

Flag Quiz Game – Përshkrimi i Plotë

Studentja: Besiana Dauti

Profesori: Sherif Sheremetaj

Lënda: Programim i Lojërave Kompjuterike

Qëllimi I lojës

Flag Quiz Game është një lojë educative e ndërtuar për t’I ndihmuar përdoruesit të testojnë njohuritë e tyre rreth flamujve të vendeve të botës.

Qëllimi I lojës është që lojtari të identifikojë saktë flamurin e shfaqur në ekran, duke zgjedhur njërin nga katër opsjonet e mundshme.

Çdo përgjigje e saktë sjell pike, ndërsa përgjigjet e gabuara nuk e zvogëlojnë rezultatin.

Si funksionon loja

Fillimi i lojës – kur loja hapet, përdoruesi zgjedh kontinentin (p.sh. Europe, Asia, All etj), dhe nivelin e vështirësisë si easy, medium ose hard. Më pas loja nis automatikisht.

Rrjedha e lojës – Në ekran shfaqet një Flamur, poshtë tij shfaqen katër opsiione (emrat e vendeve ku vetëm njëri është I saktë). Përdoruesi duhet të zgjedhë cilit vend I përket.

Sistemi I pikëve – Për çdo përgjigje të sakte fitohen pike.

Sa më shumë flamuj që zgjidhen saktë, aq më I lartë rezultati përfundimtar.

Përfundimi I lojës – Loja përfundon kur lojtari: I ka gjetur të gjithë flamujt për kontinentin e zgjedhur, ose Koha ka mbaruar.

Pas përfundimit, shfaqet një mesazh me rezultatin përfundimtar.

Rezultati ruhet në database për të ndërtuar një renditje.

Si është ndërtuar loja

Pjesa e Front-End

Ndërtuar me:

- HTML5 – për strukturen e faqes.
- CSS3 – për dizajnin modern.
- JavaScript – për logjikën e lojës.

Pjesa e Back-End

Ndertuar me:

- ASP.NET Core
- Microsoft SQL Server

Ku mund të luhet loja

Loja mund të luhet direct në shfletues(browser)

E përputhshme me:

- Googlr Chrome
- Microsoft Edge
- Firefox
- Safari

Nuk kërkon instalim të veçantë.

Kërkesat teknike

Sistemi operativ – Windows 10 / macOS/ Linux

RAM – 1 GB për shfletuesin

Hapsira në disk – më pak se 100MB

Browser.

Ruajtja e të dhënavë

Të dhënat e lojtarëve (emër, pike, continent, nivel) ruhen në SQL Server Database.

Nëse përdoruesi nuk jep emër, regjistrohet automatikisht si “Anonymous”.

Komunikimi me serverin behet përmes HTTP API, dhe të dhënrat dërgohen në mënyrë të sigurt me `fetch()`.