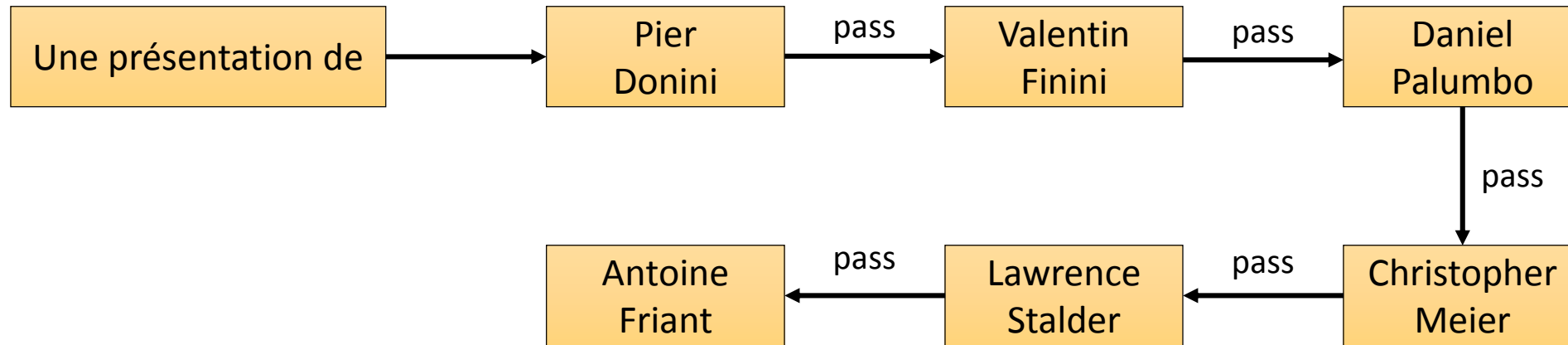


Chaine de responsabilité



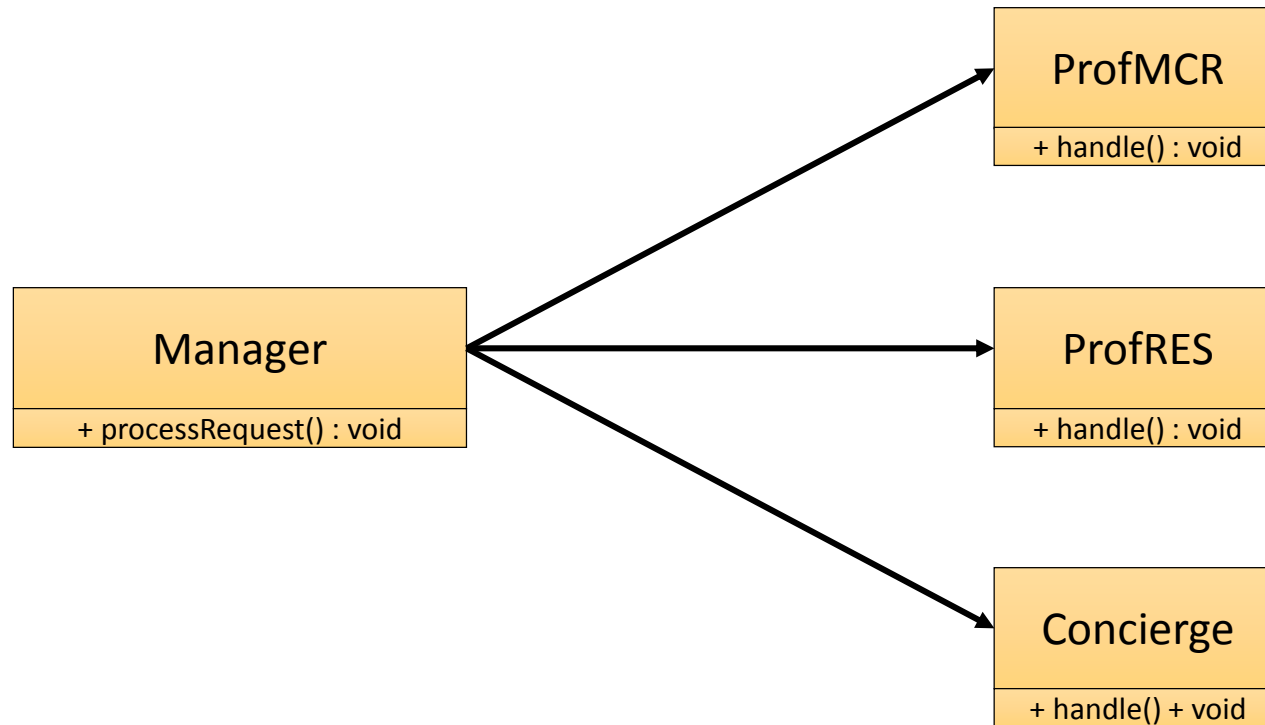
Rôle, Domaine et Intention

- GoF -> [Objet, Comportemental]
- Éviter d'associer l'expéditeur d'une requête à son récepteur en donnant plus d'un objet pour traiter la demande.
- Chaîner les objets récepteurs et passer la requête le long de la chaîne jusqu'à ce qu'un objet la traite.

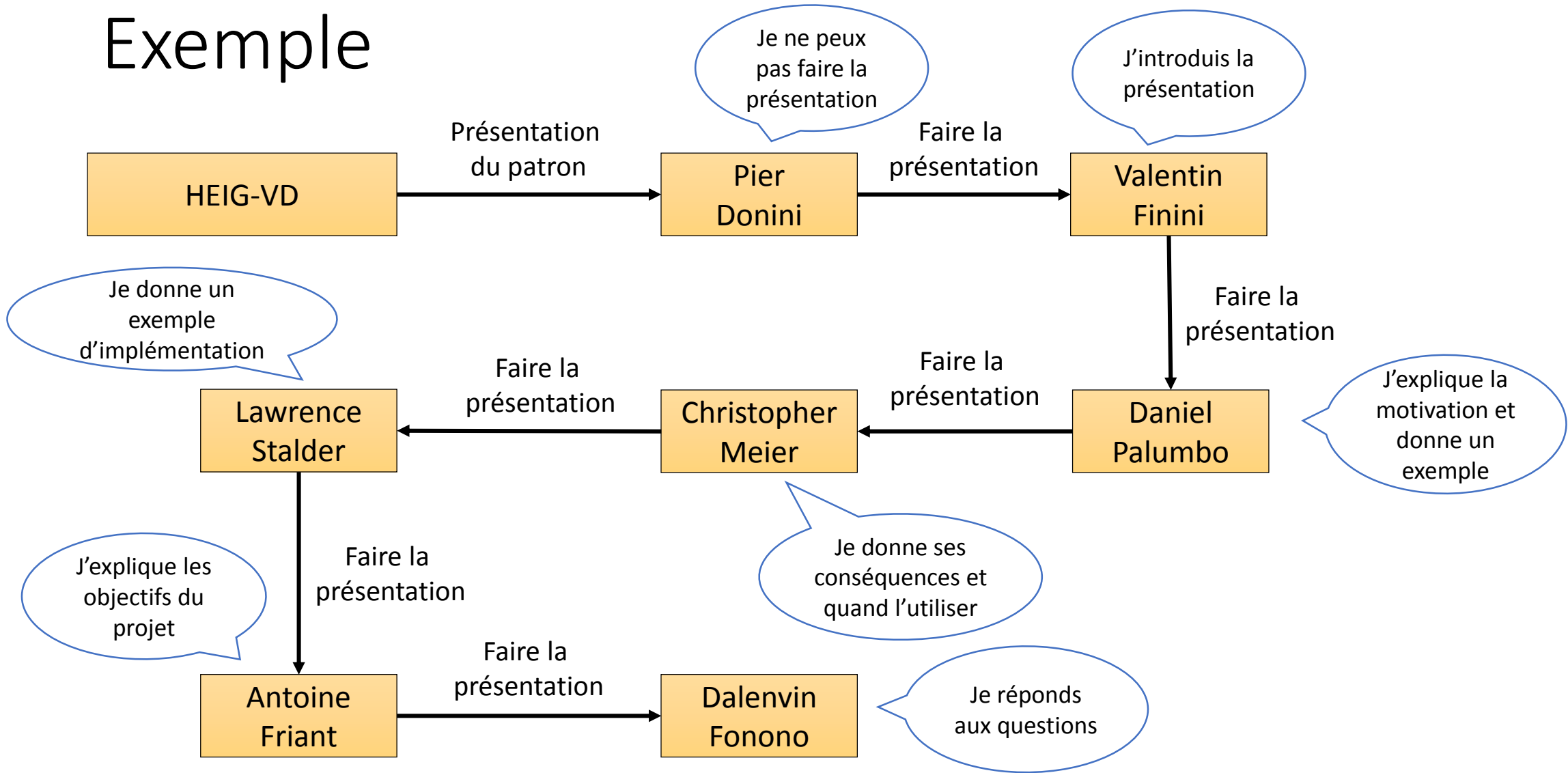
Motivation

- L'objet «L'HEIG-VD» fait la requête qu'une présentation sur le modèle «chaîne de responsabilité» doit être créée et présentée à une classe.
- La requête est traitée par l'un des nombreux objets «professeurs», mais qui dépend du contexte et de la spécificité de la requête.
- Le problème est que «HEIG-VD» ne sait pas quel «professeur» va traiter la requête.

Approche intuitive



Exemple



Conséquences

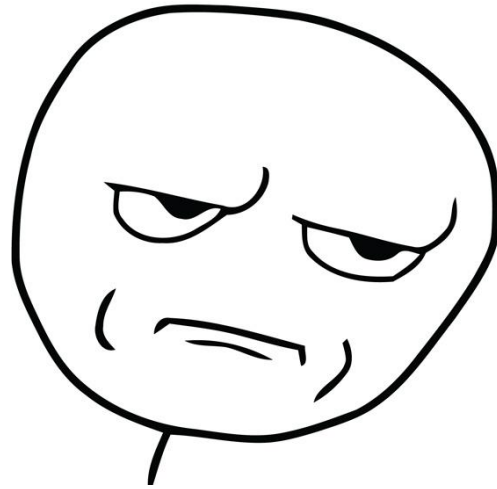
- Réduction du couplage
 - L'expéditeur ne sait pas quel objet va traiter la requête
 - Un objet de la chaîne ne connaît pas la structure de la chaîne
- Simplification de l'interconnexion entre objets
 - Nul besoin de maintenir des références dans tous les sens.
 - 1 seul référenceur au successeur.
- Flexibilité dans l'assignation de responsabilités
 - La structure de la chaîne et la responsabilité donnée au membre de la chaîne peuvent être modifiées durant l'exécution.
- Le traitement n'est pas garanti
 - Aucun objet peut traiter la requête
 - La chaîne est mal configurée

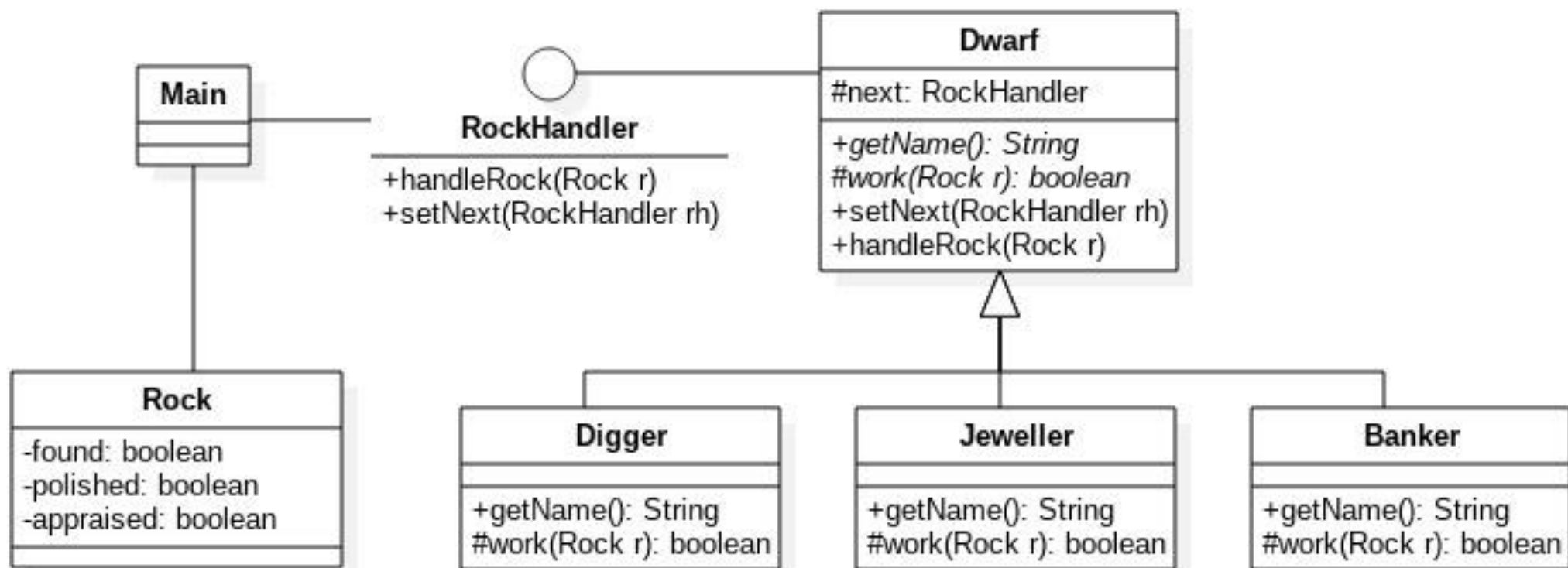
A utiliser

- Lorsque plus d'un objet pourrait traiter la requête et que le récepteur n'est pas connu.
- Si l'on veut envoyer une requête à plusieurs objets sans spécifier le récepteur.
- Lorsque l'ensemble d'objets qui pourrait traiter la requête peut être spécifier dynamiquement.
- Ne pas confondre délégation et chaine de responsabilité

Exemple d'implémentation

- Alors, c'est 3 nains qui vont à la mine, l'un prends une pioche...





Projet

