

가(본적간)걸리는 안된다!

Hunter.

종종은 - Grid 방식이...

4인 범위 2D 물체를 다룰 것이다!

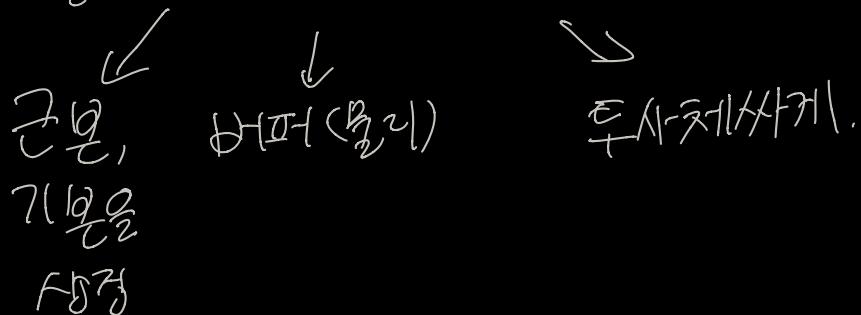
그를 사용하고..).

부록(파고) - 가능하면 중간... 2|소스를 제작 흐름 분석으로.

특기는 3종류.

원하는 것 - 그리고 아래다운 뿐.

2|소스제작| 분석방법.. 72, 피지, 팔.



사용 API

- LTS 최신

( 2020. 3. 0 f1 )

언어

- protobuf

持久

- MSSQL (SQL-Server) . DB

- EF Core

DB

- JSON 연동

가끔 하면서 염두해두것.

| 인가방의 한계.

내가 잘하는것 - 프로그래밍

나가 못하는것 - 아트, 사운드.

이 프로젝트 하면서 내가 해야 하는 것

- 프로그래밍 역량.
  - 서버쪽 기동지식.
  - 시나리오를 염두한 콘텐츠로 프로그래밍 기초 및 실습.
- 게임을 예상할 방법론으로 기획해보기.

그다지 신경 안쓰도 되는 것.

- 그래픽, 사운드... 오픈소스, 무료에셋을 사용할 부분.

└ 지금 찾아야 할 것.



젤다의 전설 끌끌한 성



하데스



이동도를 쓰도록 개발.

이런 2D 탐험에서 RPG하고 싶다.

TRPG은 ... 연출?

Loop Hero처럼 ...?

Loop은 포켓몬?

Loop은 슬리스? — 아니 예전에 그 회사였던거...

하고싶은것 — 그래서 할줄하고싶다.

↗ 운동 + 모험 — 좋아하시오?

이거다!