

# EDITION 20 ANS ANNIVERSAIRE VAMPIRE L'AGE DES TENEBRES

NOM :  
Joueur : Bruno  
CHRONIQUE :

NATURE: Bouffon  
ATTITUDE: Bouffon  
CONCEPT:

**CLAN: Tzimisce  
GÉNÉRATION: 10  
SIRE: DCD**

## ATTRIBUTS

## PHYSIQUES

Force \_\_\_\_\_   
Dextérité \_\_\_\_\_   
Vigueur \_\_\_\_\_

SOCIAUX

- Charisme \_\_\_\_\_ ●●○○○○○○○
- Manipulation \_\_\_\_\_ ●●○○○○○○○
- Apparence \_\_\_\_\_ ●●○○○○○○○

MENTAUX

Perception \_\_\_\_\_   
Intelligence \_\_\_\_\_   
Astuce \_\_\_\_\_ 

# CAPACITÉS

## TALENTS

Adresse	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo
Athlétisme	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo
Bagarre	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo
Commandement	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo
Empathie	<input checked="" type="checkbox"/>	●○oooooooooo
Expression	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo
Intuition	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo
Intimidation	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo
Subterfuge	<input checked="" type="checkbox"/>	●○oooooooooo
Vigilance	<input checked="" type="checkbox"/>	●○oooooooooo
	<input type="checkbox"/>	oooooooooooo

## COMPÉTENCES

- Animaux \_\_\_\_\_
- Artisanats \_\_\_\_\_
- Commerce \_\_\_\_\_
- Équitation \_\_\_\_\_
- Étiquette \_\_\_\_\_
- Furtivité \_\_\_\_\_
- Mêlée \_\_\_\_\_
- Représentation \_\_\_\_\_
- Survie \_\_\_\_\_
- Tir à l'arc (*Tir sur cible*) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## CONNAISSANCES

Droit	███████████████
Énigmes	oooooooooooo
Érudition	oooooooooooo
Investigation	███████████████
Médecine	oooooooooooo
Occultisme	███████████████
Politique	███████████████
Sénéchal	███████████████
Sagesse populaire	oooooooooooo
Théologie	███████████████
Artisanat du corps	███████████████

## AVANTAGES

## DISCIPLINES

<u>Vicissitude</u>	● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
<u>Animalisme</u>	● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
<u>Auspex</u>	● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## HISTORIQUES

<u>Renomée</u>	●●○○○○○○○○
<u>Servant</u>	●●●○○○○○○
	○○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○○

VERTUS

- Conscience/Conviction 
- Maîtrise de soi/Instinct 
- Courage 

## **AUTRES TRAITS**

- VOIE

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

SANTÉ

Contusion	<input type="checkbox"/>
Blessure légère	<input type="checkbox"/>
Blessure moyenne	<input type="checkbox"/>
Blessure grave	<input type="checkbox"/>
Handicap	<input type="checkbox"/>
Infirmité	<input type="checkbox"/>
Invalidité	<input type="checkbox"/>

# VAMPIRE : L'AGE DES TENEURIES

# ATOUTS ET HANDICAPS

ATOUT	TYPE	COÛT	HANDICAP	TYPE	COÛT
Alphabétisation	Mental	1	Vindicatif	Mental	2
Inoffensif envers les animaux	Surnaturel	1	Cauchemar	Mental	1
Chanceux	Surnaturel	2	Présence inquiétante	Surnaturel	2
			Grossier	Social	1
			Alliumphobie	Surnaturel	1

## AUTRES TRAITS

oooooooooooo ooooooooooooo ooooooooooooo  
oooooooooooo ooooooooooooo ooooooooooooo  
oooooooooooo ooooooooooooo ooooooooooooo

# RITUELS

<b>NOM</b>	<b>NIVEAU</b>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

# VOIES

# EXPERIENCE

Total : \_\_\_\_\_ Total dépensé : \_\_\_\_\_

### Dépensé pour :

# DÉRANGEMENTS

---

---

---

---

---

---

---

---

## COMBAT

ARMURE

Classe : \_\_\_\_\_

Niveau : 

Pénalité : \_\_\_\_\_

### Description :

ÉDITION ANNIVERSAIRE  
**VAMPIRE**  
L'AGE DES TÉNÈRES

## HISTORIQUES AVANÇÉS

### ALLIÉS

---

---

### INFLUENCE

---

---

### RENOMMÉE

---

---

### SERVANTS

---

---

### TROUPEAU

---

---

### CONTACTS

---

---

### MENTOR

---

---

### RESSOURCES

---

---

### STATUT

---

---

### AUTRE (\_\_\_\_\_)

---

---

## BIENS

### ÉQUIPEMENT (PORTÉ)

Arc composite : 2L (20) 2 de perforation d'armure

---

---

### ÉQUIPEMENT (POSSEZÉ)

---

---

### TERRAINS DE CHASSE

---

---

### MOYENS DE LOCOMOTION

---

---

## REFUGE

### LOCALISATION

---

---

---

### DESCRIPTION

---

---

---



## BIOGRAPHIE

### PRÉLUDE

#### BUTS

## DESCRIPTION

Âge : \_\_\_\_\_

Âge apparent : \_\_\_\_\_

Date de naissance : \_\_\_\_\_

Date de l'Étreinte : \_\_\_\_\_

Cheveux : \_\_\_\_\_

Yeux : \_\_\_\_\_

Ethnicité : \_\_\_\_\_

Nationalité : \_\_\_\_\_

Taille : \_\_\_\_\_

Poids : \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_

## ILLUSTRATIONS

BLASON DE LA COTERIE

ESQUISSE DU PERSONNAGE