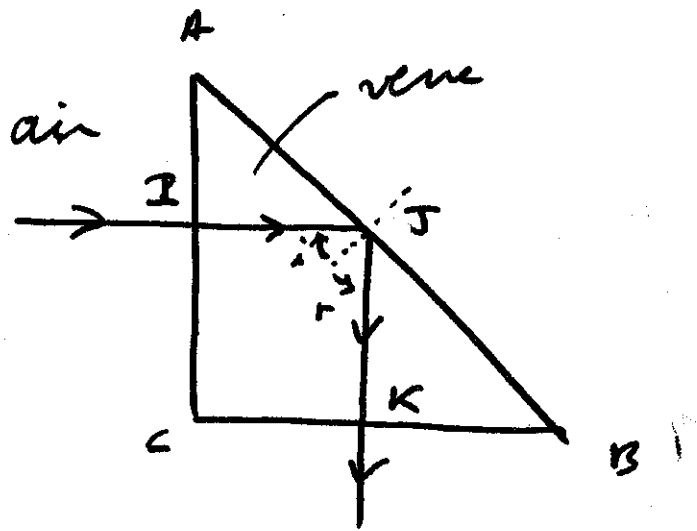


DPO2 : Connection

Exercice 1: Prisme à réflexion totale

1) Le rayon incident n'est pas dévié, car il arrive perpendiculairement au dioptre.



2) On a réflexion totale si:

→ 1) $n_{\text{incident}} > n_{\text{émergent}}$

→ 2) que l'angle d'incidence est supérieur à un certain angle limite:

$$n \sin i_{\text{lim}} = n_0 \times 1, \quad \sin i_{\text{lim}} = \frac{n_0}{n}$$

On doit alors avoir:

$$i > \arcsin n_0 / n = 42^\circ$$

3) Le triangle ABC est isocèle rectangle, les angles \widehat{CAB} et \widehat{CBA} sont égaux à 45° .

On a aussi (IJ) parallèle à (CB), \widehat{IJA} est identique à \widehat{CBA} . On a alors:

$$i = \frac{\pi}{2} - \widehat{IJC} = 45^\circ$$

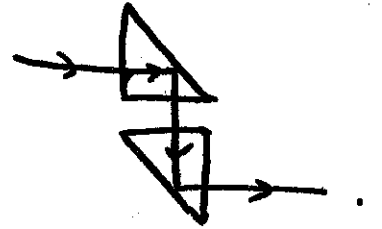
4) On a $i > i_{\text{crit}}$, on a le phénomène de réflexion totale !

5) D'après les relations de Descartes,

$$i = -r,$$

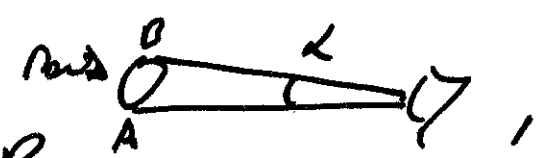
alors $i - r = 90^\circ$, (JK) est parallèle à (AC), et le rayon émerge en K sans être dévié, car il arrive perpendiculaire au dioptre.

6) Il faut se placer un second qui sera tourné de 180° .



Exercice 2: Lunette de Galilée

1) On sait que la limite de résolution d'un œil est de l'ordre d'une minute d'arc, soit 3×10^{-4} rad.

2) On a la situation , d'où : $\tan \alpha \approx \alpha = \frac{2R}{d_{T.N}}$ avec $d_{T.N}$ la distance Terre - Neus. On se place dans le cas le plus favorable, quand la planète est la plus proche de l'observateur, alors $\boxed{\alpha = 1 \cdot 10^{-4} \text{ rad}}$, la

planète apparaît sous la forme d'un point. On ne peut donc pas distinguer le cratère.

3) Ici, $\alpha \ll 1$ et la planète est placée sur l'axe optique, on est donc dans les conditions de Gauss.

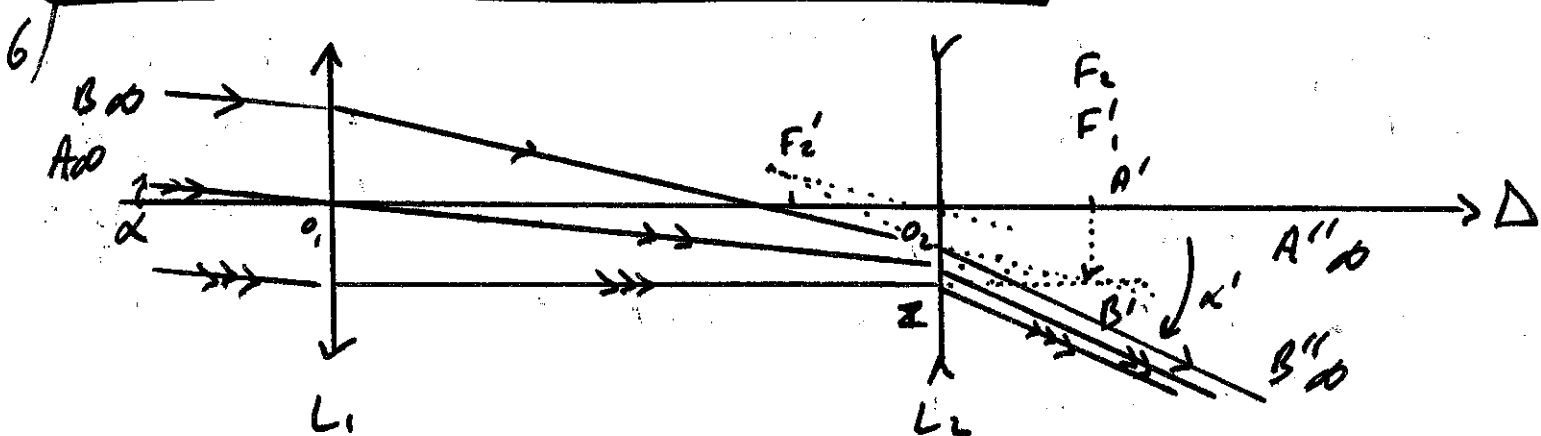
On rappelle qu'on est dans les conditions de Gauss si on a :

- des rayons proches de l'axe optique,
- des rayons faiblement inclinés par rapport à l'axe optique

4) Pour observer $A''B''$ sans accommodation, elle doit se placer à l'infini. Dans ce cas, on forme un système afocal, l'image $A'B'$ doit se placer dans les plans focaux image de L_1 et objet de L_2 .

5) On a alors: $\Delta = \overline{O_1 O_2} = \overline{O_1 F'_1} + \overline{F'_1 O_2}$

$$\Delta = \overline{O_1 F'_1} + \overline{F'_2 O_2} = f'_1 + f'_2$$



H' image $A'B'$ est une image réelle pour L_1 , un objet virtuel pour L_2

7) cf. schéma

8) Dans le triangle $O_1 A' B'$, on a :

$$\tan \alpha \approx \alpha = \frac{\overline{A'B'}}{f_1'}$$

9) Dans le triangle $O_2 F_2' A'$, on a :

$$\tan \alpha' \approx \alpha' = \frac{\overline{O_2 F_2'}}{-f_2'} = -\frac{\overline{A'B'}}{f_2'}$$

10) On a alors :

$$G = \frac{\alpha'}{\alpha} = -\frac{f_1'}{f_2'} = 5.$$

11) On en déduit alors $\alpha' = G \alpha = 6 \cdot 10^{-4} \text{ rad}$, la planète sera visible sous la forme d'une tâche lorsqu'elle est proche de la Terre.

Exercice 3 : Dessin d'un indice optique

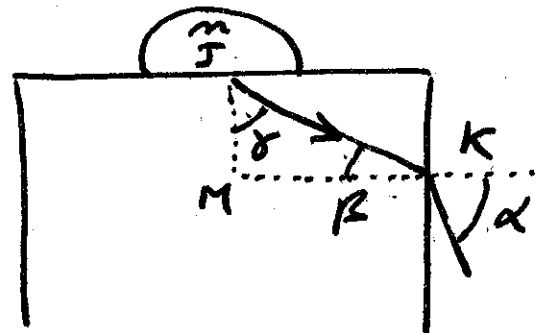
1) On a :

→ d'après la relation de Descartes :

$$\sin \alpha = N \sin \beta.$$

→ dans le triangle JKP

$$\pi = \frac{\pi}{2} + \beta + \gamma,$$



→ et vu que δ est mesuré à la limite de réflexion totale, on a:

$$N \sin \delta_{\text{lim}} = n \times 1.$$

On a alors:

$$N \sin \delta_{\text{lim}} = N \sin\left(\frac{\pi}{2} - \beta\right) = N \cos \beta = n,$$

$$\text{et } N \sin \beta = \sin \alpha.$$

On en déduit que:

$$N^2 (\cos^2 \beta + \sin^2 \beta) = n^2 + \sin^2 \alpha,$$

$$n = \sqrt{N^2 - \sin^2 \alpha} = 1,376.$$

2) Ici, le principe du réfractomètre est basé sur la réflexion totale.

Il faut donc avoir:

$$N > n.$$