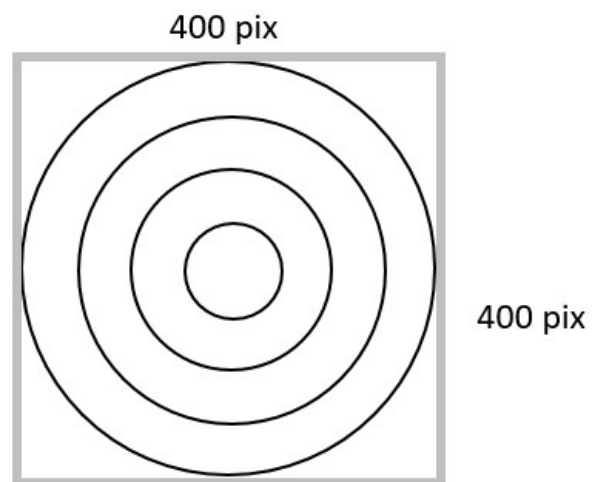


**EKSTRAOPPGAVE 3**

- 1) Skriv kun de Java-setningene som trengs for at én og samme for-løkke klarer å lage en utskrift av to linjer med påfølgende heltall - i stigende rekkefølge på linje 1 og samme tall i avtagende rekkefølge på linje 2. Første og siste heltall i variablene **ht1** og **ht2**. F.eks. slik:

```
17 18 19 20 21 22 23
23 22 21 20 19 18 17
```

- 2) Skriv kun de EasyGraphics-setningene som er nødvendige for å skape den svarte strukturen i figuren til høyre. Strukturen består her av **n=4** sirkler med samme sentrum, men med radius som øker med en fast verdi slik at sirklene blir liggende med fast avstand fra hverandre.



Strukturen er sentrert (midtstilt) i et kvadratisk grafisk vindu på 400 x 400 piksler (vist som den grå konturen). Strukturen i figuren bør skalere med vindustørrelsen, dvs. at et større, eller mindre, (kvadratisk) vindu også har en struktur som dekker hele bredden og hele høyden. I tillegg bør koden skalere ved at det tegnes flere slike sirkler med større verdi i **n**, og færre sirkler med mindre verdi i **n**. Anta at verdien i **n** er innlest før figuren tegnes.

- 3) Skriv en hjelpemetode **antIndekslike** (dvs. en metode deklart i samme klasse/program som bruker den), som tar inn en tabell med positive heltall som parameter, og returner antall tall i tabellen som er like sin indeks (posisjonsnummer) i tabellen. Står 0 i posisjon 0, er det 5-tall i posisjon 5, osv.

Trekk tilfeldig 10 siffer (0-9), og legg dem i en tabell. Tell opp hvor mange siffer som havnet på sin egentlige plass i tallrekken. (0 på plass nr 0, 1 på plass nr 1, osv.)

**Ekstra** utfordring: Samme opptelling som ovenfor, men der trekningen er unik (kun ett av hvert siffer trekkes ut).