

Flag Quiz Game – Përshkrimi i Plote

Studentja: Besiana Dauti

Profesori: Sherif Sheremetaj

Lënda: Programim i Lojërave Kompjuterike

Qëllimi I lojës

Flag Quiz Game është një lojë educative e ndërtuar për t'ndihmuar përdoruesit të testojnë njohuritë e tyre rreth flamujve të vendeve të botës.

Qëllimi I lojës është që lojtari të identifikojë saktë flamurin e shfaqur në ekran, duke zgjedhur njërin nga katër opsionet e mundshme.

Çdo përgjigje e saktë sjell pike, ndërsa përgjigjet e gabuara nuk e zvogëlojnë rezultatin.

Si funksionon loja

Fillimi i lojës – kur loja hapet, përdoruesi zgjedh kontinentin (p.sh. Europe, Asia, All etj), dhe nivelin e vështirësisë si easy, medium ose hard. Më pas loja nis automatikisht.

Rrjedha e lojës – Në ekran shfaqet një Flamur, poshtë tij shfaqen katër opsione (emrat e vendeve ku vetëm njëri është i saktë). Përdoruesi duhet të zgjedhë cilit vend i përket.

Sistemi I pikëve – Për çdo përgjigje të sakte fitohen pike.

Sa më shumë flamuj që zgjidhen saktë, aq më i lartë rezultati përfundimtar.

Përfundimi I lojës – Loja përfundon kur lojtari: I ka gjetur të gjithë flamujt për kontinentin e zgjedhur, ose Koha ka mbaruar.

Pas përfundimit, shfaqet një mesazh me rezultatin përfundimtar.

Rezultati ruhet në database për të ndërtuar një renditje.

Si është ndërtuar loja

Pjesa e Front-End

Ndërtuar me:

- HTML5 – për strukturen e faqes.
- CSS3 – për dizajnin modern.
- JavaScript – për logjikën e lojës.

Pjesa e Back-End

Ndertuar me:

- ASP.NET Core
- Microsoft SQL Server

Ku mund të luhet loja

Loja mund të luhet direct në shfletues(browser)

E përputhshme me:

- Google Chrome
- Microsoft Edge
- Firefox
- Safari

Nuk kërkon instalim të veçantë.

Kërkesat teknike

Sistemi operativ – Windows 10 / macOS/ Linux

RAM – 1 GB për shfletuesin

Hapsira në disk – më pak se 100MB

Browser.

Ruajtja e të dhënave

Të dhënat e lojtarëve (emër, pike, continent, nivel) ruhen në SQL Server Database.

Nëse përdoruesi nuk jep emër, regjistrohet automatikisht si “Anonymous”.

Komunikimi me serverin behet p rmes HTTP API, dhe t  dh nat d rgohen n  m nyr  t  sigurt me fetch().