信息系统工程

第零讲 百年不遇的 IT 宏观环境 第一讲 信息系统工程概述

简介

系统科学

- 基础科学,即系统学
- 技术科学
- 工程技术

系统工程

系统工程方法论 是合理开发系统或改造旧系统的思想、步骤、方法、工具和技术。

系统工程内容

- 开发 Development
- 制造 Manufacturing
- 验证 Verification
- 部署 Deployment
- 运行 Operation
- 支持与培训 Support and Training
- 处置 Disposal

信息系统工程

- 信息系统工程简称"信息工程", 指按照系统工程原理构建信息系统的过程。
- 信息系统工程包括以下主要阶段
 - 。 立项
 - 。 规划
 - 。 建设
 - 。 应用
 - 。 维护

信息化/信息系统的本质

企业信息化

• **企业信息化**是应用信息技术,通过科学的方法利用、配置和优化企业内外部资源,使企业的运作管理*规范* 化、科学化和系统化的过程,从而达到*提高效率、降低成本、提高客户满意度*的目的。

体会信息化的实质

- 管理观念变革
 - 。 信息系统不仅仅是工具和手段
 - 。 信息系统是生产力
 - 。 信息系统建设最终是文化建设(技术——工具——管理——文化)
- 业务流程变革
 - 。 信息化和 BPR
- 工作方式转变
 - 。 改变生产与生活方式
- 再创新的过程
 - 。 支持业务模式的创新

信息化的三个阶段

- 结果记录
- 流程监控
- 智能决策

结果记录

- 手工方式
 - 滞后的
 - 。 静态的
 - 。 粗颗粒的
 - 局部的
- 信息化后
 - 。 实时的
 - 。 动态的
 - 。 细粒度的
 - 。 全局的

流程监控

- 在流程中寻找产生结果的原因
- 在流程中随时规避可能的风险
- 主动把工作推给用户

智能决策

- 数据必须转化为信息
- 三个层次
 - 。 数据汇总
 - 。 数据分析
 - 。 数据挖掘

信息系统面临的挑战

- 1. 彻底、全方位实施
 - 。 联想
 - 降低决策中的不确定性和风险
 - 支持组织结构和管理模式的变革
 - 企业大规模运作的有力保障
 - 推动企业核心竞争力的建设

- 2. 不断升级换代
 - 。 小红帽
- 3. 根据需求逐步分散实施
- 4. 不同部门或企业间信息交互与共享
 - 。 EDI 技术

信息系统 (开发利用) 面临挑战总结

- 信息孤岛
- 烟筒式的应用系统
- 重复建设和重复开发
- 资源浪费
- IT 引入的企业风险增高
- IT 管理混乱
- IT 的持续发展缺少系统的理论和方法论

信息系统工程方法论

信息工程与总体数据规划

- 信息工程方法论(IEM)
 - 。 信息系统以数据为中心
 - 。 数据结构稳定, 处理多变
 - 。 最终用户必须真正参加开发工作

信息资源管理与基础标准

数据管理基础标准

- 数据元标准
- 信息分类编码标准
- 用户视图标准
- 概念数据库标准
- 逻辑数据库标准

信息资源规划理论

支撑的方法、标准和工具

- 需求分析的工具
- 系统建模的工具

第二讲 信息系统分类描述

物流业信息化及信息系统

物流

● **物流**是指物品从供应地向需求地的实体流动过程。根据实际需要,将运输、储存、装卸、搬运、包装、流通加工、配送、信息处理等基本功能实施有机结合。(GB/T18354-2001)

物流与流通

• 流通的作用

生产 -- (流通) --> 消费

- 流通的内容
 - 。 商流
 - 对象物**所有权**转移的活动,或称为贸易或交易。
 - 。 物流
 - 对象物从供应方向需求方的转移活动。

物流与储运

	物流	储运
活动内容	运输、保管、配送、包装、装卸、流通加工及相关信息	运输、保管、包装、装卸、 流通加工等
活动的基 本点	内容全面	储存和运输
侧重点	系统化的整体优化	达到存货、运货的目的
概念	物流是一个系统化、集成、学科交叉的概念,它依托相关的 学科发展而发展的	储运是一个十分古老的、传 统的概念

物流分类

- 按照物流系统的作用分类
 - 。 供应物流
 - 。 生产物流
 - 。 销售物流
 - 。 回收和废弃物流
- 按照物流系统的空间范围分类
 - 。 地区物流
 - 。 国内物流
 - 。 国际物流
- 按照物流系统的性质分类
 - 企业物流

物流系统组成

- 物流系统的含义
 - ο 系统
 - 。 物流系统
 - 。 物流系统的目的
 - 。 物流系统的要素
 - 一般要素
 - 劳动者要素
 - 资金要素
 - 物的要素
 - 功能要素
 - 支撑要素
 - 体制、制度
 - 法律、规章

- 行政、命令
- 标准化系统
- 物质基础要素
 - 物流设施
 - 物流设备
 - 信息技术及网络
 - 组织及管理

采购与供应商管理技术与系统

采购的概念

● **采购**是指企业在一定的条件下从供应市场获取产品或服务作为企业资源,以保证企业生产及经营活动正常 开展的一项企业经营活动。

采购业务流程分析

供应商管理技术

• 分类: 把供应商分类

• 减少:减少供应商的数目

• 开发: 开发有潜力的新供应商

• 扶持: 扶持优秀的供应商

采购管理系统功能分析

库存管理技术与系统

库存管理的概念

- **库存**是以支持生产、维护、操作和客户服务为目 的而存储的各种物料,包括原材料和在制品、维修件和 生 产消耗品、成品和备件等。
- **库存管理**,是对制造业或服务业生产、经营全过程的各种 物品、产成品及其他资源进行管理和控制,使 其储备保持 在经济合理的水平上。
 - 。 仓储管理
 - 。 库存控制
 - 根本目的
 - 库存周转率
 - 手段
 - 控制各个环节上的库存

库存控制技术

- 库存周转率 Inventory Turn Over IT0
 - 一种衡量材料在工厂里或是整条价值流中,流动快慢的标准。
 - 。 库存周转率等于**销售的物料成本**除以**平均库存**。(平均库存通常是指各个财务周期期末各个点的 库存的平均值。)

库存计划模型

- 影响库存水平的主要因素
 - 。 周期库存与安全库存
 - 周期库存
 - 订货或补货周期内的库存需求

- 安全库存
 - 防止断货而准备的最低的库存
- 。 影响安全周期的主要因素
- 。 影响安全库存的主要因素
- 经济订货批量(EOQ)
 - 。 D = 期间需求量
 - Q = 订货批量
 - P = 商品单价
 - \circ C_O = 订货成本
 - \circ C_I = 期间单位库存持有成本
 - $\circ EOQ = \sqrt{\frac{2DC_O}{C_I}}$
- 再订货点 (ROP)
 - o *LT* = 前置时间
 - Q = 订货量
 - D = 需求量
 - 。 再订货点(s, Q)模型
 - Q 固定
 - \blacksquare $ROP = LT \times D + SS$
 - 。 固定周期模型 (R,S)
 - $Q = D \times (T + LT) + SS I_O$
 - ROP 固定的时间点

M公司是一家巧克力生产商,它需要从国外进口可可脂

- Demand (D): average 11 tons per months (月均需求)
- Lead time (LT): 6 weeks (前置时间, 周)
- Safety stock: 2.4 tons (安全库存, 吨)
- Inventory holding cost: 20% year (年持有成本)
- Material cost: US\$9,000/ton (物料成本)
- Ordering cost: US\$1,000/order (订货成本)

订货批量计算的五种经典方式

- 简单算法
 - 。 固定期间需求 Fixed Period Demand
 - 。 周期性订货 Periodic Order Quantity
 - 批量对批量 LOt-for-Lot
- 启发式算法 Heuristic
 - o EOQ
 - o SM
- 优化算法
 - Wagner-Within

制造业信息化及信息系统

CIMS的功能构成

- 工程设计分系统
 - o CAD 子系统
 - o CAPP 子系统
 - o CAM 子系统

- 经营管理分系统
 - MRP/MRPII/ERP/SCM
- 制造自动化分系统
- 质量保证分系统
- 支撑系统
 - 。 计算机网络
 - 。 数据库系统

MRP/MRPII/ERP/SCM

- 1. MRP Material Requirement Planning
 - 。 物料需求计划
- 2. MRPII Manufacturing Resource Planning
 - 。 制造资源计划
- 3. ERP Enterprise Resources Planning
 - 。 企业资源计划
- 4. SCM Supply Chain Management
 - 。 供应链管理

物料定义

- 列入计划的
- 控制库存的
- 控制成本的
 - 一切物的统称

物料的管理特性

- 相关性
- 流动性
- 价值

CAD/CAPP/CAM

- 1. CAD Computer Aided Design
 - 。 计算机辅助设计
- 2. CAPP Computer Aided Process Planning
 - 。 计算机辅助工艺过程设计
- 3. CAM Computer Aided Manufacturing
 - 。 计算机辅助制造

第三讲 信息系统顶层设计

顶层设计技术的概念

- **顶层设计**是运用系统论的方法,从全局的角度,对某项任务或者某个项目的各方面、各层次、各要素统筹规划,以集中有效资源,高效快捷地实现目标。
 - 。 顶层决定性
 - 。 整体关联性
 - 。 实际可操作性
- 信息系统顶层设计技术是为解决信息系统顶层设计过程如何开展、顶层设计成果如何描述等共性问题所采

用的理论和方法,促进信息系统顶层设计的有序、规范和高效开展,为信息系统顶层设计的实施推进提供 强有力的支撑手段。

- 。 需求开发
- 。 体系结构设计
 - 顶层设计的核心制程技术,为顶层设计提供直接的设计手段和方法
- 。 信息资源规划
- 。 技术体制论证
 - 分别从数据和技术两个方面提供细化设计的方法
- 。 顶层设计验证
 - 为顶层设计的成果提供正确性、完备性和一致性等验证能力,为其它技术提供支撑

第四讲信息工程与总体数据规划 第五讲信息资源管理与基础标准 第六讲信息资源规划理论 第七讲支撑的方法、标准和工具