## Cahier des charges - Application web de gestion de classes avec signature en ligne

### 1. Objectifs de l'application

L'application doit permettre les fonctionnalités suivantes :

- Gestion des utilisateurs : enseignants, élèves et administrateurs.
- Organisation des classes : CRUD des affectations des élèves et des enseignants aux classes.
- **Gestion des matières et des emplois du temps** : configuration des matières et des horaires pour chaque classe.
- **Signature en ligne** : les utilisateurs pourront signer électroniquement pour valider leur présence.

## 2. Fonctionnalités

# 2.1 Profils utilisateurs

#### Administrateur:

- Gestion complète du système : création et gestion des utilisateurs (enseignants, élèves) et des classes.
- Gestion des matières et des emplois du temps.
- Gestion des signatures de présence.

## **Enseignant:**

- Consultation des emplois du temps et des classes.
- Génération, consultation et validation des signatures de présence.

## Élève:

- Consultation de l'emploi du temps.
- Signature de présence et consultation de l'historique.

# 2.2 Connexion / Authentification

- Système d'authentification sécurisé: basé sur des emails et des mots de passe chiffrés (utilisation de la fonction password\_hash()).
- **Gestion des rôles** : administrateur, enseignant et élève avec des fonctionnalités spécifiques.
- Récupération de mot de passe : réinitialisation du mot de passe via un email sécurisé.

#### 2.3 Classes

- \*\*CRUD des classes \*\* Administrateur :
  - o Nom de la classe (ex. : BTS SIO 2 SLAM).
  - o Année scolaire (ex: 2024-2025)

- o Liste des matières enseignées.
- \*\*Affectation des enseignants et élèves \*\* Administrateur :
  - o Assigner des enseignants à une classe.
  - Assigner des élèves à une classe.
- \*\*Visualisation des classes \*\* Administrateur & enseignants :
  - Consulter les informations sur les classes : liste des élèves, matières, emploi du temps.

# 2.4 Matières et emploi du temps

- Gestion des matières Administrateur
  - o CRUD les matières pour chaque classe.
  - Assignées à enseignants.

## Emploi du temps :

- Administrateur : définir des créneaux horaires pour chaque matière pour chaque classe.
- Enseignants et élèves : visualisation de l'emploi du temps (format hebdomadaire) via espace personnel.

# 2.5 Signature en ligne

# • Signature électronique :

- La demande de signature sera déclenchée par l'enseignant et envoyée via l'espace personnel et/ou mail.
- La signature devra être sécurisée et accompagnée d'un horodatage pour assurer la validité du processus.
- o La signature sera assignée à son enseignant, élève, matière et créneaux horaire.
- o Chaque utilisateur pourra consulter l'historique de ses signatures.

## Archivage :

o Les signatures seront archivés et resteront disponibles pour consultation.

#### 3. Exigences techniques

# 3.1 Langages de développement

- **Backend :** PHP natif sans frameworks (ou en utilisant des bibliothèques PHP simples pour des fonctionnalités spécifiques).
- Frontend: HTML5 pour la structure des pages CSS3 pour la mise en forme, utilisation obligatoire du framework Bootstrap JavaScript pour les interactions dynamiques (possibilité d'utiliser des bibliothèques légères comme jQuery).

• **Base de données :** MySQL avec des tables bien structurées et des relations entre les classes, élèves, enseignants, matières et évaluations.

# 3.2 Hébergement

- Hébergement sur un serveur Apache compatible avec PHP 7+.
- Base de données MySQL hébergée sur le même serveur.

#### 3.3 Sécurité

- Sessions sécurisées pour la gestion des utilisateurs et des connexions.
- Utilisation de **HTTPS** pour garantir la confidentialité des échanges.
- Cryptage des mots de passe (avec des fonctions comme password\_hash()).
- **Vérification des signatures numériques** : utilisation d'horodatage et de systèmes de chiffrement pour assurer l'authenticité des signatures électroniques.

## 3.4 Compatibilité

- Compatibilité avec les navigateurs web modernes : Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge.
- **Responsive Design**: l'interface doit être adaptée aux différents types d'appareils (ordinateurs, tablettes, smartphones).

#### 4. Interfaces utilisateur

### 4.1 Tableau de bord de l'administrateur

- Vue d'ensemble des utilisateurs (enseignants, élèves).
- Gestion des classes et des matières.
- Accès aux archives des signatures.
- Statistiques générales (nombre d'élèves, d'enseignants, de classes).

# 4.2 Interface enseignant

- Consultation de l'emploi du temps.
- Liste des classes et des élèves.
- Création et gestion des signature.

## 4.3 Interface élève

- Consultation de l'emploi du temps.
- Signature et acccès à leurs archives.

#### 5. Livrables attendus

- Code source complet et documenté de l'application.
- **Documentation technique** expliquant l'installation et l'administration du système.

- **Documentation utilisateur** pour les enseignants, élèves, et administrateurs.
- Base de données MySQL préconfigurée avec les tables et relations nécessaires.