



NOM:

JOUEUR: Bruno

CHRONIQUE:

NATURE: Bouffon

ATTITUDE: Bouffon

CONCEPT:

CLAN: Tzimisce

GÉNÉRATION: 10

SIRE: DCD

ATTRIBUTS

PHYSIQUES

Force ●●●●●●●●
Dextérité ●●●●●●●●
Vigueur ●●●●●●●●

SOCIAUX

Charisme ●●●●●●●●
Manipulation ●●●●●●●●
Apparence ●●●●●●●●

MENTAUX

Perception ●●●●●●●●
Intelligence ●●●●●●●●
Astuce ●●●●●●●●

CAPACITÉS

TALENTS

Adresse ●●●●●●●●
Athlétisme ●●●●●●●●
Bagarre ●●●●●●●●
Commandement ●●●●●●●●
Empathie ●●●●●●●●
Expression ●●●●●●●●
Intuition ●●●●●●●●
Intimidation ●●●●●●●●
Subterfuge ●●●●●●●●
Vigilance ●●●●●●●●

COMPÉTENCES

Animaux ●●●●●●●●
Artisanats ●●●●●●●●
Commerce ●●●●●●●●
Équitation ●●●●●●●●
Étiquette ●●●●●●●●
Furtivité ●●●●●●●●
Mêlée ●●●●●●●●
Représentation ●●●●●●●●
Survie ●●●●●●●●
Tir à l'arc (Tir sur cible) ●●●●●●●●

CONNAISSANCES

Droit ●●●●●●●●
Énigmes ●●●●●●●●
Érudition ●●●●●●●●
Investigation ●●●●●●●●
Médecine ●●●●●●●●
Occultisme ●●●●●●●●
Politique ●●●●●●●●
Sénéchal ●●●●●●●●
Sagesse populaire ●●●●●●●●
Théologie ●●●●●●●●
Artisanat du corps (Vicissitude) ●●●●●●●●

AVANTAGES

DISCIPLINES

Vicissitude ●●●●●●●●
Animalisme ●●●●●●●●
Auspex ●●●●●●●●
●●●●●●●●
●●●●●●●●

HISTORIQUES

Renommée ●●●●●●●●
Servant ●●●●●●●●
●●●●●●●●
●●●●●●●●
●●●●●●●●

VERTUS

Conscience/Conviction ●●●●●
Maîtrise de soi/Instinct ●●●●●
Courage ●●●●●

AUTRES TRAITS

VOIE

●●●●●●●●
Aura : ()

VOLONTÉ

●●●●●●●●
□□□□□□□□

RÉSERVE DE SANG

□□□□□□□□
□□□□□□□□
□□□□□□□□
□□□□□□□□

SANTÉ

Contusion □
Blessure légère -1 □
Blessure moyenne -1 □
Blessure grave -2 □
Handicap -2 □
Infirmité -5 □
Invalidité □

FAIBLESSE

ATOÛTS ET HANDICAPS

ATOÛT	TYPE	COÛT	HANDICAP	TYPE	COÛT
Alphabétisation	Mental	1	Vindictif	Mental	2
Inoffensif envers les animaux	Surnaturel	1	Cauchemar	Mental	1
Chanceux	Surnaturel	2	Présence inquiétante	Surnaturel	2
			Grossier	Social	1
			Alliophobie	Surnaturel	1

AUTRES TRAITS

0000000000	0000000000	0000000000
0000000000	0000000000	0000000000
0000000000	0000000000	0000000000

RITUELS

NOM	NIVEAU

VOIES

00000
00000
00000
00000
00000
00000
00000
00000

EXPÉRIENCE

Total : _____ Total dépensé : _____

Dépensé pour :

DÉRANGEMENTS

COMBAT

ARME/ATTAQUE	DIFF.	DÉG.	PORTÉE	RECH.	DISSIM.

ARMURE

Classe : _____

Niveau : _____

Pénalité : _____

Description : _____



HISTORIQUES AVANCÉS

ALLIÉS

INFLUENCE

RENOMMÉE

SERVANTS

TROUPEAU

CONTACTS

MENTOR

RESSOURCES

STATUT

AUTRE (_____)

BIENS

ÉQUIPEMENT (PORTÉ)

Arc composite : 2L (20) 2 de perforation d'armure

TERRAINS DE CHASSE

ÉQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

MOYENS DE LOCOMOTION

REFUGE

LOCALISATION

DESCRIPTION



BIOGRAPHIE

PRÉLUDE

BUTS

DESCRIPTION

Âge :		
Âge apparent :		
Date de naissance :		
Date de l'Étreinte :		
Cheveux :		
Yeux :		
Ethnicité :		
Nationalité :		
Taille :		
Poids :		
Sexe :		

ILLUSTRATIONS

BLASON DE LA COTERIE

ESQUISSE DU PERSONNAGE

