

Actividad 1: crear estructura básica HTML



1.1 Crear el primer documento HTML

Vamos a crear la estructura de la página web sólo con las etiquetas básicas `<!DOCTYPE>`, `<html>`, `<head>` y `<body>`. Llamaremos al documento "LM1.html".

Vamos a trabajar con un editor y un navegador, e iremos alternándolos para comprobar el resultado de las modificaciones en el documento html.

Cuando se haga un cambio en el .html, es necesario actualizar la visualización en el navegador a través del botón correspondiente o la tecla de función rápida (f5).

Nota: Existen aplicaciones como Dreamweaver que permiten visualizar el resultado mientras se está modificando el código html. Incluso pueden tener funciones gráficas de diseño que actualizan el código de manera automática.

Comprueba cómo, al visualizar el documento en el navegador, no se ve nada. Es lógico, al no haber contenido dentro de `<body>`.

1.2 Introducir el título

Añade el título "Primera web" dentro de la cabecera. Observa cómo aparece en la pestaña del navegador.

```
<head>
<title>Primera web</title>
</head>
```

1.3 Introducir texto

¿Qué ocurre si introducimos un texto, por ejemplo la palabra "hola", en cualquier parte del documento? Haz la prueba poniéndolo en distintos sitios y comprueba cómo se ve la página en el navegador.

⇒ HTML es un código muy flexible. Aunque no se respeten las normas de estructura, el texto aparece en la pantalla. En teoría el texto visible debe ir dentro de `<body>` `</body>`, sin embargo si lo ponemos en cualquier otro sitio también se visualiza.

1.4 Caracteres especiales

Queremos mostrar en el navegador:

Introduce ese texto de esta forma:

`<hola>`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Primera web</title>
</head>
<body>
  <hola>
</body>
</html>
```

¿Aparece en el navegador? Razona la respuesta.

Prueba a modificar el .html para que en el navegador se represente el siguiente texto:

En la etiqueta <body> es donde se introduce el contenido de la web