

# Permainan Kelereng

(1 detik, 128 MB)

## Deskripsi

Harukawa dan temannya sangat suka bermain dengan kelereng. Tetapi mereka bosan bermain dengan aturan kelereng yang biasanya. Mereka pun menemukan aturan bermain kelereng yang lebih seru.

Mereka akan memisahkan semua kelereng yang mereka punyai ke dalam  $N$  tumpukan, masing-masing akan mempunyai  $a_i$  kelereng. Setiap pemain dimulai dari Harukawa akan bermain secara bergantian. Pada setiap putaran, pemain diwajibkan memisahkan setiap tumpukan kelereng dengan jumlah dua atau lebih menjadi dua buah tumpukan baru yang tidak kosong. Pemain yang kehabisan langkah (tidak dapat memindahkan tumpukan lagi) dinyatakan kalah. Artinya jika pada saat pemain tersebut mendapatkan giliran, dan setiap tumpukan hanya memiliki satu kelereng per tumpukan, maka pemain tersebut kalah. Harukawa dan temannya adalah orang yang kompetitif. Sehingga mereka akan terus bermain secara optimal. Tentukanlah apakah Harukawa dapat menang pada permainan ini!

## Format Masukan

Baris pertama terdiri dari sebuah bilangan  $N$ , yaitu jumlah tumpukan kelereng yang ada di awal permainan.

Baris kedua terdiri dari  $N$  buah bilangan  $a_i$ , yaitu jumlah kelereng pada tumpukan ke- $i$

## Format Keluaran

Sebuah baris berisikan "YA" (tanpa tanda kutip) jika Harukawa akan memenangkan permainan ini, dan sebuah baris berisikan "TIDAK" (tanpa tanda kutip) jika Harukawa akan kalah pada permainan ini.

## Contoh Masukkan

```
3
1 2 3
```

## Contoh Keluaran

```
TIDAK
```

## Contoh Masukkan

```
3
1 2 4
```

## Contoh Keluaran

YA

## Constraint

$$1 \leq N \leq 111$$

$$1 \leq a_i \leq 10^6$$