

1 – IDENTIFICAÇÃO

Curso:

CAR10024 - TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Período/Ano Letivo

2025/2

Diário/Componente Curricular:

**347935 - SUP.13512 (CARPROJ) - ARQUITETURA E PROJETO DE SISTEMAS
Graduação [66.70 h/80 Aulas]**

Código da Disciplina:

**347935 -
SUP.13512
(CARPROJ)**

Carga Horária Total:

66,70h/80 Aulas

Carga Horária Semanal:

3,33h/4 Aulas

Prof. Eduardo **Noboru** Sasaki

Planejamento da disciplina

ARQUITETURA E PROJETO DE SISTEMAS

EMENTA

- Conceitos arquiteturais.
- Configurações e padrões arquiteturais.
- Modelagem de sistemas.
- Análise arquitetural.
- Análise e Projetos Orientados a Objetos.
- Padrões de Projeto.
- Conceito e ciclo de vida do projeto.
- Planejamento e gerenciamento do projeto.
- Alocação de recursos para um projeto.
- Gestão de equipes.
- Gestão de custos.
- Execução do projeto.
- Sustentabilidade.

OBJETIVOS

Compreender os conceitos de arquitetura de software, diferenciar arquiteturas e suas implicações, elaborar Projeto utilizando: arquitetura orientada a objetos, classes, interfaces e padrões. Compreender ciclo de vida de um projeto e suas dimensões: custo, pessoas, ferramentas e processos. Estudar arquiteturas e projetos de software que contribuem para a sustentabilidade.

Planejamento da disciplina

ARQUITETURA E PROJETO DE SISTEMAS

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Arquitetura de aplicações;
- Arquitetura Cliente-servidor;
- Arquitetura MVC;
- Modelagem estruturais;
- Arquitetura Orientada a Objetos;
- Arquitetura Orientada a Serviços;
- Padrões de Projeto;
- Conceitos de projeto;
- Gerenciamento de projetos.

Planejamento da disciplina

ARQUITETURA E PROJETO DE SISTEMAS

METODOLOGIA DE AULA

Aulas teóricas e práticas via Laboratório de Informática. O material da disciplina ficará disponível na plataforma Moodle EcAD. As diferentes estratégias de ensino utilizadas poderão ser: aulas expositivas e dialogais; exercícios teórico-práticos realizado de forma individual ou em grupo; pesquisas realizadas individualmente ou em grupos; análise de situações-problema. Uso do laboratório para desenvolvimento do conteúdo.

HORÁRIO DE AULA

Conforme o quadro de horário da disciplina fornecido pela coordenação do curso.

INSTRUMENTOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Avaliação contínua por meio de Atividades e do comportamento ético-profissional e acadêmico: 2 pontos.
- Documentação de Trabalho: 4 pontos.
- Apresentação de Trabalho: 4 pontos.

Sobre as Atividades

Atividade Individual ou em equipe.

Correção das atividades: fica disponível o horário de aula da disciplina para o aluno tirar dúvidas, explicação e correção das atividades.

Data de entrega das atividades: a data de entrega estará especificada no EcAD. Critério de avaliação: composição da nota do aluno variando de zero a dois pontos.

Planejamento da disciplina

ARQUITETURA E PROJETO DE SISTEMAS

Sobre o Projeto

O projeto referente a esta disciplina tem como objetivo a documentação do projeto de sistemas. A equipe de alunos pode ser composta por um ou vários alunos para o desenvolvimento e entrega da versão documentada do projeto bem como realizar a apresentação de forma individual.

Critério de avaliação: a documentação do projeto vale quatro pontos e sua apresentação vale quatro pontos.

Critério de Avaliação

Atividades: 2.0 - Documentação do Projeto: 4.0 - Apresentação do Projeto: 4.0

Total: 10 pontos

Atendimento ao aluno

O atendimento ao aluno poderá ser via EcAD e no horário de plantão de dúvida.

Planejamento da disciplina

ARQUITETURA E PROJETO DE SISTEMAS

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

FÉLIX, Rafael. Programação orientada a objetos. 1°. São Paulo: Pearson, 2017.

GALLOTTI, Giocondo Marino Antonio. Arquitetura de Software. 1°. São Paulo: Pearson, 2017.

PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE. Guia Ágil. Chicago: Independent Publishers Group, 2018.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

ARAUJO, Sandro de. Lógica de programação e algoritmos. 1°. Curitiba: Contentus, 2020.

LEME, Everaldo. Programação de Computadores. 1°. São Paulo: Pearson, 2015.

MARINHO, Antonio Lopes. Análise e modelagem de sistemas. 1°. São Paulo: Pearson, 2017.

MELO, Ana Cristina Vieira de; SILVA, Flávio Soares Corrêa da. Princípios de linguagem de programação. 3a. São Paulo: Blucher, 2014.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 8a. São Paulo: Pearson, 2017.

Ótimo estudo!