



文件系统I

SSE202/204: 操作系统原理

苏玉鑫

suyx35@mail.sysu.edu.cn

助教：龙玉丹 单诗雯 毛晨希 沈志轩 郑灿峰 胡伟峰



- 部分内容来自：上海交通大学并行与分布式系统研究所操作系统课件
 - <https://ipads.se.sjtu.edu.cn/courses/os/>
- 其它参考资料：
 - 清华大学操作系统公开课
 - <https://open.163.com/newview/movie/courseintro?newurl=ME1NSA351>
 - 介绍标准内容，适合考研
 - 南京大学计算机软件研究所
 - <http://jyywiki.cn/OS/2025/>
 - <https://space.bilibili.com/202224425/channel/detail?sid=192498>
 - 比较有趣

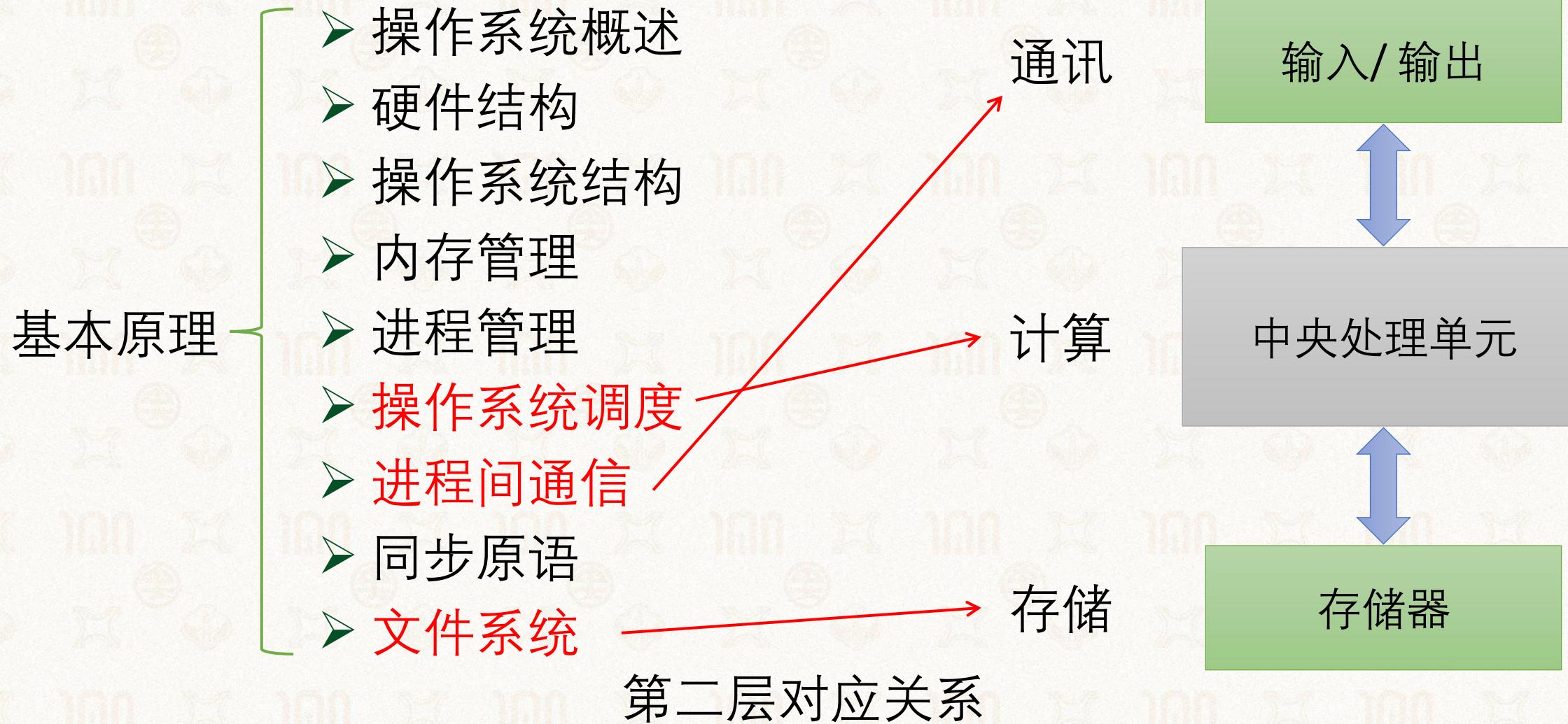


半程回顾





半程回顾





半程回顾

进阶内容

- 文件系统崩溃一致性
- 设备管理
- 系统虚拟化
- 多核与多处理器
- 网络协议栈与系统
- 轻量级虚拟化
- 操作系统安全
- 操作系统调测

第三层对应关系

通讯

计算

存储

输入/输出

中央处理单元

存储器

同样的内容，为什么分开复制与打包复制的速度有很大的差异？

正在将 79,178 个项目从 [linux-5.16.zip](#) 复制到 [linux-5.16](#)
已完成 0%

II X

速度: 51.9 KB/秒

名称: sysfs-class-spi-eeprom
剩余时间: 大约 1 小时 5 分钟
剩余项目: 78,796 (1.01 GB)

linux内核文件，逐文件复制

正在将 1 个项目从 [下载](#) 复制到 [KINGSTON \(E:\)](#)
已完成 95%

II X

速度: 12.3 MB/秒

名称: linux-5.16.zip
剩余时间: 大约 5 秒
剩余项目: 1 (8.14 MB)

linux内核文件，以压缩包的形式复制

作答



日常使用文件时的怪事

- 同样的内容，分开复制与打包复制的差异

正在将 79,178 个项目从 [linux-5.16.zip](#) 复制到 [linux-5.16](#)
已完成 0%

II X

速度: 51.9 KB/秒

名称: sysfs-class-spi-eeprom
剩余时间: 大约 1 小时 5 分钟
剩余项目: 78,796 (1.01 GB)

linux内核文件，逐文件复制

正在将 1 个项目从 [下载](#) 复制到 [KINGSTON \(E:\)](#)
已完成 95%

II X

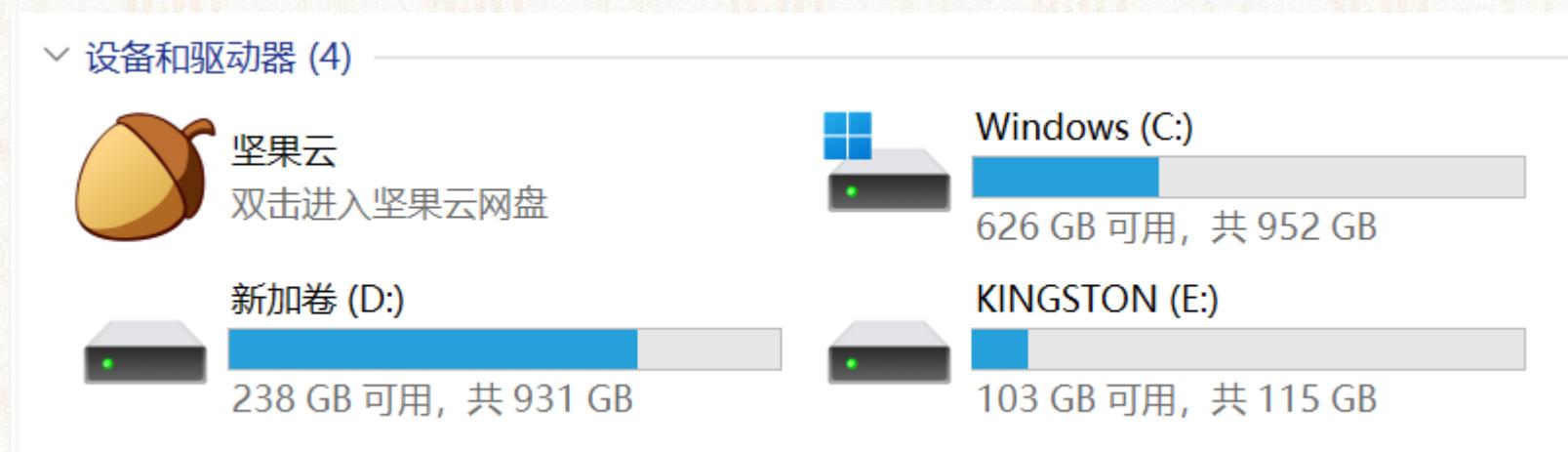
速度: 12.3 MB/秒

名称: linux-5.16.zip
剩余时间: 大约 5 秒
剩余项目: 1 (8.14 MB)

linux内核文件，以压缩包的形式复制

为什么硬盘、U盘显示的大小和商家宣称的大小不一样？

- 我的C盘D盘是两块硬盘，都是1T大小的
 - 但实际可用的只有952G和931G
- 我的E盘优盘是128G的，也显示只有115G

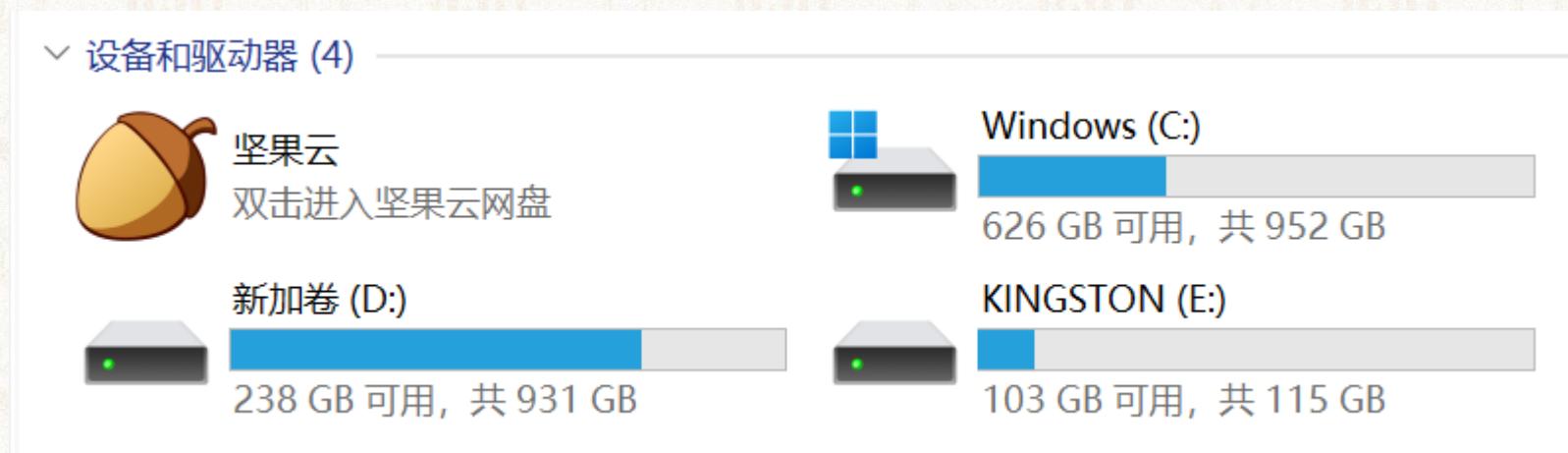


作答



日常使用文件时的怪事

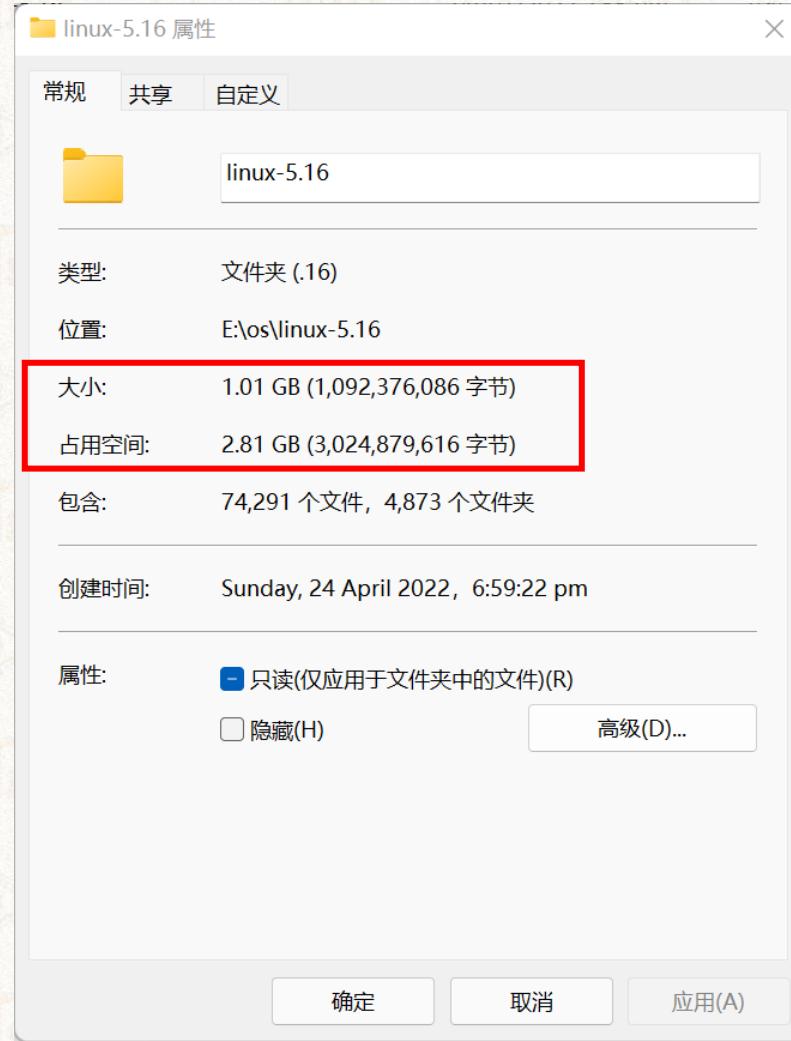
- 我的C盘D盘是两块硬盘，都是1T大小的
- 为什么这显示只有952G和931G？
- 我的E盘优盘是128G的，也显示只有115G





日常使用文件时的怪事

“大小”和“占用空间”为什么是两个概念？



为什么又是相同的？





文件系统大纲

- 块设备
- 基于inode的文件系统
- 基于表的文件系统
 - FAT
 - NTFS
- 使用文件系统
 - 以命令行的形式使用
 - 在代码里使用
 - 基本操作
 - 内存映射
 - 文件系统的高级功能
- 虚拟文件系统
- 用户态文件系统



文件系统大纲

- 块设备
- 基于inode的文件系统
- 基于表的文件系统
 - FAT
 - NTFS
- 使用文件系统
 - 以命令行的形式使用
 - 在代码里使用
 - 基本操作
 - 内存映射
 - 文件系统的高级功能
- 虚拟文件系统
- 用户态文件系统



块(block)设备

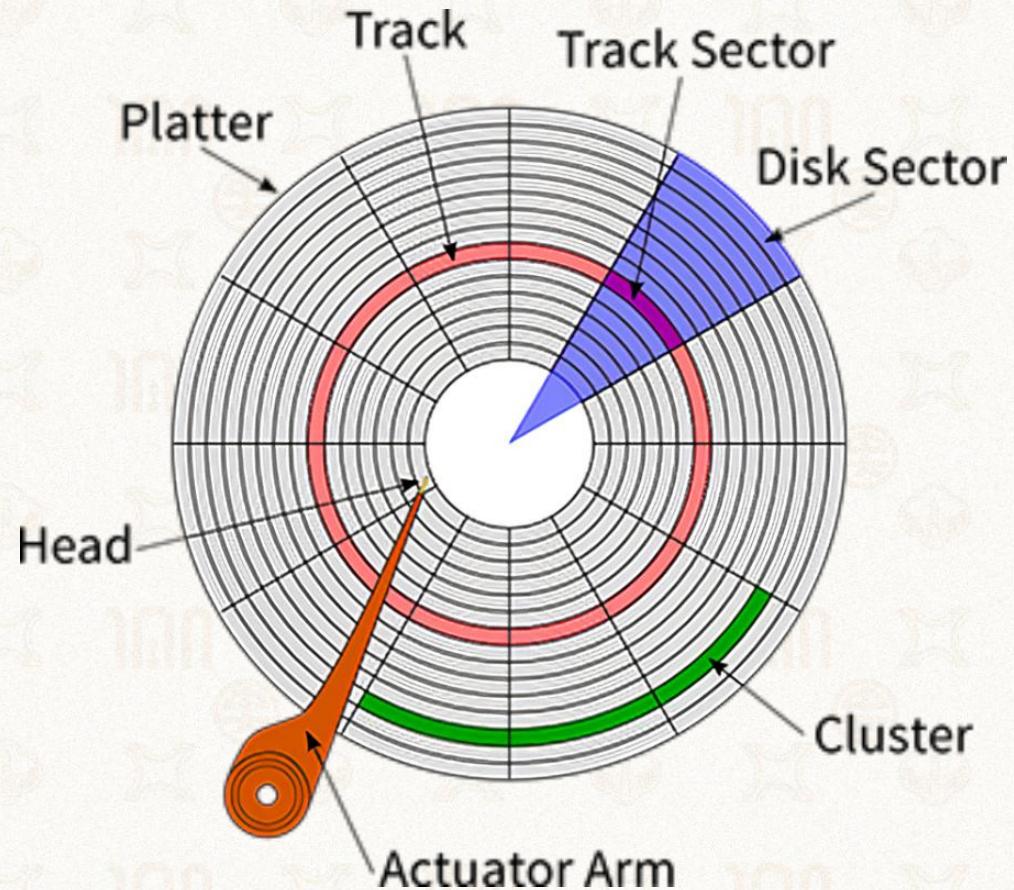
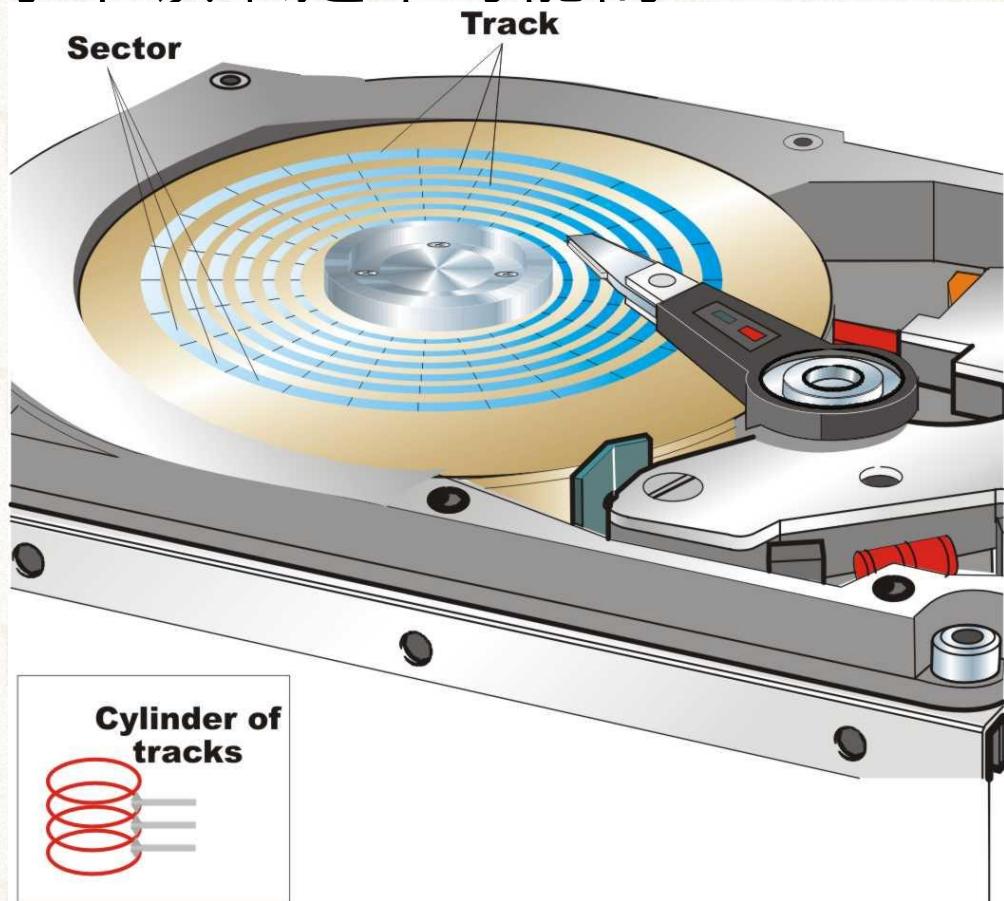
- 传统机械式硬盘，里面有多个磁盘





块(block)设备

- 磁盘内有多个轨道，探头一次读取一“块”数据
- 单字节读取是不可能的





块(block)设备

磁盘一分钟旋转7200转



关注 对比

举报

选择版本

500G 1TB 2TB 2T新 3TB 4TB 4TBSAS 5TB 6TB

西部数据(WD)蓝盘 1TB SATA6Gb/s 7200转64MB 台式机械硬盘(WD10EZEX)

7200转高转速蓝盘，装机存储必备。【点击查看升级至4TB监控硬盘，7*24小时全天值守】[查看>](#)

品牌闪购

京东价 ￥289.00 降价通知

促销 满送 满4000元即赠热销商品，赠完即止

配送至 广东珠海市香洲区唐家湾镇 支持可配送海外 | 99元免基础运费 | 180天只换不修

京东物流 次日达 | 预约送货 | 部分收货

由 京东 发货，并提供售后服务。23:10前下单，预计明天(04月25日)送达

重量 0.515kg

选择颜色



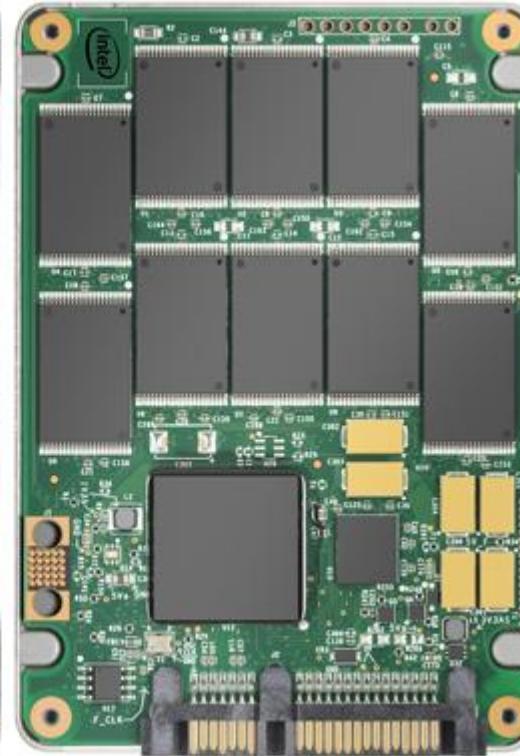


块(block)设备：固态硬盘

机械式硬盘



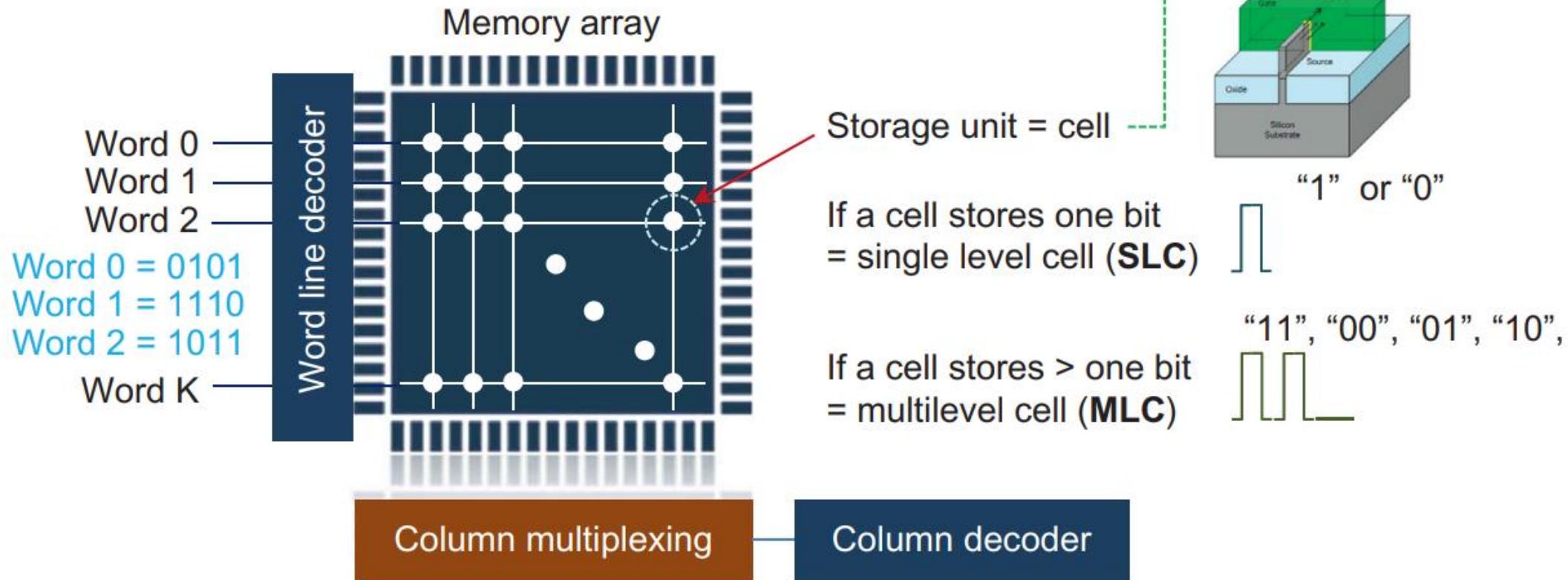
固态硬盘(Solid State Disk, SSD)





块(block)设备：固态硬盘

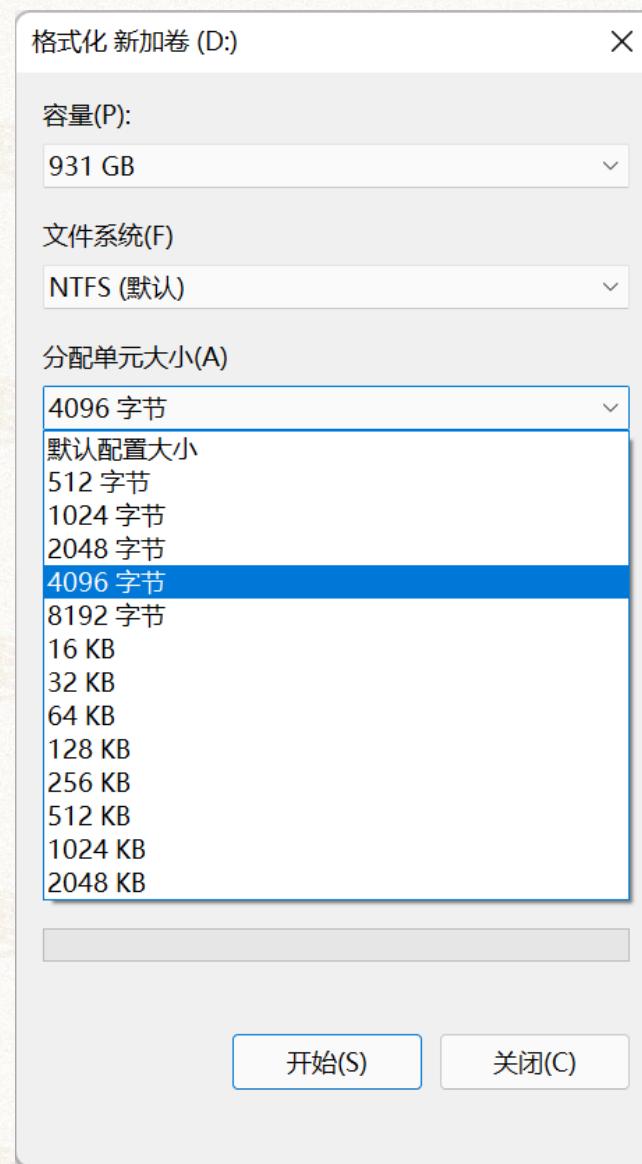
- 固态硬盘中闪存(FLASH)的工作原理
- 依然是一次读多位数据，还是“块”





块的大小

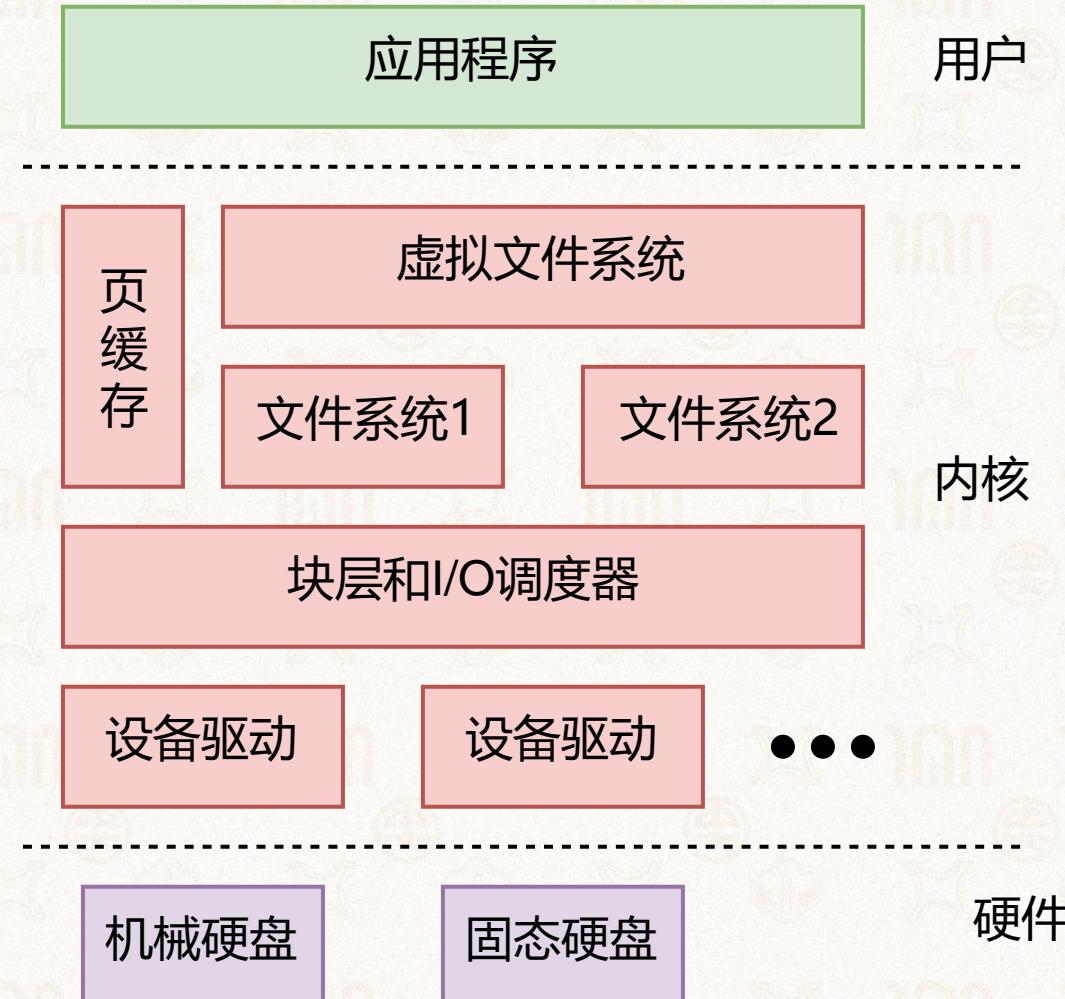
- 一次读写的大小和具体硬件相关，差异很大
- 文件系统关于“存储块”做了一些固定大小的抽象：
 - 一般是512字节或4KB





与块设备匹配的Linux存储软件栈

- 设备驱动
 - 负责与设备进行通讯
- I/O调度
 - 将I/O请求进行合并和调度
- 块层
 - 提供和管理块抽象
- 文件系统
 - 管理存储上的文件系统格式和数据
- 虚拟文件系统
 - 管理多个文件系统，提供统一抽象
- 页缓存：加速读写过程





文件系统大纲

- 块设备
- 基于inode的文件系统
- 基于表的文件系统
 - FAT
 - NTFS
- 使用文件系统
 - 以命令行的形式使用
 - 在代码里使用
 - 基本操作
 - 内存映射
 - 文件系统的高级功能
- 虚拟文件系统
- 用户态文件系统



文件就是有名字的字符序列

➤ 文本文件当然是字符序列

```
yxsu@lg:~/Desktop$ ls  
desktop.ini stack.cpp
```

```
yxsu@lg:~/Desktop$ cat stack.cpp  
#include <pthread.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <stdio.h>
```

cat 命令可以显示文件的内容

```
pthread_mutex_t lock = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
```

```
typedef struct Node {  
    struct Node *next;  
    int value;  
} Node;
```

```
Node *top = NULL; // 栈顶初始化为NULL  
int SLIDE = 1000;
```



文件就是有名字的字符序列

➤ ppt文件也是

```
yxsu@lg:~/Desktop$ cat 11-0506-fs-1.pptx | head -n 20
```

```
Y:.%.[\.\3\$1YRI,,}3j'?'fKs36_`6U$,ahT--ppt/presentation.xmlPK!猛
Xcppt/_rels/presentation.xml.relsPK!U0
ppt/slides/slide1.xmlPK!U[ppt/slides/slide2.xmlPK![ys9!ppt/slides/slide3.xmlPK!K=7
)ppt/slides/_rels/slide5.xml.relsPK![V|*ppt/slides/slide5.xmlPK![LR7Bppt/slides/slide6.xmlPK!"q]EJppt/slides
/slide7.xmlPK!{;
Pppt/slides/slide8.xmlPK!c#\#7Tppt/slides/_rels/slide1.xml.relsPK!K=7Uppt/slides/_rels/slide2.xml.relsPK!K=7
Vppt/slides/_rels/slide3.xml.relsPK!K=7Wppt/slides/_rels/slide4.xml.relsPK!K=7
Xppt/slides/_rels/slide6.xml.relsPK!K=7Yppt/slides/_rels/slide7.xml.relsPK!Im=7
Zppt/slides/_rels/slide8.xml.relsPK!x0![ppt/slideLayouts/slideLayout3.xmlPK![z_]!;gppt/slideLayouts/slideLayo
ut5.xmlPK![z]2!]mppt/slideMasters/slideMaster1.xmlPK!E]v1
!ppt/slideLayouts/slideLayout8.xmlPK!Rb;Q!ppt/slideLayouts/slideLayout2.xmlPK!W]L,Zppt/slideLayouts/_rels/slide
Layout1.xml.relsPK!h]7,zppt/slideLayouts/_rels/slideLayout3.xml.relsPK!h]7,ppt/slideLayouts/_rels/slideLayout4.xml
.relsPK!h]7,ppt/slideLayouts/_rels/slideLayout5.xml.relsPK!h]7,ppt/slideLayouts/_rels/slideLayout6.xml.relsPK!h]
7,ppt/slideLayouts/_rels/slideLayout7.xml.relsPK!h]7,ppt/slideLayouts/_rels/slideLayout8.xml.relsPK!h]7,ppt/s
lideLayouts/_rels/slideLayout2.xml.relsPK!T]p]ppt/webextensions/taskpanes.xmlPK!9]soppt/theme/theme3.xmlPK!
X,$,ppt/notesMasters/_rels/notesMaster1.xml.relsPK!}]}$0ppt/handoutMasters/_rels/handoutMaster1.xml.rels
PK-
!K/docProps/thumbnail.jpegPK!O]a]ppt/theme/theme2.xmlPK!*B]ppt/webextensions/_rels/taskpanes.xml.relsPK!
]q.##J]ppt/webextensions/webextension1.xmlPK!]?_G]!!]ppt/notesMasters/notesMaster1.xmlPK!C]%"ppt/ha
ndoutMasters/handoutMaster1.xmlPK!R]4?]ppt/theme/theme1.xmlPK-
```



文件就是有名字的字符序列

➤ pdf文件也不过如此

```
yxsu@lg:~/Desktop$ cat 10-sync-0429.pdf | head -n 10
%PDF-1.7
%
1 0 obj
<</Type/Catalog/Pages 2 0 R/Lang(zh) /StructTreeRoot 266 0 R/Outlines 198 0 R/MarkInfo<</Marked true>>/Metadata 7683 0
R/ViewerPreferences 7684 0 R>>
endobj
2 0 obj
<</Type/Pages/Count 61/Kids[ 3 0 R 23 0 R 40 0 R 42 0 R 46 0 R 65 0 R 67 0 R 69 0 R 71 0 R 73 0 R 82 0 R 84 0 R 86 0 R 88 0
R 90 0 R 92 0 R 94 0 R 101 0 R 103 0 R 105 0 R 107 0 R 109 0 R 111 0 R 113 0 R 115 0 R 117 0 R 119 0 R 121 0 R 123 0 R 125
0 R 127 0 R 129 0 R 131 0 R 133 0 R 135 0 R 137 0 R 139 0 R 141 0 R 143 0 R 145 0 R 147 0 R 149 0 R 151 0 R 153 0 R 155 0
R 157 0 R 159 0 R 161 0 R 163 0 R 165 0 R 167 0 R 169 0 R 171 0 R 173 0 R 175 0 R 177 0 R 179 0 R 181 0 R 183 0 R 185 0
R 187 0 R] >>
endobj
3 0 obj
<</Type/Page/Parent 2 0 R/Resources<</XObject<</Image5 5 0 R/Meta7 7 0 R/Image8 8 0 R>>/ExtGState<</GS6 6 0 R/GS15
15 0 R>>/Font<</F1 10 0 R/F2 16 0 R/F3 18 0 R>>/ProcSet[/PDF/Text/ImageB/ImageC/ImageI] >>/MediaBox[ 0 0 960 540]
/Contents 4 0 R/Group<</Type/Group/S/Transparency/CS/DeviceRGB>>/Tabs/S/StructParents 0>>
```



文件就是有名字的字符序列

➤ PNG图片文件也一样

sselogo20220915_0.png

```
yxsu@lg:~/Desktop$ cat sselogo20220915_0.png | head -n 5
PNG
```

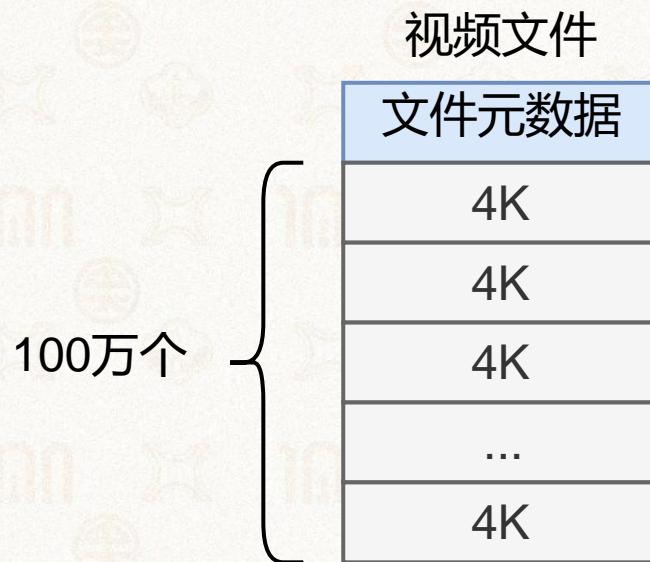


```
?
d  pHYs.#.#x ?vSiTXtXML:com.adobe.xmp<?xpacket begin="" id="W5M0MpCehiHzreSzNTczkc9d"?> <x:xmpmeta
xmlns:x="adobe:ns:meta/" x:xmptk="Adobe XMP Core 5.6-c142 79.160924, 2017/07/13-01:06:39      "> <rdf:RDF
xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"> <rdf:Description rdf:about=""
xmlns:xmp="http://ns.adobe.com/xap/1.0/" xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/"
xmlns:photoshop="http://ns.adobe.com/photoshop/1.0/" xmlns:xmpMM="http://ns.adobe.com/xap/1.0/mm/"
xmlns:stEvt="http://ns.adobe.com/xap/1.0/sType/ResourceEvent#" xmp:CreatorTool="Adobe Photoshop CC (Windows)"
xmp:CreateDate="2022-09-15T09:55:30+08:00" xmp:ModifyDate="2022-09-15T10:01:15+08:00"
xmp:MetadataDate="2022-09-15T10:01:15+08:00" dc:format="image/png" photoshop:ColorMode="3"
photoshop:ICCProfile="sRGB IEC61966-2.1" xmpMM:InstanceID="xmp.iid:f1a0535b-4aba-1743-8a07-9292e2246b99"
xmpMM:DocumentID="adobe:docid:photoshop:c9208732-1dee-6848-9f79-7f516e6a402f"
xmpMM:OriginalDocumentID="xmp.did:1a903096-1e34-404b-b92a-3c116c4bd71e"> <xmpMM:History> <rdf:Seq> <rdf:li
stEvt:action="created" stEvt:instanceID="xmp.iid:1a903096-1e34-404b-b92a-3c116c4bd71e" stEvt:when="2022-09-
15T09:55:30+08:00" stEvt:softwareAgent="Adobe Photoshop CC (Windows)"/> <rdf:li stEvt:action="converted"
stEvt:parameters="from application/vnd.adobe.photoshop to image/png"/> <rdf:li stEvt:action="saved"
stEvt:instanceID="xmp.iid:f1a0535b-4aba-1743-8a07-9292e2246b99" stEvt:when="2022-09-15T10:01:15+08:00"
stEvt:softwareAgent="Adobe Photoshop CC (Windows)" stEvt:changed="/" /> </rdf:Seq>
```



如何用“块”来存储这些字符序列

- 如果一个视频文件大小为4G，假设块大小为4K，需要1M个块



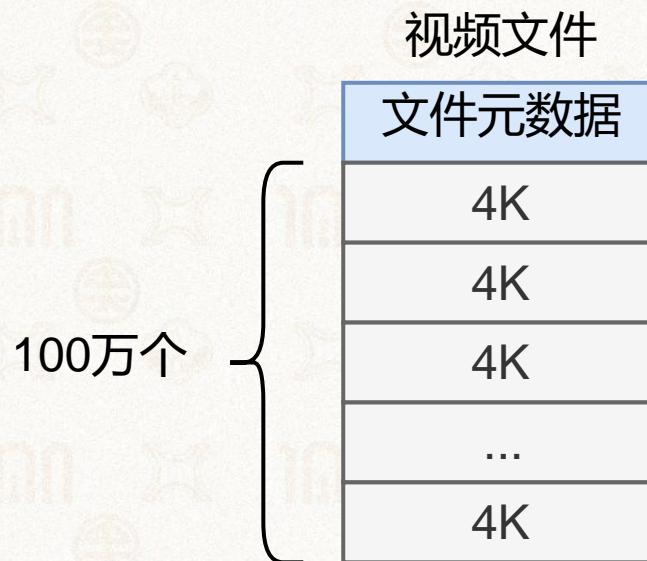
- 有些文件会经常修改



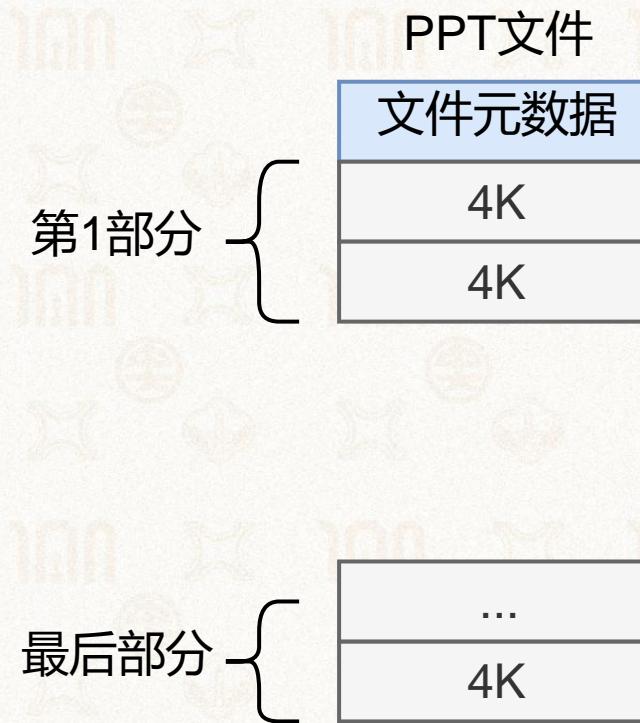


如何用“块”来存储这些字符序列

- 如果一个视频文件大小为4G，假设块大小为4K，需要1M个块



- 文件经常修改，怎么灵活处理？

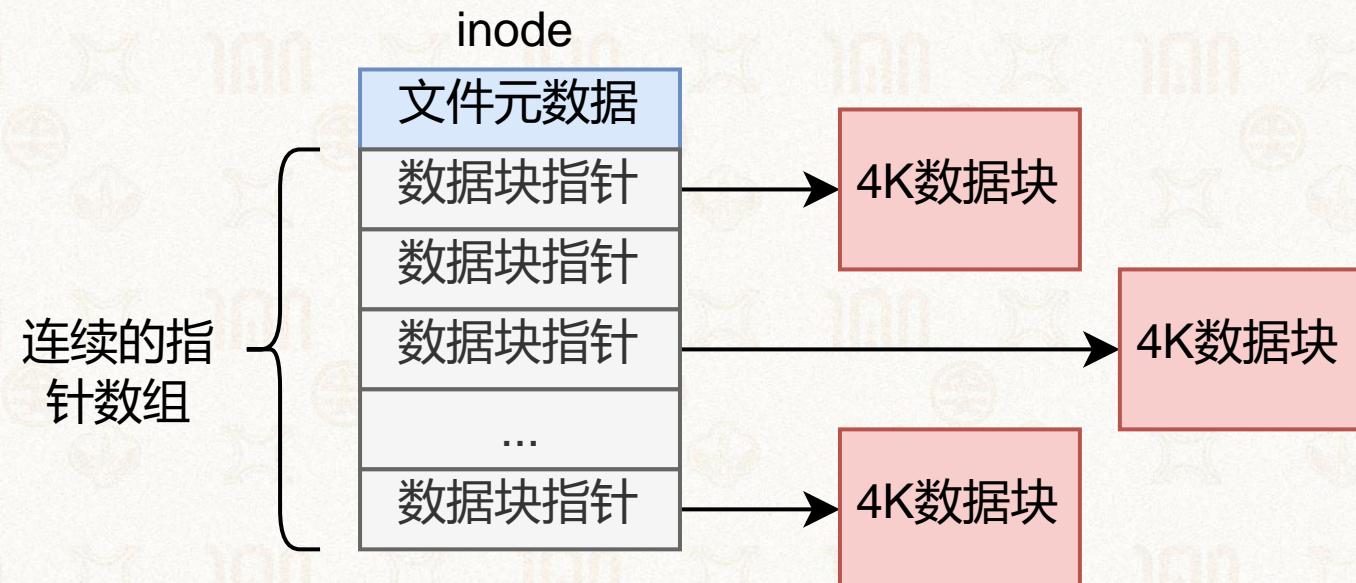




inode: 常规文件的数据索引方式

➤ 4G大小的文件：

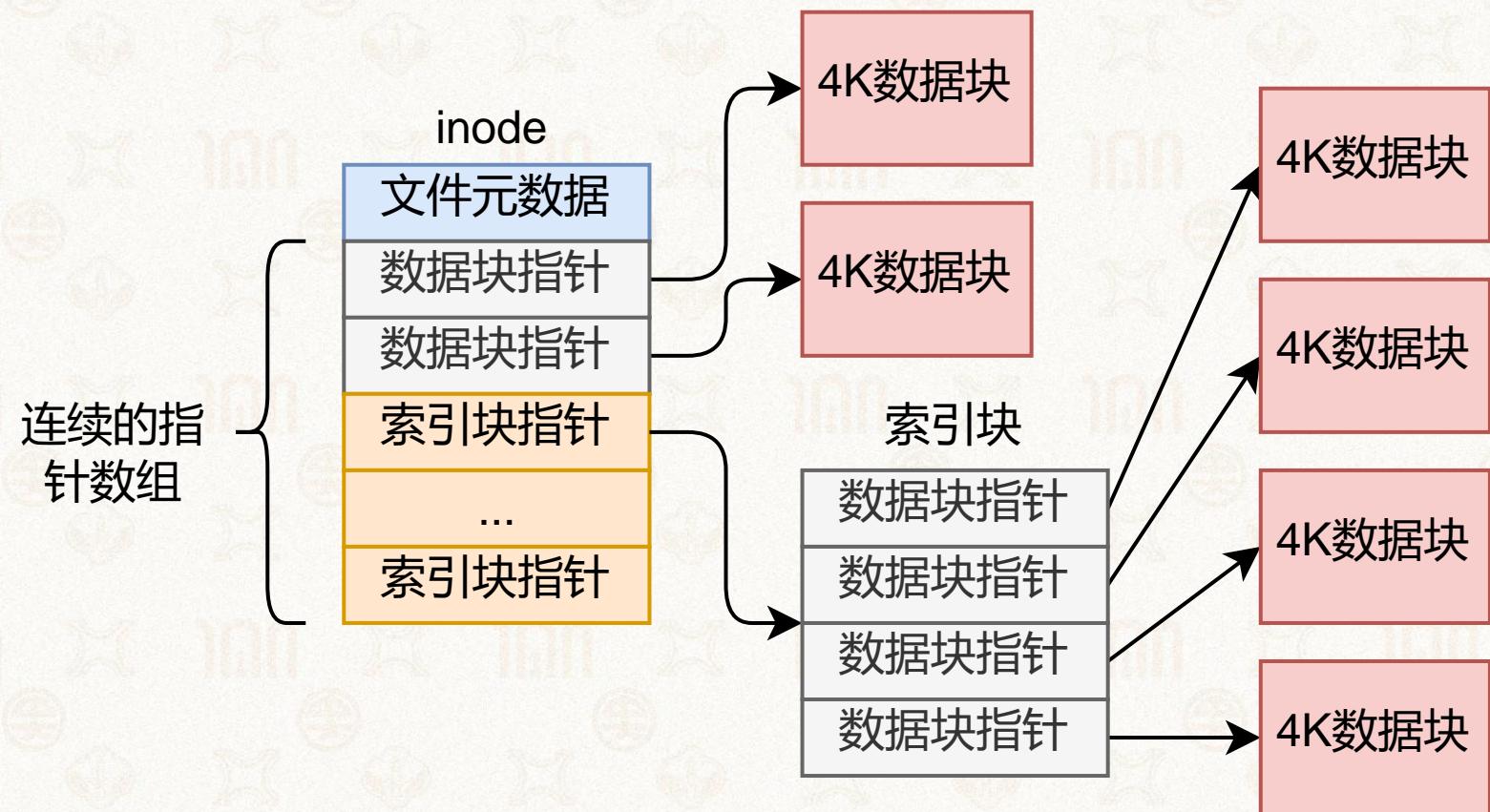
- 用100万个指针数组，指针长度8字节，数组共8M大小





inode: 常规文件的数据索引方式

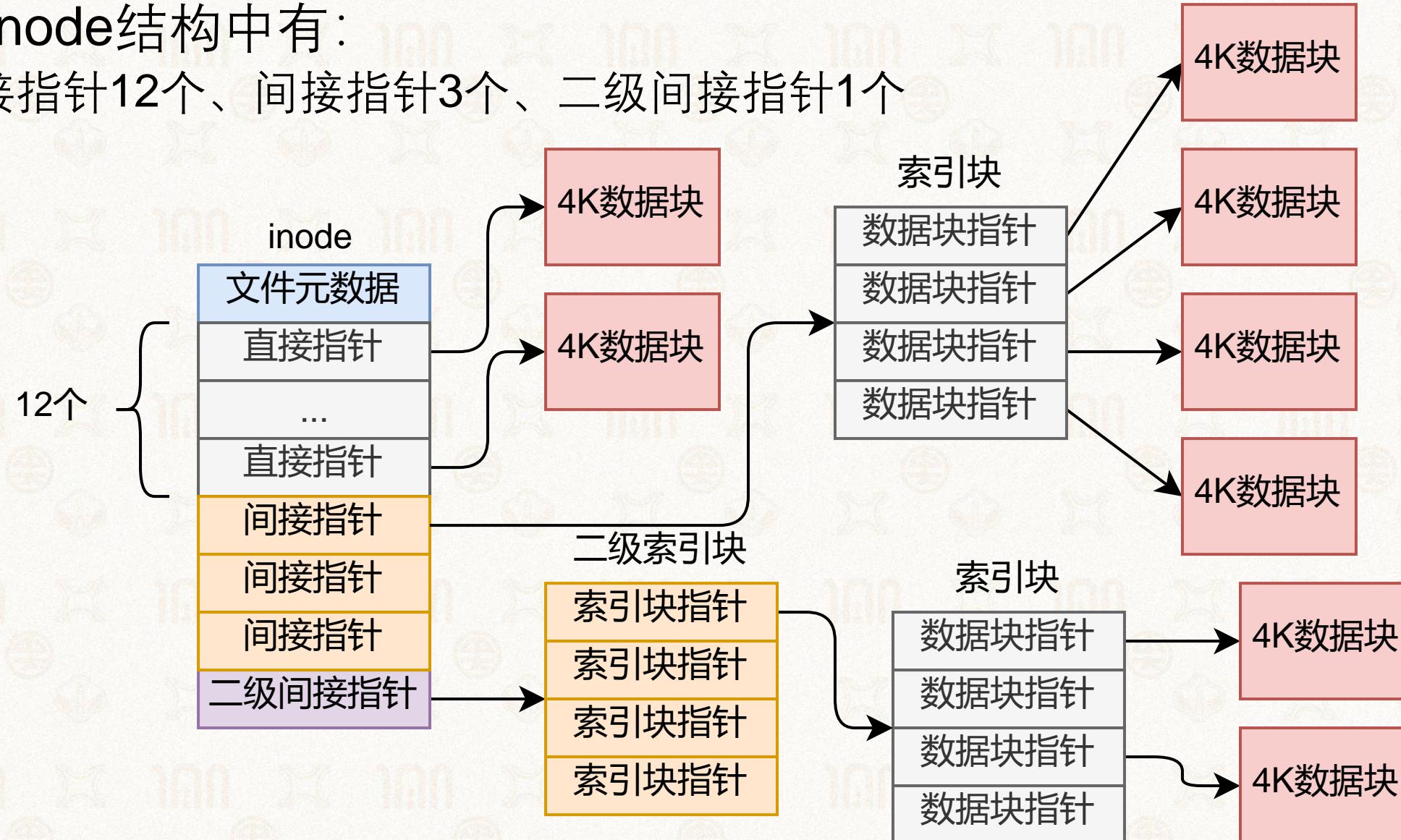
- 和多级页表类似，用分级减少组织管理代价





inode: 常规文件的数据索引方式

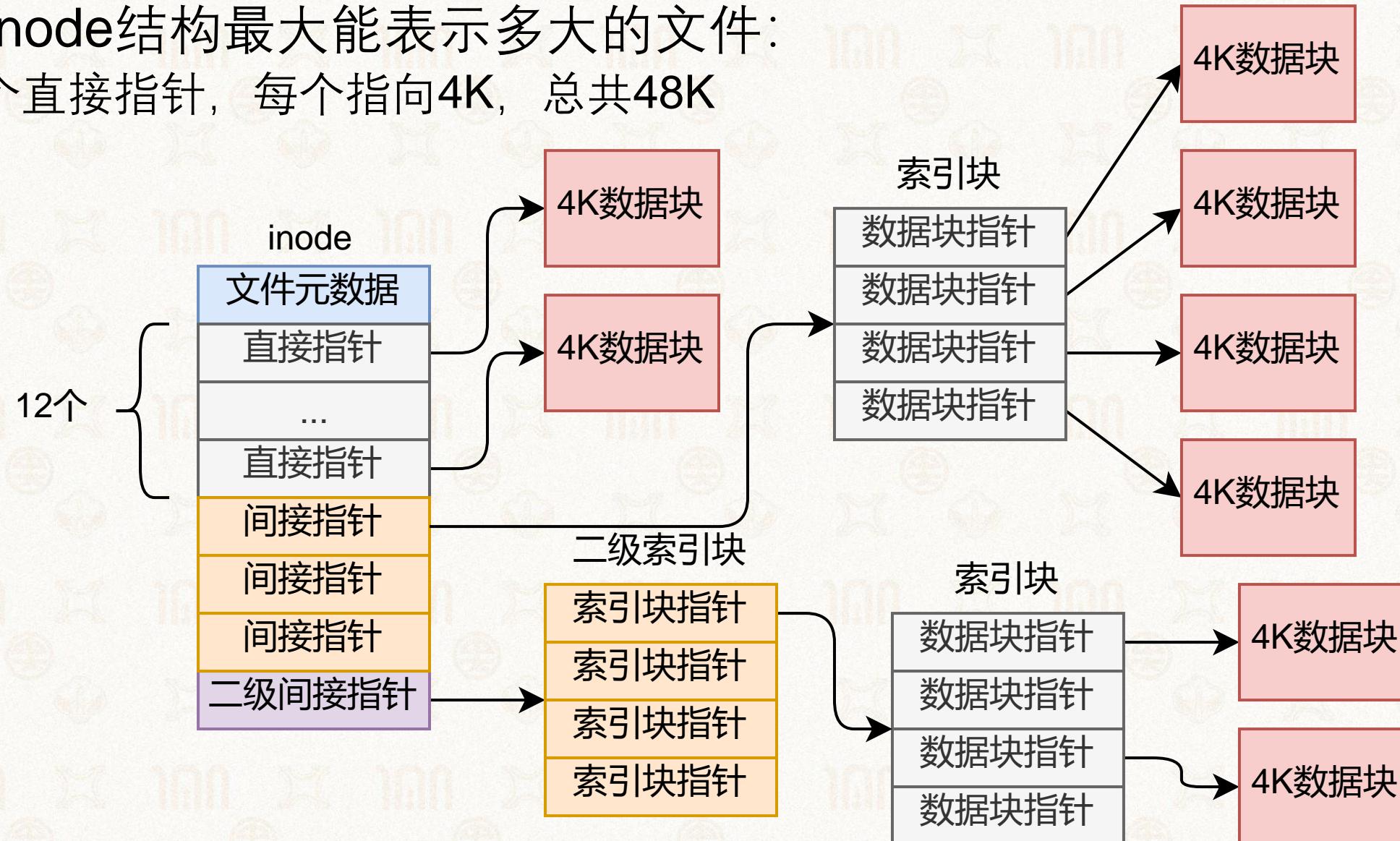
- 假设inode结构中有：
 - 直接指针12个、间接指针3个、二级间接指针1个





inode: 常规文件的数据索引方式

- 一个inode结构最大能表示多大的文件：
 - 12个直接指针，每个指向4K，总共48K

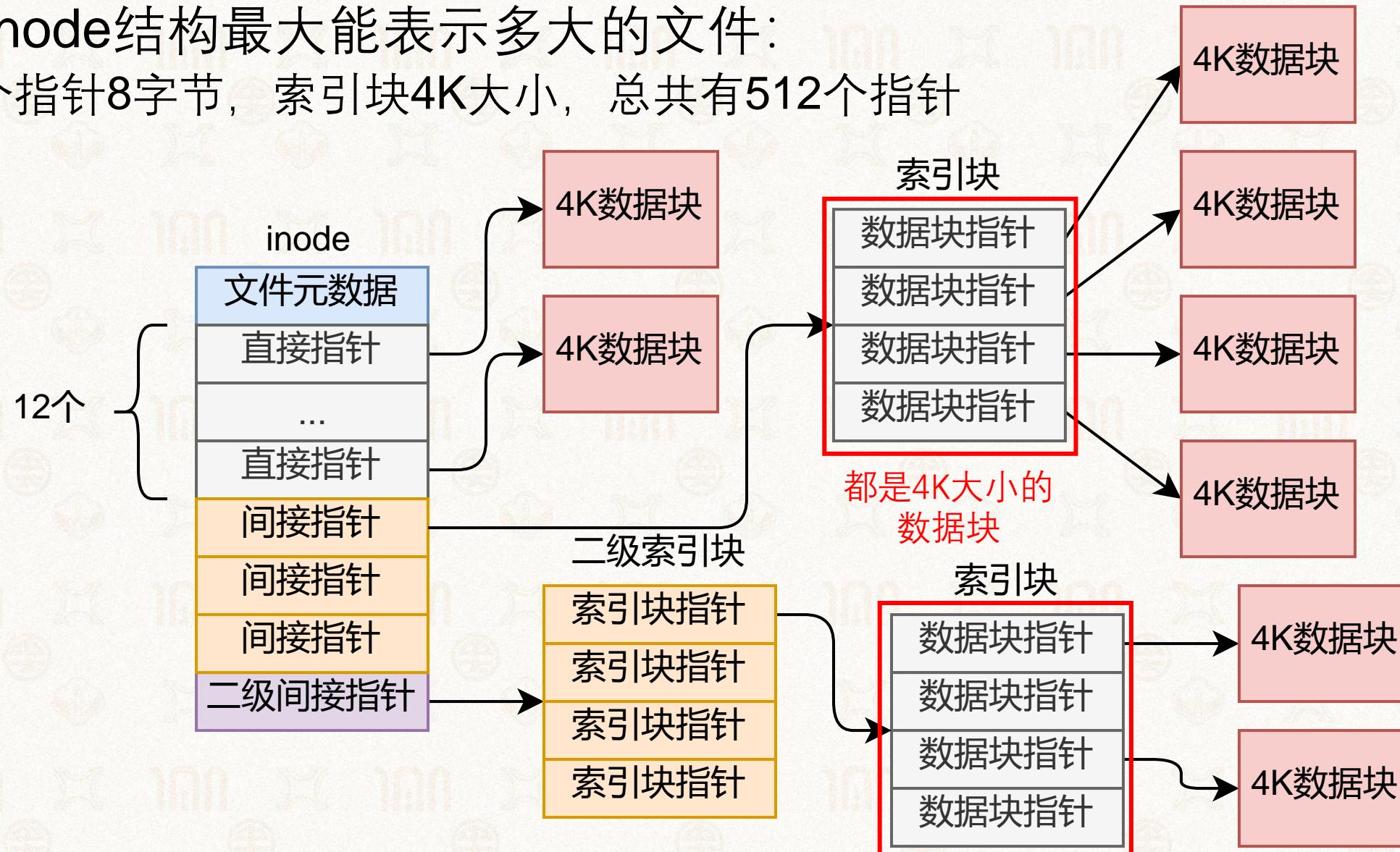




inode: 常规文件的数据索引方式

➤ 一个inode结构最大能表示多大的文件：

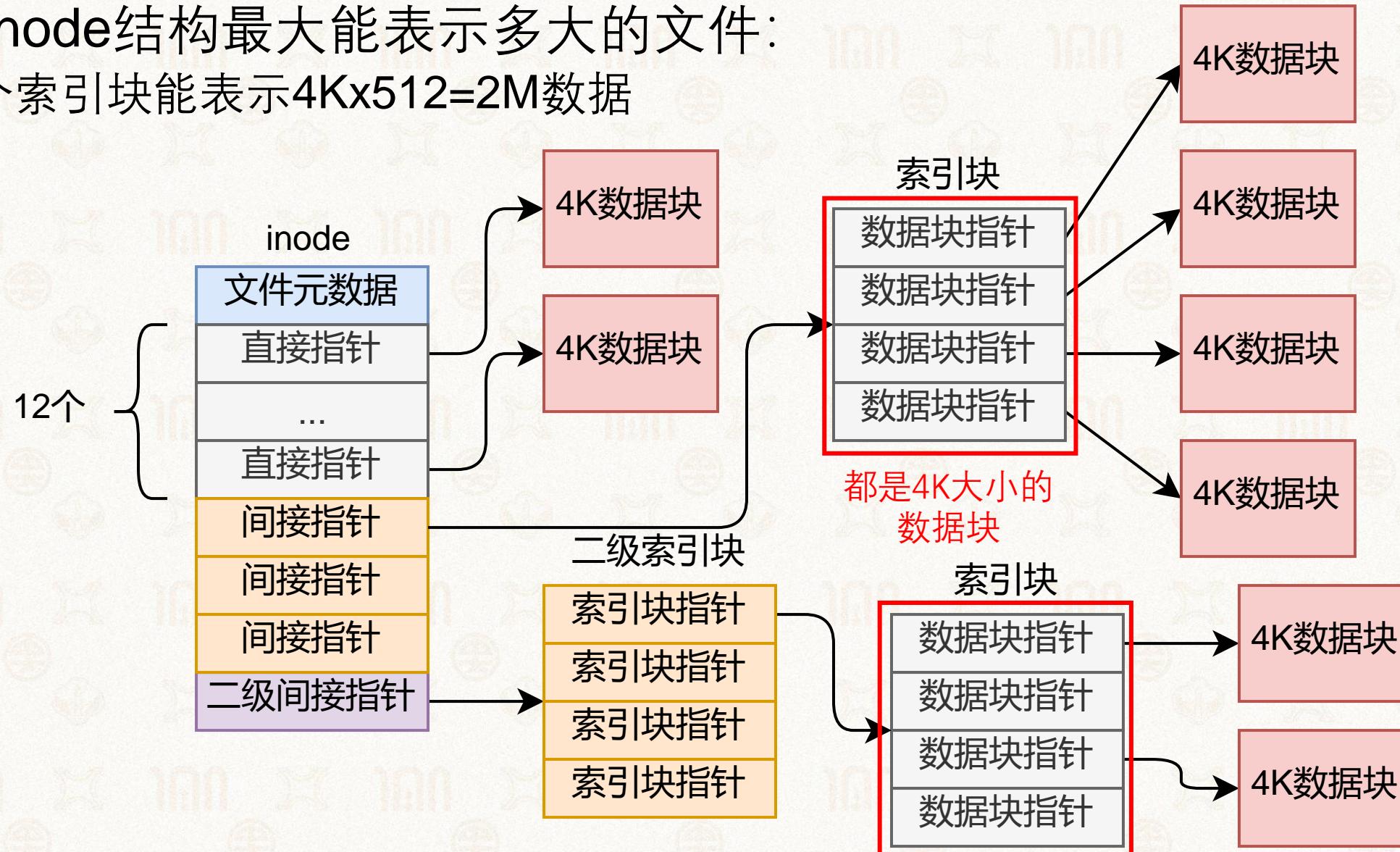
- 每个指针8字节，索引块4K大小，总共有512个指针





inode: 常规文件的数据索引方式

- 一个inode结构最大能表示多大的文件：
 - 一个索引块能表示 $4K \times 512 = 2M$ 数据

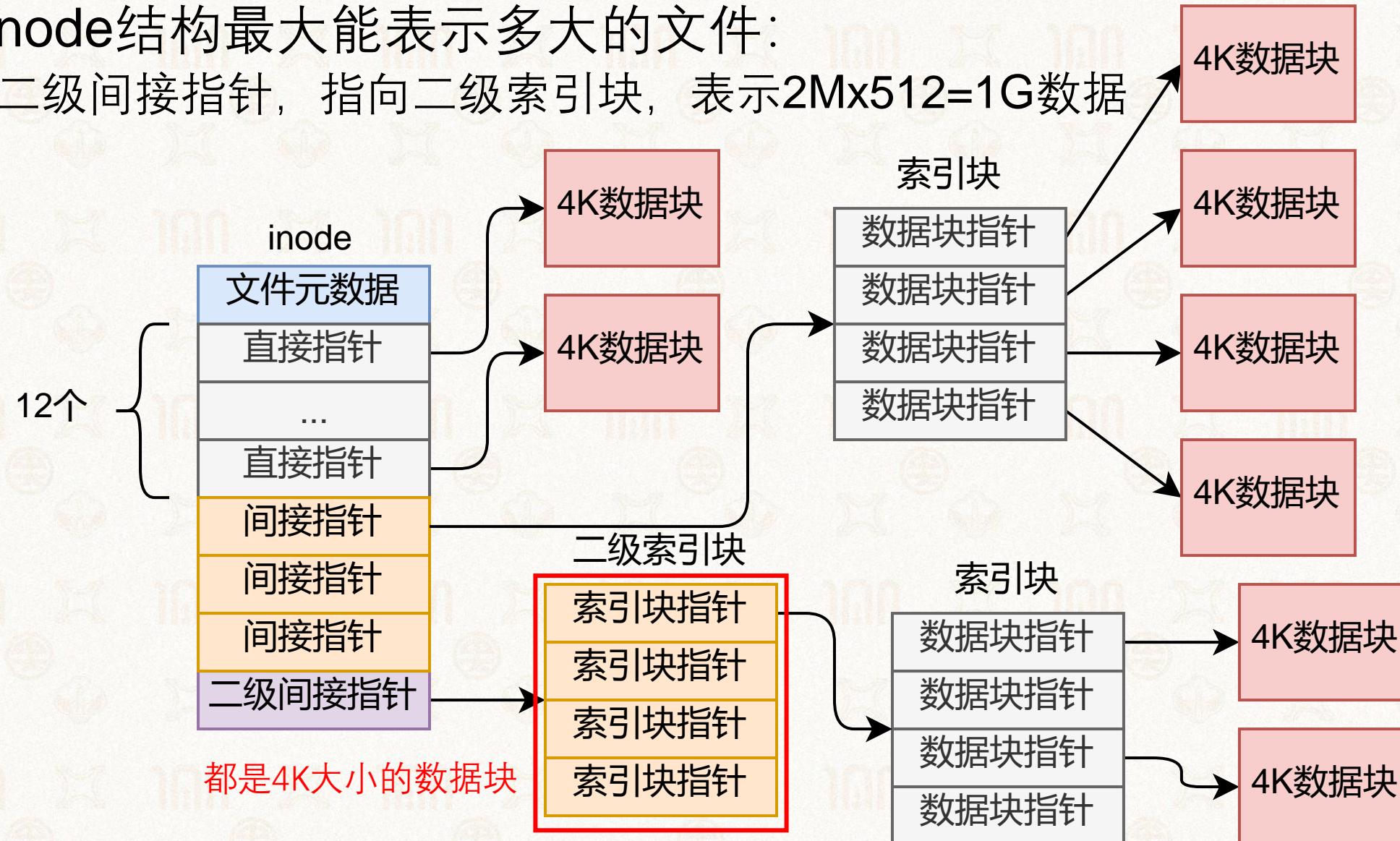




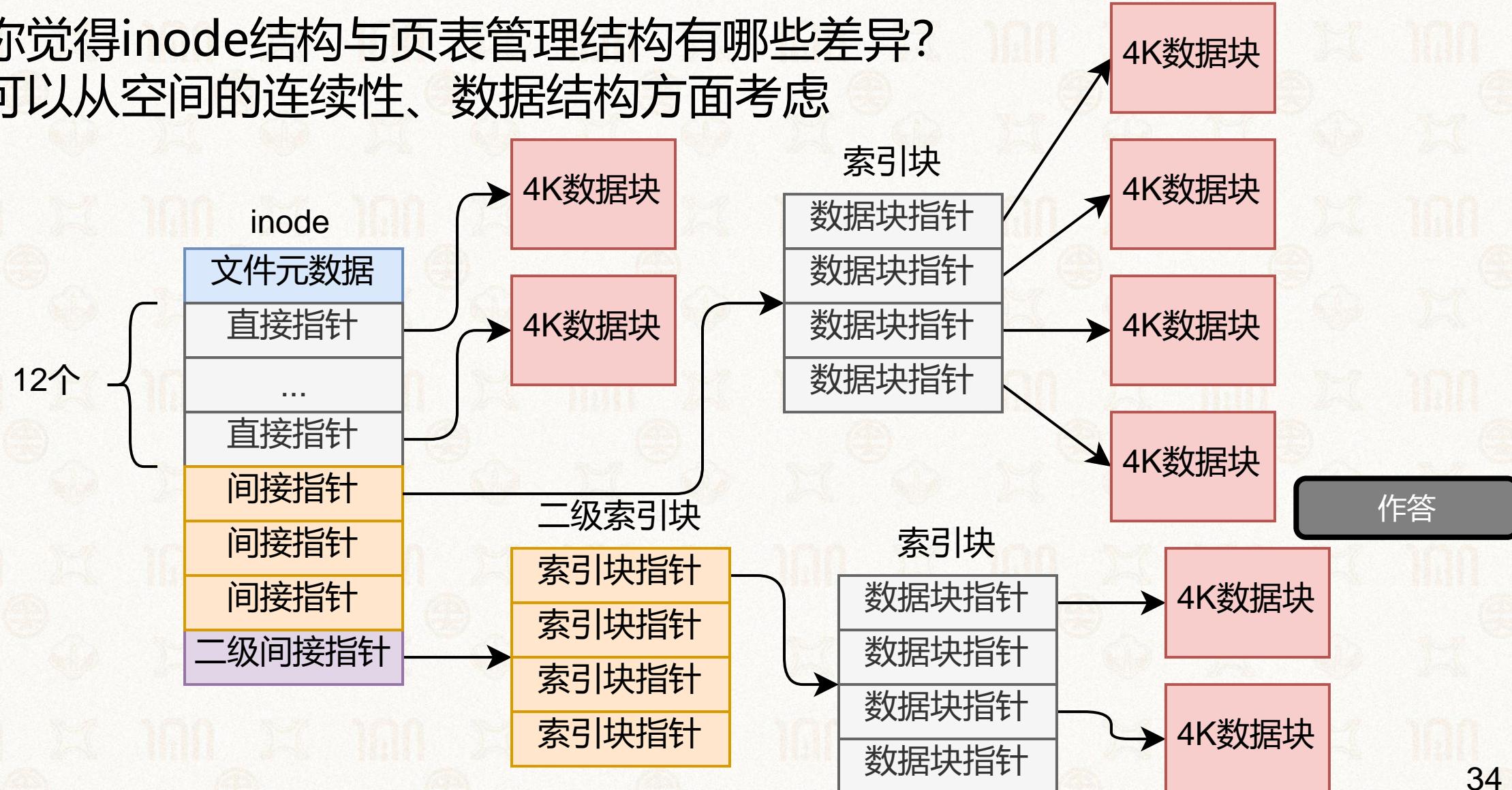
inode: 常规文件的数据索引方式

➤ 一个inode结构最大能表示多大的文件：

- 1个二级间接指针，指向二级索引块，表示 $2M \times 512 = 1G$ 数据



你觉得inode结构与页表管理结构有哪些差异？可以从空间的连续性、数据结构方面考虑



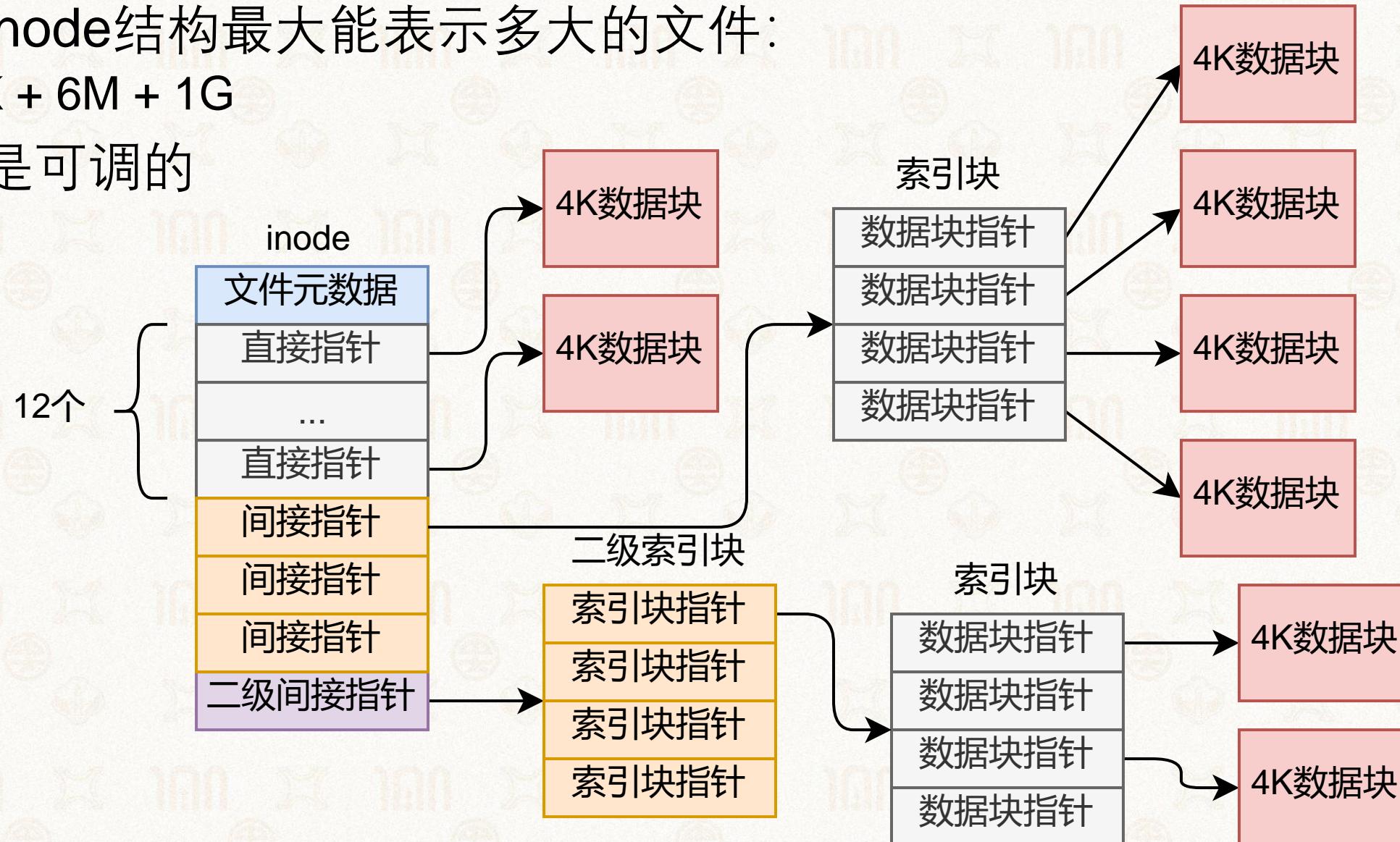


inode: 常规文件的数据索引方式

➤ 一个inode结构最大能表示多大的文件：

- 48K + 6M + 1G

➤ 比例是可调的

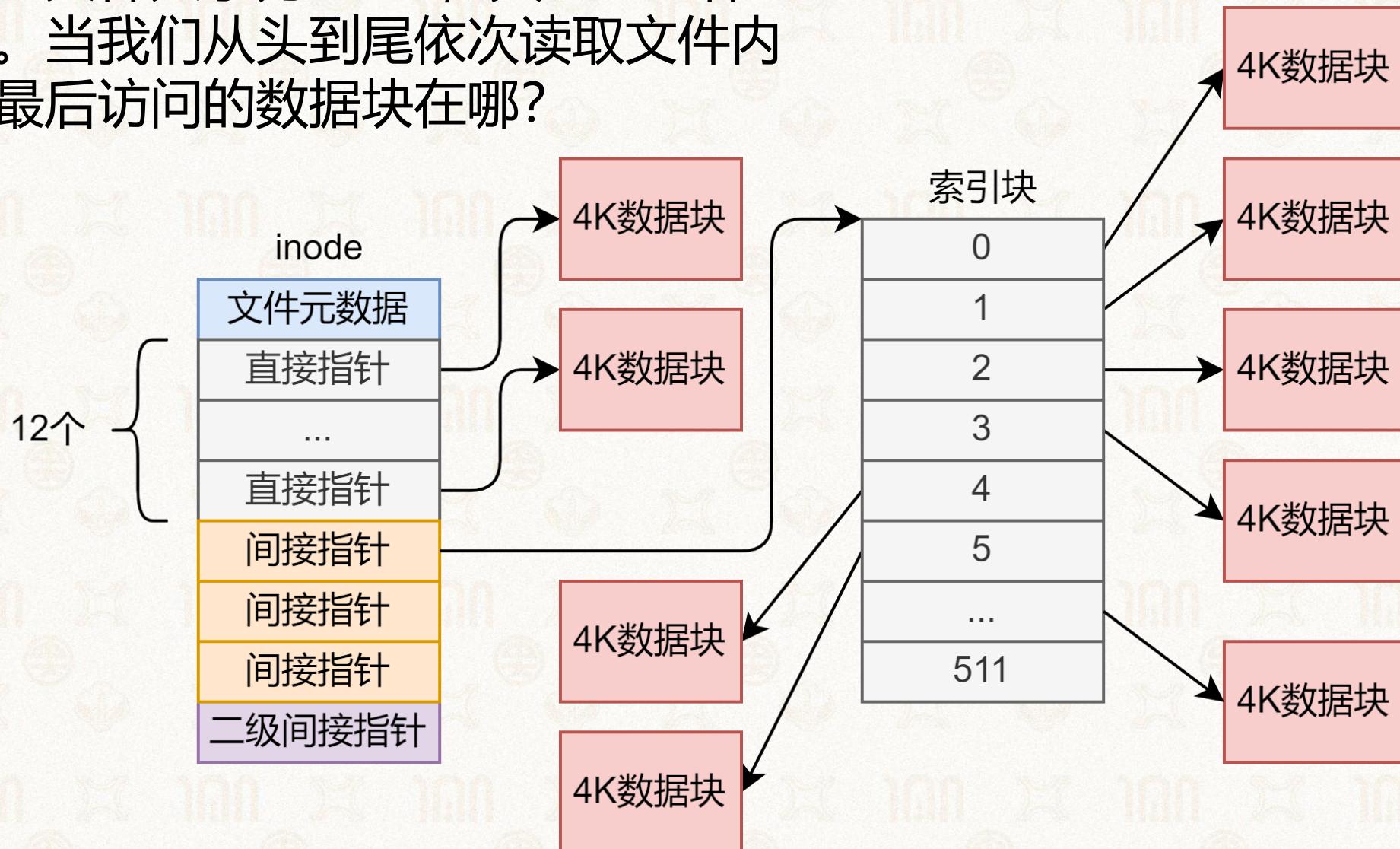


单选题 1分

SUN JAE-SEON UNIVERSE

假设某一文件大小为62KB，其inode结构如下。当我们从头到尾依次读取文件内容时，最后访问的数据块在哪？

此题未设置答案，请点击右侧设置按钮





inode: 常规文件的数据索引方式

➤ 一个inode节点有多大：

- 16个指针，每个8字节，共128字节
- 实际是256字节
- 剩下的128字节：元数据



```
yxsu@Dell-T6401:/dev$ sudo dumpe2fs -h /dev/sda | grep Inode
dumpe2fs 1.45.5 (07-Jan-2020)
Inode count:          366256128
Inodes per group:     2048
Inode blocks per group: 128
Inode size:           256
```



inode: 常规文件的数据索引方式

➤ 元数据：

- 文件类型
- 文件大小
- 文件权限
- 拥有者(uid, gid)
- 创建、修改、访问时间

```
yxsu@Dell-T6401:~/os$ stat demo.cpp
```

文件: demo.cpp
大小: 605 块: 8 ← IO 块: 4096 普通文件
设备: 812h/2066d Inode: 20449913 硬链接: 1
权限: (0664/-rw-rw-r--) Uid: (1002/ yxsu) Gid: (1002/ yxsu)
最近访问: 2022-04-05 10:16:14.406914366 +0800
最近更改: 2022-03-09 09:32:40.793590932 +0800
最近改动: 2022-03-09 09:32:40.793590932 +0800
创建时间: -

这里的“块”是指硬盘里扇区的个数，单扇区一般为512字节



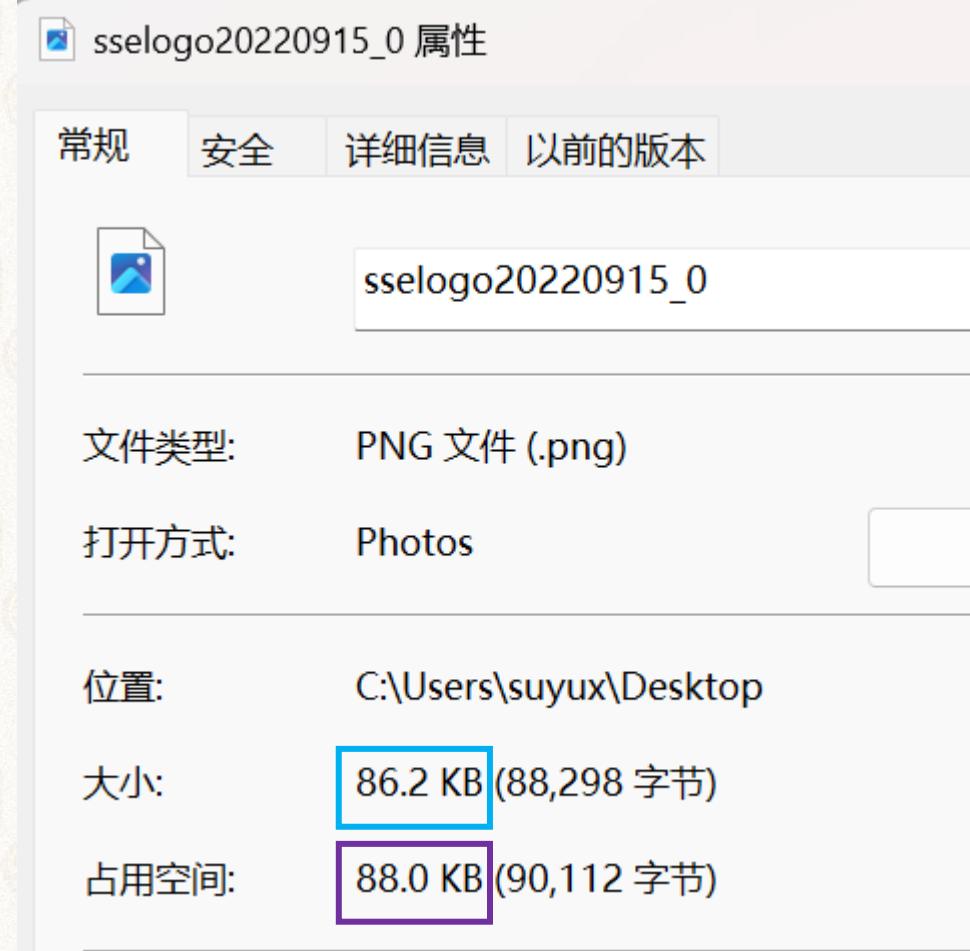


日常使用文件时的怪事

- 现在是不是明白了：
- “大小”和“占用空间”为什么是两个概念？

```
yxsu@lg:~/Desktop$ stat sselogo20220915_0.png
```

```
File: sselogo20220915_0.png
Size: 88298          Blocks: 176      IO Block: 4096   regular file
Device: 53h/83d Inode: 5348024557517749 Links: 1
Access: (0777/-rwxrwxrwx) Uid: ( 1000/  yxsu)  Gid: ( 1000/  yxsu)
Access: 2024-05-06 01:31:45.075709600 +0800
Modify: 2024-05-06 01:30:11.717151000 +0800
Change: 2024-05-06 01:30:20.564434200 +0800
Birth: -
```





inode: 文件名与目录文件

- 一个文件对应一个inode，用inode编号即可找到文件
 - inode编号是给操作系统看的，而文件名是给人看的

```
yxsu@Dell-T6401:~/os$ ls -i process/
```

21105362 a.out	21105368 fork_demo	21105367 fork_readfile.c
21105366 myecho	21105365 test.txt	21105373 vfork_demo.c
21105364 execve_demo	21105363 fork_demo.c	21105355 hello-name
21105369 myecho.c	21105380 ucontext_demo.c	21105371 waitpid_demo.c
21105370 execve_demo.c	21105372 fork_readfile	21105361 hello-name.c
21105378 pthread_yield_demo.c	21105377 vfork_demo	

- 所以inode的元数据里没有文件名
- 文件名是存在目录里的



inode: 文件名与目录文件

➤ 目录也是一个文件

```
yxsu@Dell-T6401:~$ stat os
```

```
文件: os
大小: 4096      块: 8      IO 块: 4096 目录
设备: 812h/2066d    Inode: 20449904 硬链接: 4
权限: (0775/drwxrwxr-x) Uid: ( 1002/  yxsu) Gid: ( 1002/  yxsu)
最近访问: 2022-04-24 21:27:45.629216327 +0800
最近更改: 2022-04-24 21:27:45.517214858 +0800
最近改动: 2022-04-24 21:27:45.517214858 +0800
创建时间: -
```

➤ 套娃: 目录名是存在哪里的?

- 存在父目录里
- ...
- 存在根目录: /

查看'os'目录的结构: tree os

```
yxsu@Dell-T6401:~$ tree os
os
├── 9-midterm-preview-0413.pptx
├── 9-sync-0411.pdf
├── 实验2提交地址.txt
├── a.out
├── demo.cpp
└── fs
    ├── copyfile
    ├── copyfile2.c
    └── copyfile.c
└── process
    ├── a.out
    ├── execve_demo
    ├── execve_demo.c
    ├── fork_demo
    ├── fork_demo.c
    ├── fork_readfile
    ├── fork_readfile.c
    ├── hello-name
    ├── hello-name.c
    ├── myecho
    ├── myecho.c
    ├── pthread_yield_demo.c
    ├── test.txt
    ├── ucontext_demo.c
    ├── vfork_demo
    └── vfork_demo.c
    └── waitpid_demo.c
    └── sselogo_duiqi_new.png

2 directories, 26 files
```



inode: 文件名与目录文件

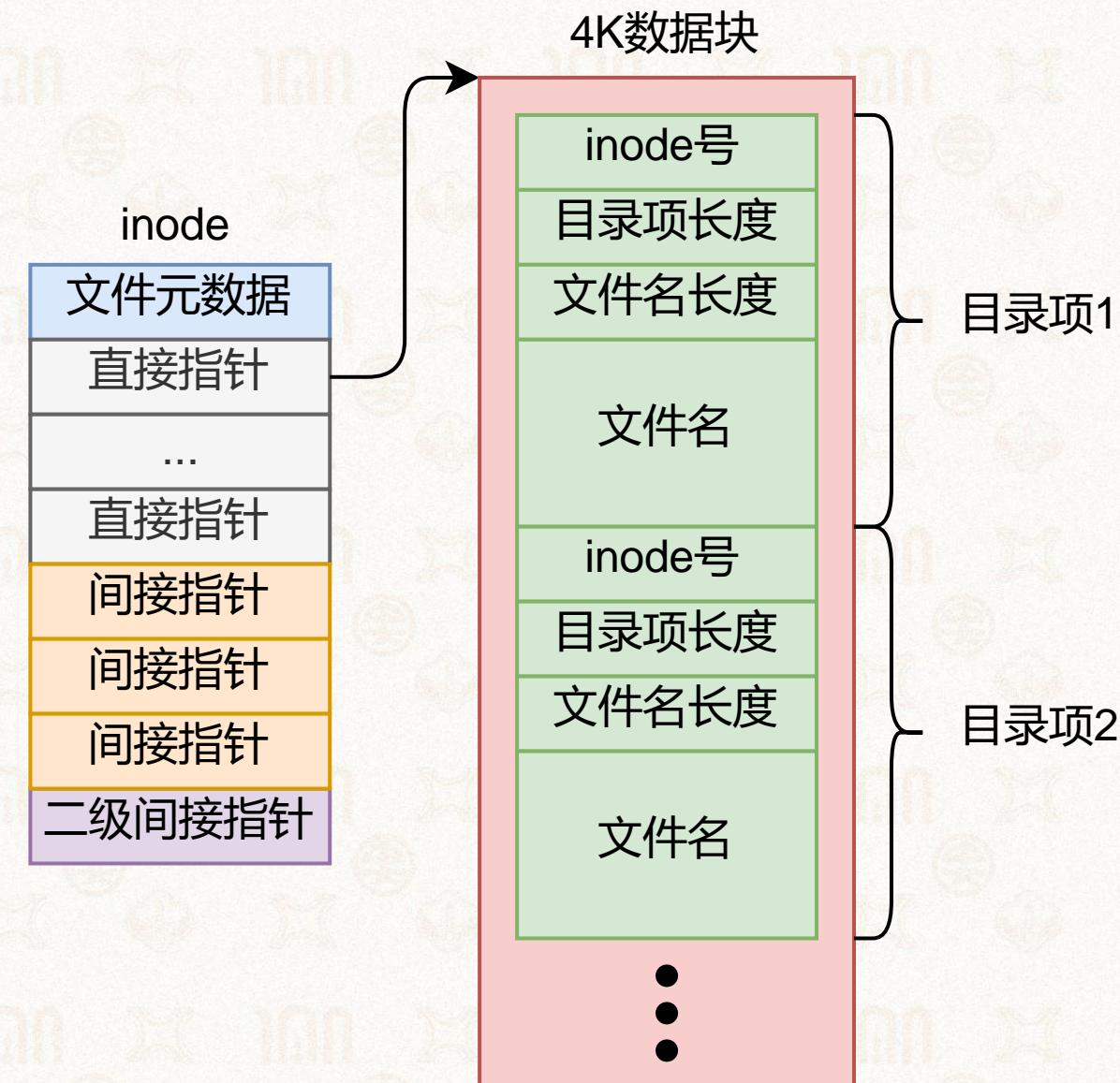
➤ 目录项的结构

➤ 目录中查找文件:

- 逐个遍历文件名

➤ 删除文件:

- 把inode号置为0
- 如果连续两个都为0, 可以合并



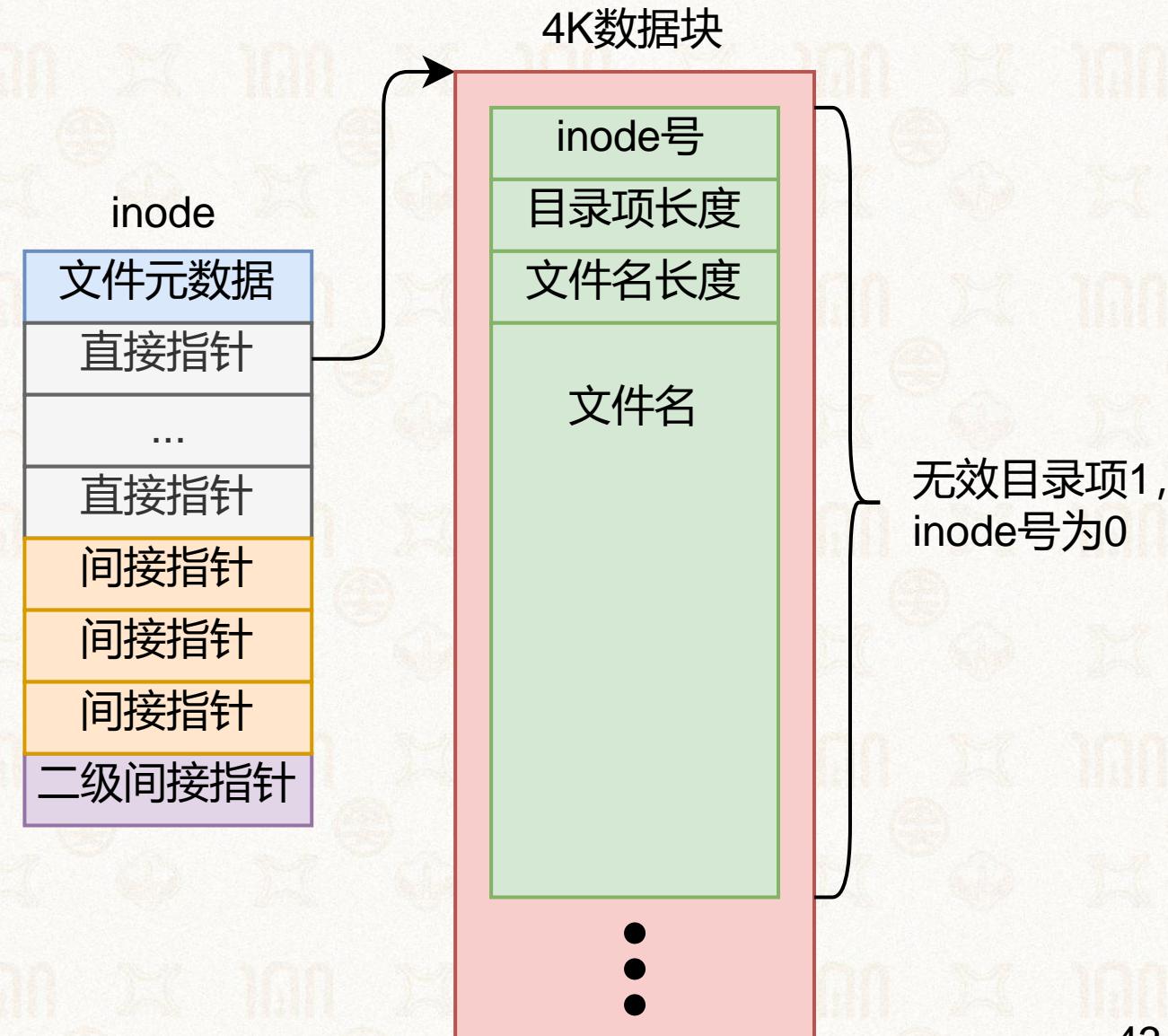


inode: 文件名与目录文件

➤ 目录项的结构

➤ 目录中查找文件：
• 逐个遍历文件名

➤ 删除文件：
• 把inode号置为0
• 如果连续两个都为0，可以合并



假设文件系统中有两个目录。其中一个保存 10 个电影文件（movie1.mp4 ~ movie-10.mp4），另一个保存了 100 个笔记文件（note-1.md ~ note-100.md），哪个目录占的存储空间更大？

10 个电影文件的目录

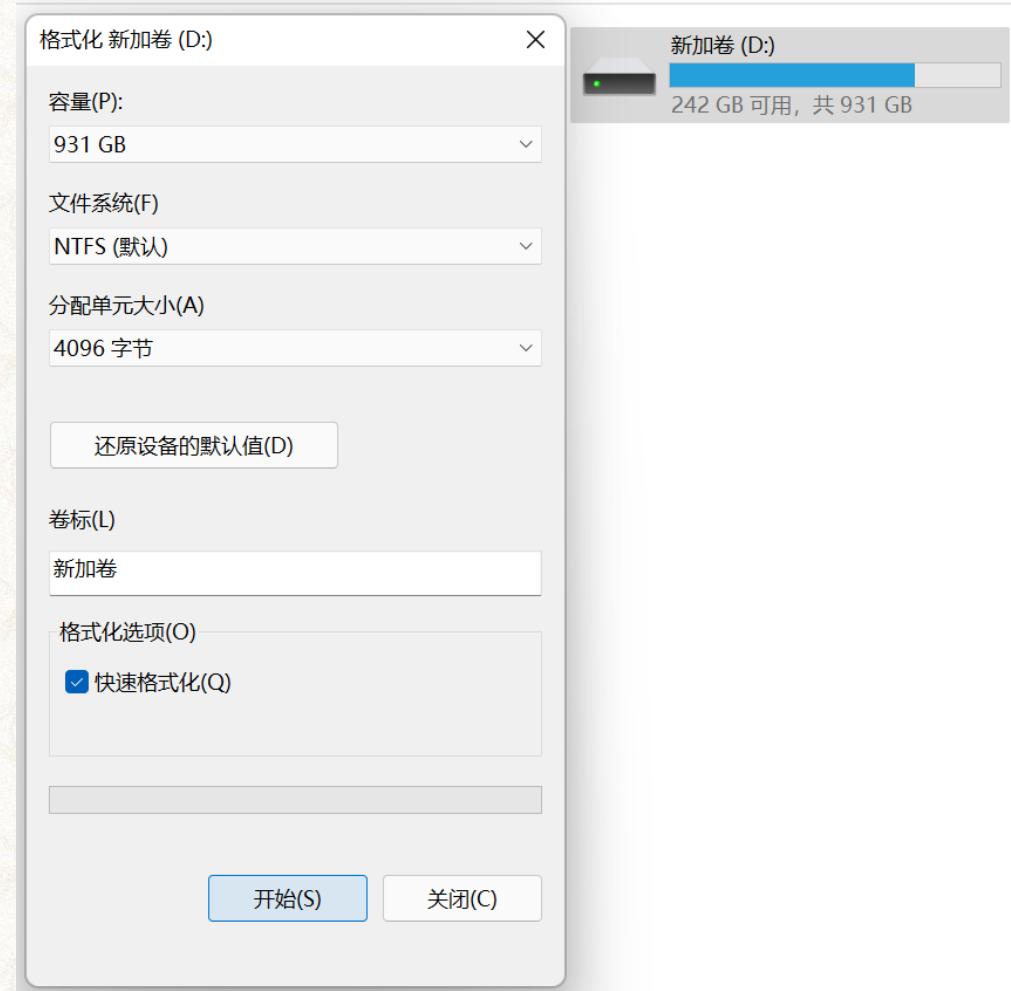
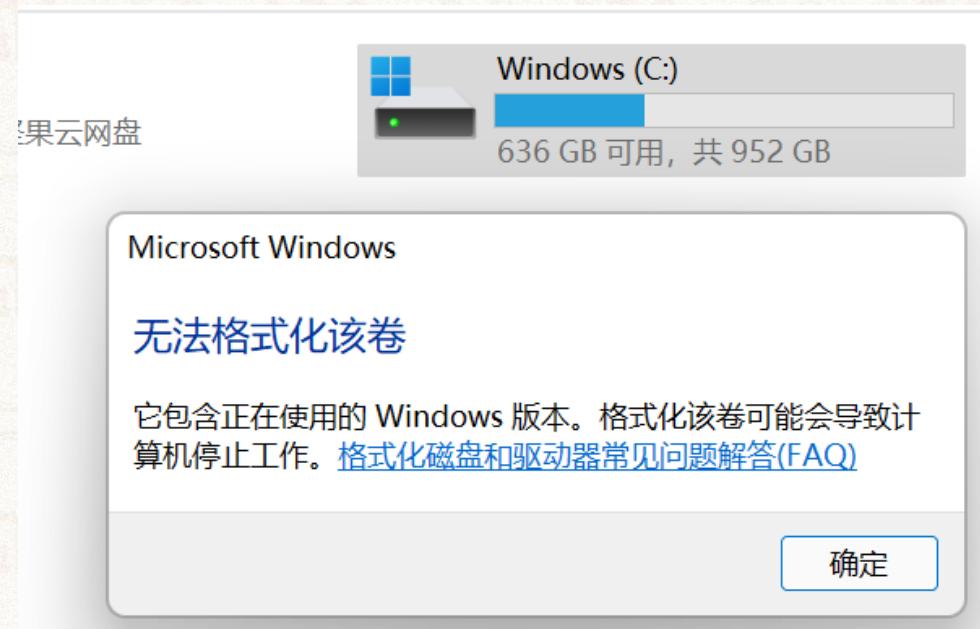
100 个笔记文件的目录

提交



文件系统的存储布局

- 整套文件系统在硬盘格式化时创建存储布局





基于inode文件系统的存储布局

- 在整块硬盘上统一分配inode节点信息、数据块信息
- 超级块(super block) 作为文件系统的元数据，存储基本信息
 - 魔法数字(magic number): 识别文件系统类型
 - inode节点数量
 - 决定最多能存多少个文件
 - 管理数据空间大小

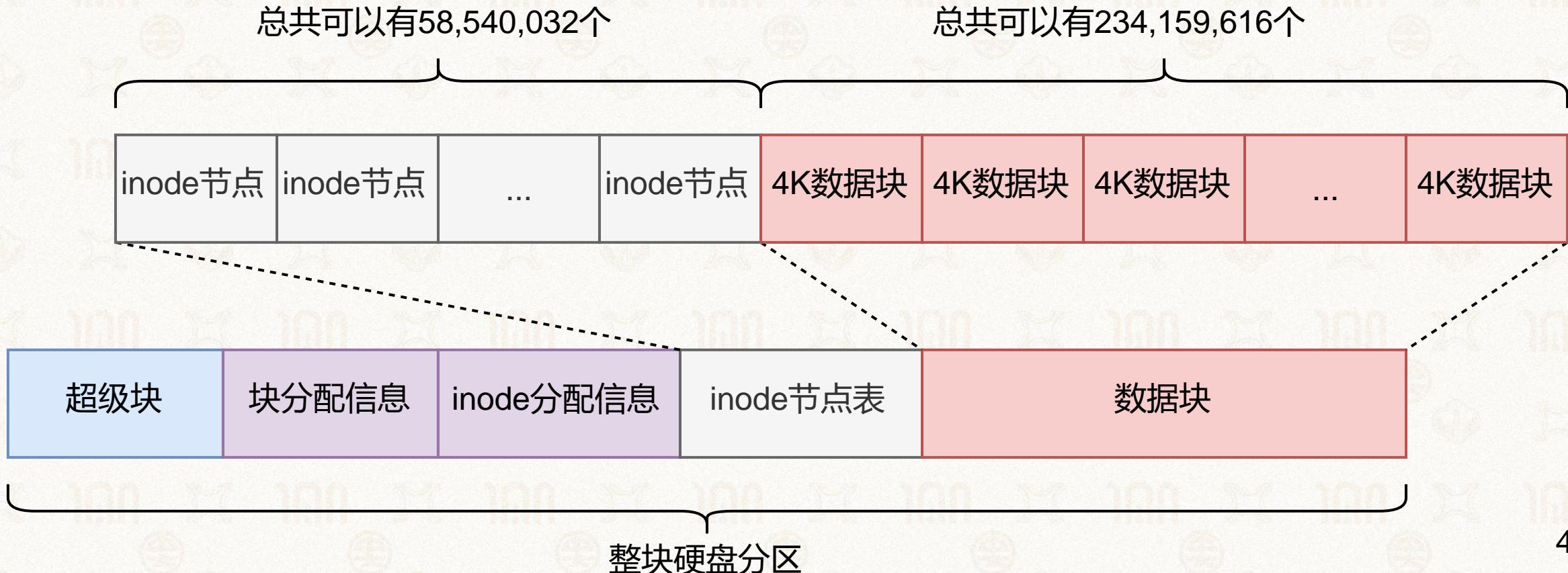
```
yxsu@Dell-T6401:/dev$ sudo dumpe2fs -h /dev/sdb2
dumpe2fs 1.45.5 (07-Jan-2020)
Filesystem volume name: <none>
Last mounted on: /
Filesystem UUID: f559efda-9c55-414b-9310-160297c78503
Filesystem magic number: 0xEF53
Filesystem state: clean
Errors behavior: Continue
Filesystem OS type: Linux
Inode count: 58540032
Block count: 234159616
Reserved block count: 11707980
Free blocks: 204605872
Free inodes: 57440401
First block: 0
Block size: 4096
Fragment size: 4096
Flex block group size: 16
Filesystem created: Fri Dec 3 22:04:39 2021
Last mount time: Wed Apr 20 10:14:30 2022
Last write time: Wed Apr 20 10:14:28 2022
```



基于inode文件系统的存储布局

- 以服务器上“**sdb2**”的分区为例：

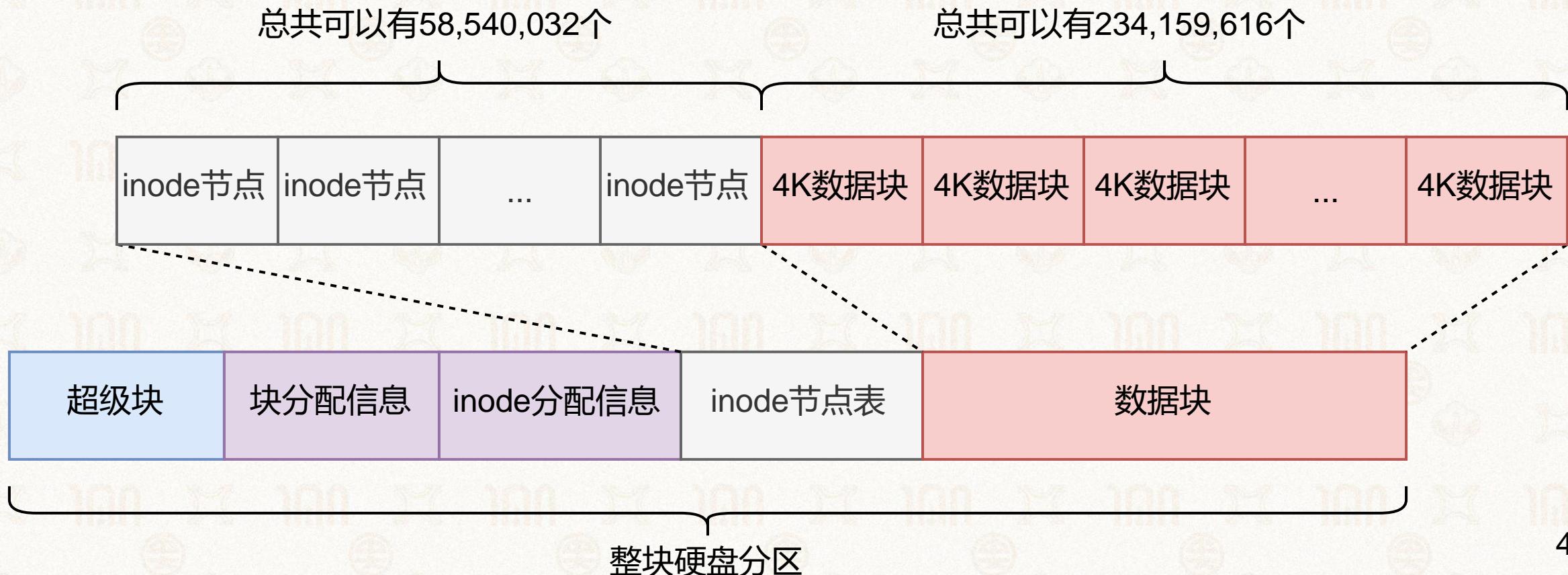
```
yxsu@Dell-T6401:/dev$ sudo dumpe2fs -h /dev/sdb2 | grep count
dumpe2fs 1.45.5 (07-Jan-2020)
Inode count:      58540032
Block count:      234159616
Reserved block count: 11707980
```





基于inode文件系统的存储布局

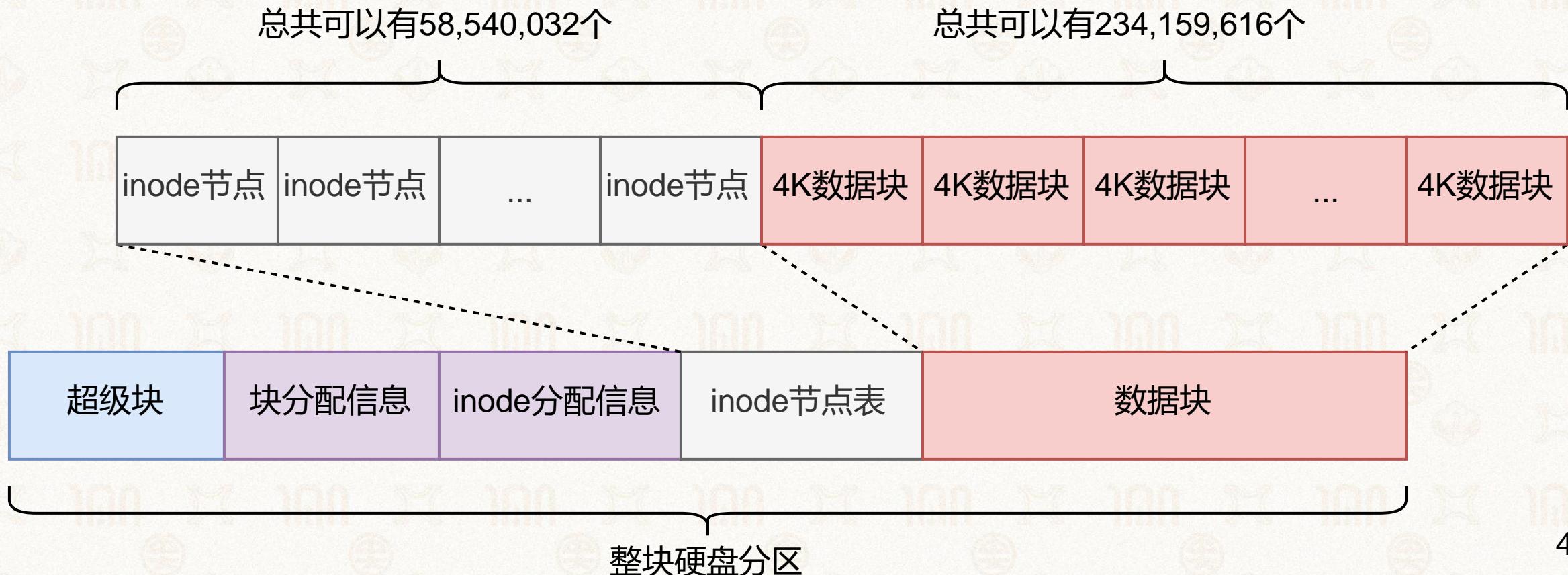
- 数据块能表示的空间有多大?
- $4K \times 234,159,616 = 937G$





基于inode文件系统的存储布局

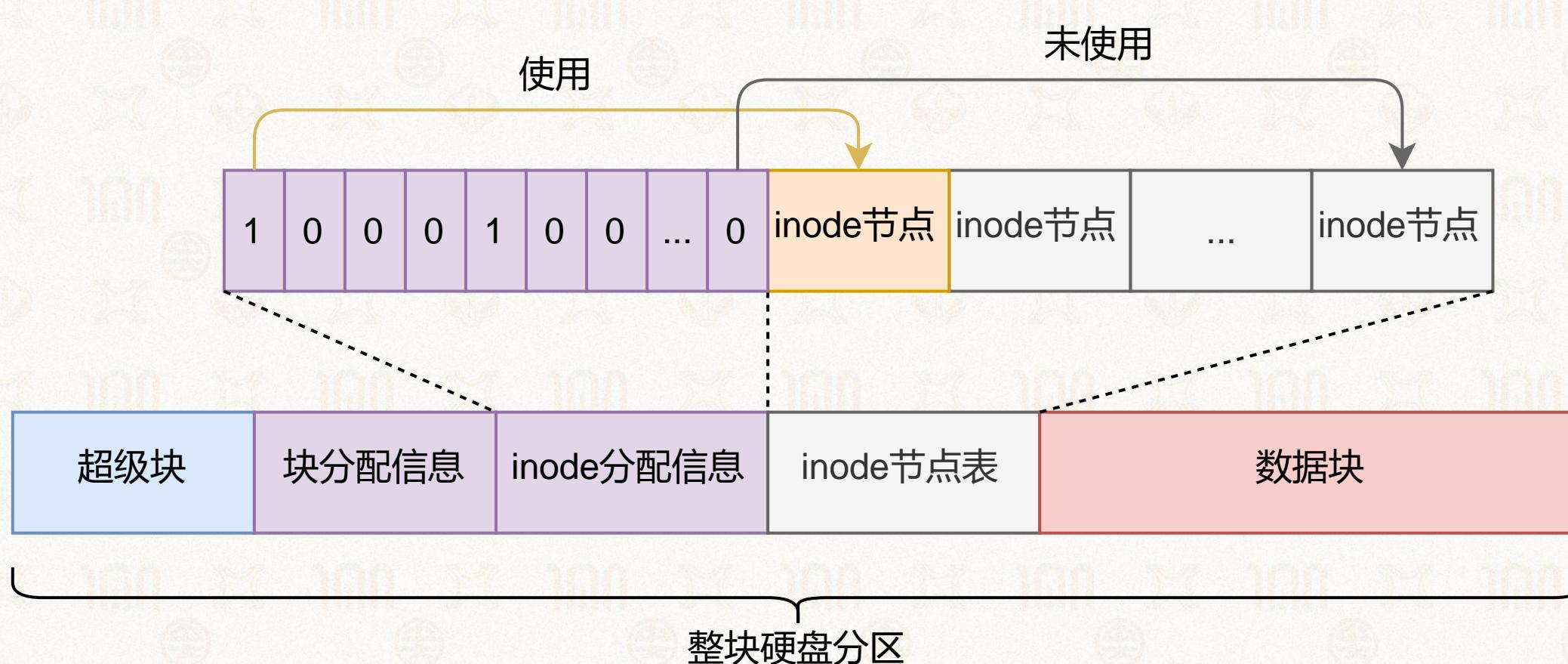
- inode节点总共占多少空间?
- $256B \times 58,540,032 = 15G$





基于inode文件系统的存储布局

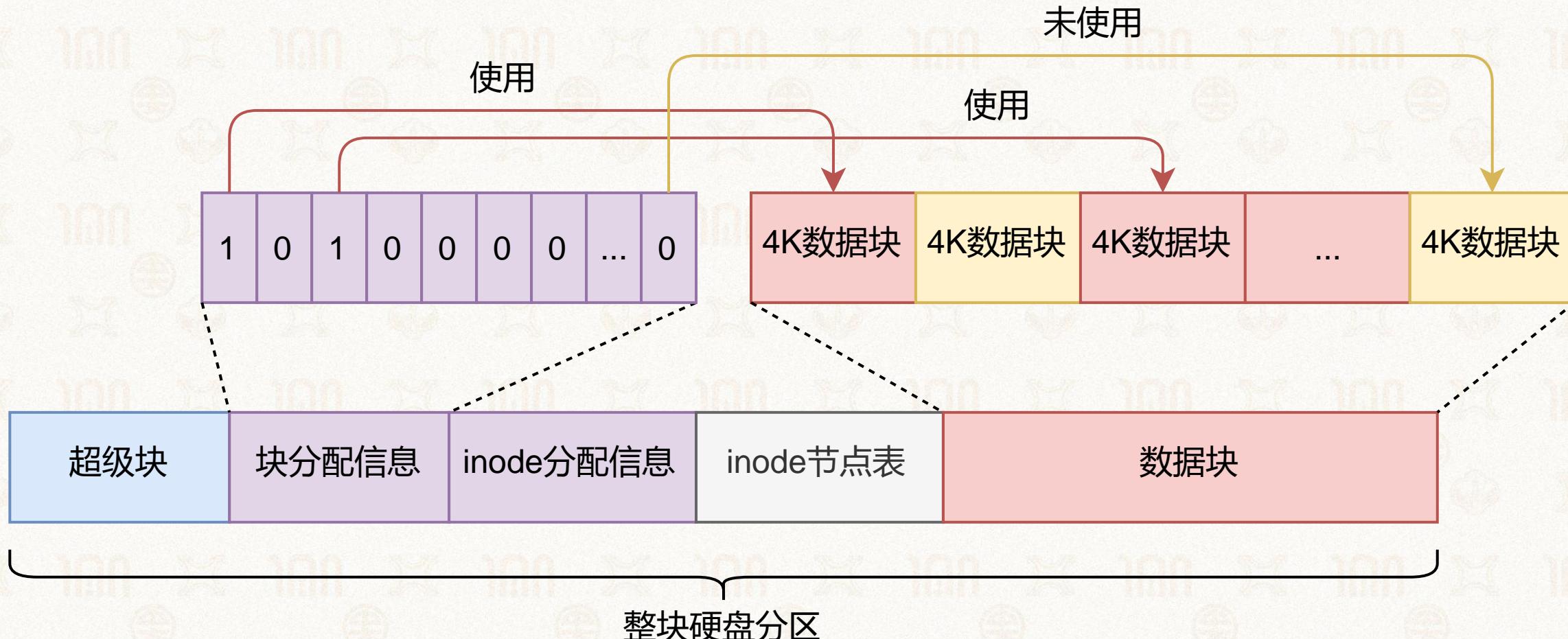
- inode分配信息：用位图表示对应的节点是否使用(1表示使用)
- inode分配信息要占多少空间：
- $58,540,032 / 8 = 7.3M$





基于inode文件系统的存储布局

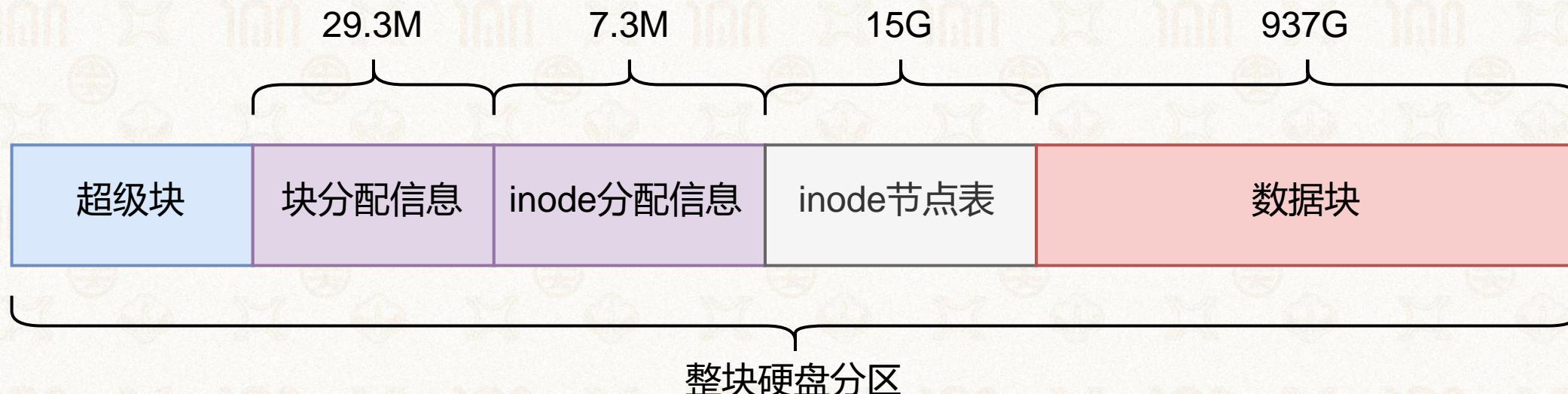
- 块分配信息：用位图表示对应的节点是否使用(1表示使用)
- 块分配信息要占多少空间：
- $234,159,616 / 8 = 29.3M$





基于inode文件系统的存储布局

- 谁偷了你的硬盘空间?
- 文件系统总空间为: 952G, 但只能存937G有效数据
- 这样布局的优点是灵活高效, 浪费点空间是值得的
- 针对不同大小的硬盘, 每次格式化自动推算出这些布局数据





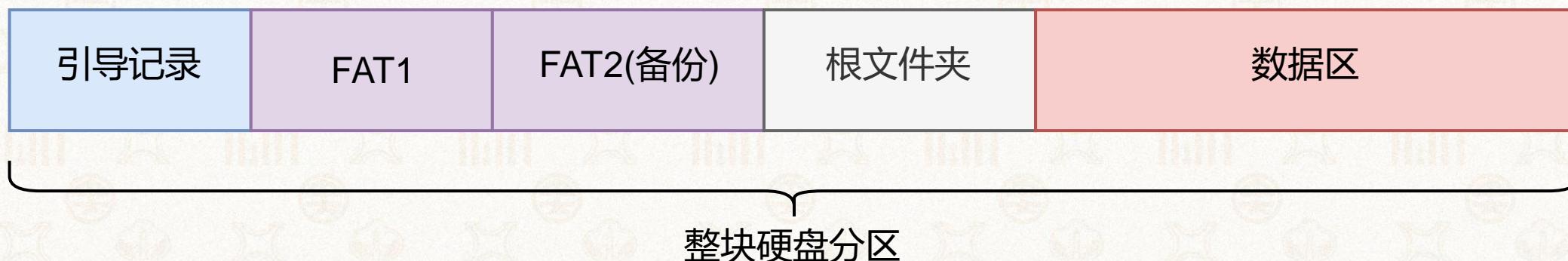
文件系统大纲

- 块设备
- 基于inode的文件系统
- 基于表的文件系统
 - FAT
 - NTFS
- 使用文件系统
 - 以命令行的形式使用
 - 在代码里使用
 - 基本操作
 - 内存映射
 - 文件系统的高级功能
- 虚拟文件系统
- 用户态文件系统



FAT: 文件分配表(File Allocation Table)

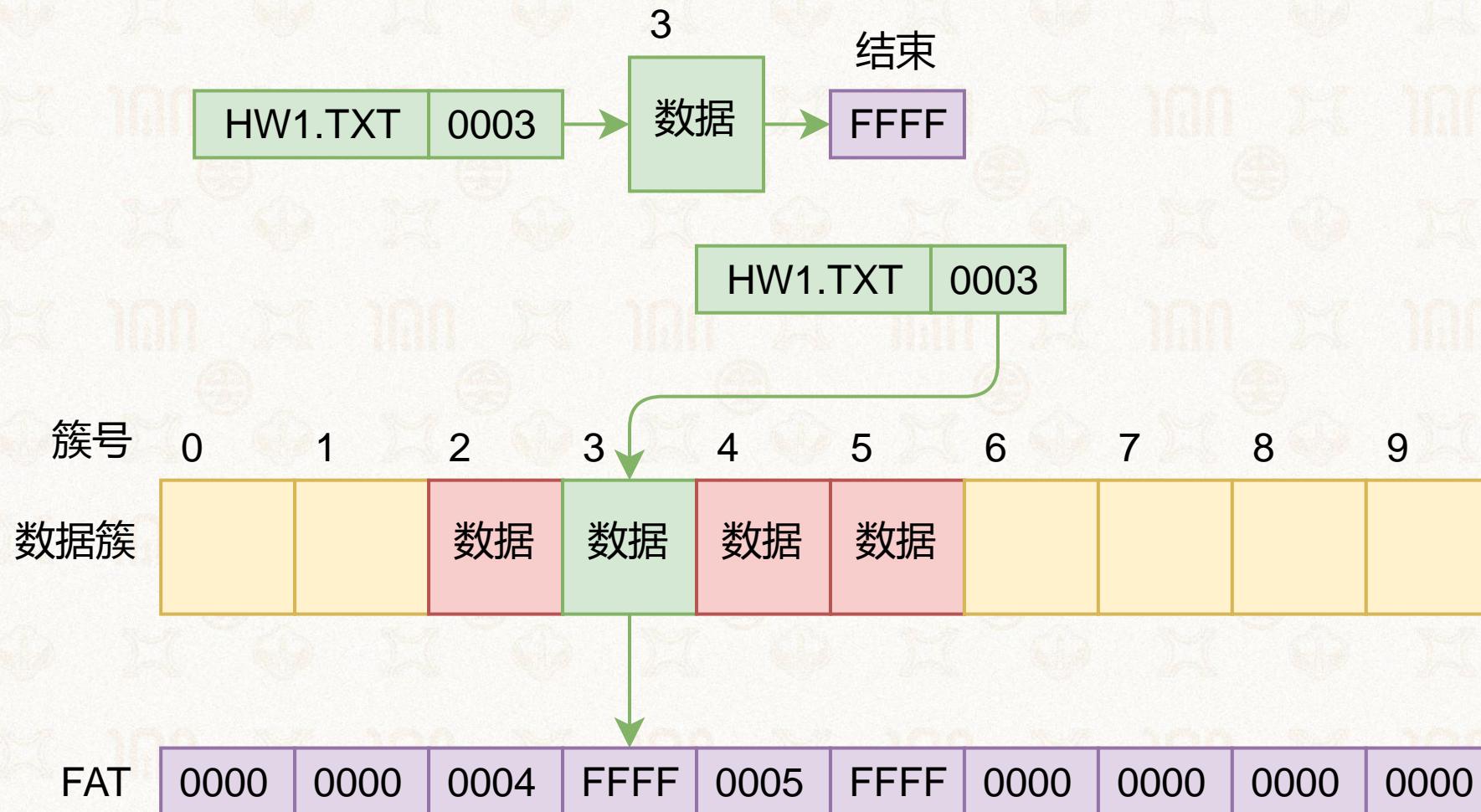
- Windows系统从1985年起使用至今
- 引导记录区与超级块相似
- 数据基本块的单位为“簇”为单位，与inode中的块相同
- FAT是簇序号的数组，表示下一个簇
 - 文件由簇的链表形式组织





FAT：文件的链表组织形式

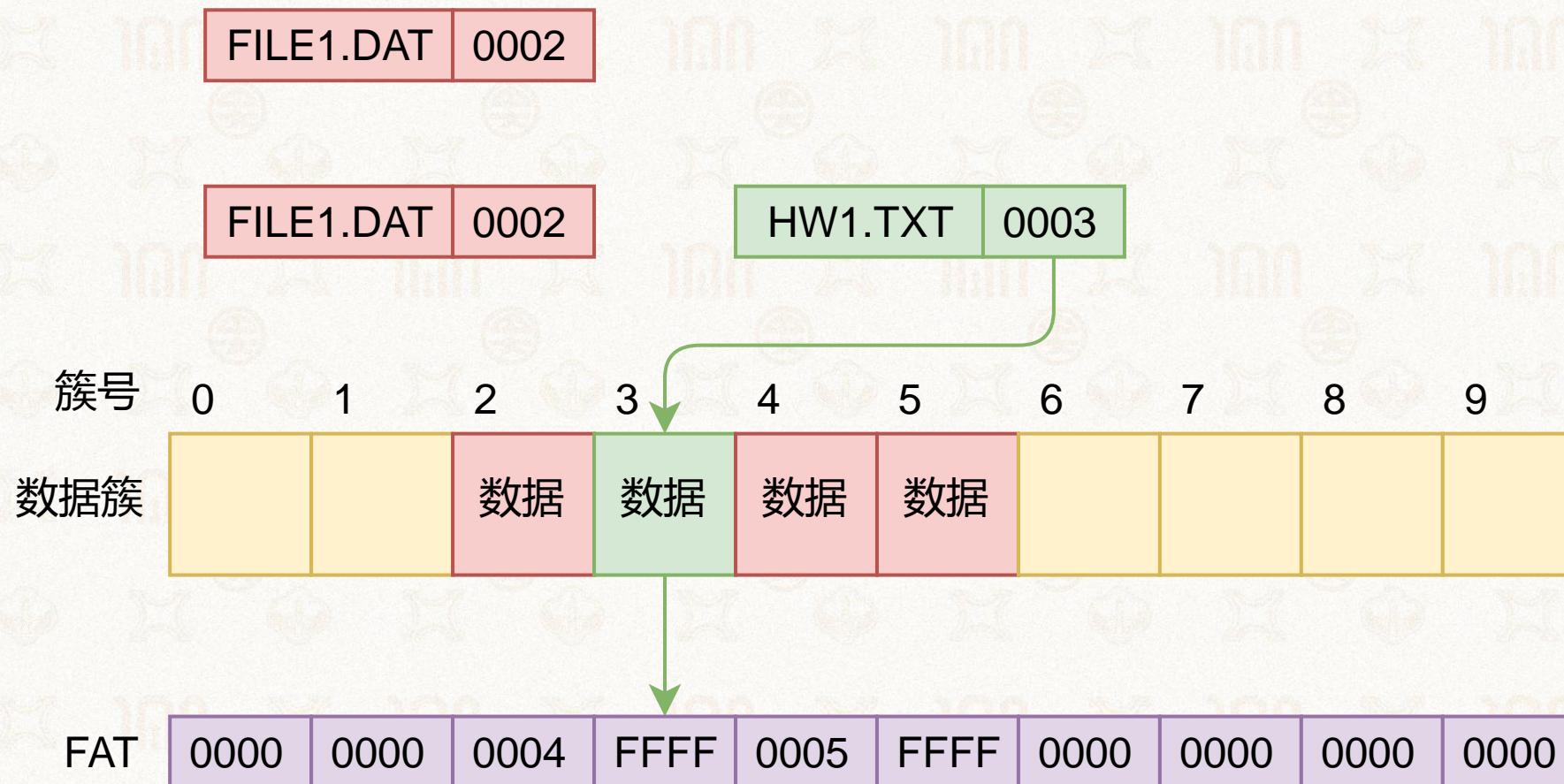
- 目录项中存有文件名和起始簇号





FAT：文件的链表组织形式

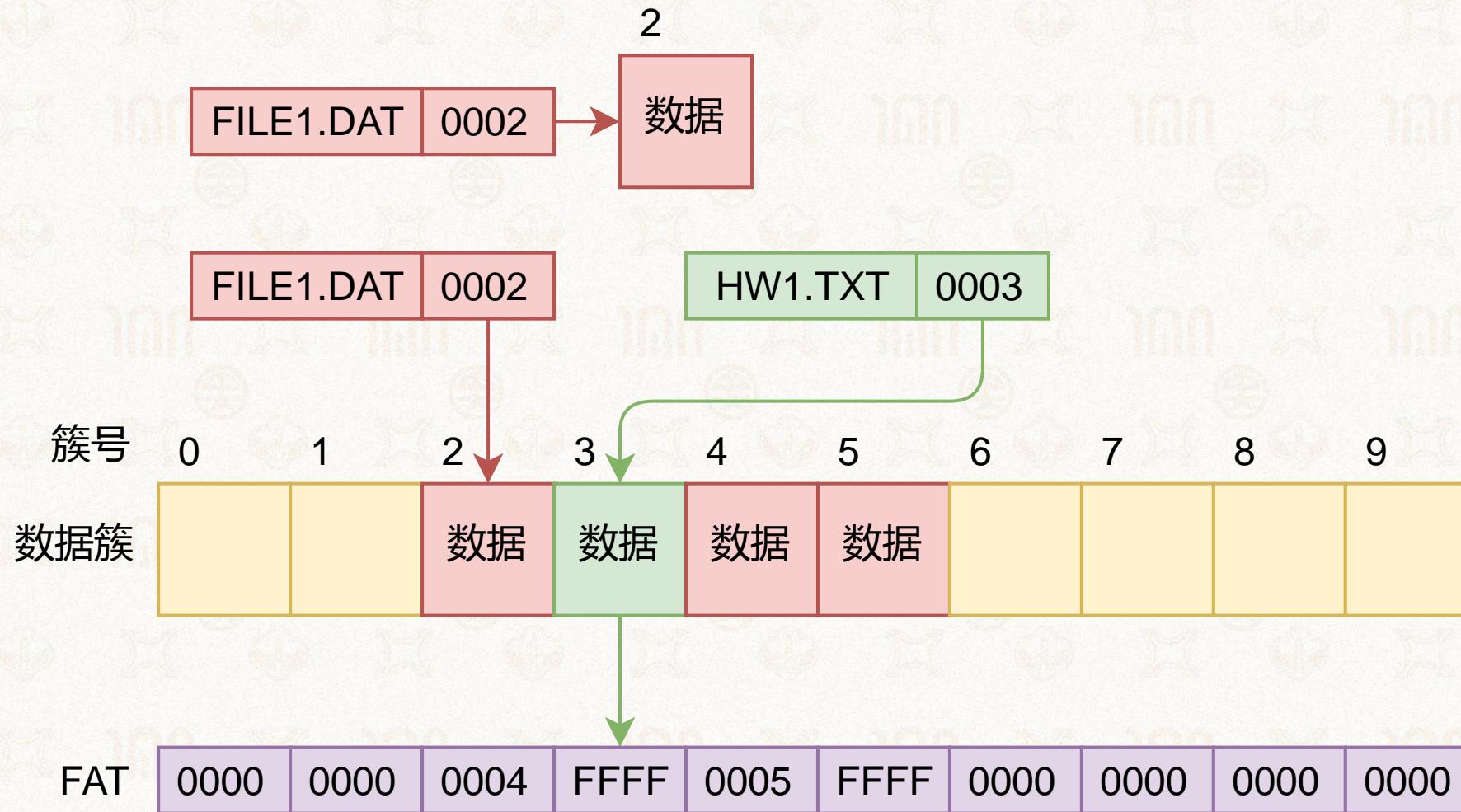
- 目录项中存有文件名和起始簇号





FAT：文件的链表组织形式

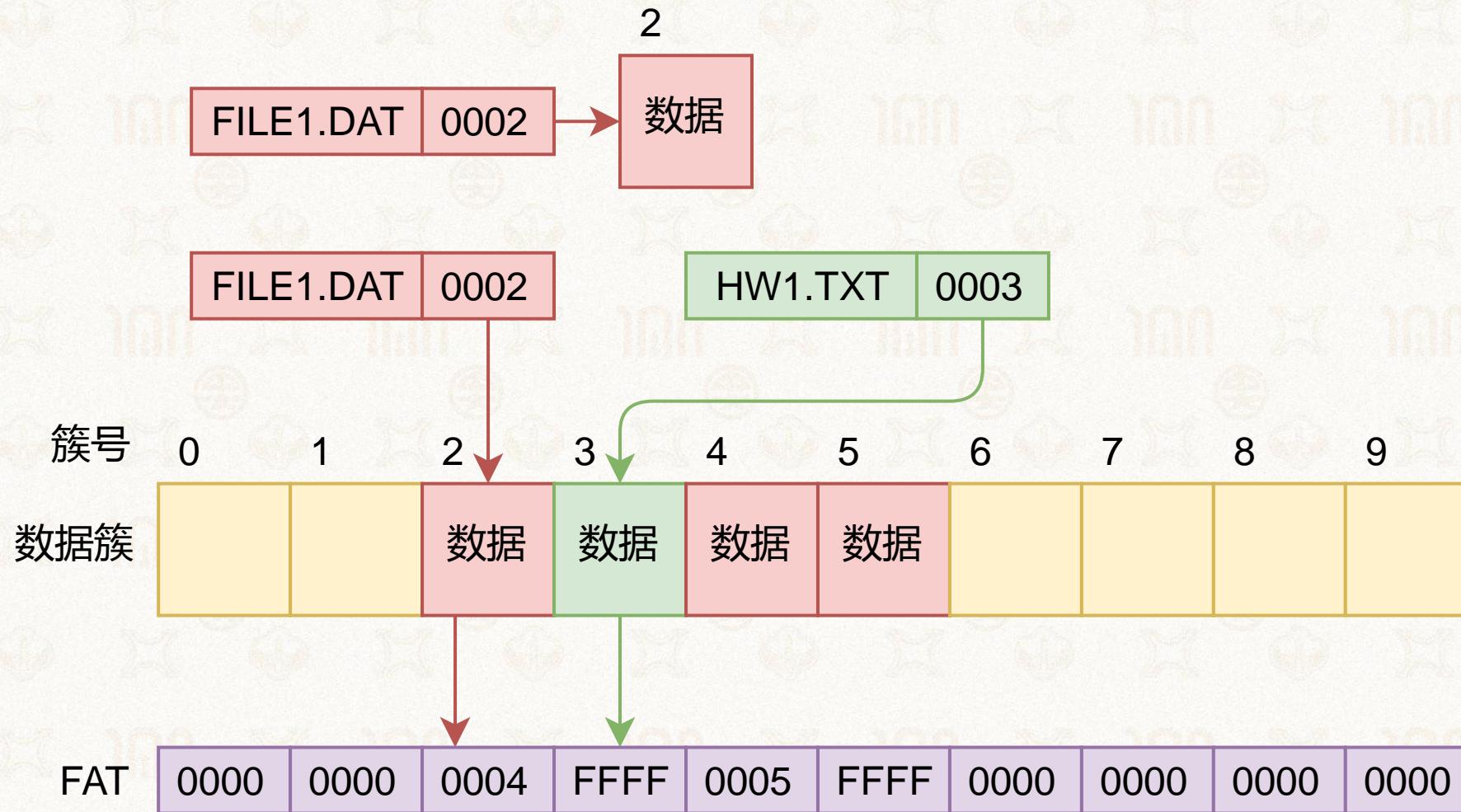
➤ 读起始数据簇





FAT：文件的链表组织形式

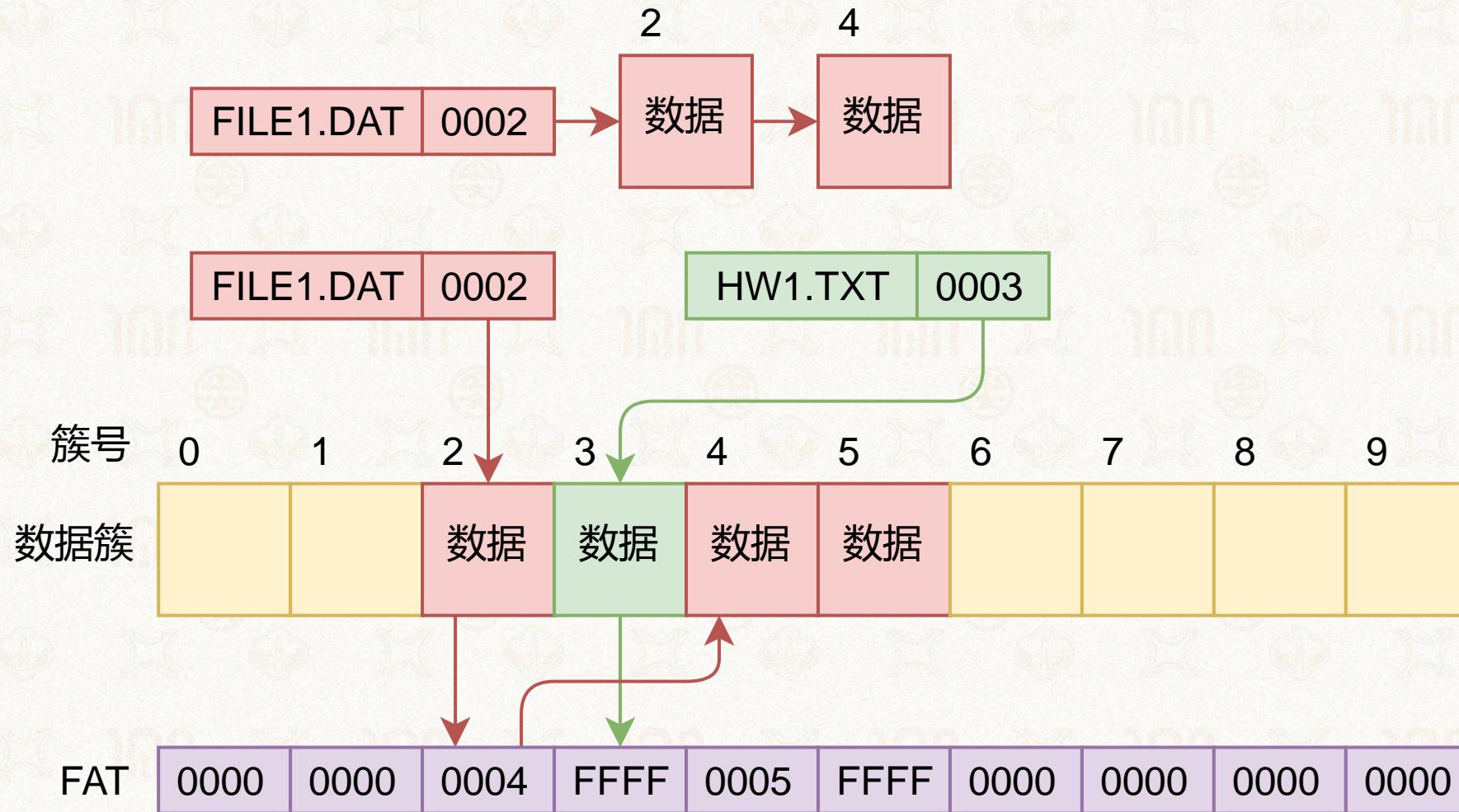
- 读FAT表中对应的项





FAT：文件的链表组织形式

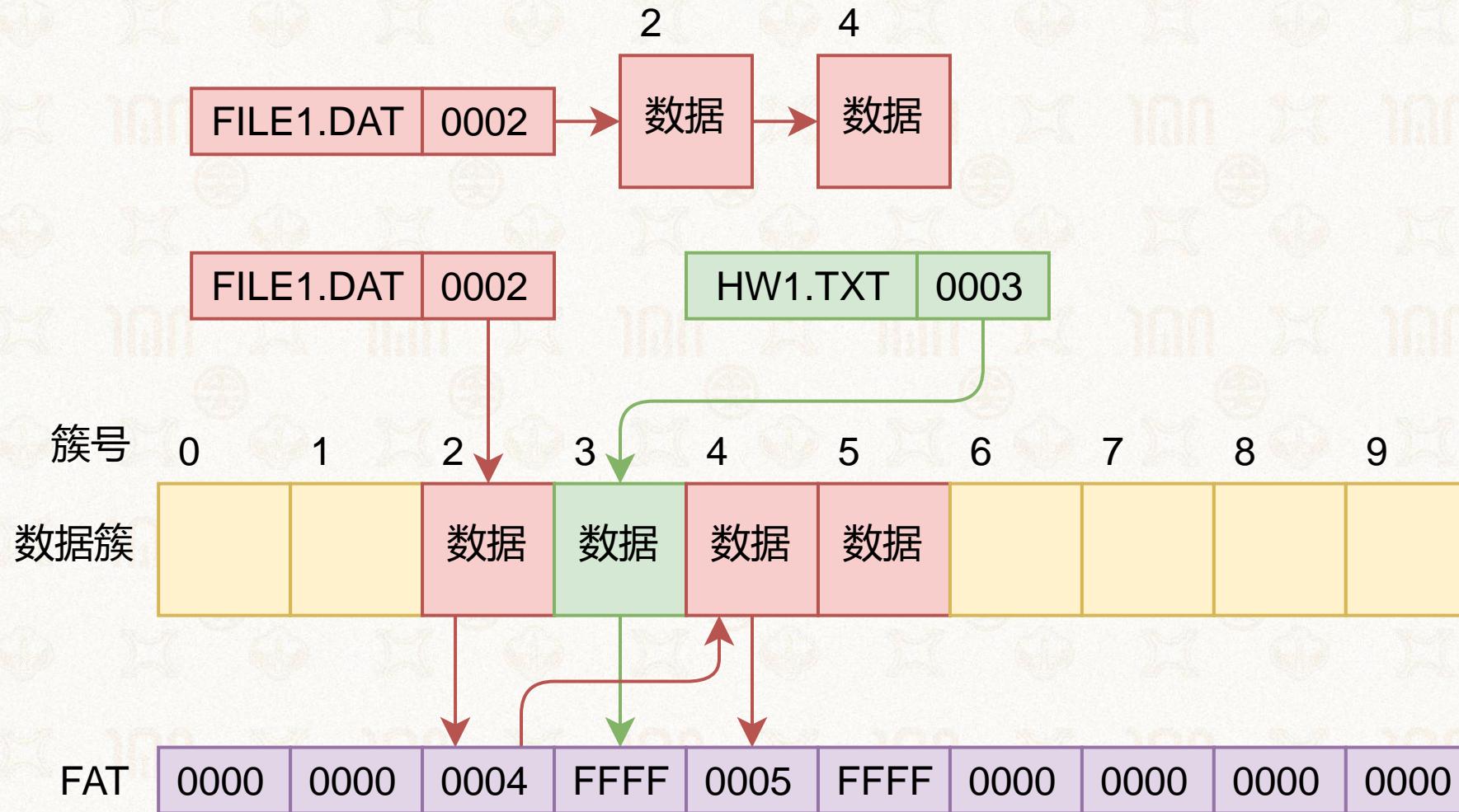
- 读FAT表中对应的项，得知下一个簇号是0004





FAT：文件的链表组织形式

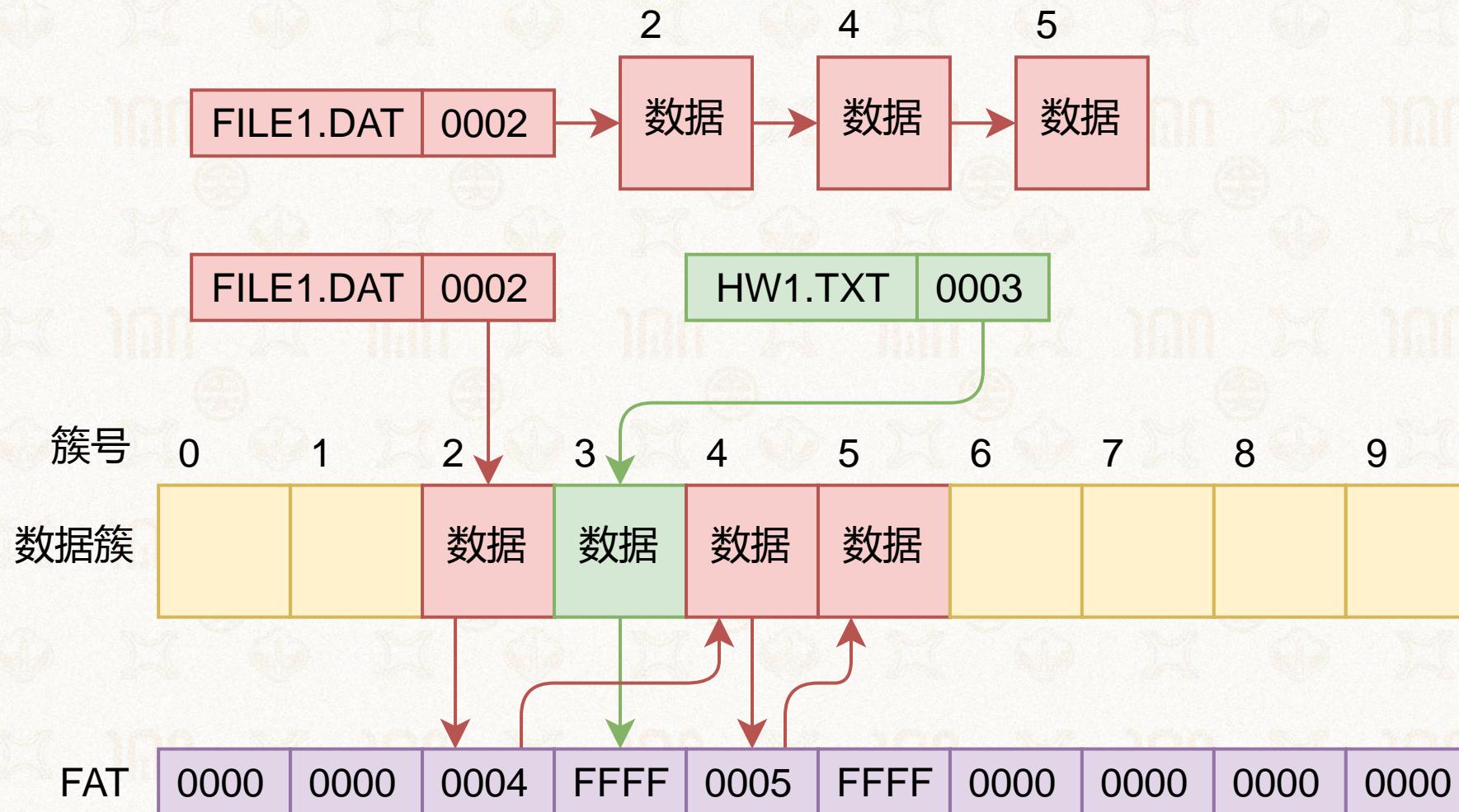
- 读FAT表中对应的项





FAT：文件的链表组织形式

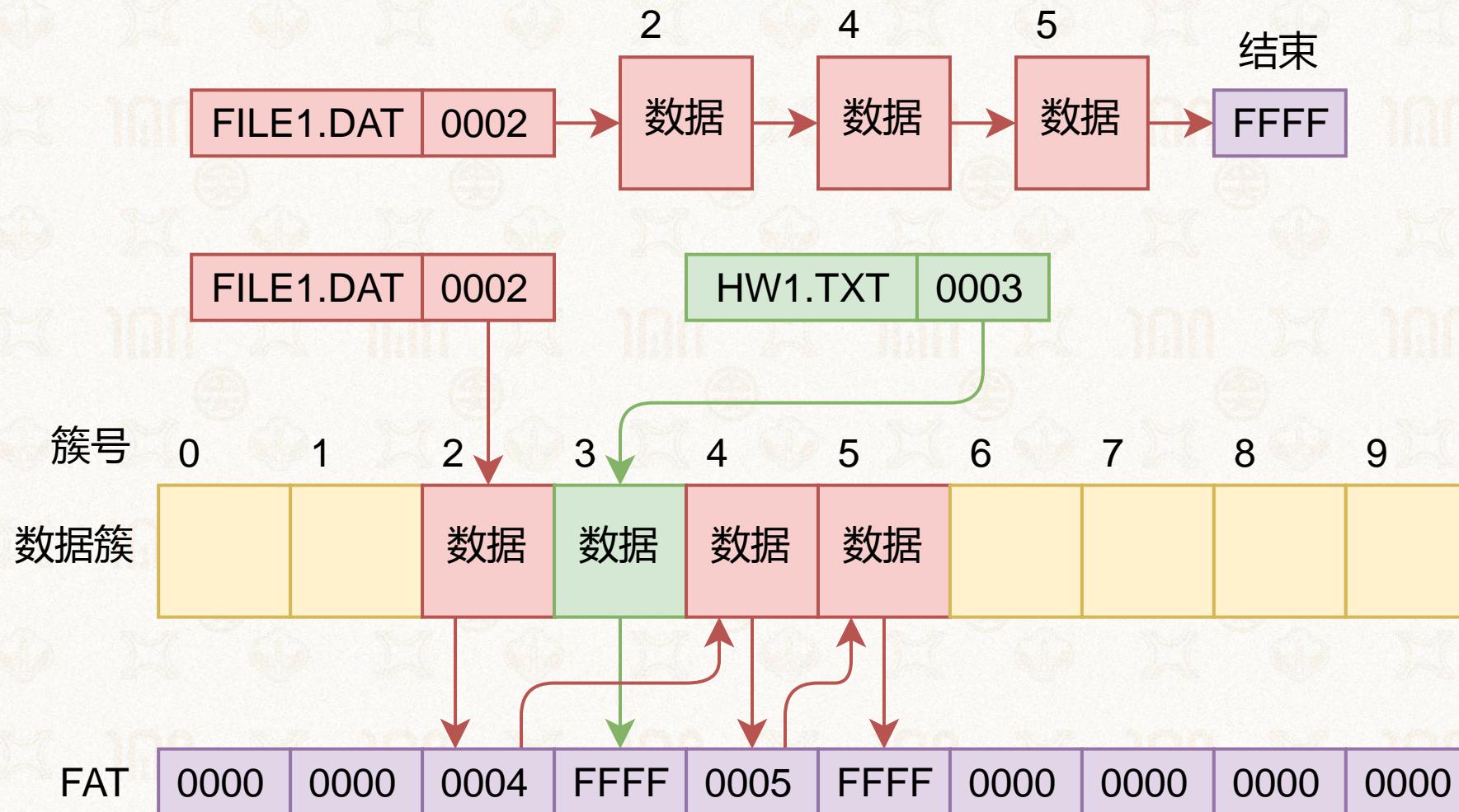
➤ 读FAT表中对应的项，得知下一个簇号是0005





FAT：文件的链表组织形式

- 读FAT表中对应的项，发现该结束了(FFFF表示结尾)





FAT：文件的链表组织形式

- 实现简单，应用在多种设备中
- 链表容易断，所以又创建了一模一样的FAT2当备份
- 遍历链表，文件越大，读写越慢
- FAT32中，“文件大小”元数据用32位整数表示，因此文件最大为 $2^{32} = 4G$



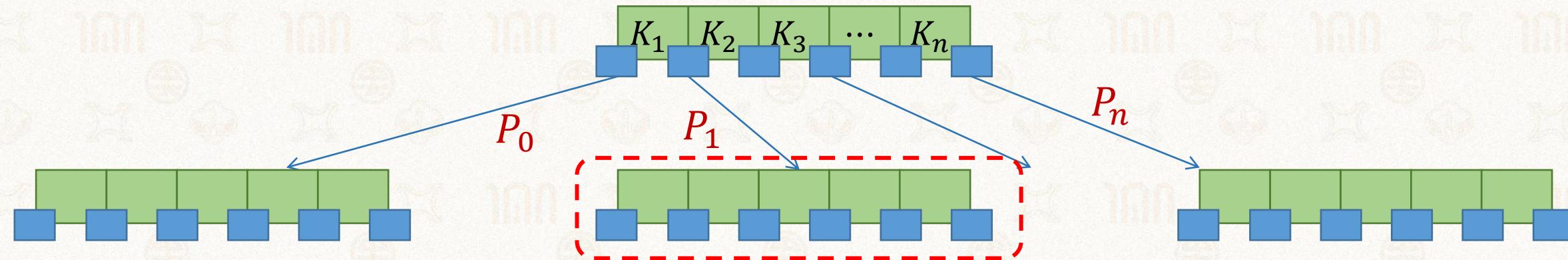


exFAT：U盘常用格式



- 与FAT32并不兼容
- 使用位图加快空间分配
- Unicode保存长文件名
- 目录查找文件时使用哈希对比
- 允许4GB以上文件(文件大小用8字节)
- 使用校验码保证元数据完整性

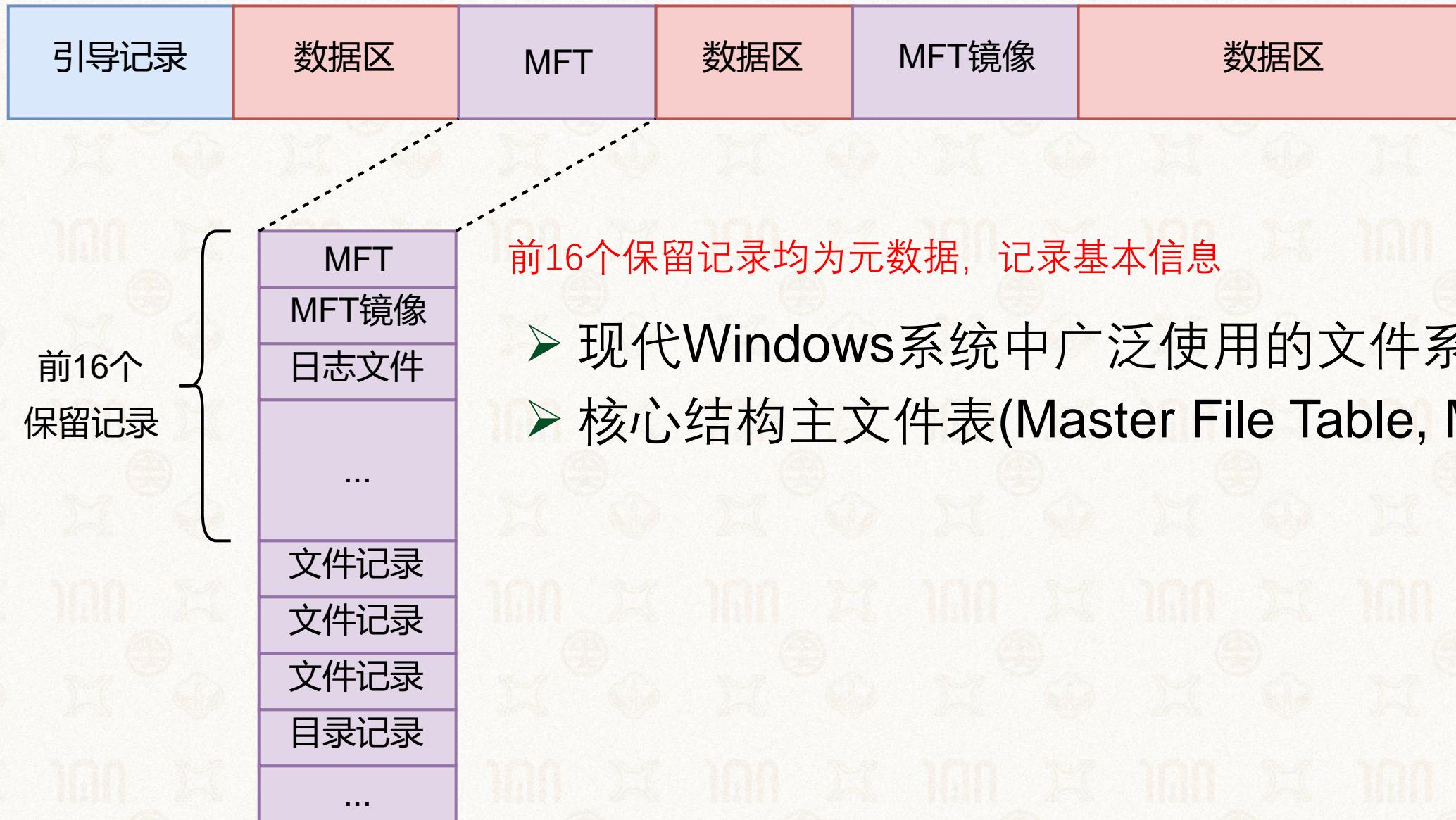
一颗 m 阶B树(Balanced tree of order m)是一颗高度平衡的 m 叉查找树。那么红框范围内的所有关键字都 [填空1]。



作答

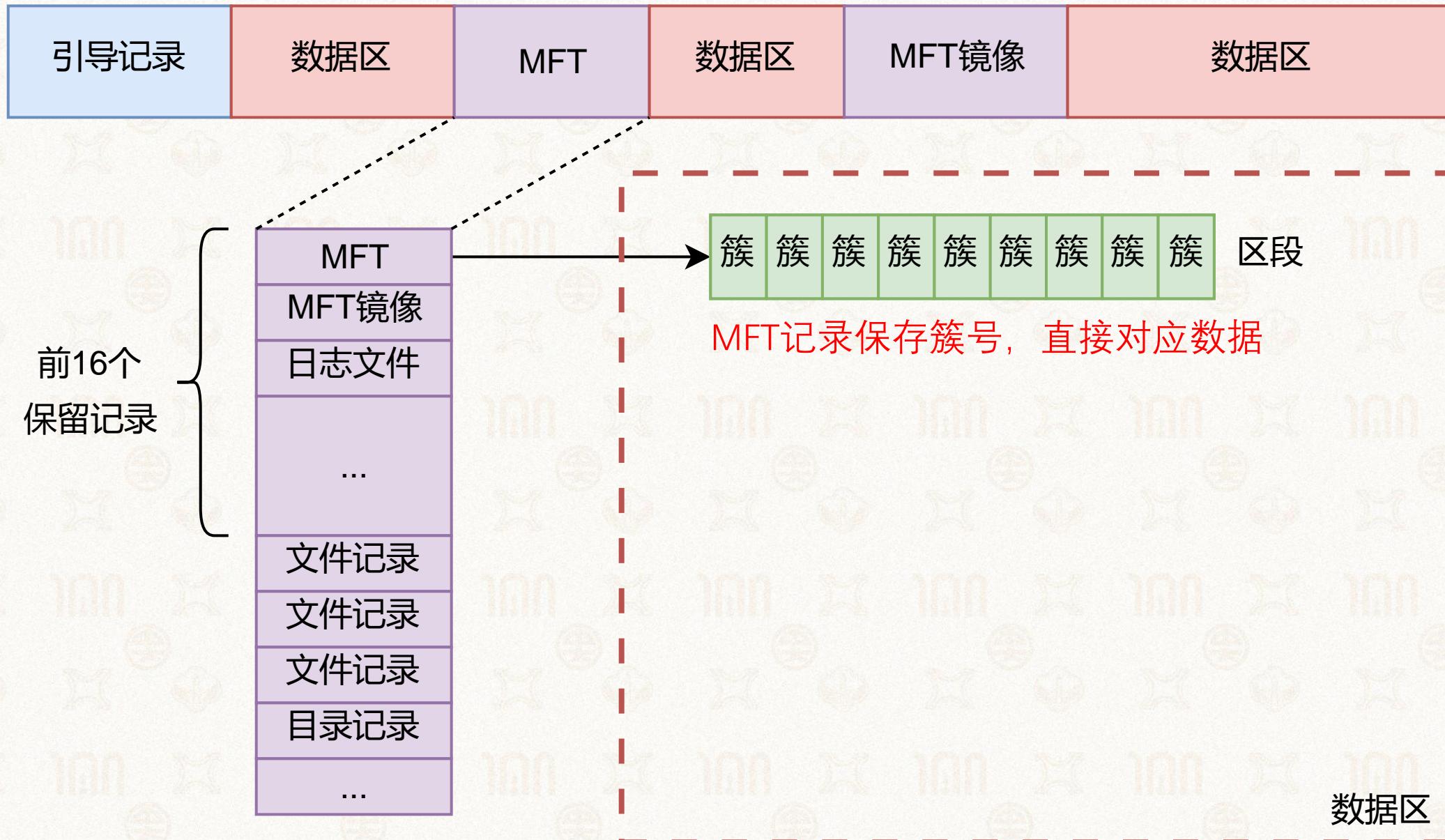


NTFS: New Technology File System



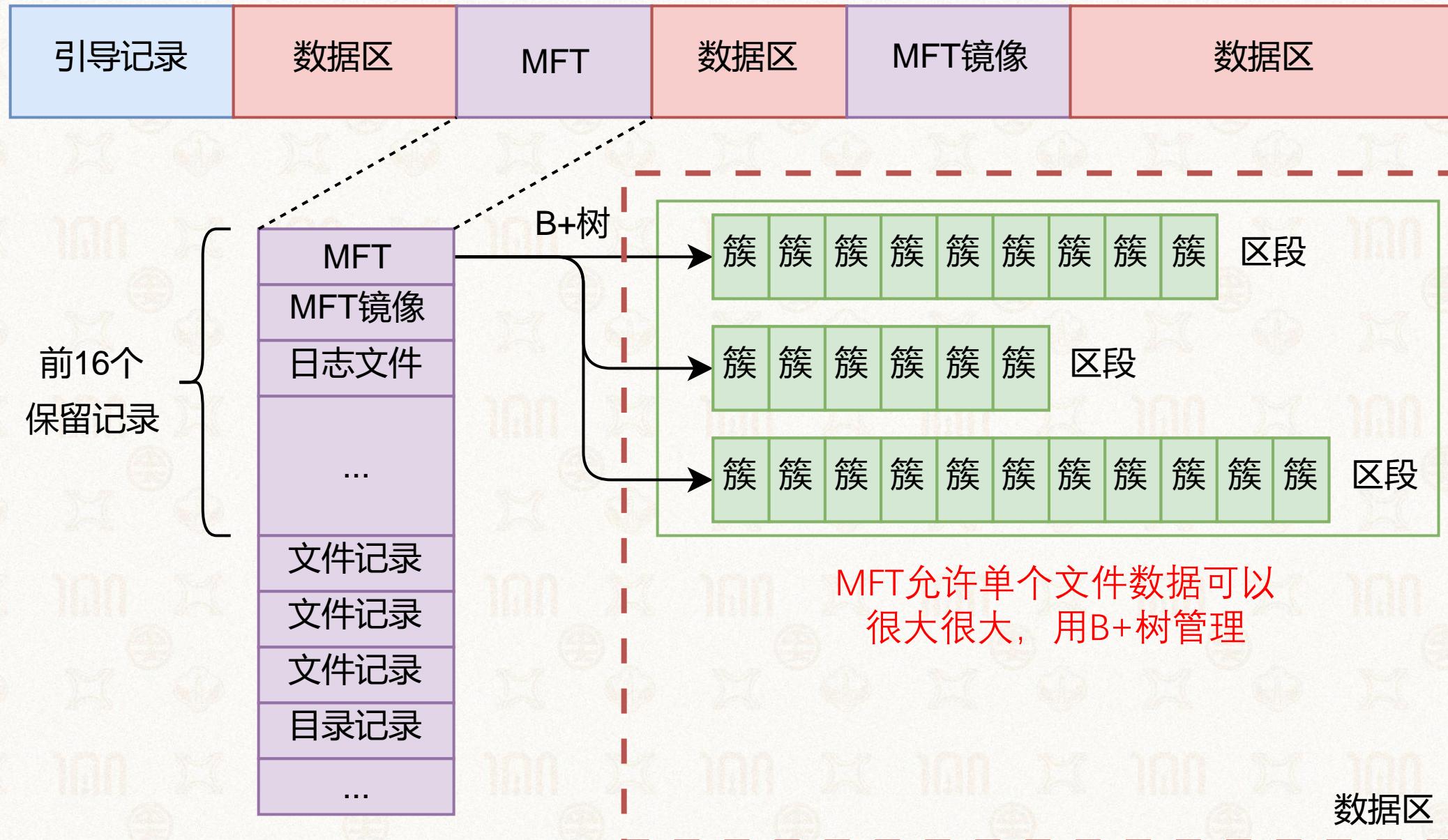


NTFS存储布局



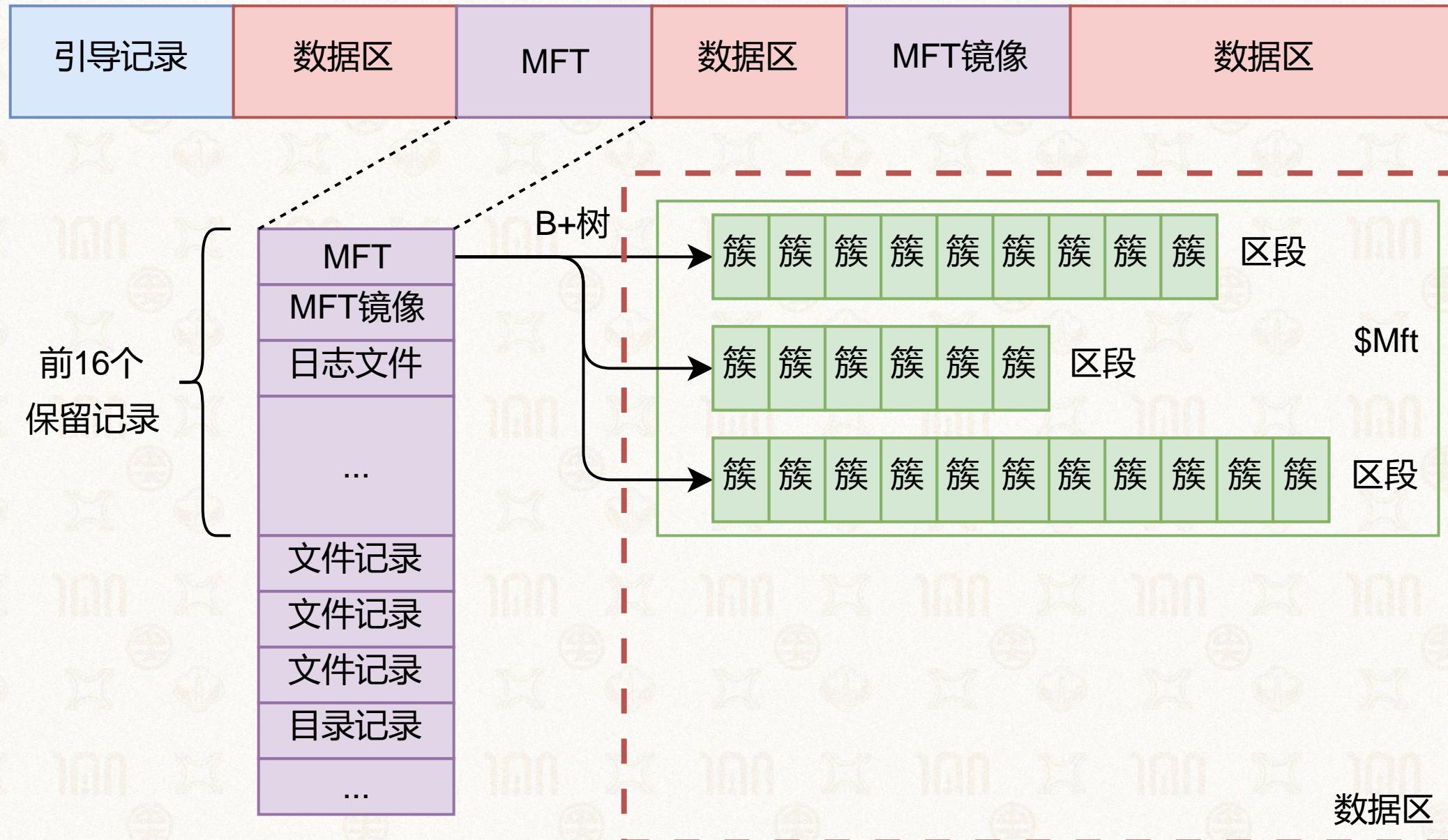


NTFS存储布局



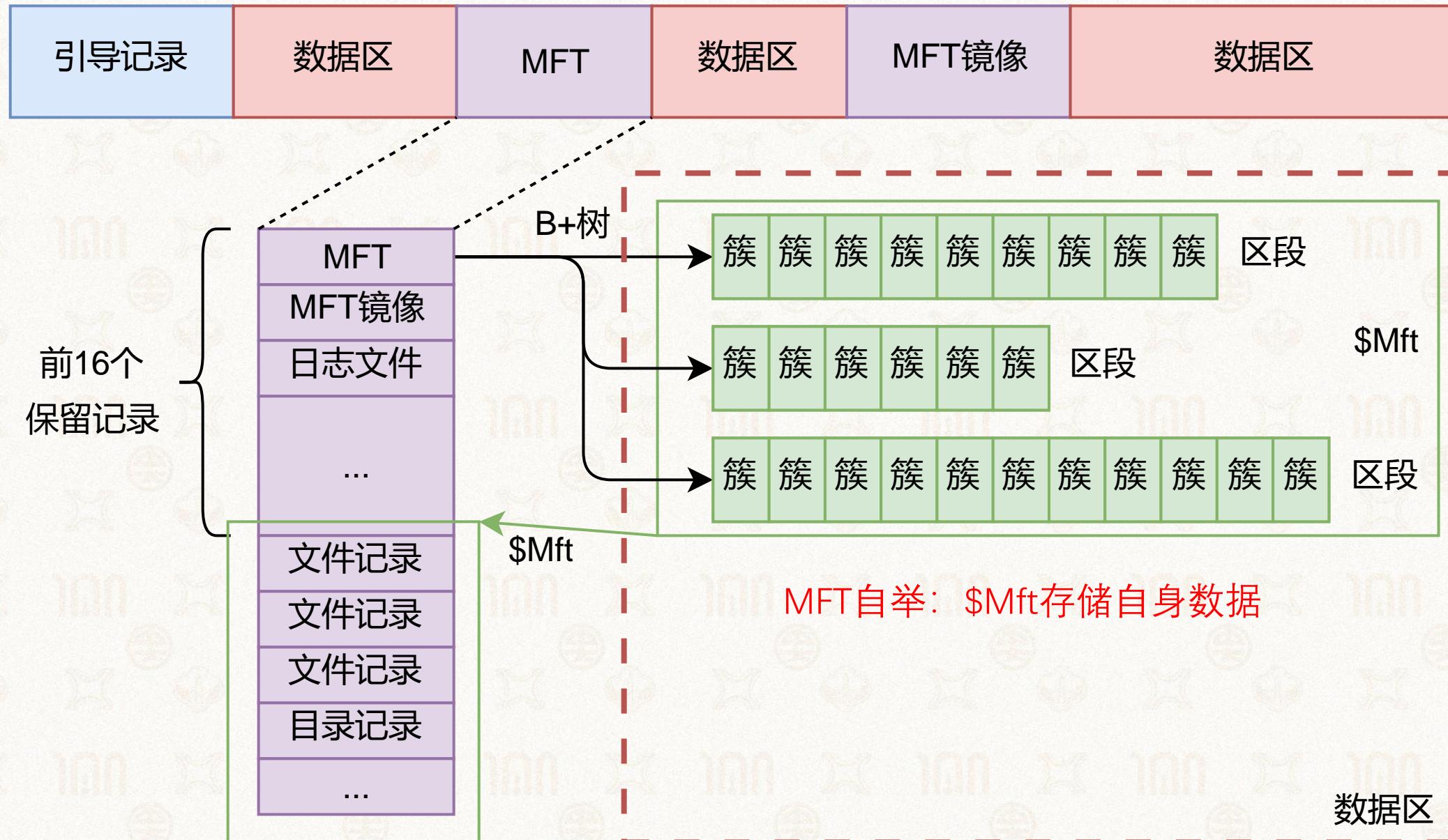


NTFS存储布局



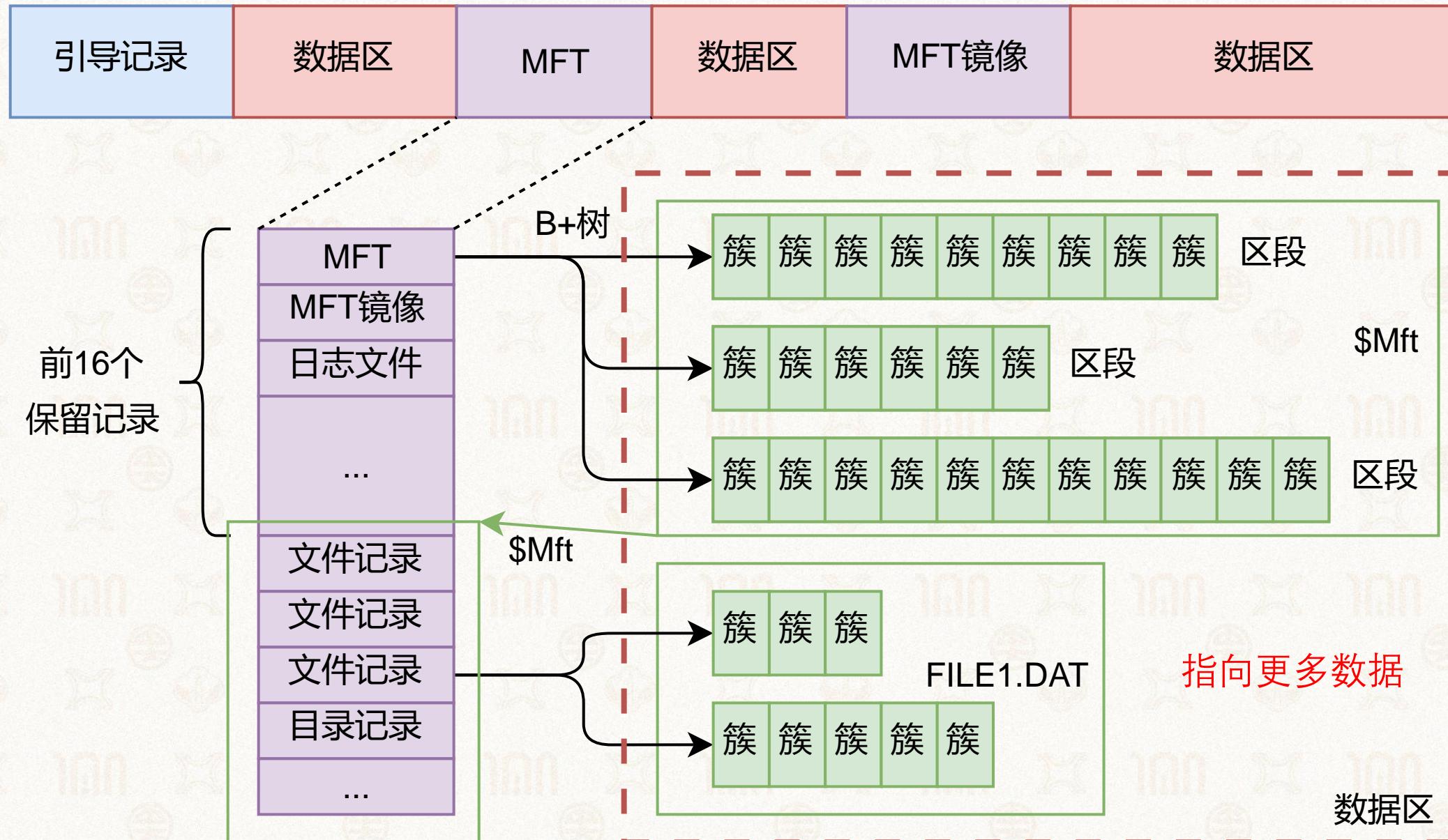


NTFS存储布局

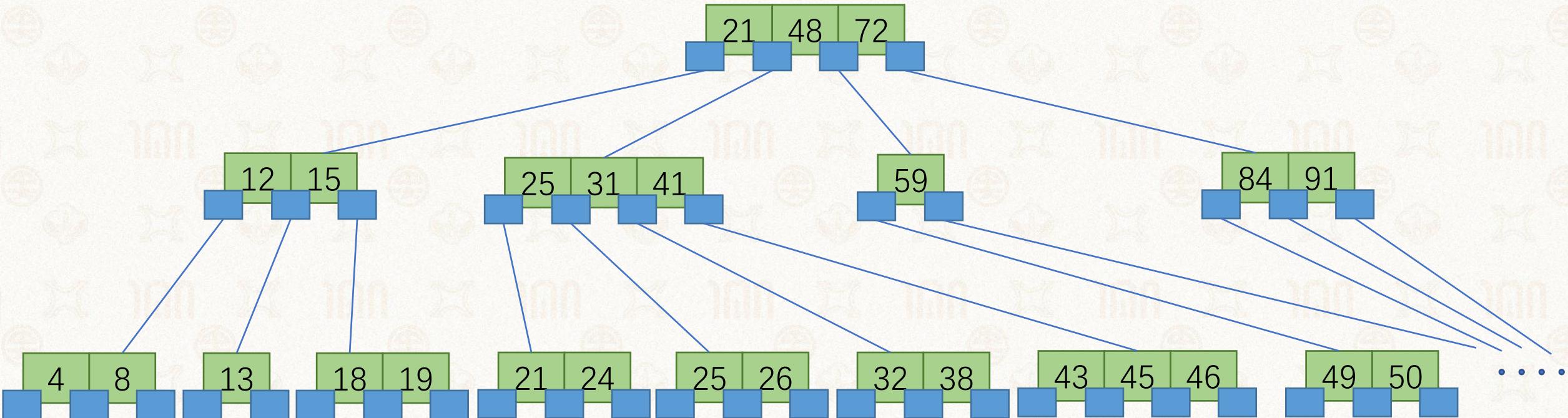




NTFS存储布局



为什么文件系统喜欢用B+树或B树?
(B+树的关键字只在叶子节点, 其它特征与B树相同)



作答



1924-2024
中山大學 世纪华诞
100th ANNIVERSARY
SUN YAT-SEN UNIVERSITY

1924-2024

谢谢

微信: suyuxin

钉钉: 苏玉鑫

B站: <https://space.bilibili.com/502854403>

软工集市课程专区: <https://ssemarket.cn/new/course>

匿名提问箱: <https://suask.me/ask-teacher/106/苏玉鑫>

(世)(纪)(中)(大)

(山)(高)(水)(长)