Lösung zur Klausur vom 10.07.2017

Entwicklung webbasierter Anwendungen

```
1) HTML / PHP / MySQL
                                          21 Punkte
protected $frage = null;
protected $richtig = true;
protected function __construct() {
   session_start();
   parent::__construct();
protected function getViewData() {
   $recordset = $this->db->query("SELECT * FROM fragen ORDER BY rand() LIMIT 1;");
   if (!$recordset)
       throw new Exception("Fehler beim Lesen der Frage");
   $this->frage = $recordset->fetch assoc();
   $recordset->free();
protected function generateView() {
   $this->getViewData();
   $this->generatePageHeader("Quizmeister");
   echo <<<EOT
   <h1>Wer wird h_da Quizmeister?</h1>
   <form action="MEISTER.php" method="post">
EOT:
   if ($this->richtig) { // alle bisherigen Antworten sind richtig
       if (!isset($_SESSION['spielID'])) { // 1. Aufruf im neuen Spiel
          echo <<<EOT
          <div>
              >
                 Neues Spiel - bitte geben Sie Ihren Namen ein:
              <input type="text" name="name" value="" id="name" placeholder="Ihr Name?" required/>
          </div>
EOT:
       $frage = htmlspecialchars($this->frage['frage']);
       echo <<<EOT
       <div>
          <h2>Frage:</h2>
          $frage
          <input type="submit" name="antwort1" value="{$this->frage['antwort1']}" class="submit" />
          <input type="submit" name="antwort2" value="{$this->frage['antwort2']}" class="submit" />
          <input type="submit" name="antwort3" value="{$this->frage['antwort3']}" class="submit" />
       </div>
EOT;
       $_SESSION['richtigeAntwort'] = $this->frage['richtig'];
   }
   else { // die letzte Antwort war falsch
       echo "leider falsch\r\n";
   }
   echo <<<EOT
   coress id="myProgress" value="0" max="30">
                                                                       <!-- war vorgegeben -->
EOT:
   $this->generatePageFooter();
}
```

```
2) PHP / MySQL
                                             20 Punkte
protected function processReceivedData() {
    if (isset($_POST['name'])) {
       $name = $this->db->real_escape_string($_POST['name']);
       if (!$name) {
           throw new Exception("Name fehlt");
       $ok = $this->db->query("INSERT INTO spiele (name, antworten) VALUES ('$name', 0);");
       if (!$ok)
           throw new Exception("Fehler bei Insert");
       $_SESSION['spielID'] = $this->db->insert_id;
   }
   if (isset($_SESSION['spielID'])) {
       if (isset($_POST['antwort1']))
           $antwort = 1;
       else if (isset($_POST['antwort2']))
           $antwort = 2;
       else if (isset($_POST['antwort3']))
           antwort = 3;
       else
           antwort = 0;
       if ($antwort > 0)
           $this->richtig = ($antwort == $_SESSION['richtigeAntwort']);
           $this->richtig = false;
                                                                    // Frage nicht beantwortet oder Timeout
       if ($this->richtig) {
           $ok = $this->db->query("UPDATE spiele SET antworten = antworten + 1 WHERE id = '{$_SESSION['spielID']}';");
               throw new Exception("Fehler bei Update");
       }
       else
           $ SESSION = array();
                                                                    // neues Spiel vorbereiten
   }
}
3) CSS in MEISTER.css
                                              8 Punkte
           { font-family: "Times New Roman"; font-size:1rem; background-color:lightgrey; }
h1
           { font-size:1.5rem; font-weight:bold; /* ist default */}
           { font-size:1.2rem; font-weight:bold; /* ist default */ }
h2
           { font-style:italic; }
#name
           { border:0.1rem solid black; padding:0.5rem; margin-bottom:0.5rem; }
div
           { width:10rem; padding:1rem; display:inline; /* letzteres ist default */}
.submit
4) JavaScript in MEISTER.js
                                             11 Punkte
var zaehler;
function start() {
                          "use strict";
   zaehler = 0;
   window.setInterval("inkrement();", 1000);
}
```