

Interrogation 1

Mardi 18 Octobre

Gestion de scores de Tetris (d'après X-ENS 2019)

On souhaite utiliser une base de données pour stocker les résultats d'une communauté de joueurs de Tetris. On suppose que cette base de données comporte deux tables :

- la table `joueurs`, d'attributs :
 - `id_j`, de type entier, est la clé primaire de la table `joueurs`,
 - `nom` est une chaîne de caractères donnant le nom du joueur,
 - `pays` est une chaîne de caractères donnant le pays du joueur,
- la table `parties`, d'attributs :
 - `id_p`, de type entier, est la clé primaire de la table `parties`,
 - `date`, au format AAAAMMMJJ, est la date de la partie,
 - `duree`, de type entier, est la durée en secondes de la partie,
 - `score`, de type entier, est le nombre de points marqués au cours de la partie,
 - `id_joueur`, de type entier, identifie le joueur de la partie.

1. Écrire une requête SQL affichant le nom des joueurs français.
2. Écrire une requête affichant pour chaque joueur le temps qu'il a consacré au jeu.
3. Afficher le nom des joueurs n'ayant joué qu'une seule partie.
4. Écrire une requête SQL qui renvoie le champion de France de Tetris, c'est-à-dire le nom du joueur français ayant réalisé le meilleur score.