

Leksjon 4: Metoder

Øvingsoppgaver

Jobb 1: Trappetrinn

Skriv et program som leser inn antall trinn (2-9) i ei trapp, og tegner en trappefigur i konsollet vha. T-er i tegnemetodene "tegnTrinn"
F.eks. om antall trinn er 4, så skal resultatet bli slik:

```
TT
TTTT
TTTTTT
TTTTTTTT
```

Endre metodene slik at det også kan tegnes trapper i et dialogvindu.

Jobb 2: Tverrrsum

- Skriv en metode for å beregne tverrrsummen (siffersummen) av et positivt heltall. F.eks. Tverrrsum for 23 \rightarrow 2 + 3 = 5
 - Skriv et program som tar et (innlest) antall tilfeldig valgte tresifrede heltall og beregner gjennomsnittlig tverrrsum av dem.
-

Jobb 3: Tegntesting

- Skriv en metode `trekkBokstav` som returnerer en tilfeldig valgt stor (engelsk) bokstav.
- Skriv en metode `TagOrd` som til en gitt ordlengde (parameter) returnerer et ord av tilfeldig valgte store (engelske) bokstaver.

Skriv et program som leser inn et antall ord (2 – 10), og bygger opp en setning av dette antallet ord skrevet i tilfeldig valgte store (engelske) bokstaver. Ingen ord skal ha mer enn 5 bokstaver.