

# BEROUD Dylan 19 ans



### Contact

- 113 rue Faubourg du Nord, 34130 Mauguio
- 😭 dylan.beroud13@gmail.com
- beroud-dylan.github.io
- **\** 06 19 86 35 68

# **Certifications**

### **Certification Cisco**

École d'Ingénieurs CESI, Montpellier JANVIER 2024

### Certification Allemand (A2-B1)

Collège Van Gogh, Arles AVRIL 2019 - MAI 2019

# Compétences

### Langages

Langage HTML, CSS, JavaScript, SQL, PHP, C, C++, C#, Python, Bash, Assembleur.

### Soft-Skills

Organisation, Assiduité, Curiosité.

### Langues

Français (Maternelle), Anglais (B2), Allemand (B1), Japonais (N4)

## Centres d'intérêt

Créations de jeux-vidéos Écriture de livres Callisthénie

# RECHERCHE D'ALTERNANCE

de Septembre 2024 à Juin 2027

Étudiant en 2ème année à l'École d'Ingénieurs du CESI en section Informatique, passionné par le développement de logiciels, le web, et bien d'autres domaines de l'informatique, je suis à la recherche d'une alternance pour mon cycle ingénieur.

Mon objectif est d'acquérir petit à petit une expérience pratique enrichissante au sein d'une entreprise dynamique tout en continuant à apprendre et à évoluer.

# **Formation**

**2023 - 2027** École d'Ingénieurs Informatique, CESI, Campus de Montpellier.

**2018 - 2022** Bac Général (Maths, Physique, NSI), Lycée Louis Pasquet, Arles.

# **Expériences**

**Stage chez Colibase (15 semaines)** 

2024 Création de logiciels en C#, gestion et migration de base de données.

**Projet Web** 

2024 Création d'un site de recherche de stage de A à Z (front-end, back-end).

Réseaux et Systèmes

2024 Mise en place de l'architecture réseau d'une ville simulée.

2024 Projet POO

Création d'un logiciel de logistique.

**2024** Systèmes Embarqués Création d'une station météo embarquée.

**Base de Données**Création et gestion d'une base de données.

Slacken

2022 Création d'un jeu-vidéo mobile casual dont le but est de ralentir le temps pour survivre.

Rock'n'Fall

2022 Création d'un jeu-vidéo mobile pour le concours Voodoo.

**Trapped**Création d'un minecraft-like sur ordinateur.