### FI

# Actividad Diagrama de Clases

## ÍNDICE

CICLO FOR	RMATIVO A DISTANCIA	2
ENUNCIADO	O DEL PROBLEMA:	2
Ac	CTIVIDAD. DIAGRAMA DE CLASES	2

Entornos de desarrollo

#### **Asociación**

#### Enunciado del Problema:

Crear un proyecto UML llamado Asociación en el que se diseñe un diagrama de clases que modele el proceso de dar de alta a cada una de las personas que se apuntan a una asociación:

- De cada persona interesa saber sus datos básicos: NIF, nombre completo y fecha de nacimiento.
  Cuando cada nuevo socio se da de alta, se le asigna un código de asociado alfanumérico y se anota la fecha de alta.
- La clase Fecha se modela con tres campos (día, mes y año) de tipo entero.
- La clase Nif se modela con un campo de tipo entero llamado dni y un campo de tipo carácter llamado letra.

#### Actividad. Diagrama de clases

Analiza el enunciado anterior y sigue los siguientes pasos para la obtención del diagrama de clases:

- 1. Extracción de los sustantivos de la descripción del problema.
- 2. Selección de sustantivos como objetos/clases del sistema.
- 3. Tabla de relación de las clases u objetos con sus atributos.
- 4. Obtención de los métodos.
- 5. Obtener relaciones.
- 6. Resultado final.
- 7. Documentación adicional.