kerülnek vetítésre, hogy milyen műfajú, mi a korhatárbesorolása, hossza és hogy hány dimenzióban adják le. A jegyek kezelésének alapját pedig egy olyan osztály végzi ami képes lesz eltárolni különböző típusú jegyekből különböző darabszámot illetve kiszámolni a végösszeget a vásárlás végén. A helyünk választását egy grafikus felületen végezzük ahol egy gomb egy széket szimbolizál, és kattintással kiválaszthatjuk, hogy melyiket szeretnénk ülőhelyünknek.

A program csak a felhasználói felületet valósítja meg grafikusan. A rendszert mint a filmek bevitelét, nem. Extra film hozzáadására a felhasználónak nem lesz lehetősége. A filmeket előre serializált fájlból lehet majd betölteni vagy pedig eleve a programban lesznek.

A programhoz fognak tartozni külön modulként tesztek is, ezek is mutatják be az osztályok és metódusok helyes működését.