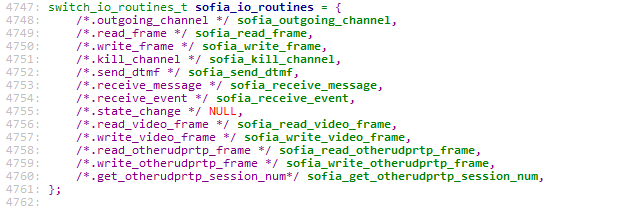
IPPBX版本：IPPBX3.0.1

FreeSwitch版本：V1.2.3

Mod\_sofia.c：增加对透传多视频的回调处理函数



Switch\_core.h：增加对session的多流处理，增加读写函数和查询多流数量函数

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510212640(1).png

在 Dialplan 中，例如执行 bridge 的时候。会调用函数 audio\_bridge\_function

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510213518(1).png

在audio\_bridge\_function中，会生成线程，处理媒体信息

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510213587(1).png

调用函数交换视频和语音，并初始化多流和生成多流thread

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510213955(1).png

增加新的 thread，对多流视频中的某一路做转发处理

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510214364(1).png

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510213018(1).png

函数 otherudprtp\_bridge\_thread 实现对某一路视频流的交换

对多流的读写有回调函数实现，操作 rtp\_session 实现读写

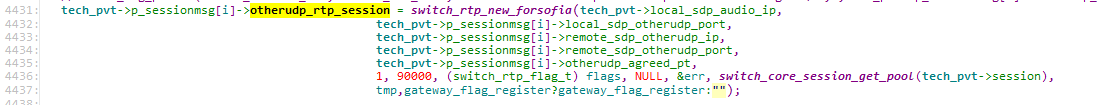
C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510215078(1).png

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510215123(1).png

Rtp session 的创建

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510215495(1).png

此函数初始化 rtp session



多流 Sdp 参数的协商初始化

switch\_status\_t sofia\_glue\_tech\_proxy\_remote\_addr(private\_object\_t \*tech\_pvt, const char \*sdp\_str)

uint8\_t sofia\_glue\_negotiate\_sdp(switch\_core\_session\_t \*session, const char \*r\_sdp)

IPPBX3.0.6 / FreeSwitchV1.6.14

Switch\_core\_media.c 创建 media handle

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510277710(1).png

创建视频 codec

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510278648(1).png

创建 rtp session

C:\Users\Bert\AppData\Local\Temp\1510294669(1).png

SWITCH\_DECLARE(uint8\_t) switch\_core\_media\_negotiate\_sdp(switch\_core\_session\_t \*session, const char \*r\_sdp, uint8\_t \*proceed, switch\_sdp\_type\_t sdp\_type)

//重写 remote SDP

SWITCH\_DECLARE(switch\_status\_t) switch\_core\_media\_proxy\_remote\_addr(switch\_core\_session\_t \*session, const char \*sdp\_str)

SWITCH\_DECLARE(switch\_status\_t) switch\_core\_media\_activate\_rtp(switch\_core\_session\_t \*session)

SWITCH\_DECLARE(void) switch\_core\_media\_gen\_local\_sdp(switch\_core\_session\_t \*session, switch\_sdp\_type\_t sdp\_type, const char \*ip, switch\_port\_t port, const char \*sr, int force)

static void generate\_m(switch\_core\_session\_t \*session, char \*buf, size\_t buflen,

switch\_port\_t port, const char \*family, const char \*ip,

int cur\_ptime, const char \*append\_audio, const char \*sr, int use\_cng, int cng\_type, switch\_event\_t \*map, int secure,

switch\_sdp\_type\_t sdp\_type)