Bertil Braun

Karlsruhe, Klosterweg 7 R203 +49(0)1525 3810140 | bertil.braun.private@gmail.com

Bildung

2020 - 2023	Universität Karlsruhe, KIT B.Sc. Informatik
2012 - 2017	Gottlieb Daimler Schule 1 (Abitur) One of the Tops of the year, GPA 1.3 (Germany)
2011 - 2017	Gymnasium Unterrieden

ARBEITSERFAHRUNG

2018- 2019	Minijob bei Hoffmann Räumtechnik GmbH im Konstruktionsbereich	
	· Unterstützung bei der Entwicklung von Bedienoberflächen	
	· Programmierung eines Tools zur Offline-Programmierung von Räummaschienen	
2016	Praktikum bei der Telekom AG	
	· Einführung in die Netzwerk- und Netzwerkadministration basierend auf VoIP und TCP/IP	

PROGRAMMIER-EXPERTISE (Auf GitHub unter github.com/BertilBraun)

2021	C-Compiler zu MiMa-Assemblercode		
	• Ein rein akademisches Projekt zur Erforschung kontextfreier Grammatiken und Compiler auf		
	Basis der theoretischen MIMA-Maschine		
2020	Pyro, App für Musik Voting bei Parties		
	 In Zusammenarbeit mit einem anderen Studenten (Designer) 		
	 Programmiert in Flutter f ür Android/IOS 		
2020	Prototyp Arduino IOT Projekt über GSM (meinwengert.de)		
	 Sammlung von Umweltdaten und Bewässerungssteuerung für Weinberg inkl. Webcam-Upload 		
2020 Minecraft in 1 Day, Minecraft Clone written in Unity and C#			
	 Programmierte Minecraft an einem Tag mit der Unity Engine 		
	Erweitert mit Networked Multiplayer mit selbstentwickeltem Kommunikationsprotokoll über TCP		
2019	Sorting Algorithm Visualizer written in C++		
	 Implementierung vieler Algorithmen wie Insertion-, Heap-, Bubble- und Mergesort 		
	 Schnelle Visualisierung mit der "olcPixelGameEngine" 		
2018-	Oath3D, 3D Game Engine Development, A Level exam Presentation		

• 6 Monate Projektlaufzeit

- 3D Game Engine mit enthaltener Physik, Rendering, Assetmanagement etc.
- Von Grund auf mit C++ und OpenGL erstellt
- Präsentiert bei der Abi Abschlussprüfungen mit der Note 1.+

SKILLS & INTERESSEN

Sprachen	Deutsch (Muttersprache), English (Fließend)
Technologie	C++, C#, Python, Java, TypeScript, Dart, Unity, Flutter, TCP/UDP Networking
Interessen	Machine Learning, Wirtschaft, Investments, Sport (DLRG, Radfahren, Gvm, Tennis)