TRABAJO PRACTICO 4

Facultad: UTN FRA

Materia: Laboratorio II

Profesor: Maximiliano Neiner

Curso: 2A

Alumno: Agustin Bernheim

Fecha de entrega: 23/11/2020

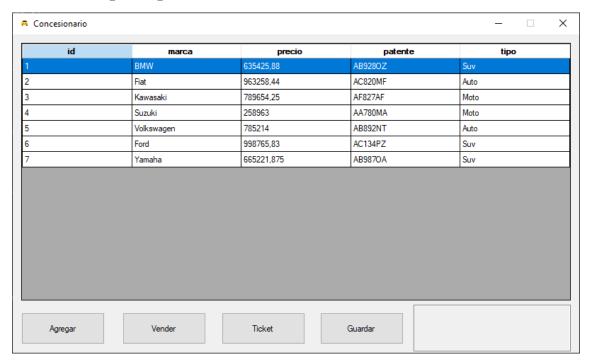
La funcionalidad que tiene este programa es poder administrar un concesionario, permitiendo agregar y vender vehículos, tanto autos, camionetas y motos. Muestra una grilla donde se pueden ver el ID para identificar cada vehículo, su marca, precio y patente, cada vehículo debe ser diferente a los demás ya que no puede haber dos patentes exactamente iguales. En el formulario principal se puede ver la información del ultimo vehículo que fue vendido, un botón para poder guardar en formato de texto y XML en el escritorio todos los datos del concesionario, otro botón para poder actualizar los datos modificados a la base de datos y por supuesto los botones de agregar y vender los elementos que contiene el programa.

- Excepciones: Se agregaron cinco tipos distintos de excepciones para poder controlar distintas situaciones dentro de la ejecución del programa:
 - o ArchivosException
 - o AutoInexistenteException
 - o AutoRepetidoException
 - ConcesionarioLlenoException
 - o ConcesionarioVacioException
- <u>Test Unitarios:</u> Se hicieron tres test unitarios para comprobar el correcto funcionamiento de tres de las excepciones antes mencionadas.
- <u>Tipos Genéricos:</u> La clase Concesionario es de tipo genérico para poder adaptarse a cualquiera de los tres tipos de vehículos que heredan de la clase Vehículos.
 - También se implementó el tipo genérico para la clase XML pueda serializar y deserializar cualquier tipo de dato.
- <u>Interfaces:</u> Se usó interfaces de IArchivo para generalizar los métodos que son necesarios para guardar y leer archivos de texto y XML
- Archivos y serialización: Se permite a través de un botón del formulario principal guardar el estado del concesionario en ese momento en archivos de texto y XML que van al escritorio del usuario.

- <u>SQL y Bases de datos</u>: El programa interactúa con una base de datos de SQL Server incluida en el archivo de la solución, en la que se almacenan los datos de la lista de vehículos del concesionario.
- <u>Hilos:</u> Se utilizó un hilo para actualizar automáticamente el estado del TextBox con el ultimo vehículo que se vendió en el concesionario.
- **Eventos:** Se usó un evento para iniciar el hilo antes mencionado al venderse el primer vehículo en la ejecución del programa.
- <u>Metodos de extensión:</u> Se implementaron para extender las clases ConcesionarioLlenoException y ConcesionarioVacioException, para agregarles un mensaje que informe de lo sucedido.

FORMULARIOS DEL PROGRAMA:

Formulario principal:

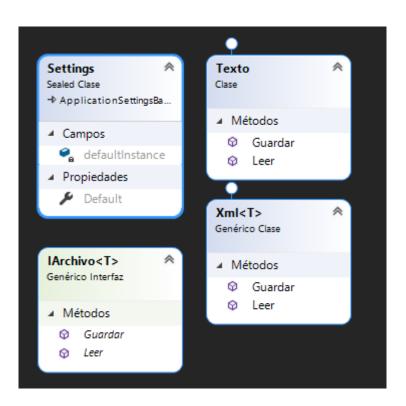


Formulario para agregar un vehículo:

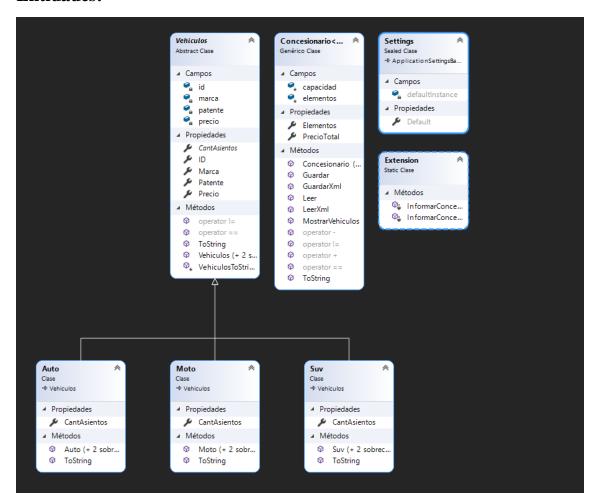


DIAGRAMAS DE CLASES:

Archivos:



Entidades:



Excepciones:



FrmVehiculos:

