

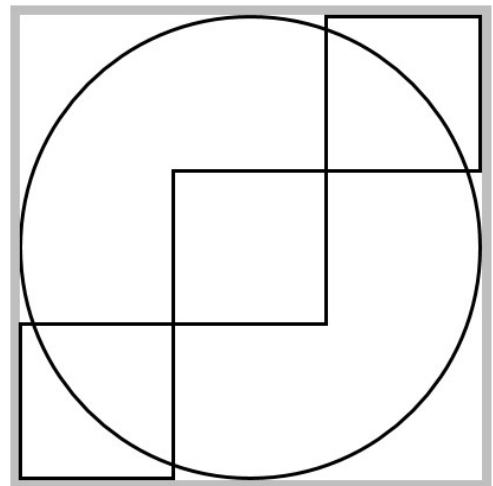
**EKSTRAOPPGAVE**

- 1) Forklar kort effekten av å utføre følgende sekvens av setninger:

```
// t inneholder et positivt heltall
String s = "";
while ( t % 10 > 0 ) {
    s = t % 10 + s;
    t = t / 10;
}
s = "s = " + s;
```

- 2) Skriv kun de EasyGraphics-setningene som er nødvendige for å skape den svarte strukturen i figuren til høyre. Denne er sentrert (midtstilt) i et kvadratisk grafisk vindu på 300 x 300 piksler (vist som den grå ytre konturen).

Det blir lagt vekt på at strukturen i figuren skalerer med vindustørrelsen, dvs. at et større, eller mindre, (kvadratisk) vindu også har tre kvadrater som dekker hele bredden, og tre kvadrater som dekker hele høyden.



- 3) Skriv en klassemetode **antallNegative** (metode i «verktøyklasse»/«metodesamling») som tar inn tre heltall som tre ulike parametre, og som returnerer antallet (hvor mange) av dem som er negative heltall.
- Vis eksempel på et kall på denne metoden, gitt at (under forutsetning av at) den hører til i verktøyklassen med navn «Heltall».