------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Presentación**:

Cuestionario complejo con las especificaciones del pdf

Al iniciarse se conectará a la BBDD

Aparecerán formularios para todas las jugadoras, países y Torneos

Controlar excepciones

**Dominio**:

Habrá que crear casi tantas clases como tablas haya en la BBDD, que enviarán sus órdenes a DAO que traducirá a SQL para agente.

Jugadora, contendrá un país, que será una referencia al objeto país, así con todas las claves ajenas, no son un atributo en código, si no un objeto.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Persistencia**:

Clase JugadoraDAO

Clase TorneoDAO

Clase EdiciónDAO

Clase PaísDAO

Clase AGENTE (Que se conecta con una única instancia de la BBDD):

Para esta clase habría que cambiar el nombre de la BBDD a la que accede

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Objetivo**:

Gestionar las ediciones e un torneo, con sus jugadoras, países, nombres, victorias…

Hay que fijarse en todas las relaciones entre las tablas, por ejemplo, jugadora tiene una clave ajena que apunta a país, con un char de 3 caracteres.

Ediciones: Se creará una por torneo, la clave en esta es el año, no puede haber dos en 2020 por ejemplo. La clave en si son torneo y Anualidad, es decir, puede haber en un mismo año dos torneos distinto pero el mismo torneo solo se puede repetir en años distintos.

Ganadora apunta a partido, que a su vez apunta a Jugadoras.

Partidos: Actualidad y torneo apuntan hacia edición (son dos atributos para la clave ajena porque la clave primaria de ediciones tiene dos atributos)

Juegos: Tiene dos atributos como calve primaria, jugadora (que apunta a Jugadoras) y partido(que apunta a partidos). **Cada vez que una clave ajena es también primaria, sale como una exclamación roja.**

Las restricciones si que están implícitas en el pdf de las especificaciones

Importante mostrar el nombre de las jugadoras no el número, igual con todo, ha de ser agradable para el usuario

Cuando tengamos que mostrar un id de una jugadora, no mostrarlo, mostrar como tal el nombre de la jugadora.

Con los Id no se hace nada, ya que son autoincrementales, es decir, al insertar un nuevo dato da igual el id, lo calcula la BBDD