

# **Kubernetes**

## Содержание

- О чем будет лекция
- Что такое Kubernetes и зачем он нужен
- Архитектура
- Инструменты для работы с Kubernetes
- Создание кластера
- Развертывание приложения
- Элементы Kubernetes
- Масштабирование приложения
- Обновление приложения

#### **Kubernetes**

Kubernetes — это портативная расширяемая платформа с открытым исходным кодом для управления контейнеризованными рабочими нагрузками и сервисами, которая облегчает как декларативную настройку, так и автоматизацию. У платформы есть большая, быстро растущая экосистема. Сервисы, поддержка и инструменты Kubernetes широко доступны.

**Название Kubernetes происходит от греческого, что означает рулевой или штурман.** 

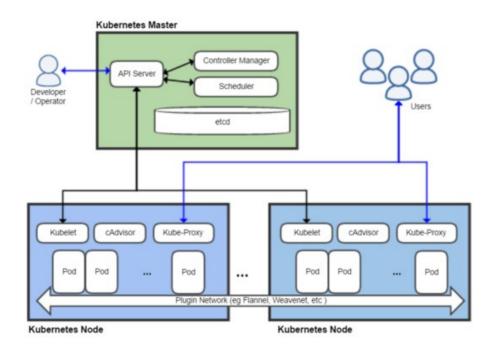
## Зачем нужен Kubernetes

- Мониторинг сервисов и распределение нагрузки
- Оркестрация хранилища
- Автоматическое развертывание и откаты
- Автоматическое распределение нагрузки
- Самоконтроль
- Управление конфиденциальной информацией и конфигурацией

### Чем Kubernetes не является

- Не ограничивает типы поддерживаемых приложений
- Не развертывает исходный код и не собирает приложение
- Не предоставляет сервисы для приложения
- Не включает решения для ведения журнала
- Не указывает и не требует настройки языка/системы (например, Jsonnet)
- Не предоставляет и не принимает никаких комплексных систем конфигурации

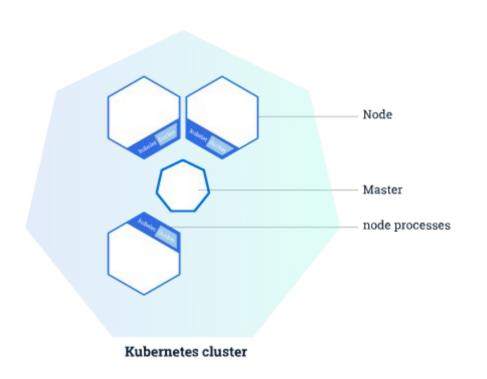
# **Архитектура Kubernetes**



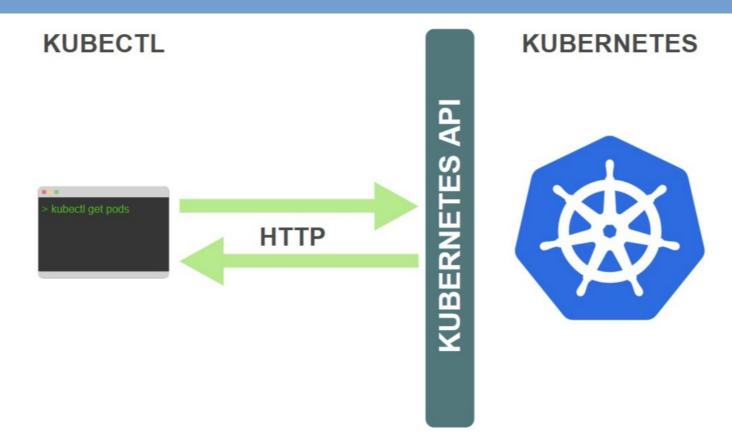
## Схема класстера

# Кластер Kubernetes состоит из двух типов ресурса:

- Мастер (ведущий узел) управляет кластером
- Рабочие узлы машины, на которых выполняются приложения



## kubectl



### Установка kubectl

#### **Ubuntu, Debian**

```
sudo apt-get update && sudo apt-get install -y apt-transport-https gnupg2
curl -s https://packages.cloud.google.com/apt/doc/apt-key.gpg | sudo apt-key add -
echo "deb https://apt.kubernetes.io/ kubernetes-xenial main" | sudo tee -a /etc/apt/sources.list.d/kubernetes.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install -y kubectl
```

#### Snap

```
snap install kubectl --classic
kubectl version --client
```

#### https://kubernetes.io/docs/tasks/tools/install-kubectl/

## Minikube



#### Зависимости Minikube

Убедитесь, что у вас установлен kubectl.

Если у вас ещё не установлен гипервизор, установите один из них:

• KVM, который также использует QEMU



VirtualBox



#### Установка Minikube

#### Установка Minikube с помощью прямой ссылки

curl -Lo minikube https://storage.googleapis.com/minikube/releases/latest/minikube-linux-amd64 \
 && chmod +x minikube

# Чтобы исполняемый файл Minikube был доступен из любой директории выполните следующие команды:

sudo mkdir -p /usr/local/bin/
sudo install minikube /usr/local/bin/

https://kubernetes.io/docs/tasks/tools/install-minikube/

## Minicube. Основные команды

Чтобы убедиться в том, что гипервизор и Minikube были установлены корректно, выполните следующую команду

minikube start --vm-driver=<driver\_name>

После того, как команда minikube start отработала успешно, выполните команду для проверки состояния кластера:

minikube status

После того, как команда minikube start отработала успешно, остановите кластер:

minikube stop

## Minicube. Драйвера виртуальной машины

- docker
- virtualbox
- podman(EXPERIMENTAL)
- vmwarefusion
- kvm2
- hyperkit
- hyperv Note that the IP below is dynamic and can change. It can be retrieved with minikube ip.
- vmware (VMware unified driver)
- parallels
- none (Runs the Kubernetes components on the host and not in a virtual machine. You need to be running Linux and to have Docker installed.)

https://minikube.sigs.k8s.io/docs/drivers/

## Создание кластера

### Закрепим команды minicube в связки с kubectl

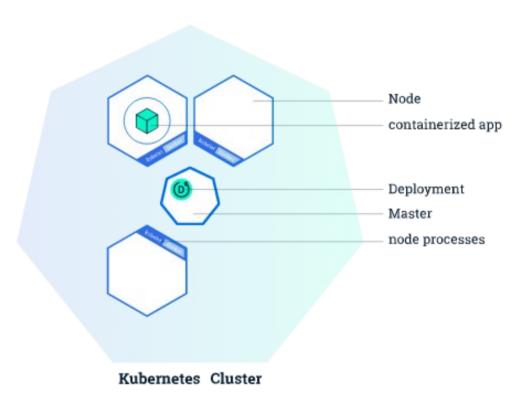
minikube version minikube start

kubectl version

kubectl cluster-info kubectl get nodes

## Развертывание приложения

Как только вы запустили кластер Kubernetes, вы можете развернуть свои контейнеризированные приложения в него. Для этого вам нужно создать конфигурацию развёртывания (Deployment) в Kubernetes. Развёртывание сообщает Kubernetes, как создавать и обновлять экземпляры вашего приложения.



## Развертывание приложения. Практика

kubectl get nodes --help

kubectl get nodes

kubectl create deployment kubernetes-bootcamp --image=gcr.io/ google-samples/kubernetes-bootcamp:v1

**kubectl get deployments** 

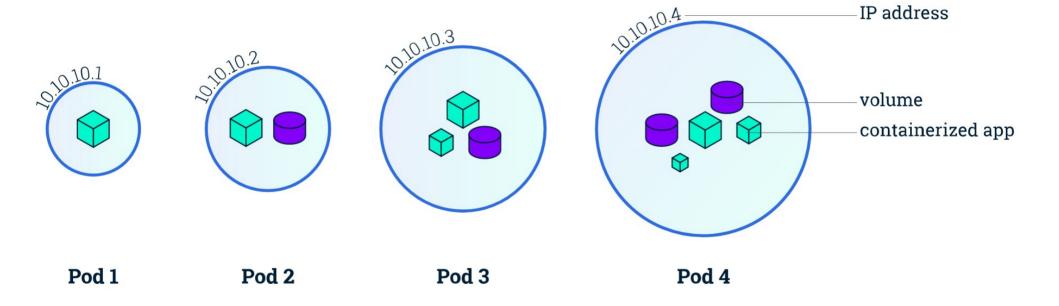
curl http://localhost:8001/version

#### **Pod**

Pod — это абстрактный объект Kubernetes, представляющий собой группу из одного или нескольких контейнеров приложения (например, Docker) и совместно используемых ресурсов для этих контейнеров. Ресурсами могут быть:

- Общее хранилище (тома)
- Сеть (уникальный ІР-адрес кластера)
- Информация по выполнению каждого контейнера (версия образа контейнера или используемые номера портов)

## Схема pod-ов



#### Node

Pod всегда работает в node. Node — это рабочая машина в Kubernetes, которая в зависимости от кластера может быть либо виртуальной, либо физической.

Каждый node управляется мастером (master node).

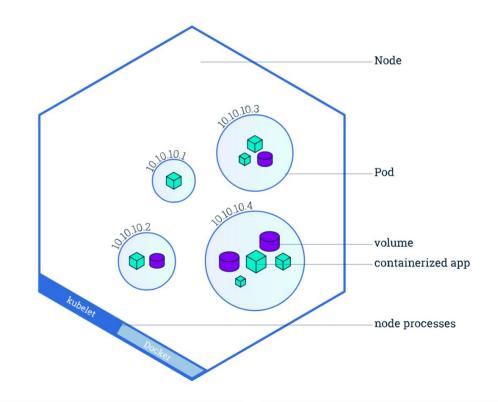
Node может содержать несколько pod-ов, которые мастер Kubernetes автоматически размещает на разные узлы кластера.

Master node при автоматическом планировании (распределении подов по узлам) учитывает доступные ресурсы на каждом узле.

#### Схема node-a

# В каждом узле Kubernetes как минимум работает:

- Kubelet процесс, отвечающий за взаимодействие между мастером Kubernetes и узлом
- Среда выполнения контейнера (например, Docker)



## Изучение приложения. Практика

kubectl get pods kubectl describe pods kubectl proxy

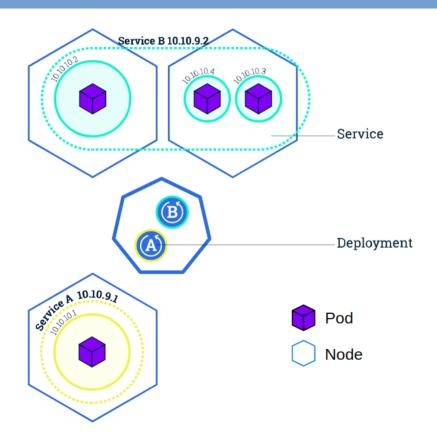
curl http://localhost:8001/api/v1/namespaces/default/pods/\$POD\_NAME/proxy/

kubectl logs \$POD\_NAME

kubectl exec \$POD NAME env

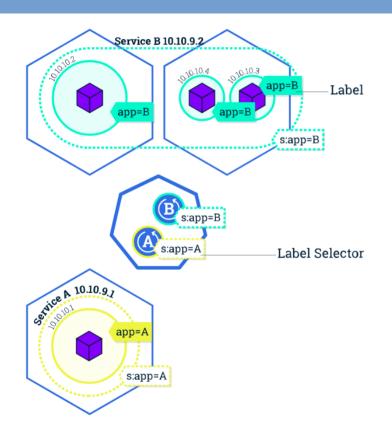
kubectl exec -ti \$POD\_NAME bash cat server.js curl localhost:8080

## Сервис в Kubernetes



- Сервис в Kubernetes это абстрактный объект, который определяет логический набор подов и политику доступа к ним.
- Сервисы создают слабую связь между подами, которые от них зависят.
- Сервис создаётся в формате YAML или JSON, как и все остальные объекты в Kubernetes.

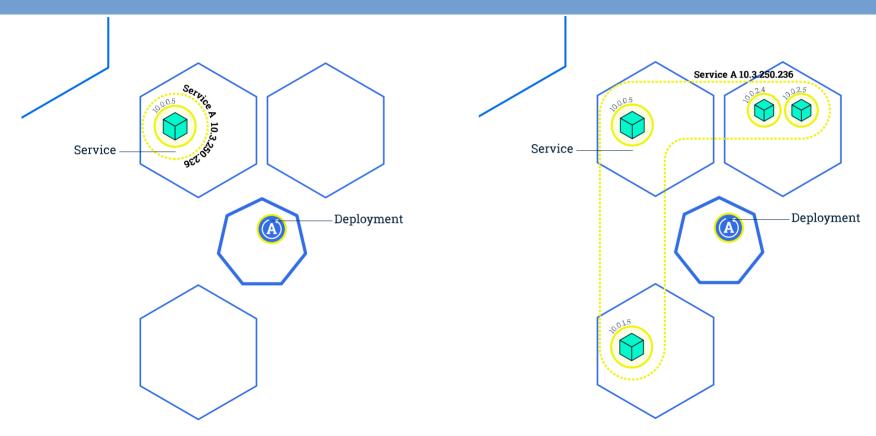
#### Метки



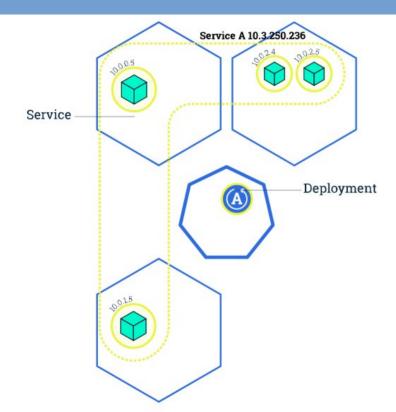
Метки — пары ключ-значение, добавленные к объектам; например, они могут использоваться чтобы:

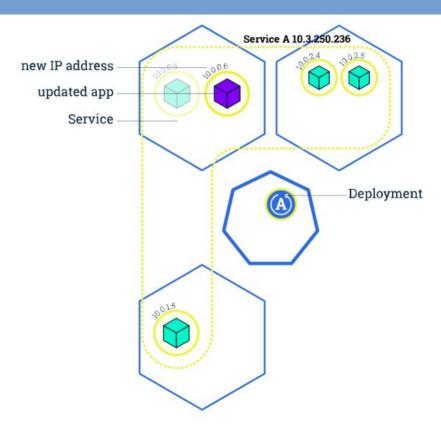
- Идентифицировать объекты для окружений разработки, тестирования и продакшена
- Добавить теги версии
- Классифицировать объекты через теги

# Масштабирование приложения



# Обновление приложения





# Обновление приложения

