



KACPER KARABINOWSKI

PHP Symfony backend developer

✉ karabinowskikacper@gmail.com
☎ +48 691 134 335
🏠 Ustka / Słupsk / Gdańsk
🌐 kacper-karabinowski.netlify.app
📄 linkedin.com/in/kacper-karabinowski-21b272273
🐙 github.com/Besp1N

UMIEJĘTNOŚCI TECHNICZNE

PHP: Symfony 5-7

JavaScript: ES14

Bazy Danych SQL

HTML, XHTML, XML

CSS: SASS, SCSS

Git, RestAPI, JWT

LEMP stack

OAuth2

Docker

Postman

Figma

Linux

JĘZYKI

Angielski - C1

Polski - Ojczysty

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Praca w zespole

Komunikacja

Zarządzanie projektem

Zarządzanie czasem

Samodzielność

PROFIL

Jestem ambitnym studentem IV semestru Edukacji Techniczno Informatycznej na specjalizacji IoT. Pasjonuje się Web developmentem od ponad 4 lat. Podchodzę profesjonalnie do postawionych mi zadań oraz doskonale potrafię pracować zarówno samodzielnie, jak i w zespole, co potwierdzam przez udział w różnorodnych projektach. Uwielbiam poszerzać swoje horyzonty o nowe narzędzia oraz technologie.

WYKSZTAŁCENIE

Edukacja Techniczno Informatyczna paż 2022 - obecnie
Uniwersytet Pomorski, Słupsk

- Specjalizacja IoT

Technik Teleinformatyk wrz 2017 - cze 2021
Zespół Szkół Elektryk nr. 1, Słupsk

- Kwalifikacja EE.10
- Kwalifikacja EE.11

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Specjalista ds. Sieci Teleinformatycznych
MOWI S.A, Duninowo
2020-2023 - członek zespołu, specjalista ds. sieci teleinformatycznych. Konfiguracja oraz eksploatacja wewnętrznej sieci teleinformatycznej, opata o urządzenia CISCO. Współpraca z platformą Jira, realizacja zgłoszeń.

Helpdesk technician
MOWI S.A, Duninowo
2019 - 2020 - członek zespołu helpdesk. Szybkie diagnozowanie i analizowanie problemów, wspieranie użytkowników w przypadku awarii systemów operacyjnych, sprzętów komputerowych oraz sieci. Praca z platformą Jira w celu monitorowania postępów projektów.

HOBBY I ZAINTERESOWANIA

- Programowanie
- Muzyka Klasyczna
- Pływanie
- Fotografia

KURSY

Symfony 6 Framework Hands-On 2024	2023
Praktyczny kurs Laravel: Aplikacja do zarządzania zadaniami	2022
The Complete JavaScript Course 2024: From Zero to Expert!	2024
Advanced CSS and Sass: Flexbox, Grid, Animations and More!	2024
Kurs sieci komputerowych oparty na materiale Akademi CISCO	2019

STAŻE

Symfony backend developer	sty 2024 – mar 2024
Kaliop Poland, Słupsk	
Tworzenie aplikacji "Cinema Symfony"	
<ul style="list-style-type: none">• Technologie – Symfony 7, PHP 8.3, MySQL oraz JavaScript ES14,• Narzędzia – Postman, Figma, Notion, LAMP Stack oraz Git.	

PROJEKTY

Cinema Symfony

<https://github.com/Besp1N/cinemaSymfony>

Projekt powstał w dwuosobowym zespole, moim zadaniem było zaprojektowanie back-endu aplikacji, oraz pomniejszych rzeczy po stronie front-endu. Celem projektu było opracowanie kompleksowej platformy dla sieci kin, obsługującej zarówno użytkowników, jak i administratorów. Wykorzystałem narzędzia takie jak Figma, Notion i Postman, oraz LEMP Stack z serwerem Nginx. Projekt ten jest niezwykle rozbudowany, zawierający liczne interfejsy API, które dynamicznie ulepszają całą aplikację.

Symfony Shop

<https://github.com/Besp1N/symfonyShop>

Ta aplikacja to sklep internetowy, który umożliwia użytkownikom wygodne przeglądanie i wyszukiwanie produktów. Podczas tworzenia tego projektu korzystałem z wielu narzędzi, w tym Figma, Notion, Postman oraz Docker z adminer i mysql. "Symfony Shop" posiada również interfejs API, który umożliwia dynamiczną aktualizację widoków oraz sprawdzanie dostępności produktów w czasie rzeczywistym

Symfony OAuth2

https://github.com/Besp1N/symfony_OAuth2

"Symfony OAuth2" to aplikacja, która umożliwiła mi zgłębienie tajników uwierzytelniania OAuth2. W ramach tego projektu zaprojektowałem baze danych MySQL oraz zaimplementowałem logowanie za pomocą konta Google.