

День 2. Лекция 1. Процесс загрузки Linux.

Разработал: Максимов А.Н.

Содержание

Функции загрузчика

Загрузчик

Загрузчик отвечает за:

- Первоначальную инициализацию устройств
- Загрузку двоичный код приложения, обычно ядро операционной системы из флеш-памяти, по сети или из другой памяти
- Возможную распаковку приложения
- Запуск приложения

Кроме перечисленных основных функций, загрузчик, как правило, предоставляет оболочку с командами, реализующие различные операции

- Загрузка данных по сети или с устройств хранения информации, тестирование памяти, диагностика устройств, и т.д.)

Загрузчик на x86

- Процессор как правило имеет постоянную память, содержащую программу, BIOS
- BIOS инициализирует устройства и загружает, из первых 512 байт устройства хранения, Stage 1 загрузчик
- Stage 1 загрузчик в свою очередь загружает полноценный загрузчик, Stage 2 загрузчик, который как правило уже знает о форматах файловых систем и способен загрузить ядро ОС напрямую с устройства хранения информации

Шаги загрузки (1)

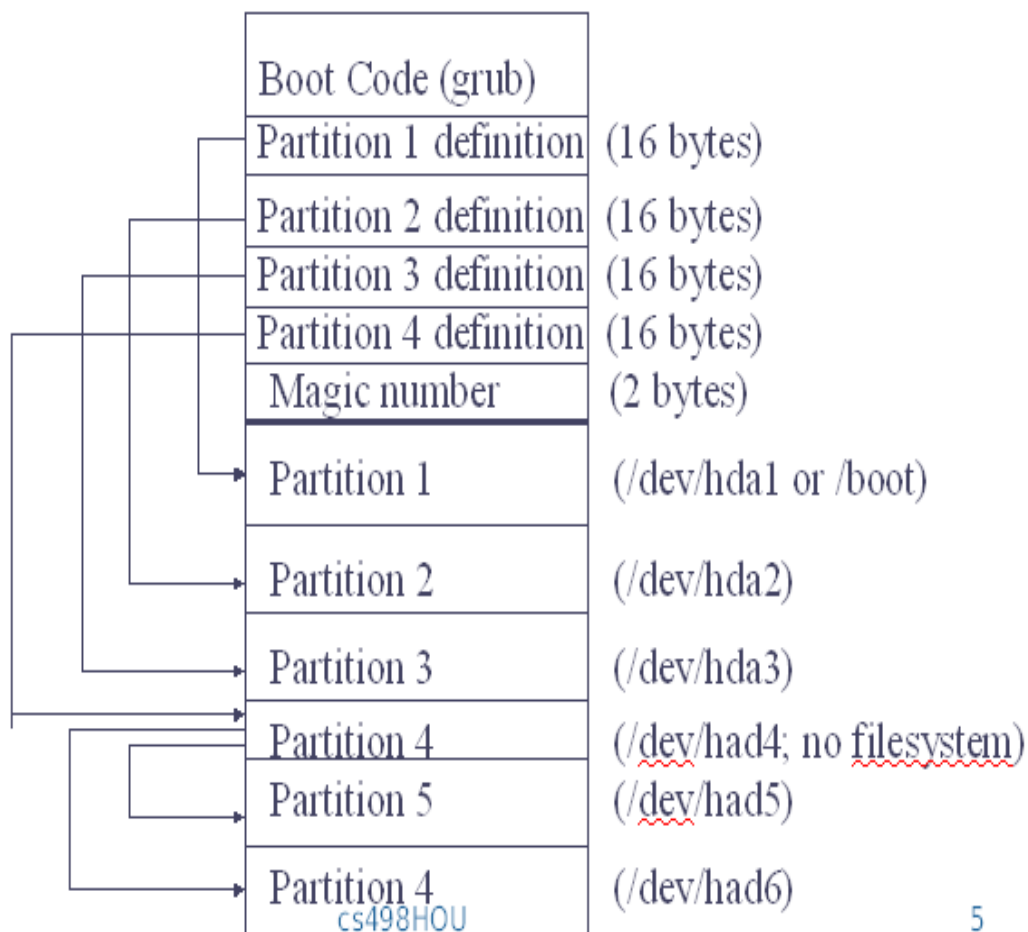
BIOS стартует и производит диагностику аппаратных устройств.

Находится аппаратное устройство с которого будет осуществляться загрузка

(diskette drives, CD-ROM drives, and hard drives)

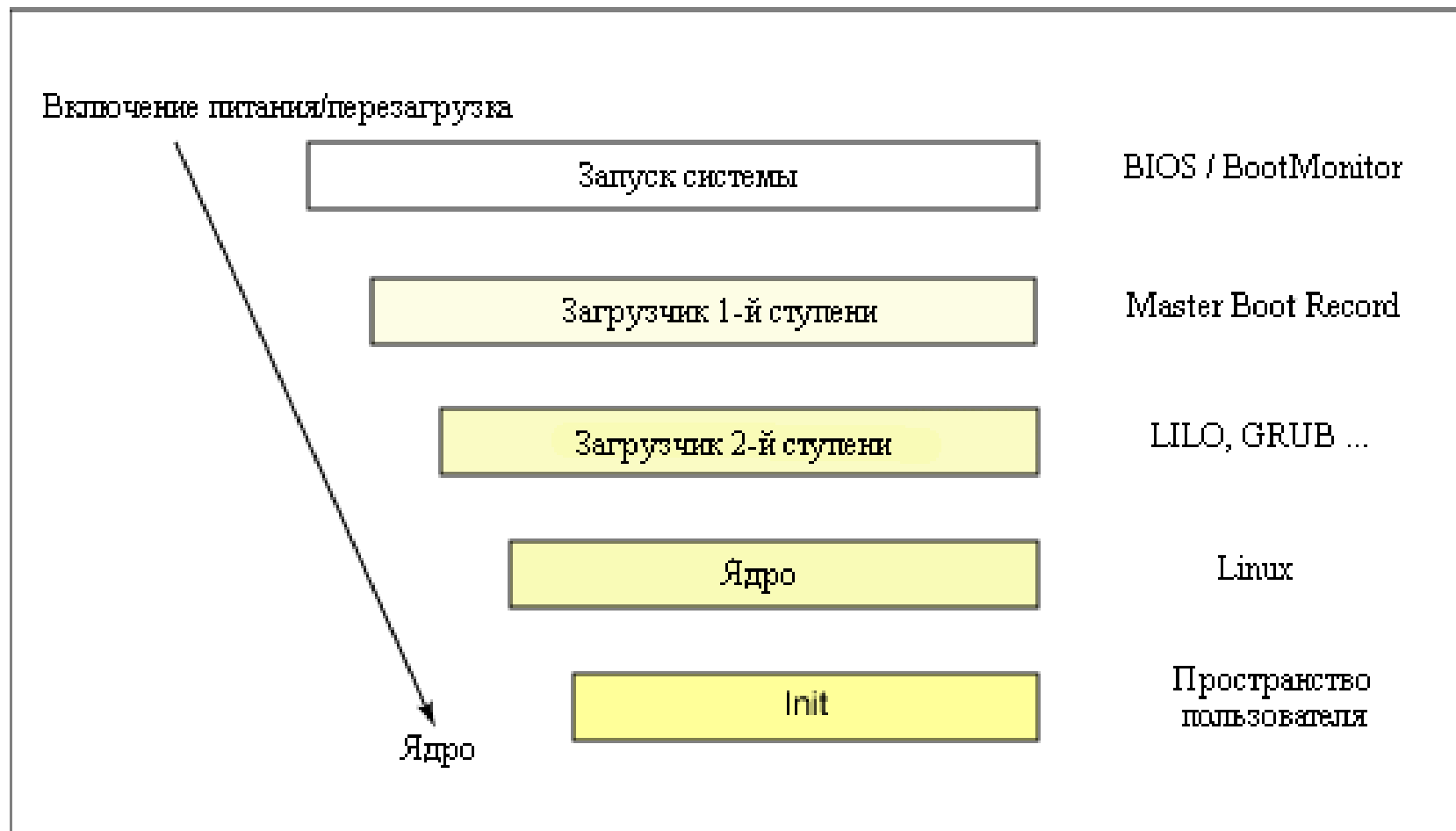
Загружается начальная программа хранящаяся в Master Boot Record (MBR, находится в первом секторе устройства) и передает управление загрузчику.

Расположение партитионов загрузчика



5

Шаги загрузки (2)



Вторичный загрузчик (1)

Наиболее распространены два загрузчика: Linux Loader (lilo) and Grand Unified Bootloader (grub)

Первичный ищет вторичный загрузчик в партиции, которая сконфигурирована как загрузочная (/boot partition).

Запускает вторичный загрузчик.

Вторичный загрузчик (2)

Вторичный загрузчик отображает различные варианты ядра ОС, которые могут быть загружены.

Находит образ ядра в `/boot`.

Образ ядра называется `/boot/vmlinuz-<kernel-version>`

Помещает начальный initial RAM disk image, называемый `initrd`, в память. `initrd` используется ядром для загрузки драйверов, необходимых для загрузки системы.

Передаёт управление ядру.

Ядро

Инициализирует и конфигурирует память компьютера и конфигурирует аппаратное обеспечение входящие в систему (CPU , подсистему в.в., подсистему хранения).

Разархивирует и монтирует `initrd` для загрузки необходимых драйверов.

Монтирует корневую файловую систему в режиме `read-only mode` и освобождает неиспользуемую память.

Запускает процесс `init` путем запуска `/sbin/init`.

Процесс инициализации

init разбирает файл /etc/inittab для того чтобы определить какие программы запускать и на каком уровне.

0 используется для того, чтобы остановить систему. Система выполняет команду init 0 и halted.

1 Переводит систему во однопользовательский режим.

2 Переводит систему в многопользовательский режим без поддержки сети.

3 Переводит систему в стандартный режим без запуска X.

4 Не используется.

5 (X-based) login.

Inittab

id:5:initdefault:

Говорит программе init какой run level использовать после перезагрузки.

si::sysinit:/etc/rc.d/rc.sysinit

Говорит программе init запустить скрипт rc.sysinit script.

Т.к. Второе поле пустое скрипт запускается во время загрузки на всех run levels.

rc.systinit

Устанавливает пути и имя hostname, и проверяет активна ли сеть.

Монтирует /proc file system

Устанавливает параметры ядра (kernel parameters)

Setting the system clock

Загружает keymaps и fonts

Запускает swapping

Инициализирует USB controller вместе с присоединенными устройствами.

Проверяет root file system.

Перемонтирует root file system как read-write.

Загружает модули.

/etc/rc.d/rc3.d

K01yum	K35vncserver	K74ypserv	S12syslog	S28autofs	S90xfs
K05saslauthd	K36lisa	K74ypxfrd	S13irqbalance	S40smartd	S95anacron
K10dc_server	K45named	K89netplugd	S13portmap	S44acpid	S95atd
K10psacct	K50netdump	K99readahead	S14nfslock	S55cups	
S97messagebus					
K12dc_client	K50snmpd	K99readahead_early	S18rpcgssd	S55sshd	S97rhnsd
K15httpd	K50snmptrapd	S00microcode_ctl	S19rpcidmapd	S56rawdevices	S99local
K20nfs	K50tux	S05kudzu	S19rpcsvcgssd	S56xinetd	
S99mdmonitor					
K24irda	K50vsftpd	S06cpuspeed	S20random	S80sendmail	S99mdmpd
K25squid	K70aep1000	S08iptables	S24pcmcia	S85gpm	
K34yppasswdd	K70bcm5820	S09isdn	S25netfs	S87IIim	
K35smb	K74ntpd	S10network	S26apmd	S90crond	

Все файлы здесь являются символическими ссылками на скрипты, которые находятся в /etc/rc.d/init.d.

Система сначала запускает скрипты имена которых начинаются на K для того, чтобы убить связанные с ними процессы

→ /etc/rc.d/init.d/<command> stop

Система запускает скрипты начинающиеся с S для того чтобы запустить процессы

→ /etc/rc.d/init.d/<command> start

Изменение символа в имени с K на S (e.g., K20nfs → S20nfs) указывает Linux запустить процесс вместо того, чтобы убить.

inittab (продолжение)

```
ca::ctrlaltdel:/sbin/shutdown -t3 -r now
```

Указывает Ctrl+Alt+Delete для указания перезагрузки системы.

-t указывает, что init process ждет 3 секунды после предупреждения до посылки сигнала kill.

```
pf::powerfail:/sbin/shutdown -f -h +2 "Power Failure; System  
Shutting Down"
```

```
pr:12345:powerokwait:/sbin/shutdown -c "Power Restored;  
Shutdown Cancelled"
```

```
3:2345:respawn:/sbin/mingetty tty3
```

Инициализировать ttys, обеспечивает login и запрашивает ввод пользователя, после этого начинает вход в систему для пользователя.

Upstart

- Первое появление в Ubuntu 6.10 (2006)
- Уход от последовательного выполнения скриптов
- Работа основана на обработке событий
- Возможность распараллелить обработку событий => ускорение загрузки ОС
- Оставлен `/etc/init/rc.conf` для обратной совместимости с System V
- Есть службы (service) и задачи (task), службы могут автоматически перезапускаться
- `$ /etc/init/sshd start` — старый способ работы с сервисами
- `$ service start sshd` — актуальный способ работы с сервисами

Systemd

- Сокет-активные и шина-активные сервисы, которые иногда приводят к лучшему распараллеливанию взаимозависимых сервисов.
- cgroups используется для отслеживания сервисных процессов, вместо идентификаторов процессов (PID). Это означает, что демоны не будут потеряны даже после разветвления в другие процессы.
- В апреле 2012 исходные коды менеджера устройств udev были объединены с systemd.
- в Ubuntu перешел к Systemd
- актуальный способ работы с сервисами:
`# systemctl start sshd.service`

systemd

Systemd - подсистема инициализации и управления службами в Linux. В современных дистрибутивах заменила классический init.d.

Основные особенности:

- распараллеливание запуска служб в процессе загрузки системы, что позволяет существенно ускорить запуск операционной системы.
- Основная единица управления — модуль
- Одним из типов модулей являются «службы» — аналог демонов — наборы процессов, запускаемые и управляемые средствами подсистемы и изолируемые контрольными группами.

Пример программы 😊

Предположим, что у нас есть программа `foo_service.sh`:

```
DATE=`date '+%Y-%m-%d %H:%M:%S'`  
echo "Example service started at ${DATE}" | systemd-cat -p  
info
```

```
while :  
do  
echo "Work loop ...";  
sleep 10;  
done
```

Unit файл fooservice.service

[Unit]

Description=Example systemd service.

[Service]

Type=simple

ExecStart=/bin/bash /usr/bin/foo_service.sh

[Install]

WantedBy=multi-user.target

sudo cp fooservice.service

/etc/systemd/system/fooservice.service

sudo chmod 644 /etc/systemd/system/fooservice.service

Управление из командной строки

```
sudo systemctl start myservice
```

```
sudo systemctl status myservice
```

```
sudo systemctl stop myservice
```

```
sudo systemctl restart myservice
```

```
sudo systemctl enable myservice
```

Загрузчик на встраиваемых устройствах

- Процессор как правило имеет встроенный код для загрузки
- Этот код способен загрузить Stage 1 загрузчик в SRAM из MMC, NAND, SPI flash, UART (transmitting data over the serial line), etc.
- Stage 1 загрузчик инициализирует DRAM и устройства и загружает Stage 2 загрузчик в память

Один из основных универсальных загрузчиков для встраиваемых систем это U-Boot

U-Boot

- Лицензия GPLv2, как и Linux
- В свободном доступе на <http://www.denx.de/wiki/U-Boot>
- Последняя версия исходного кода доступна в Git репозитории:
<http://git.denx.de/?p=u-boot.git;a=summary>
- С 2008 года релизы выходят каждые 3 месяца, версии именуются YYYY.MM

U-Boot

Обычно устанавливается на флеш-память для запуска устройством. В зависимости от устройства, возможны различные варианты установки:

- CPU предоставляет монитор загрузки, с которым возможно взаимодействовать через UART или USB порт
- CPU загружает со съемного накопителя (MMC) перед загрузкой с несъемного (NAND)
- U-Boot уже предустановлен и его возможно использовать для установки новой версии
- JTAG интерфейс, для записи в флеш-память без запущенной какой-либо системы

Пример:

U-Boot 2013.04 (May 29 2013 - 10:30:21)

OMAP36XX/37XX-GP ES1.2, CPU-OPP2, L3-165MHz, Max CPU Clock 1 Ghz

IGEPv2 + LPDDR/NAND

I2C:

ready

DRAM: 512 MiB

NAND: 512 MiB

MMC:

OMAP SD/MMC: 0

Die ID #255000029ff800000168580212029011

Net:

smc911x-0

U-Boot #

U-Boot имеет оболочку, предоставляющую достаточно богатый набор команд для управления загрузкой системы. Для подробной справки, введите **help** в командной строке U-Boot

U-Boot в основном используется для загрузки и запуска ядра, но также он может использоваться для замены ядра и корневой ФС сохраненной во флеш-памяти.

Для передачи файлов между устройством и рабочей станции могут быть использованы:

- Сеть, U-Boot как правило имеет драйвер сетевого чипа
- USB, если U-Boot содержит драйвер USB контроллера вашей платформы
- SD или microSD карты, если U-Boot содержит драйвер SD контроллера вашей платформы
- Последовательный порт

Сборка для beagle bone

Установка кросс компилятора:

```
yum install gcc-arm-linux-gnu или  
apt-get install gcc-arm-linux-gnueabi
```

Добыть ядро :)

```
git clone git://github.com/beagleboard/kernel.git  
git checkout 3.8
```

Собрать ядро

```
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-linux-gnueabi- beaglebone_defconfig  
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-linux-gnueabi- ulmage dtbs  
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-linux-gnueabi- ulmage-dtb.am335x-boneblack  
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-linux-gnueabi- modules
```

Ядро тут:

```
..... kernel/arch/arm/boot
```

Детально см. http://elinux.org/Building_BBB_Kernel

Загрузка по tftp

Команды для загрузки по tftp из uboot

```
dhcp
```

```
setenv serverip 192.168.1.76
```

```
tftp 0x80200000 ulmage-BBB
```

```
setenv bootargs console=ttyO0,115200n8 quiet root=/dev/mmcblk0p2 ro rootfstype=ext4  
rootwait
```

```
bootm 0x80200000
```