

### Задание 3

#### Вариант 1

Java-библиотека предоставляет класс **Character**. Предоставьте собственную реализацию следующих методов (назовите новый класс **MyCharacter**):

```
public MyCharacter(char value);  
public char charValue();  
public int compareTo(MyCharacter anotherCharacter);  
public boolean equals(Object anotherCharacter);  
public boolean isDigit();  
public static boolean isDigit(MyCharacter ch);  
public static boolean isLetter(MyCharacter ch);  
public static boolean isLetterOrDigit(MyCharacter ch);
```

#### Вариант 2

Java-библиотека предоставляет класс **String**. Предоставьте собственную реализацию следующих методов (назовите новый класс **MyString2**):

```
public MyString2(char[] chars);  
public MyString2 substring(int begin);  
public MyString2 substring(int begin, int end);  
public boolean equals(Object obj);  
public int compareTo(MyString2 obj);  
public char[] toChars();  
public static MyString2 valueOf(boolean b);
```

#### Примечание:

Метод `equals()` сравнивает объекты и возвращает `true`, если они равны.

Метод `compareTo()` сравнивает объекты и возвращает 0, если объекты равны, -1, если вызвавший объект меньше переданного в параметре, и 1, если вызвавший объект больше переданного в параметре