

Detyrë Shtëpie: JavaScript

Shkruaj kodin tënd në kolonën ➡ Kodi Im dhe rezultatin e pritur në kolonën ➤ Rezultati / Output

Ushtimi

1

Ndryshimi i Tekstit me Buton

Krijo një faqe HTML me një paragraf dhe një buton. Kur përdoruesi klikon butonin, teksti i paragratit duhet të ndryshojë në: "JavaScript po funksionon!"

► addEventListener ► innerHTML / textContent ► HTML bazë

➡ Kodi Im	➤ Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtimi

2

Mbledhja e Dy Numrave

Krijo dy fusha input për numra dhe një buton Llogarit. Kur klikohet butoni, programi duhet të shfaqë shumën e dy numrave.

► `input type='number'`

➡ Kodi Im	➤ Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtimi

3

Numëruesi i Klikimeve

Krijo një buton dhe një numër që fillon nga 0. Sa herë që klikohet butoni, numri duhet të rritet me 1 dhe të shfaqet në faqe.

► Variabla & gjendje ► Rritja me ++

► Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtimi

4

Çift apo Tek?

Krijo një input ku përdoruesi shkruan një numër. Programi duhet të kontrollojë dhe të shfaqë nëse numri është çift apo tek.

► Operatori modulo (%) ► if / else ► Leximi i input

► Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtimi

5

Ndryshimi i Ngjyrës së Sfondit

Krijo një buton që, kur klikohet, ndryshon ngjyrën e sfondit të faqes (p.sh. nga e bardhë në blu).

► [document.body.style](#) ► [Ngjyrat CSS](#)

» Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtimi

6

Lista Dinamike

Krijo një fushë input dhe një buton Shto. Teksti i shkruar në input duhet të shtohet si element i ri në një listë (ul).

► [createElement\('li'\)](#) ► [appendChild\(\)](#) ► [Pastrim input](#)

» Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtimi

7

Validimi i Fjalëkalimit

Krijo një fushë për fjalëkalim. Nëse fjalëkalimi ka më pak se 6 karaktere, shfaq mesazhin: "Fjalëkalimi është shumë i shkurtër" — përndryshe: "Fjalëkalim i vlefshëm"

► `input type='password'` ► Prona `.length` ► `if / else`

» Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtimi

8

Numri Më i Madh

Merr 3 numra nga përdoruesi dhe shfaq në faqe numrin më të madh.

► `Math.max()` ► `if / else if` ► Tre inpute

» Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtrimi

9

Cikli nga 1 deri në 10

Përdor një cikël (for ose while) për të shfaqur numrat nga 1 deri në 10 (në faqe ose në console).

► [for / while cikël](#) ► [console.log\(\)](#) ► [Iterim bazë](#)

» Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Ushtrimi

10

Mesazhi i Mirëseardhjes

Krijo një fushë ku përdoruesi shkruan emrin e tij dhe një buton. Kur klikohet butoni, shfaq mesazhin: "**Mirë se erdhe, [emri]!**"

► [Leximi i tekstit](#) ► [Template literals / +](#) ► [DOM dinamik](#)

» Kodi Im	► Rezultati / Output
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	