

## Detyrë Shtëpie: JavaScript

Shkruaj kodin tënd në kolonën ➡ Kodi Im dhe rezultatin e pritur në kolonën ➡ Rezultati / Output

Ushtrimi

1

### Ndryshimi i Tekstit me Buton

Krijo një faqe HTML me një paragraf dhe një buton. Kur përdoruesi klikon butonin, teksti i paragrafit duhet të ndryshojë në: **"JavaScript po funksionon!"**

► [addEventListener](#) ► [innerHTML / textContent](#) ► [HTML bazë](#)

	➡ Kodi Im	➡ Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

2

### Mbledhja e Dy Numrave

Krijo dy fusha input për numra dhe një buton Llogarit. Kur klikohet butoni, programi duhet të shfaqë shumën e dy numrave.

► [input type='number'](#)

	➡ Kodi Im	➡ Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

3

## Numëruesi i Klikimeve

Krijo një buton dhe një numër që fillon nga 0. Sa herë që klikohet butoni, numri duhet të rritet me 1 dhe të shfaqet në faqe.

► Variabla & gjendje   ► Rritja me ++

	➡ Kodi Im	► Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

4

## Çift apo Tek?

Krijo një input ku përdoruesi shkruan një numër. Programi duhet të kontrollojë dhe të shfaqë nëse numri është çift apo tek.

► Operatori modulo (%)   ► if / else   ► Leximi i input

	➡ Kodi Im	► Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

5

## Ndryshimi i Ngjyrës së Sfondit

Krijoni një buton që, kur klikohet, ndryshon ngjyrën e sfondit të faqes (p.sh. nga e bardhë në blu).

► `document.body.style` ► Ngjyrat CSS

	❏ Kodi Im	► Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

6

## Lista Dinamike

Krijoni një fushë input dhe një buton Shto. Teksti i shkruar në input duhet të shtohet si element i ri në një listë (ul).

► `createElement('li')` ► `appendChild()` ► Pastrimi input

	❏ Kodi Im	► Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

7

## Validimi i Fjalëkalimit

Krijo një fushë për fjalëkalim. Nëse fjalëkalimi ka më pak se 6 karaktere, shfaq mesazhin: **"Fjalëkalimi është shumë i shkurtër"** — përndryshe: **"Fjalëkalim i vlefshëm"**

► `input type='password'` ► Prona `.length` ► `if / else`

	► Kodi Im	► Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

8

## Numri Më i Madh

Merr 3 numra nga përdoruesi dhe shfaq në faqe numrin më të madh.

► `Math.max()` ► `if / else if` ► Tre inpute

	► Kodi Im	► Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

9

## Cikli nga 1 deri në 10

Përdor një cikël (for ose while) për të shfaqur numrat nga 1 deri në 10 (në faqe ose në console).

► [for / while cikël](#) ► [console.log\(\)](#) ► [Iterim bazë](#)

	 Kodi Im	 Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Ushtrimi

10

## Mesazhi i Mirëseardhjes

Krijo një fushë ku përdoruesi shkruan emrin e tij dhe një buton. Kur klikohet butoni, shfaq mesazhin: **"Mirë se erdhe, [emri]!"**

► [Leximi i tekstit](#) ► [Template literals / +](#) ► [DOM dinamik](#)

	 Kodi Im	 Rezultati / Output
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		