

Львівський національний університет імені Івана Франка

Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

ЗВІТ

Про виконання лабораторної роботи №1

Створення класів

Виконав:

Студент групи ФЕП-21

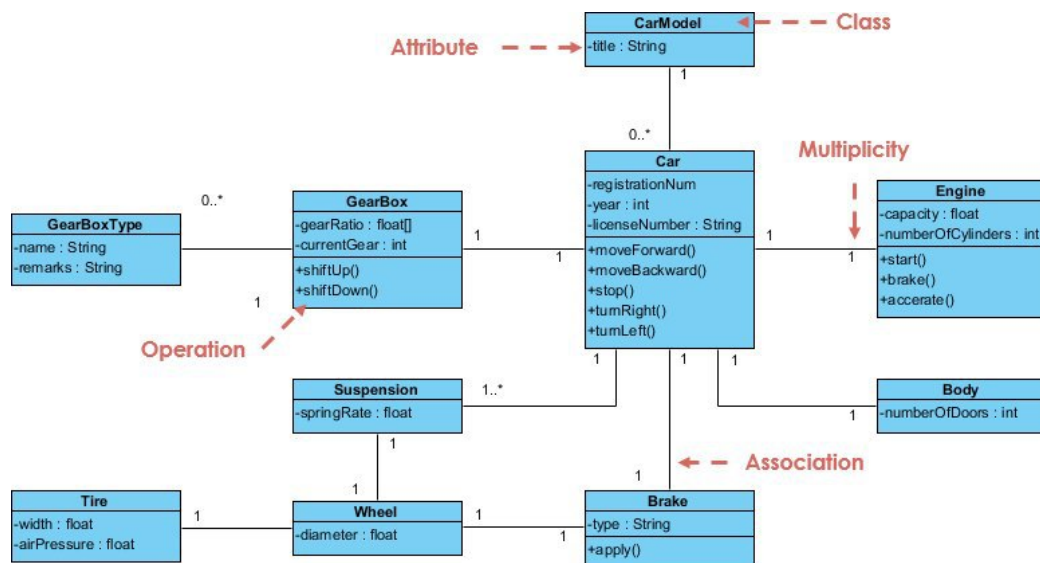
Скребуха Володимир

Перевірив:

ас. Сінькевич О.О.

Львів 2020

Практичне Завдання: ознайомитись із мовою програмування python та написати дерево класів за діаграмою

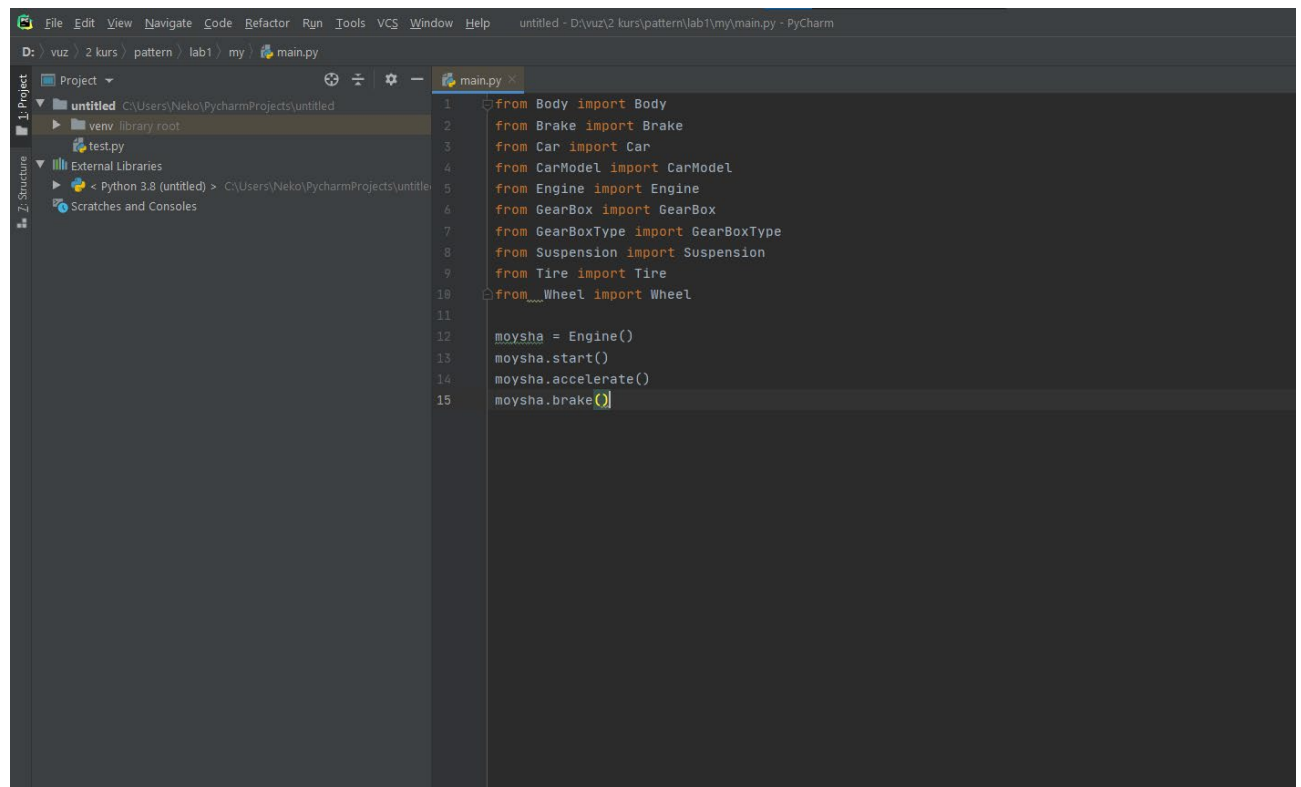


Результат роботи:

Кожен клас винесений у окремий файл який в подальшому імпортується в main

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
__pycache__	20.09.2020 20:01	Папка с файлами	
Body.py	20.09.2020 19:21	Python File	1 KБ
Brake.py	20.09.2020 19:21	Python File	1 KБ
Car.py	20.09.2020 20:00	Python File	1 KБ
CarModel.py	20.09.2020 19:33	Python File	1 KБ
Engine.py	20.09.2020 19:35	Python File	1 KБ
GearBox.py	20.09.2020 19:35	Python File	1 KБ
GearBoxType.py	20.09.2020 19:22	Python File	1 KБ
main.py	20.09.2020 20:11	Python File	1 KБ
Suspension.py	20.09.2020 19:22	Python File	1 KБ
Tire.py	20.09.2020 19:21	Python File	1 KБ
Wheel.py	20.09.2020 19:36	Python File	1 KБ

Вміст файлу main



The screenshot shows the PyCharm IDE interface. The top menu bar includes File, Edit, View, Navigate, Code, Refactor, Run, Tools, VCS, Window, and Help. The breadcrumb path is D:\vuz\2 kurs\pattern\lab1\my\main.py. The left sidebar shows the Project view with a tree structure: Project > untitled > venv > library > root. The main editor window displays the code in main.py:

```
1 from Body import Body
2 from Brake import Brake
3 from Car import Car
4 from CarModel import CarModel
5 from Engine import Engine
6 from GearBox import GearBox
7 from GearBoxType import GearBoxType
8 from Suspension import Suspension
9 from Tire import Tire
10 from Wheel import Wheel
11
12 moysha = Engine()
13 moysha.start()
14 moysha.accelerate()
15 moysha.brake()
```

У якості ide використано рсхарм

Висновок: На цій лабораторній роботі було вивчено основи ооп у пайтоні та створено дерево класів з асоціаціями за допомогою діаграми