

기분적인건은 안된다!

Hunter.

중독 - Grid 바뀔때...

4인 멀티 2D 플랫폼 12인들과있다!

중독 삭제라고..?

복귀파괴 - 가능하면 줄지만... 리소스 문제로 최/후 업데이트.

무기는 3종류.

원하는것 - 크고 아름다운 무기.

리소스 제약이 없다면.. 검, 피리, 활.

검은,  
기분을  
생경

버퍼(물리)

투사체싸게.

사실 09/2-1

- LTS 최신

(2020.3.6 f1)

- protobuf

- MSSQL (sql-server) . DB

- EF Core

- DB

- Json 연동

원인(ε)

이해(ε)

기획 하면서 열독해들것.

1인개발의 한계.

내가 잘하는것 - 프로그래밍

내가 못하는것 - 아트, 사운드.

이 프로젝트 하면서 내가 보여줘야 하는것

- 프로그래밍 역량.

- 서버쪽 기본 지식.

- 서버를 열독한 코엔즈 프로그래밍 기초 및 심도.

- 게임을 예제일 방법으로 기획해보기.

그다지 신경 안써도 되는것.

- 그래픽, 사운드... 오픈소스, 무료에셋을 사용할부분.

↳ 지금 찾아야 할것.



젤다의전설 꿀꾸는설



하데스



이름표를 켜켜게일.

이런 2D 탭뷰에서 RPG하고싶다.

TRPG처럼... 연출?

Loop Hero처럼 ... ?

2인티 포켓몬?

2인티 슬러스? — 이거 예전에 기획했던거..

하고싶은거 — 벌써 개발하고있다.

★ 문충 + Mori — 그라 레이프? ★

이거다!