

- 1.11.- Un economista te ha encargado un programa para realizar cálculos con el IVA. La aplicación debe solicitar la base imponible y el IVA que se quiere aplicar. Muestra en pantalla el importe correspondiente al IVA y al total.
- 1.12.- Escribe un programa que tome como entrada un número entero e indique qué cantidad hay que sumarle para que el resultado sea múltiplo de 7. Ejemplos:
- A 2 hay que sumarle 5 para que el resultado ($2+5=7$) sea múltiplo de 7.
- A 13 hay que sumarle 5 para que el resultado ($13+1=14$) sea múltiplo de 7.
- Si proporcionas el número 2 o el 13, la salida de la aplicación debe ser 5 o 1, respectivamente.
- Pista: usar el resto de la división entera
- 1.13.- Modifica la actividad anterior para que, indicando dos números ***n*** y ***m***, diga que cantidad hay que sumarle a ***n*** para que sea múltiplo de ***m***.
- 1.15.- Dado el siguiente polinomio de segundo grado $y = ax^2 + bx + c$, crea un programa que pida los coeficiente a, b y c, así como el valor de la x, y calcula el valor correspondiente de la y.
- 1.19.- Una empresa que gestiona un parque acuático te solicita una aplicación que les ayude a calcular el importe que hay que cobrar en la taquilla por la compra de una serie de entradas (cuyo número será introducido por el usuario). Existen dos tipos de entradas: infantiles, que cuestan 15`5€ y de adultos, que cuestan 20€.
- En caso de que el importe total sea igual o superior a 100€, se aplicará automáticamente un bono descuento del 5%.