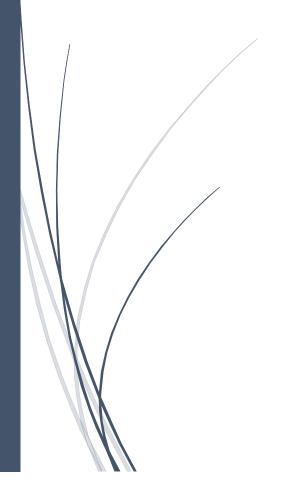
23-8-2017

# Sublime Text 3 – Instalación y Configuración

Enfocado en el desarrollo web



**Ezequiel Lagos** 

## Contenido

Introducción	2
Descarga	2
Instalación	3
Configuración	4
Instalación de Plugins	5
Plugins recomendados	
Añadir carpeta – mostrar sidebar	
Atajos de teclado	
Seleccionando lenguaie de programación	

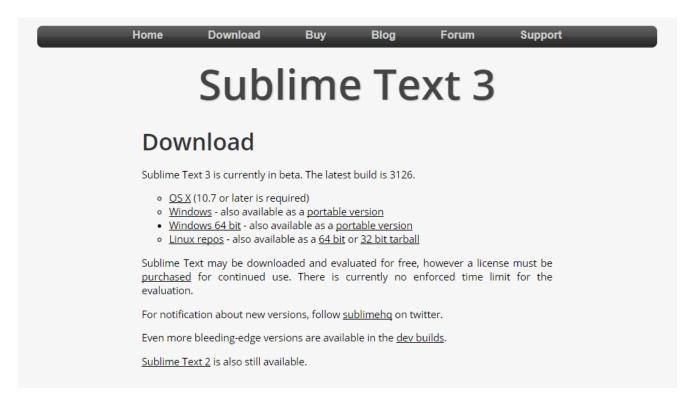
#### Introducción

Sublime Text 3 es un editor de texto que permite añadirle plugins para mejorar su funcionalidad y mejorar el desempeño y rapidez a la hora de programar.

#### Descarga

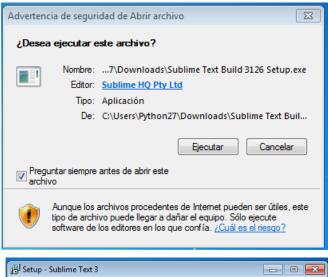
Para obtener este programa se debe acceder al siguiente enlace <a href="https://www.sublimetext.com/3">https://www.sublimetext.com/3</a> en el cual se podrá obtener la versión 3 del programa. A continuación se elige el sistema operativo en el que se usará, si es en Windows puede ser de 32 o 64 bits.

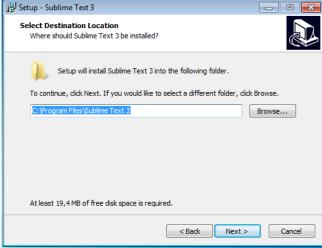
Nota: Si se escoge la versión portable no se asegura que los plugins instalados permanezcan siempre disponibles. Prefiera la versión instalable.

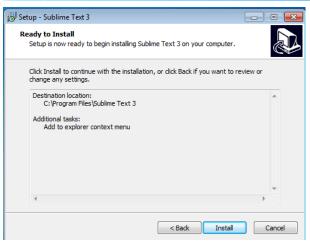


#### Instalación

A continuación se muestra el proceso de instalación y las opciones que deben estar marcadas. Las imágenes van de izquierda a derecha de arriba hacia abajo.







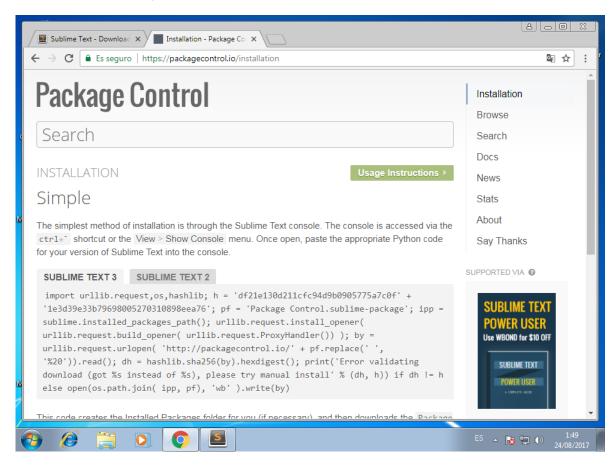


Click Finish to exit Setup.

Finish

#### Configuración

Una vez instalado el programa, deben abrirlo. Luego deben ir en el menú superior a View > Show Console . El cual les abrirá un pequeño campo de entrada, luego deben abrir en su navegador y buscar Package Control e ingresar a la siguiente url <a href="https://packagecontrol.io/installation">https://packagecontrol.io/installation</a>. Luego deben copiar todo el contenido de la pestaña SUBLIME TEXT 3.

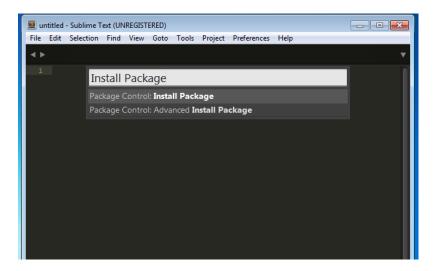


Luego el contenido que ha sido copiado debe ser pegado en el input que se les abrió en Sublime Text 3 y presionar la tecla Enter.

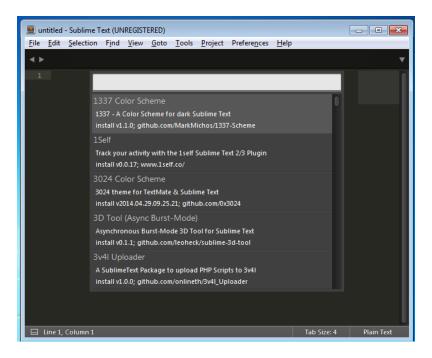
Luego deben esperar aproximadamente 1 minuto mientras se instala y configura. Luego procedan a cerrar y volver a abrir el Sublime Text 3.

## Instalación de Plugins

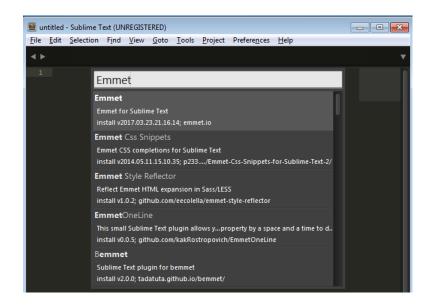
Para instalar un nuevo plugin, deben presionar la combinación de teclas: CTRL + SHIFT + P. El cual les desplegara un nuevo campo para escribir. En este caso deben escribir: Install Package.



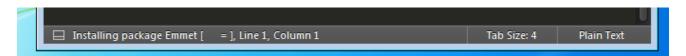
Luego presionar la tecla Enter. Lo cual les cargara una lista con todos los plugins disponibles.



Para nuestro ejemplo escribiremos Emmet y luego pulsaremos Enter.



En la barra inferior del programa les debería aparecer que se encuentra instalando.



Y para asegurarse de que quede bien instalado, se debe esperar hasta qu edeje de aparecer el mensaje anterior, luego reiniciar sublime Text 3.

### Plugins recomendados

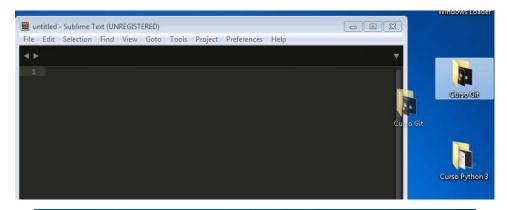
A continuación dejaré una lista de los plugins recomendados para desarrollar enfocados al ámbito web.

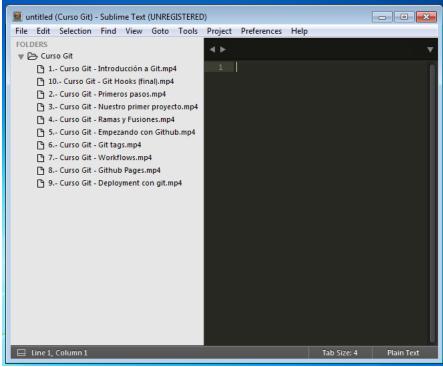
- Emmet
- BracketHighlighter
- Color Highlighter
- ColorPicker
- Bootstrap 3 Autocomplete
- JQuery
- SideBarEnhancements
- SublimeLinter
- SublimeLinter-php

## Añadir carpeta – mostrar sidebar

Para poder mostrar el contenido de una carpeta dentro de Sublime Text 3, se debe arrastrar una carpeta hacia el programa y ésta se abrirá mostrando su contenido en el sidebar.

La otra manera de abrir la sidebar es haciendo click en el menú superior View > Side Bar > Show Side Bar





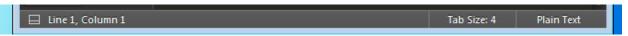
#### Atajos de teclado

- CTRL + N: Abre una nueva pestaña para escribir
- CTRL + SHIFT + D: Clona la línea actual
- CTRL + Ç: Comenta el código seleccionado dependiendo del lenguaje de programación
- CTRL + W: Cierra la pestaña actual
- CTRL + SHIFT + C: Abre Color Picker

#### Seleccionando lenguaje de programación

Sublime Text 3 reconoce automáticamente el lenguaje de programación al abrir un archivo que tenga las extensiones específicas de los diversos lenguajes como por ejemplo: .php .js .html

Si se crea un archivo desde cero y se quiere dar el formato manualmente se debe dirigir hacia la esquina inferior derecha del programa y hacer click donde dice Plain Text.



El cual desplegara una lista con muchos lenguajes de programación. Y entre ellos se debe buscar el deseado y seleccionarlo, con ello el archivo actual quedará configurado en sintaxis para ese lenguaje.

