

# Linux yocto – зачем, почему и как

Разработал: Максимов А.Н. начальник отдела  
перспективных разработок ЦПР РТСофт  
Версия 0.1 2020

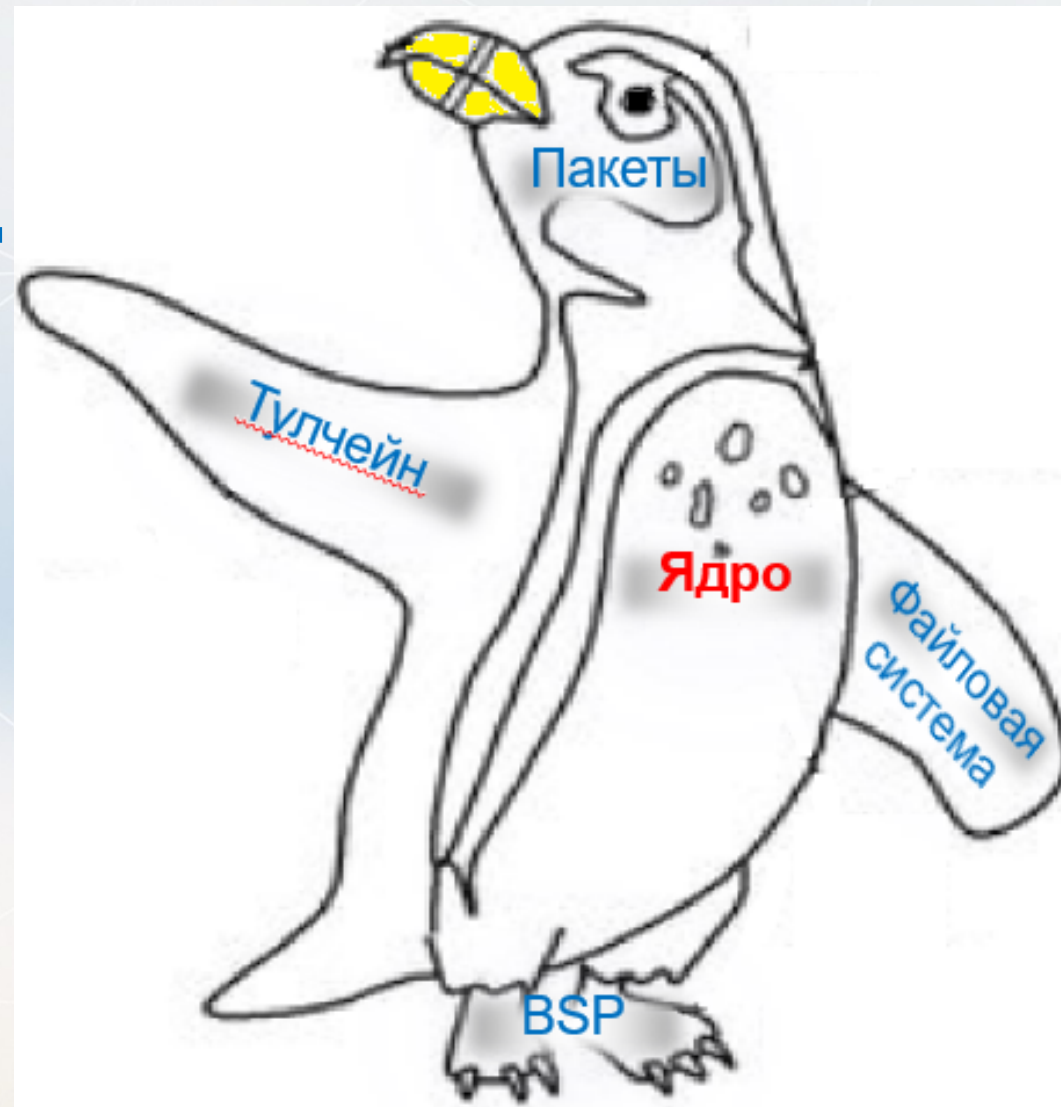


# Содержание

- Обзор Yocto Project
- Система сборки
- Рецепты
- Использование эмуляции
- Слои

# Что включает Linux

- Тулчейн ☺ ( binutils, gcc и т.д)
- Ядро linux
- Файловая система
- Набора пакетов





# Что включает разработка встраиваемого решения

- Разработка BSP, портация загрузчика и настройка ядра Linux
- Выбор и настройка пакетов и системных компонент
- Разработка и настройка механизмов обновления и восстановления
- Разработка прикладного приложения

# Какой Linux взять

- Бинарный дистрибутив (Debian, Ubuntu, fedora и др.)



- Сборочную систему (yocto, buildroot, ptxdist и др.)



- Собрать все самому (см. <http://www.linuxfromscratch.org/>)



# Вот ребята разрабатывали умное зеркало

Ссылка на проект:

<https://www.youtube.com/watch?v=WQR0fv9C5dU>

Взяли Operating System (2020) Raspbian Buster

Почемум это не хорошо для продуктовой разработки?



# Какой Linux взять

- Бинарный дистрибутив (Debian, Ubuntu, fedora и др.)



- Сборочную систему (yocto, buildroot, ptxdist и др.)



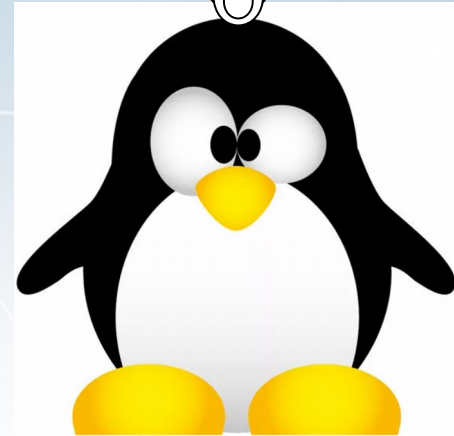
- Собрать все самому (см. <http://www.linuxfromscratch.org/>)



# “Debian” в embedded, как это работает?

- Взять существующий образ файловой системы или установить на целевую платформу
- Исключить (деинсталлировать) ненужные пакеты из системы
- Добавить нужные пакеты
- Собрать прикладные программы нативно в целевой системе
- Сконфигурировать параметры целевой системы (порядок загрузки, пользователей и т.д.)
- Создать при помощи dd “Golden Master” образ системы 😊

Как  
добавить  
пакет в  
образ  
через год?





# “Debian” плюсы и минусы для embedded

Дополнительная информация  
тут:



## Плюсы:

- Можно получить результаты быстро
- Много пакетов и их просто ставить
- Долгая поддержка для LTS версии

## Минусы:

- Трудности кастомизации
- Трудно оптимизировать время загрузки и размер
- Трудно собрать все из исходников
- Большой образ и нет стандартного способа сборки 😊
- Компиляция на целевой платформе
- Много обязательных зависимостей
- Могут остаться следы разработчика (логи, пароли и т.д.)
- Не для всех архитектур

<https://www.youtube.com/watch?v=iDlIXa8SzUg>

# Yocto project

Yocto Project это opensource проект нацеленный на создание встраиваемых Linux систем.

Репозитории исходного кода:

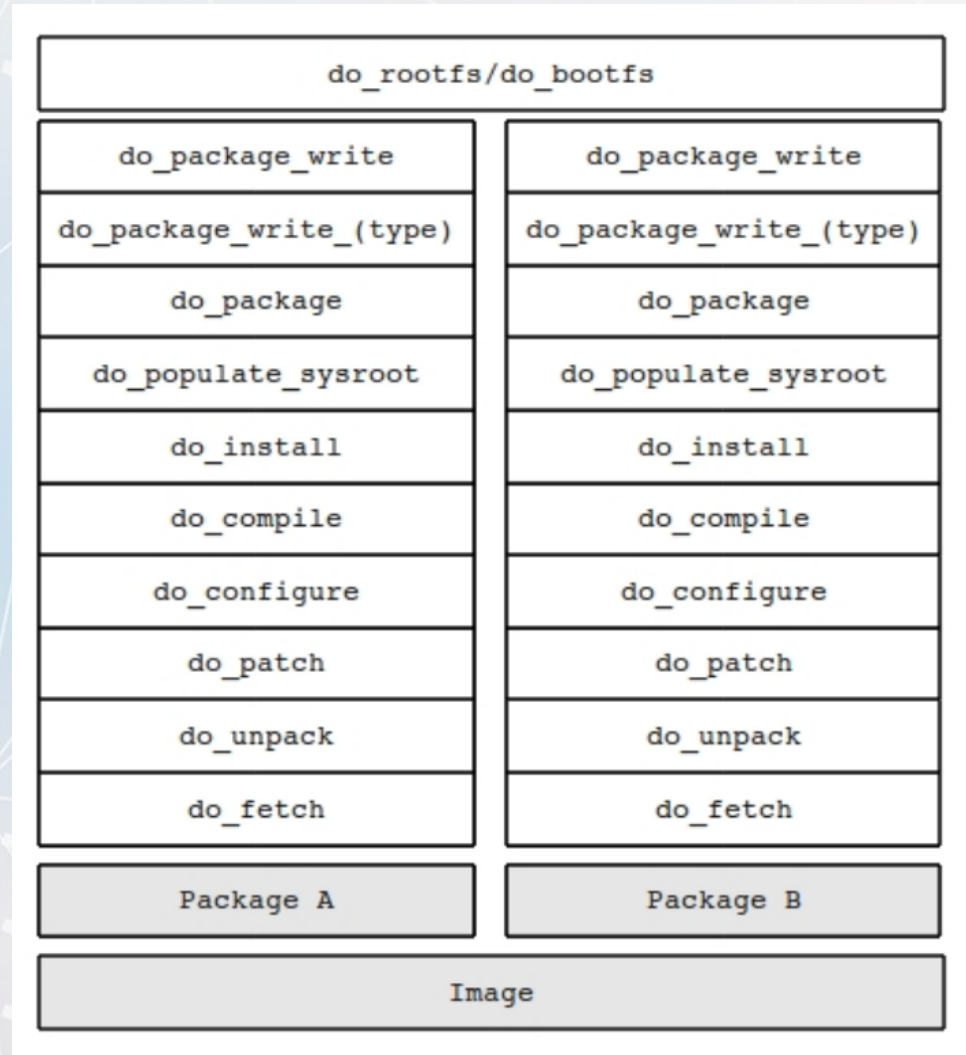
<http://git.yoctoproject.org>

<http://git.openembedded.net>

Документация:

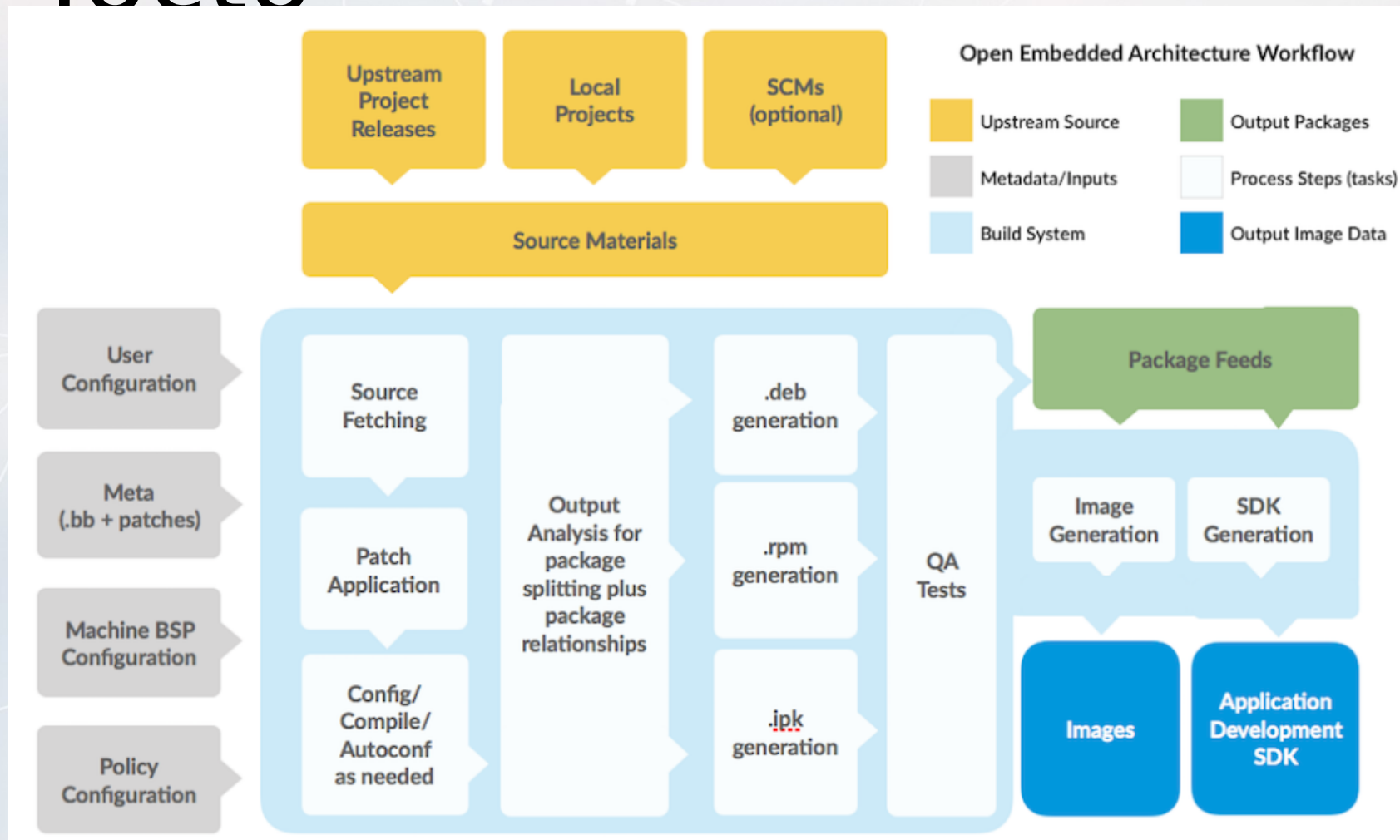
<http://www.yoctoproject.org/documentation>

# Выполнение задач в yocto





# Общая схема работы Yocto



<https://www.yoctoproject.org/software-overview/>

# Основные компоненты yocto

BitBake – система сборки. Она обрабатывает конфигурационные файлы и рецепты. В процессе обработки скачивается исходный код, собираются указанные в рецептах приложения и формируется образ файловой системы.

OpenEmbedded-Core – набор рецептов, классов и слоёв. Совместно поддерживается проектами Yocto Project и OpenEmbedded. Слой, отделяющий проект Yocto Project от проекта OpenEmbedded, называется meta-yocto и содержит конфигурацию дистрибутива Poky, а также базовый набор эталонных BSP-пакетов.

Poky – эталонная система сборки в рамках проекта yocto. Содержит набор инструментов для создания нового дистрибутива на базе Yocto Project.

# Что нужно для работы yocto

```
# sudo apt-get install wget git-core unzip make gcc g++ build-essential subversion  
sed autoconf automake texi2html texinfo coreutils diffstat python-pysqlite2  
docbook-utils libstdc++12-dev libxml-parser-perl libgl1-mesa-dev libglu1-mesa-dev  
xsltproc desktop-file-utils chrpath groff libtool xterm gawk fop
```

А еще 50-100 Gb места на диске

Доступ к Internet

Как можно более быстрый CPU или много терпения :)



# Как попробовать собрать образ в yocto

Предполагаем, что необходимые компоненты для сборки у нас есть :)

Загрузим систему сборки roky:

```
git clone git://git.yoctoproject.org/poky.git  
git checkout yocto-2.6.2
```

```
source ./poky/oe-init-build-env  
bitbake core-image-minimal
```

<https://www.yoctoproject.org/software-overview/>

# Результаты сборки

ls ./tmp/deploy/images/qemux86/

bzImage--4.18.27+git0+9e348b6f9d\_62f0a3acff-r0-qemux86-20200703160242.bin  
core-image-minimal-qemux86-20200703160242.qemuboot.conf  
core-image-minimal-qemux86-20200703160242.rootfs.ext4  
core-image-minimal-qemux86-20200703160242.rootfs.manifest  
core-image-minimal-qemux86-20200703160242.rootfs.tar.bz2  
core-image-minimal-qemux86-20200703160242.testdata.json  
modules--4.18.27+git0+9e348b6f9d\_62f0a3acff-r0-qemux86-20200703160242.tgz

# Запуск yocto в qemu

cd build

ls ./tmp/deploy/images/qemux86/

runqemu qemux86

Войдите, как root

```
QEMU - Press Ctrl-Alt-G to exit grab
[ 4.845523] VFS: Mounted root (ext4 filesystem) on device 253:0.
[ 4.860373] devtmpfs: mounted
[ 4.981886] Freeing unused kernel image memory: 876K
[ 4.982815] Write protecting the kernel text: 9412k
[ 4.983317] Write protecting the kernel read-only data: 2500k
INIT: version 2.88 booting

Please wait: booting...
Starting udev
[ 5.801141] udevd[94]: starting version 3.2.7
[ 5.862047] udevd[94]: specified group 'kvm' unknown
[ 5.915048] udevd[95]: starting eudev-3.2.7
[ 6.075432] udevd[95]: specified group 'kvm' unknown
[ 7.086843] uvesafb: SeaBIOS Developers, SeaBIOS VBE Adapter, Rev. 1, OEM: SeaBIOS VBE(C) 2011, VBE v3.0
[ 7.245790] uvesafb: no monitor limits have been set, default refresh rate will be used
[ 7.249334] uvesafb: scrolling: redraw
[ 7.316697] Console: switching to colour frame buffer device 80x30
[ 7.327534] uvesafb: framebuffer at 0xfd000000, mapped to 0x5818554c, using 16384k, total 16384k
[ 7.327829] uvesafb: fb0: VESA VGA frame buffer device
[ 7.395891] EXT4-fs (vda): re-mounted. Opts: (null)
INIT: Entering runlevel: 5
Configuring network interfaces... ip: RNETLINK answers: File exists
Starting syslogd/klogd: done

Poky (Yocto Project Reference Distro) 2.6.2 qemux86 /dev/tty1

qemux86 login:
```



# Если хочется GUI для конфигурирования образа

Hob – устарел – используем toaster :)

```
sudo apt-get install python3-pip
```

```
$ pip3 install --user -r /opt/yocto/poky/bitbake/toaster-requirements.txt
```

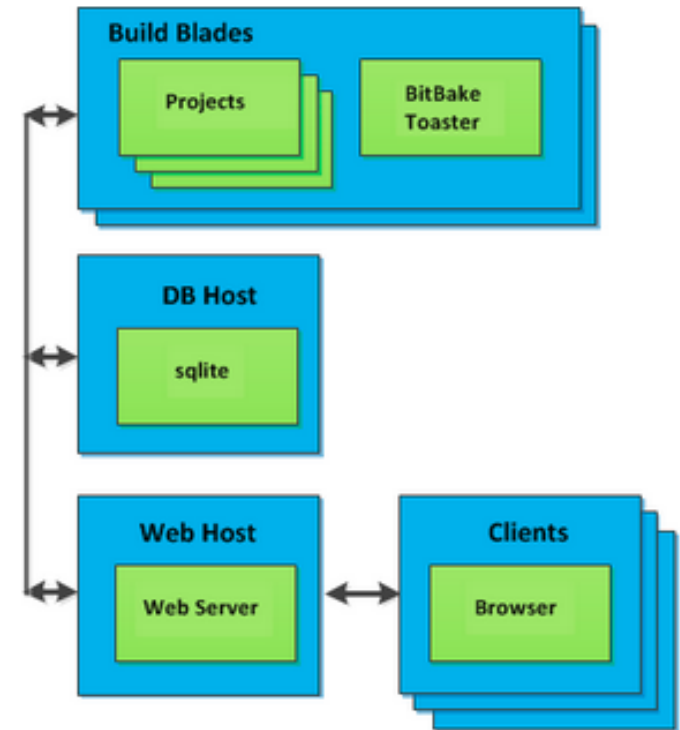
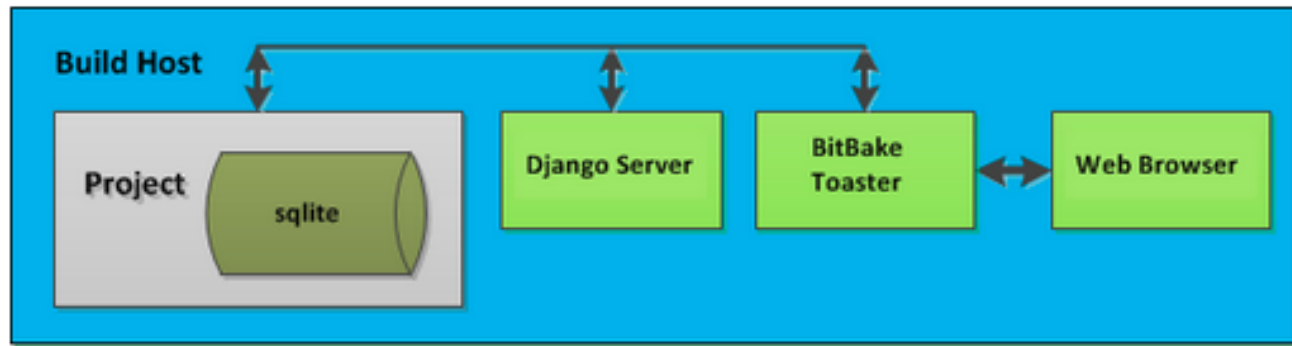
```
cd /opt/yocto/poky$ source oe-init-build-env$ source toaster start
```

To access the web user interface, go to <http://127.0.0.1:8000>

<http://127.0.0.1:8000/admin>.

<https://www.yoctoproject.org/docs/latest/toaster-manual/toaster-manual.html>

# Архитектура Toaster



# Задание 1

1. Собрать образ core-image-minimal
2. Запустить образ в qemu



# Добавление приложения

## **main.c**

```
#include <stdio.h>

void main() {
    printf("Hello World!!\n");
}
```

## **Makefile**

```
obj = main.o
target = hello-world
all: $(obj)
    ${CC} $(obj) -o $(target)
%.o:%.c
    ${CC} -c $^ -o $@
.PHONY: clean
clean:
    rm -rf $(obj) $(target)
```

# Добавление рецепта

```
$ cd ../meta-hello
```

```
$ mkdir -p recipes-demo/myDemo/hello-world
```

```
$ cd recipes-demo/myDemo
```

```
$ touch hello-world.bb
```

```
$ cd hello-world
```

```
$ touch main.c Makefile
```

# Добавление рецепта вручную :)

```
$ cd ../meta-hello
```

```
$ mkdir -p recipes-demo/myDemo/hello-world
```

```
$ cd recipes-demo/myDemo
```

```
$ touch hello-world.bb
```

```
$ cd hello-world
```

```
$ touch main.c Makefile
```

```
alex@foonet-node:/work/summerschool2020/example/test1/poky/meta-hello$ tree
```

```
├── conf
│   └── layer.conf
├── COPYING.MIT
├── recipes-demo
│   └── myDemo
│       ├── hello-world
│       │   ├── main.c
│       │   └── Makefile
│       └── hello-world.bb
```



# Собственно рецепт hello-world.bb

```
SUMMARY = "Hello World Demo"
SECTION = "apps"
LICENSE = "CLOSED"
APP_NAME = "hello-world"
localdir = "/usr/local"
bindir = "${localdir}/bin"
TARGET_CC_ARCH += "${LDFLAGS}"
SRC_URI = "file://main.c \
           file://Makefile \
           "
S = "${WORKDIR}"
do_compile() {
    make -f Makefile
}
do_install() {
    install -m 0755 -d ${D}${localdir}
    install -m 0755 -d ${D}${bindir}
    cd ${S}
    install -m 0755 ${APP_NAME} ${D}${bindir}
}
FILES_${PN}-dev = ""
FILES_${PN} = "${bindir}/*"
```

# Конфигурация layer.conf

# We have a conf and classes directory, add to BBPATH

```
BBPATH .= ":${LAYERDIR}"
```

# We have recipes-\* directories, add to BBFILES

```
BBFILES += "${LAYERDIR}/recipes-*/*/*.bb \
```

```
  ${LAYERDIR}/recipes-*/*/*.bbappend"
```

```
BBFILE_COLLECTIONS += "example"
```

```
BBFILE_PATTERN_example = "^${LAYERDIR}/"
```

```
BBFILE_PRIORITY_example = "6"
```

# Конфигурация COPYING.MIT

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



# Собственно сборка рецепта

Добавить layer в конфигурацию `build/conf/bblayers.conf`

```
# POKY_BBLAYERS_CONF_VERSION is increased each time build/conf/bblayers.conf
```

```
# changes incompatibly
```

```
POKY_BBLAYERS_CONF_VERSION = "2"
```

```
BBPATH = "${TOPDIR}"
```

```
BBFILES ?= ""
```

```
BBLAYERS ?= " \
```

```
  /work/summerschool2020/example/test1/poky/meta \
```

```
  /work/summerschool2020/example/test1/poky/meta-poky \
```

```
  /work/summerschool2020/example/test1/poky/meta-yocto-bsp \
```

```
  /work/summerschool2020/example/test1/poky/meta-hello \
```

```
"
```

Выполнение рецепта:

```
. ./poky/oe-init-build-env
```

```
bitbake hello-world
```

# Собственно сборка рецепта

Результат tmp/deploy/rpm/i586/hello-world-1.0-r0.i586.rpm

```
alex@foonet-node:/work/summerschool2020/example/test1$ bitbake hello-world
WARNING: Layer example should set LAYERSERIES_COMPAT_example in its conf/layer.conf file to list the core layer names it is compatible with.
WARNING: Layer example should set LAYERSERIES_COMPAT_example in its conf/layer.conf file to list the core layer names it is compatible with.
WARNING: Layer example should set LAYERSERIES_COMPAT_example in its conf/layer.conf file to list the core layer names it is compatible with.
WARNING: Layer example should set LAYERSERIES_COMPAT_example in its conf/layer.conf file to list the core layer names it is compatible with.
Loading cache: 100% |#####| Time: 0:00:00
Loaded 1268 entries from dependency cache.
NOTE: Resolving any missing task queue dependencies

Build Configuration:
BB_VERSION      = "1.40.0"
BUILD_SYS       = "x86_64-linux"
NATIVELSBSTRING = "universal"
TARGET_SYS      = "i586-poky-linux"
MACHINE         = "qemux86"
DISTRO          = "poky"
DISTRO_VERSION  = "2.6.2"
TUNE_FEATURES   = "m32 i586"
TARGET_FPU      = ""
meta
meta-poky
meta-yocto-bsp   = "HEAD:e7f0177ef3b6e06b8bc1722fca0241fef08a1530"
meta-example     = "master:8148d045406cbb2b66a6848ea93371808d206323"
meta-hello       = "HEAD:e7f0177ef3b6e06b8bc1722fca0241fef08a1530"

Initialising tasks: 100% |#####| Time: 0:00:00
Sstate summary: Wanted 0 Found 0 Missed 0 Current 74 (0% match, 100% complete)
NOTE: Executing SetScene Tasks
NOTE: Executing RunQueue Tasks
NOTE: Tasks Summary: Attempted 446 tasks of which 446 didn't need to be rerun and all succeeded.

Summary: There were 4 WARNING messages shown.
```

# Добавить в образ :)

**Добавить в файл `build/conf/local.conf`**

```
IMAGE_INSTALL_append = "hello-world"
```

**Собрать образ:**

```
bitbake core-image-minimal
```

**Запустить образ:**

```
runqemu qemu86
```



# Как добавить модуль ядра

```
$ tree
```

```
├── files
│   ├── COPYING
│   ├── hellokernel.c
│   └── Makefile
└── kernmodule.bb
```

```
cp meta-skeleton/recipes-kernel/hello-mod/files/COPYING meta-mod/kernmodule/files/
```

[https://wiki.koansoftware.com/index.php/Howto\\_build\\_a\\_kernel\\_module\\_out\\_of\\_the\\_kernel\\_tree](https://wiki.koansoftware.com/index.php/Howto_build_a_kernel_module_out_of_the_kernel_tree)

# Как добавить модуль ядра

```
#  
# Yocto recipe to build a kernel module out of the kernel tree  
# kernmodule.bb  
# Marco Cavallini - KOAN sas - www.koansoftware.com  
#  
  
DESCRIPTION = "Hello kernel module out of the kernel tree"  
SECTION = "examples"  
LICENSE = "GPLv2"  
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=12f884d2ae1ff87c09e5b7ccc2c4ca7e"  
PR = "r0"  
  
inherit module  
  
SRC_URI = "file://hellokernel.c \  
           file://Makefile \  
           file://COPYING \  
           "  
  
S = "${WORKDIR}"
```

# Литература

1. Getting Started with the Yocto Project - New Developer Screencast Tutorial  
<https://www.youtube.com/watch?v=zNLYanJ AQ3s>
2. <https://elinux.org/images/6/62/Building-Container-Images-with-OpenEmbedded-and-the-Yocto-Project-Scott-Murray-Konsulko-Group-1.pdf>
3. Yocto Project Quick Start <https://www.yoctoproject.org/docs/1.7.1/yocto-project-qs/yocto-project-qs.html>
4. Создание специальных дистрибутивов Linux для встраиваемых систем с помощью Yocto Project
5. Yocto Project first steps <https://ocw.cs.pub.ro/courses/iot/labs/09>