

9/11/2022

- 4.11.- Diseña una función que calcule y muestre la superficie y el volumen de una esfera

$$\text{Superficie} = 4\pi * \text{radio}^2$$

$$\text{Volumen} = \frac{4\pi}{3} * \text{radio}^3$$

- 4.12.- Implementa la función `static double distancia(double x1, double y1, double x2, double y2)` que calcula y devuelve la distancia euclídea que separa los puntos (x1, y1) y (x2, y2). La fórmula para calcular esta distancia es:  
$$\text{distancia} = \sqrt{(x1 - x2)^2 + (y1 - y2)^2}$$

- 4.13.- Crea la función `muestraPares (int intNum)` que muestre por consola los primeros `n` números pares.

10/11/22

- 4.14.- Escribe una función a la que se pase como parámetros de entrada una cantidad de días, horas y minutos. La función calculará y devolverá el número de segundos que existen en los datos de entrada

- 4.15.- Diseña una función a la que se le pasan las horas y minutos de dos instantes de tiempo. con el siguiente prototipo: `static int diferenciaMin(int hora1, int minuto1, int hora2, int minuto2)` La función devolverá la cantidad de minutos que existen de diferencia entre los dos instantes utilizados.

- 4.16.- Implementa la función `divisoresPrimos ()` que muestra, por consola. todos los divisores primos del número que se le pasa como parámetro.

11/11/2022

- 4.17.- Escribe una función que decida si dos números enteros positivos son amigos. Dos números `a` y `b` son amigos si la suma de los divisores propios (distintos de él mismo) de `a` es igual a `b`. Y viceversa. Para probar se pueden usar los números 220 y 284. que son amigos.
- 4.18.- Crea una función que muestre por consola una serie de números aleatorios enteros. Los parámetros de la función serán: la cantidad de números aleatorios que se mostrarán y los valores mínimos y máximos que estos pueden tomar.
- 4.19.- Sobrecarga la función realizada en la Actividad de aplicación 4.18 para que el único parámetro sea la cantidad de números aleatorios que se muestra por consola. Los números aleatorios serán reales y estarán comprendidos entre 0 y 1.