

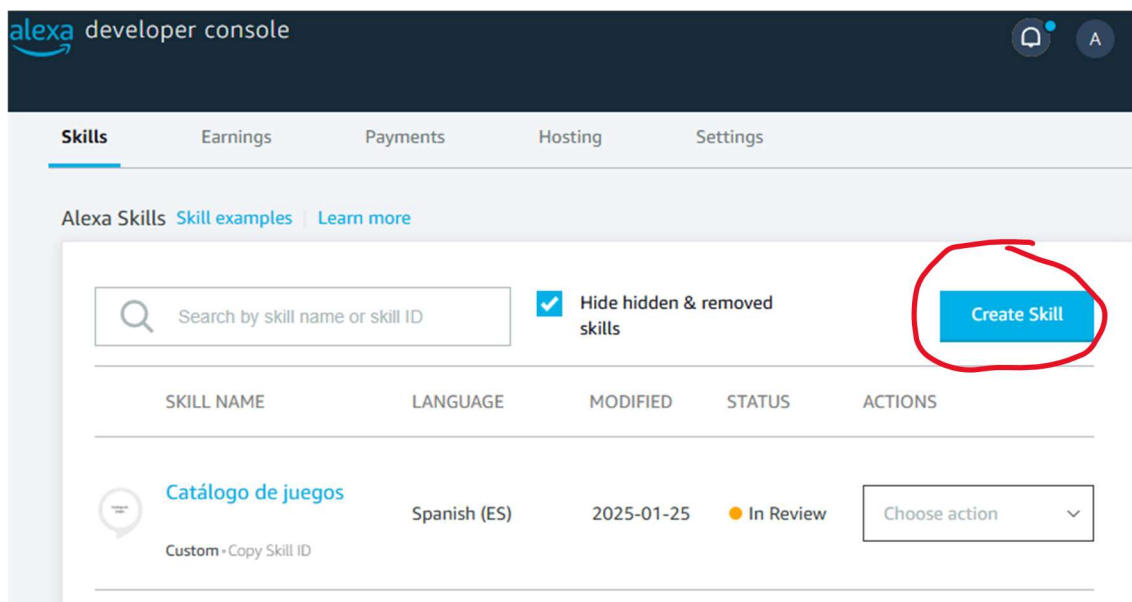
# Manual para poder usar la skill en un dispositivo Alexa

## Primer paso: tener una cuenta de desarrollador de Amazon

Desde este enlace, acceder con una cuenta de Amazon ya existente o una nueva:

<https://developer.amazon.com/alexa/console/ask>

Eso llevará al registro en Amazon Developer. Rellenando los campos obligatorios y una vez completado el registro, llevará a una página similar a la siguiente Si no lleva directamente, pulsar el enlace del inicio:



Ahora, pulsamos el botón **Create Skill**. En esa pagina, elegir de nombre de la Skill “Catálogo de juegos”. En **Choose a primary locale**, elegir Spanish (Spain).

4 Review

1. Name your Skill

Enter a name for your skill. This is not the same as the skill invocation name, which you'll set up after you complete the skill set up process.

Skill name

Catálogo de juegos

18/50 characters

Brand names are only allowed if you provide proof of rights in the testing instructions or if you use the brand name in a referential manner that doesn't imply ownership (examples of terms that can be added to a brand name for referential usage: unofficial, unauthorized, fan, fandom, for, about).

2. Choose a primary locale

A locale refers to a language and the country in which it's spoken. Build your skill in your primary locale. You can add more locales after you create the skill.

Spanish (Spain)

En la siguiente pantalla, en el punto **1. Choose a type of experience** elegir **Games & Trivia**. El punto dos no lo tocamos.

### 1. Choose a type of experience

Tell us what kind of experience you want to build and we'll recommend you started. A skill model has pre-defined words and phrases that you can customize what Alexa responds with that is unique to your skill's use.

- ☐ Food & Drink ? ☒ Games & trivia ? ☐
- ☐ News ? ☐ Smart home ? ☐ Other ?

En el punto **3. Hosting services**, elegir **Alexa-hosted (Node.js)** clickando directamente sobre el recuadro, y debajo, en **Hosting región** elegir **EU (Ireland)** y pulsar Next.

Alexa-hosted (Node.js)

Alexa will host skills in your account and get you started with a Node.js template.

Things to know

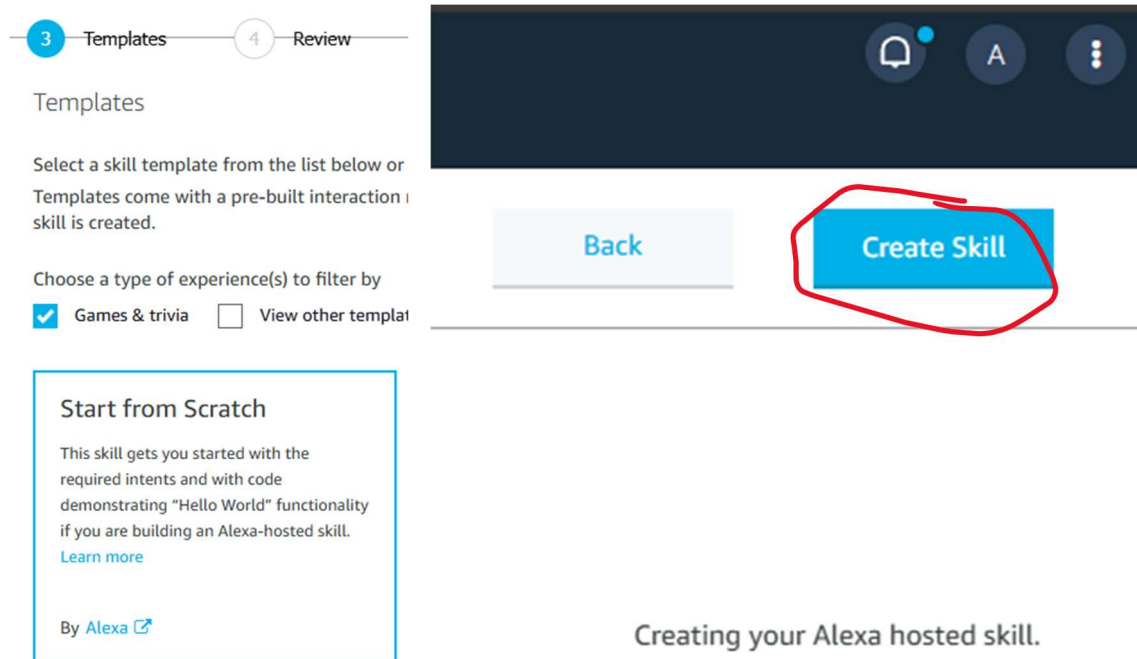
- Get your skill up and running in less

Hosting region

To reduce perceived latency, choose the hosting region

EU (Ireland)

En la siguiente pantalla, seleccionar **Start from Scratch** si no está seleccionado ya, y pulsar Next. En la siguiente pantalla, pulsar **Create Skill**. Esperar a que termine de crear la skill.



Creating your Alexa hosted skill.

It will take about a minute.



Provisioning AWS resources...

Una vez creada llevará a la página siguiente. Desplegar del menú de la izquierda el apartado **Interaction Model** y pulsar en **JSON Editor**. Ahí hay que arrastrar el archivo **es-ES.json** que se encuentra dentro del zip de la aplicación que hay en github, en **Encontremos el mapa.zip\interactionModels\custom\** y después pulsar el botón **Save** en la parte de arriba.

The image shows the Alexa Developer Console interface for editing an interaction model. On the left, the 'CUSTOM' menu is expanded, with 'Interaction Model' and 'JSON Editor' highlighted by red arrows. The 'JSON Editor' tab is active, showing a 'Save' button circled in red. The main area displays the JSON Editor with a 'Drag and drop a .json file' instruction circled in red. Below the console, a Windows File Explorer window shows the path 'C:\Users\alber\Desktop\Encontremos el mapa.zip\interactionModels\custom\' with the file 'es-ES.json' listed, also circled in red.

alex developer console

All Search

< Your Skills pruebecitas Build Code Test Distribution Certification Analytics

CUSTOM

> Invocations

> Interaction Model

> Intents (5)

Annotation Sets

Intent History

JSON Editor

Assets

Save Evaluate model Update live skill

JSON Editor

Click here to learn more about the schema definition for interaction models.

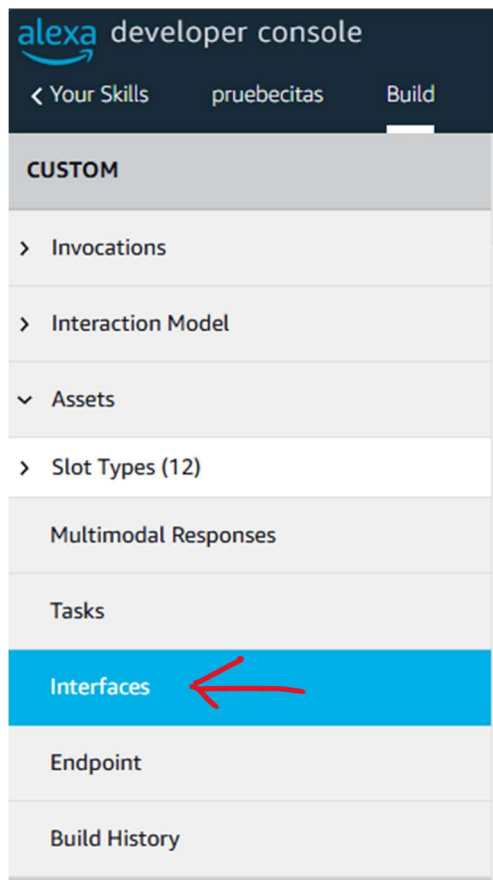
Drag and drop a .json file

1 {  
2 {  
3 {  
4 "interactionModel": {  
5 "languageModel": {  
6 "invocationName": "change me",  
7 "intents": [  
8 {  
9 }  
10 ]  
11 }  
12 }  
13 }  
14 }

C:\Users\alber\Desktop\Encontremos el mapa.zip\interactionModels\custom\

Nombre	Tamaño
es-ES.json	13 714

Después, pulsar el botón **Interfaces** del menú de la izquierda:



En la lista que aparece a la derecha, activar los siguientes (**Audio Player, Alexa Presentation Language, Data Store**). Data Store seleccionará automáticamente otros más, dejarlos como se queden:

NAME	DESCRIPTION	
Audio Player	The AudioPlayer interface provides directives and requests for streaming audio and monitoring playback progression. <a href="#">Learn more</a> about the Audio Player Interface.	<input checked="" type="checkbox"/>

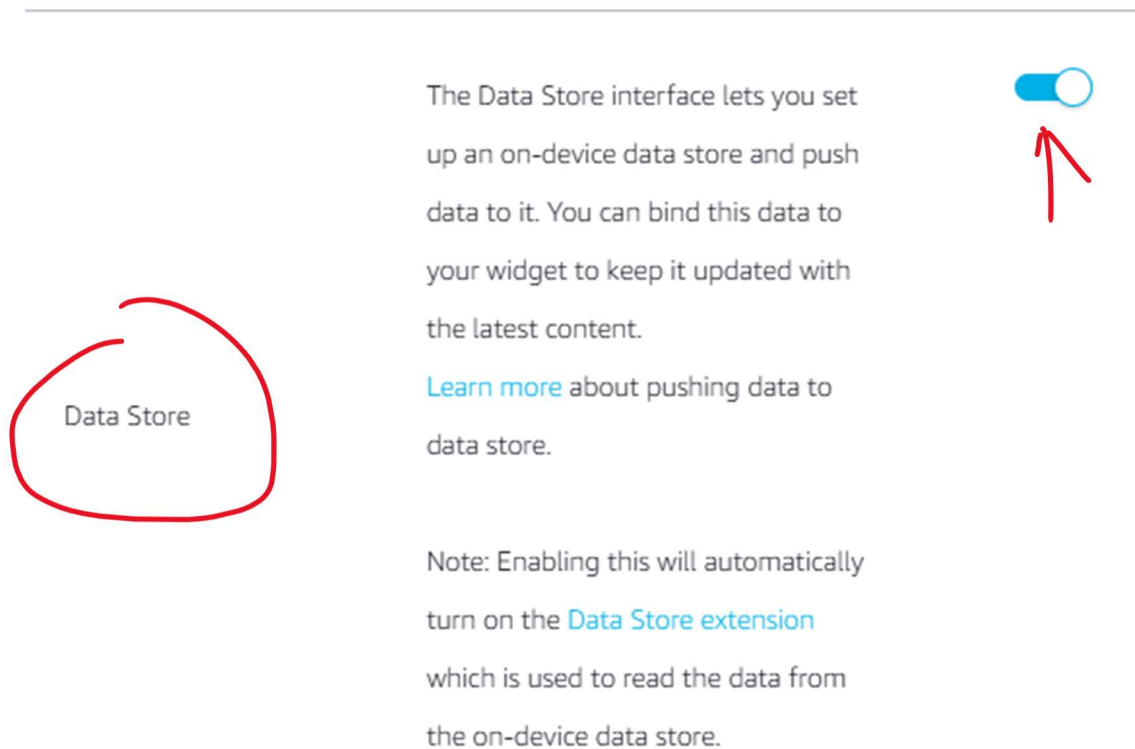
Alexa Presentation  
Language

Enable Alexa Presentation Language (APL) to create multimodal experiences that combine visuals with voice on Echo Shows, Echo Spot, TVs, tablets, and more. APL can also be used to create widgets which display information and let users perform quick actions without leaving the current screen context or asking for updates via voice. [Learn more](#) about Alexa Presentation Language.

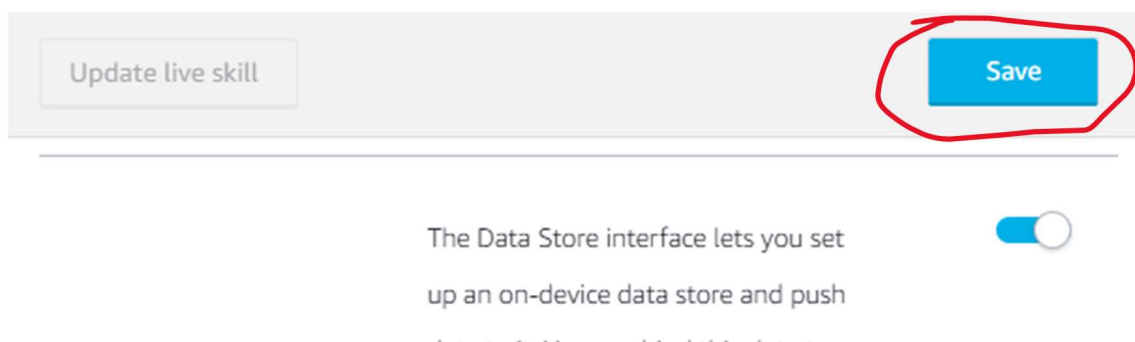


Viewport Profiles your skill will support: [Learn more](#)

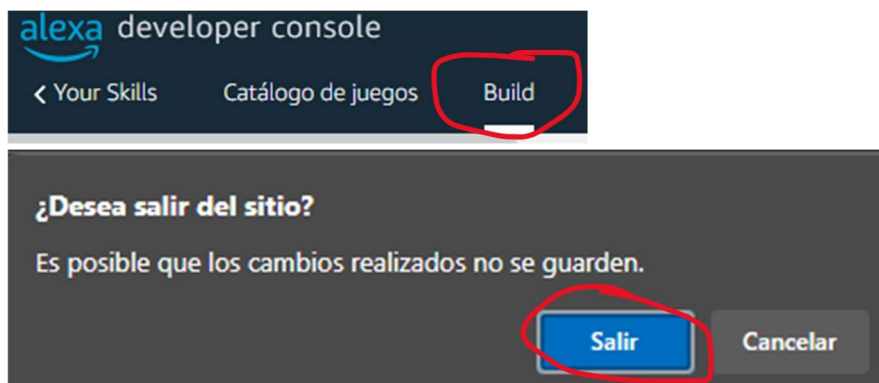
- ☒ Hub Round   Echo Spot  
Hub
- ☒ Landscape,   Echo Show 5  
Small  
Hub
- ☒ Landscape,   Echo Show 1, Fire 7, Fire HD 8  
... ..



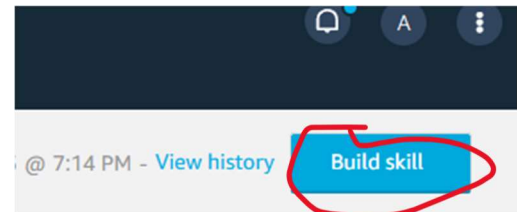
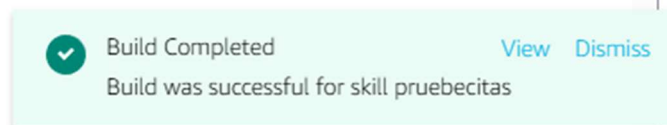
Después pulsar el botón **Save** de la esquina superior derecha:



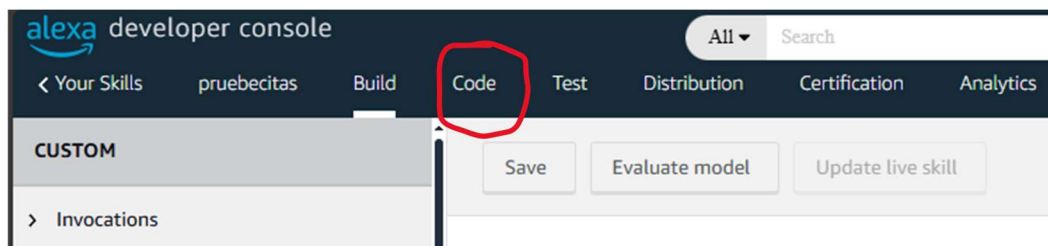
Cuando termine de guardar, pulsar el botón **Build** de la barra superior. Si sale un aviso de que no se guardarán los cambios, pulsar el botón **Salir** que aparezca:



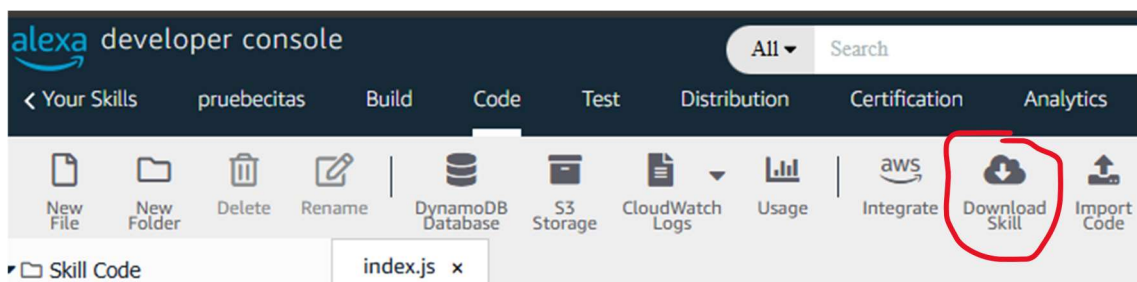
Después, pulsar el botón **Build Skill** de la esquina superior derecha y esperar a que termine, momento en que saldrá un mensaje con fondo verde en la esquina inferior derecha.



Cuando haya terminado, pulsar el botón **Code** de la barra superior de la página:



Una vez en la pagina de **Code**, pulsar el botón **Import Code** de la barra inferior a la de code:



En el diálogo que muestra, pulsar en **Browse** y buscar el archivo zip descargado de Github, seleccionarlo, y pulsar **Next**:



## Import Code

Select .zip archive with lambda folder:

Encontremos el mapa.zip

Browse

Import code functionality supports .zip packages in specific skill formats and UTF-8 encoding. [Learn more](#)

Cancel

Next

Aparecerá una lista para elegir qué documentos importar. Pulsar solo el primer cuadro, que seleccionará todos automáticamente, y luego pulsar **Next** que está abajo a la derecha. En la siguiente pantalla, pulsar **Import**, también abajo a la derecha:

## Import Code

Select .zip archive with lambda folder:

Encontremos el mapa.zip

Select files: You can import up to 100 files totaling 6MB.

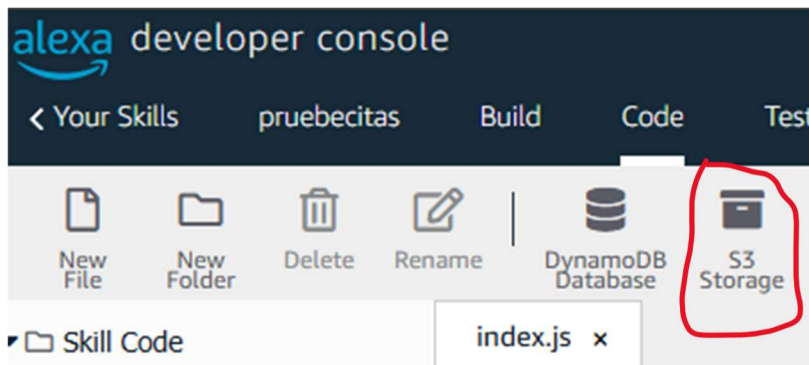
Name	Size	Action
<input checked="" type="checkbox"/> /	590.1 KB	
<input checked="" type="checkbox"/> lambda/		
<input checked="" type="checkbox"/> constants.js	3.3 KB	New
<input checked="" type="checkbox"/> index.js	175.2 KB	Overwrite
<input checked="" type="checkbox"/> interceptors.js	5.4 KB	New

ⓘ obtained the necessary rights to use the imported content under the terms of the [Amazon Developer](#)

Back

Import





Una vez importado el código, pulsar el botón **S3 Storage** de la barra superior:



En la página que se abra, arrastrar sobre ella todos los archivos de la carpeta multimedia descargada del repositorio de Github. Cuando esté todo cargado, pulsar el botón **Cargar** que aparece al final de la página abajo a la derecha en naranja:

## Media/

**Objetos** | Propiedades


**Objetos (0)**   Copiar URI de S3  Copiar URL  Des

Los objetos son las entidades fundamentales que se almacenan en Amazon S3. Puede utilizar el [inventario de Amazon S3](#) para obtener tendrá que concederles permisos de forma explícita. [Más información](#)

☐ Mostrar versiones

<input type="checkbox"/>	Nombre	Tipo	Última modificación
--------------------------	--------	------	---------------------

No hay objetos  
No tiene objetos en esta carpeta.

 Cargar

**Archivos y carpetas** (77 total, 17.7 MB)

Se cargarán todos los archivos y las carpetas de esta tabla.

🔍

<input type="checkbox"/>	Nombre	▼	Carpeta
<input type="checkbox"/>	Option4-0.png	-	
<input type="checkbox"/>	Option4-1.png	-	
<input type="checkbox"/>	kid.png	-	
<input type="checkbox"/>	lab_option_background.png	-	
<input type="checkbox"/>	lab_question_background.png	-	
<input type="checkbox"/>	labAvatar1.png	-	
<input type="checkbox"/>	labAvatar2.png	-	
<input type="checkbox"/>	labAvatar3.png	-	
<input type="checkbox"/>	labAvatar4.png	-	
<input type="checkbox"/>	labyrinth.png	-	

Cancelar

Cargar

Esperar a que cargue y cerrar la pestaña.

🔄 **Cargando**

Progress bar

Total restante: 66 archivos: 17.2 MB (97.31%)

Tiempo restante estimado: 5 minutes

Velocidad de transferencia: 63.9 KB/s

Ahora, pulsar el botón **Deploy** de la esquina superior derecha. Esperar a que salga abajo a la derecha el aviso de que ha terminado:

Save Deploy Promote to live

*Deploy before testing your skill*

... Deploying

✓ Deployment Successful [Dismiss](#)

If you make any new changes, you will need to deploy for them to take effect.

Con esto ya se debería poder probar la skill con el dispositivo vinculado a la cuenta de Amazon usada para importar la skill. Habrá que decir **“Alexa abre catálogo de juegos”** y se debería iniciar la aplicación.