Espaces affines euclidiens

Olivier Sellès, transcrit par Denis Merigoux

Table des matières

1	Déf	initions et faits de base	2
	1.1	Distance d'un point à un sous-espace affine	3
		1.1.1 Généralités	3
		1.1.2 Quelques ensembles de points remarquables	5
	1.2	Isométries, déplacements et similitudes	7
		1.2.1 Isométries	7
		1.2.2 Déplacements	8
		1.2.3 Similitudes	8
2	Étu	ide de la dimension 2	9
	2.1	Coordonnées polaires	9
	2.2	Utilisation des nombres complexes	
		2.2.1 Théorie	
		2.2.2 Illustrations	
	2.3	Autour du triangle	
3	Cor	niques 1	16
Ū	3.1	Définition par foyer et directrice	
	0.1	3.1.1 Cas de la parabole : $e = 1$	
		3.1.2 Cas de l'ellipse : $e < 1$	
		3.1.3 Cas de l'hyperbole : $e > 1$	
	3.2	Définition bifocale de l'ellipse et de l'hyperbole	
	3.3	Équations polaire avec origine au foyer	
	3.4	Définition analytique étendue des coniques	
4	Dár	placements et similitudes	26
4	Бе р 4.1	Étude en dimension 2	
	4.1		
		4.1.1 Description des déplacements	
		4.1.2 Description des antidéplacements	
	4.0	4.1.3 Similitudes directes planes	
	4.2	Déplacements en dimension 3	
		4.2.1 Analyse	
		4.2.2 Synthèse	31

1 Définitions et faits de base

Un espace affine euclidien est un espace affine X dont la direction E est un espace euclidien, c'est à dire un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie muni d'un produit scalaire.

Notations Soit (E, X) un espace affine euclidien, pour $\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v} \in E$, on note $\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}$ le produit scalaire de \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} et $\|\overrightarrow{u}\|$ la norme euclidienne du vecteur \overrightarrow{u} : on rappelle $\|\overrightarrow{u}\| = \sqrt{\overrightarrow{u}.\overrightarrow{u}}$.

Distance euclidienne Pour $A, B \in X$, on notera $AB = \|\overrightarrow{AB}\|$, et on a les propriétés suivantes :

- (1) $\forall A, B \in X, AB = BA$;
- (2) $\forall A, B \in X, AB = 0 \Leftrightarrow A = B$;
- (3) $\forall A, B, C \in X, AC \leq AB + BC$

On peut aussi définir une distance sur un ensemble abstrait de la manière suivante.

Soit Ω un ensemble non-vide, une distance sur Ω est une application $d: \Omega \times \Omega \longrightarrow \mathbb{R}_+$ possédant les propriétés de :

- (1) symétrie : $\forall x, y \in \Omega, d(x, y) = d(y, x)$;
- (2) séparation : $\forall x, y \in \Omega, d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$;
- (3) inégalité triangulaire : $\forall x, y, z \in \Omega, d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$.

Ici, d: $X^2 \longrightarrow \mathbb{R}_+$ est une distance appelée distance euclidienne. On note que $\forall A, B, C \in X$, $(A, B) \mapsto AB$

$$AC = AB + BC \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}_+ / \overrightarrow{AB} = \lambda \overrightarrow{BC}$$

 $\Leftrightarrow B \in [A, C]$

et on a aussi $\forall A, B, C \in X, AC \ge |AB - BC|$.

Sphères et boules

Pour $A \in X$ et r > 0, $S(A, r) = \{M \in X | AM = r\}$ et $\overline{B}(A, r) = \{M \in X | AM \le r\}$ sont respectivement la sphère de centre A et de rayon r et la boule fermée de centre A et de rayon r.

On remarque que $\forall r > 0$, $\mathcal{S}(A, r) \neq \emptyset$. En effet, soit $\overrightarrow{u} \in E$ unitaire, alors $A + r \overrightarrow{u} \in \mathcal{S}(A, r)$.

Repères orthonormés Un repère cartésien $(O, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \dots, \overrightarrow{e_n})$ est dit orthonormé si $(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \dots, \overrightarrow{e_n})$ est une base orthonormée de E.

Si
$$A \begin{vmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{vmatrix}$$
 et $B \begin{vmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{vmatrix}$, alors $\overrightarrow{AB} = \sum_{i=1}^n (\beta_i - \alpha_i) \overrightarrow{e_i}$ donc

$$AB = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (\beta_i - \alpha_i)^2}$$

On en déduit que $\forall r > 0$, $\mathcal{S}(A, r)$ est l'ensemble d'équation cartésienne

$$\sum_{i=1}^{n} (x_i - \alpha_i)^2 = r^2$$

Sous-espaces affines orthogonaux et perpendiculaires

Soient \mathcal{F} , \mathcal{G} deux sous-espaces affines de X de directions E et F.

- On dit que \mathcal{F} est orthogonal à \mathcal{G} si $F \subset G^{\perp}$, ce qui implique $G \subset F^{\perp}$ car on travaille en dimension finie. La relation étant symétrique, on dira que \mathcal{F} et \mathcal{G} sont orthogonaux et on notera $\mathcal{F} \perp \mathcal{G}$.
 - On dira que \mathcal{F} et \mathcal{G} sont perpendiculaires si $\mathcal{F} \perp \mathcal{G}$ et $\mathcal{F} \cap \mathcal{G} \neq \emptyset$.

Si $\mathcal{F}\perp\mathcal{G}$, alors $\mathcal{F}\cap\mathcal{G}$ est soit l'ensemble vide, soit un singleton.

En effet, si $\mathcal{F} \cap \mathcal{G} \neq \emptyset$, alors la direction de $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$ est $(F \cap G) \subset (G^{\perp} \cap G) = \{\overrightarrow{0}\}.$

Hyperplans \square Soit \mathcal{H} un hyperplan affine de X, alors il existe $A \in X$ et H un hyperplan vectoriel de E tels que $\mathcal{H} = A \dotplus H$. Or $\exists \overrightarrow{u} \in E \setminus \{0\}$ tel que $H = \{u\}^{\perp}$. Ainsi, pour $M \in X$,

$$M \in \mathcal{H} \iff \overrightarrow{AM} \in H$$

 $\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{u} = \overrightarrow{0}$

Donc
$$\mathcal{H} = \left\{ M \in X | \overrightarrow{AM} . \overrightarrow{u} = \overrightarrow{0} \right\}.$$

□ Si on dispose d'un repère orthonormé $\mathcal{R} = (O, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \dots, \overrightarrow{e_n})$ et d'un hyperplan affine $\mathcal{H} = A \dotplus \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}$, alors $\exists a_1, a_2, \dots, a_n, b \in \mathbb{R}$ avec $(a_1, a_2, \dots, a_n) \neq (0, \dots, 0)$ tels que \mathcal{H} est l'ensemble d'équation cartésienne $\sum_{i=1}^n a_i x_i + b = 0$. La direction \mathcal{H} de \mathcal{H} est alors l'hyperplan d'équation cartésienne $\sum_{i=1}^n a_i x_i = 0$, c'est donc $\{\overrightarrow{u}\}^{\perp}$ avec $\overrightarrow{u} = \sum_{i=1}^n a_i \overrightarrow{e_i}$ car $(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \dots, \overrightarrow{e_n})$ est orthonormée. Pour $A \in X$, on a alors $\mathcal{H} = A \dotplus \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}$.

Lignes de niveau Soit $A \in X$ et $\overrightarrow{u} \in E \setminus \{ \overrightarrow{0} \}$. Pour $M \in X$, on pose $f(M) = \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{u} \in \mathbb{R}$. f est surjective : si $t \in \mathbb{R}$, alors

$$t = f\left(A \dotplus t \frac{\overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2}\right)$$

Pour $\lambda \in \mathbb{R}$, quid de $C_{\lambda} = \{M \in X | f(M) = \lambda\}$? Soit $B \in C_{\lambda} \neq \emptyset$, pour $M \in X$,

$$M \in C_{\lambda} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{u} = \lambda = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{u}$$

 $\Leftrightarrow \left(\overrightarrow{AM} - \overrightarrow{AB}\right) \cdot \overrightarrow{u} = 0$
 $\Leftrightarrow \overrightarrow{BM} \cdot \overrightarrow{u} = 0$

Donc C_{λ} est toujours un hyperplan affine.

1.1 Distance d'un point à un sous-espace affine

1.1.1 Généralités

Soit \mathcal{A} une partie de X non-vide. Pour $M \in X$, on pose

$$d(M, A) = \inf \{MN | N \in A\}$$

Prenons maintenant pour \mathcal{A} un sous-espace affine \mathcal{F} de X dirigé par F et soit p le projecteur orthogonal sur \mathcal{F} , c'est à dire le projecteur sur \mathcal{F} parallèlement à \mathcal{F}^{\perp} . Soit $M \in X$, H = p(M), on a alors pour $N \in F$:

$$\overrightarrow{NM} = \underbrace{\overrightarrow{NH}}_{\in F} + \underbrace{\overrightarrow{HM}}_{\in F^{\perp}}$$

donc $NM^2 = NH^2 + HM^2$, ce qui implique $NM \ge HM$ et $NM = HM \Leftrightarrow NH = 0 \Leftrightarrow N = H$. Or $H \in \mathcal{F}$ donc $d(M, \mathcal{F}) = Mp(M)$ et $d(M, \mathcal{F})$ est un minimum atteint pour un seul point, H.

Cas d'un hyperplan \square Soit $A \in X$, $\overrightarrow{u} \in E \setminus \{\overrightarrow{0}\}\$ et $\mathcal{H} = A \dotplus \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}$. On a alors pour $\overrightarrow{x} \in E$,

$$x = \underbrace{\frac{\overrightarrow{x} \cdot \overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2} \overrightarrow{u}}_{\in \text{Vect}(\overrightarrow{u})} + \underbrace{x - \frac{\overrightarrow{x} \cdot \overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2} \overrightarrow{u}}_{\in \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}}$$

Si on note Π le projecteur orthogonal vectoriel sur $\{\overrightarrow{u}\}^{\perp}$, alors $\forall \overrightarrow{x} \in E$,

$$\Pi\left(x\right) = x - \frac{\overrightarrow{x}.\overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2}\overrightarrow{u}$$

Soit $p: X \longrightarrow X$ le projecteur orthogonal sur \mathcal{H} , on sait que Π est la partie linéaire de p^a donc, pour $M \in X$, $p(M) = p(A) \dotplus \Pi(\overrightarrow{AM})$. Or $A \in \mathcal{H}$ donc p(A) = A donc

$$p(M) = A + \Pi\left(\overline{AM}\right)$$

$$= A + \left(\overline{AM} - \frac{\overline{AM}.\overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2}\overrightarrow{u}\right)$$

$$= M + \left(-\frac{\overline{AM}.\overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2}\overrightarrow{u}\right)$$

On a alors

$$d(M, \mathcal{H}) = p(M)M$$

$$= \left\| \overrightarrow{p(M)M} \right\|$$

$$= \left\| \frac{\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{u}}{\left\| \overrightarrow{u} \right\|^2} \overrightarrow{u} \right\|$$

Donc

$$d(M, \mathcal{H}) = \frac{\left| \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{u} \right|}{\left\| \overrightarrow{u} \right\|}$$

 \square Soit $\mathcal{R} = (O, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \dots, \overrightarrow{e_n})$ un repère orthonormé de X, \mathcal{H} un hyperplan affine : $\exists a_1, a_2, \dots, a_n, b \in \mathbb{R}$ avec

 $(a_1, a_2, \dots, a_n) \neq (0, \dots, 0)$ tels que \mathcal{H} est l'ensemble d'équation cartésienne $\sum_{i=1}^n a_i x_i + b = 0$. Soit $A \mid \begin{array}{c} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{array} \in \mathcal{H}$,

$$\overrightarrow{u} = \sum_{i=1}^{n} a_i \overrightarrow{e_i}$$
, alors $\mathcal{H} = A \dotplus \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}$. Pour $M \begin{vmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{vmatrix}$

$$d(M, \mathcal{H}) = \frac{\left| \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{u} \right|}{\|\overrightarrow{u}\|}$$

$$= \frac{\left| \sum_{i=1}^{n} a_i (x_i - \alpha_i) \right|}{\|\overrightarrow{u}\|}$$

$$= \frac{\left| \sum_{i=1}^{n} a_i x_i - \sum_{i=1}^{n} a_i \alpha_i \right|}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} a_i^2}}$$

a. Voir section 27.2.1.5 du cours complet page 533.

Or $A \in \mathcal{H}$ donc $-\sum_{i=1}^n a_i \alpha_i = b$ d'où

$$d(M, \mathcal{H}) = \frac{\left| \sum_{i=1}^{n} a_i x_i + b \right|}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} a_i^2}}$$

 \square Pour dim E=2, $(O, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ un repère orthonormé, \mathcal{D} la droite d'équation cartésienne ax+by+c=0, alors pour $M \in X$ de coordonnées (x,y),

$$d(M, \mathcal{D}) = \frac{|ax + by + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Autre cas simple Soit E orienté de dimension 3, $\overrightarrow{u} \in E \setminus \{ \overrightarrow{0} \}$, $A \in X$, $D = A \dotplus \mathbb{R} \overrightarrow{u}$, $M \in X$ et H le projeté orthogonal de M sur D. Alors d(M, D) = MH. Alors

$$\overrightarrow{AM} \wedge \overrightarrow{u} = \left(\overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HM}\right) \wedge \overrightarrow{u}$$
$$= \overrightarrow{HM} \wedge \overrightarrow{u} \text{ car } \overrightarrow{AH} \in \text{Vect } (\overrightarrow{u})$$

D'où $\|\overrightarrow{AM} \wedge \overrightarrow{u}\| = \|\overrightarrow{HM} \wedge \overrightarrow{u}\| = HM \|\overrightarrow{u}\| \sin \varphi$ où φ est l'angle géométrique de \overrightarrow{HM} et \overrightarrow{u} . Or $\overrightarrow{HM} \perp \overrightarrow{u}$ donc $\sin \varphi = 1$ donc $\|\overrightarrow{AM} \wedge \overrightarrow{u}\| = HM \|\overrightarrow{u}\|$ donc

$$HM = \frac{\left\| \overrightarrow{AM} \wedge \overrightarrow{u} \right\|}{\left\| \overrightarrow{u} \right\|}$$

1.1.2 Quelques ensembles de points remarquables

Hyperplan médiateur Soient $A, B \in X$, $A \neq B$. Quid de $\Delta = \{M \in X | AM = BM\}$? Soit $M \in X$,

$$\begin{split} M \in \Delta & \Leftrightarrow & AM^2 = BM^2 \\ & \Leftrightarrow & \left\| \overrightarrow{AM} \right\|^2 - \left\| \overrightarrow{BM} \right\|^2 = 0 \\ & \Leftrightarrow & \left(\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{BM} \right) . \left(\overrightarrow{AM} - \overrightarrow{BM} \right) = 0 \end{split}$$

 $\text{Soit }I=\text{mil}\left(A,B\right)=\text{Bar}\left(\left(A,1\right),\left(B,1\right)\right),\,\text{alors }\forall M\in X,\,\overrightarrow{AM}+\overrightarrow{BM}=2\overrightarrow{IM}\text{ et }\overrightarrow{AM}-\overrightarrow{BM}=\overrightarrow{AB}\text{ d'où alors }\overrightarrow{AM}=\overrightarrow{AM}=\overrightarrow{AM}$

$$\begin{split} M \in \Delta &\Leftrightarrow 2\overrightarrow{IM}.\overrightarrow{AB} = 0 \\ &\Leftrightarrow \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{IM} = 0 \\ &\Leftrightarrow M \in I \dotplus \left\{\overrightarrow{AB}\right\}^{\perp} \end{split}$$

 Δ est donc un hyperplan affine, c'est l'hyperplan médiateur. Si dim $E=2,\,\Delta$ est la médiatrice de A et B, la droite perpendiculaire à (AB) passant par le milieu de A et B.

Supposons que dim E=2, soient $A,B,C\in X$ tels que ABC soit un vrai triangle. Alors les médiatrices de [AB], [AC] et [BC] sont concourantes.

En effet, soit Δ_1 la médiatrice de B et C, Δ_2 la médiatrice de A et C et Δ_3 la médiatrice de A et B. Soit O le point d'intersection de Δ_1 et Δ_2 a , alors $O \in \Delta_1 \Rightarrow OB = OC$ et $O \in \Delta_2 \Rightarrow OA = OC$ donc $OA = OB \Rightarrow O \in \Delta_3$.

a. Ce point existe car si $\Delta_1 /\!\!/ \Delta_2$, ABC ne serait pas un vrai triangle.

 $\textbf{G\'{e}n\'{e}ralisation} \quad \text{Soit } k>0. \ \textit{Quid} \ \text{de} \ \Gamma_k = \left\{ M \in X \backslash \left\{B\right\} | \frac{AM}{BM} = k \right\}? \ \text{Prenons} \ k \neq 1, \ M \in X \backslash \left\{B\right\}, \ \text{alors}$

$$\begin{split} M \in \Gamma_k & \Leftrightarrow & AM^2 = k^2 B M^2 \\ & \Leftrightarrow & \left(\overrightarrow{AM} + k \overrightarrow{BM} \right) . \left(\overrightarrow{AM} - k \overrightarrow{BM} \right) = 0 \end{split}$$

Soient $G_1 = \text{Bar}((A,1),(B,-k))$ et $G_2 = \text{Bar}((A,1),(B,k))$, alors pour $M \in X \setminus \{B\}$, $\overrightarrow{AM} - k\overrightarrow{BM} = (1-k)\overrightarrow{G_1M}$ et $\overrightarrow{AM} + k\overrightarrow{BM} = (1+k)\overrightarrow{G_2M}$ donc

$$M \in \Gamma_k \Leftrightarrow (1-k)^2 \overrightarrow{G_1 M}. \overrightarrow{G_2 M} = 0$$

 $\Leftrightarrow M \in \mathcal{C}$

où \mathcal{C} est le cercle de diamètre $[G_1G_2]$, c'est à dire le cercle de centre $I = \min(A, B)$ et de rayon $\frac{G_1G_2}{2}$.

En effet, soient $A, B \in X$ avec $A \neq B$, $S = \{M \in X | \overrightarrow{MA}. \overrightarrow{MB} = 0\}$ l'ensemble des $M \in X$ tels que AMB est rectangle en M. Soit $I = \min(A, B)$, alors pour $M \in X$,

$$\overrightarrow{MA}.\overrightarrow{MB} = \left(\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA}\right).\left(\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB}\right)$$

$$= MI^2 + \overrightarrow{MI}.\left(\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB}\right) + \overrightarrow{IA}.\overrightarrow{IB}$$

$$= IM^2 - IA^2$$

Donc

$$M \in X \Leftrightarrow IM = IA = \frac{AB}{2}$$

 $\Leftrightarrow M \in \mathcal{S}\left(I, \frac{AB}{2}\right)$

Fonctions scalaire de Leibniz Soient $A_1, A_2, \ldots, A_n \in X, \alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_n \in \mathbb{R}$. Pour $M \in X$, on pose

$$\varphi(M) = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i M A_i^2$$

Il s'agit de décrire, pour $\lambda \in \mathbb{R}$, $C_{\lambda} = \{M \in X | f(M) = \lambda\}$. Soit $f: M \in X \longrightarrow \sum_{i=1}^{n} \alpha_i \overrightarrow{MA_i}$.

 \square Supposons dans un premier temps que $s = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i \neq 0$. Alors on peut considérer $G = \text{Bar}\left((A_i, \alpha_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}\right)$ et on a :

$$\varphi(M) = \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} \left(\overrightarrow{MG} + \overrightarrow{GA_{i}} \right) \cdot \left(\overrightarrow{MG} + \overrightarrow{GA_{i}} \right)$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} \left(MG^{2} + GA_{i}^{2} + 2\overrightarrow{MG} \cdot \overrightarrow{GA_{i}} \right)$$

$$= MG^{2} \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} + \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} GA_{i}^{2} + 2\overrightarrow{MG} \cdot \left(\sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} \overrightarrow{GA_{i}} \right)$$

$$= sMG^{2} + \varphi(G)$$

Pour $\lambda \in \mathbb{R}$, $\varphi(M) = \lambda \Leftrightarrow MG^2 = \frac{\lambda - \varphi(G)}{s} = \omega$.

- Si $\omega = 0$, alors $C_{\lambda} = \{G\}$.
- Si $\omega < 0$, alors $C_{\lambda} = \emptyset$.
- Si $\omega > 0$, alors $C_{\lambda} = \mathcal{S}(G, \sqrt{\omega})$.
- \square Si $s = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i = 0$, alors il existe $\overrightarrow{u} \in E$ tel que $\forall M \in X, f(M) = \overrightarrow{u}$. Soit $O \in X$, pour $M \in X$, d'après le calcul précédent,

$$\varphi(M) = \underbrace{sMO^{2}}_{0} + \varphi(O) + 2\overrightarrow{MO} \cdot \underbrace{\left(\sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} \overrightarrow{MA_{i}}\right)}_{f(O) = \overrightarrow{u}}$$
$$= \varphi(O) + 2\overrightarrow{MO} \cdot \overrightarrow{u}$$

D'où
$$\varphi(M) = \lambda \Leftrightarrow \overrightarrow{OM}.\overrightarrow{u} = \frac{\varphi(O) - \lambda}{2} = \mu \in \mathbb{R}.$$

- $\begin{array}{l} \ \mathrm{Si} \ \overrightarrow{u} = \overrightarrow{0}, \ C_{\lambda} = \varnothing \ \mathrm{si} \ \mu \neq 0 \ \mathrm{et} \ C_{\lambda} = X \ \mathrm{pour} \ \mu = 0. \\ \ \mathrm{Si} \ \overrightarrow{u} \neq \overrightarrow{0}, \ \mathrm{on \ sait \ que} \ C_{\lambda} \ \mathrm{est \ un \ hyperplan \ affine \ dirigé \ par \ } \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}. \end{array}$

1.2Isométries, déplacements et similitudes

1.2.1 Isométries

Soit X un espace affine euclidien, $f: X \longrightarrow X$ affine. On dit que f est un isométrie si f conserve la distance : $\forall A, B \in X, AB = f(A) f(B).$

On a une définition analogue pour X, Y deux espaces affines euclidiens et $f: X \longrightarrow Y$.

Proposition Soit $f: X \longrightarrow X$ une application affine de partie linéaire φ et E la direction de X. Alors

$$f$$
 est une isométrie $\Leftrightarrow \varphi \in O(E)$

 \Rightarrow Soit $\overrightarrow{u} \in E$, $A \in X$, $B = A + \overrightarrow{u}$, alors

$$\|\varphi(\overrightarrow{u})\| = \|\varphi(\overrightarrow{AB})\|$$

$$= \|\overrightarrow{f(A) f(B)}\|$$

$$= f(A) f(B)$$

$$= AB$$

$$= \|\overrightarrow{u}\|$$

donc $\varphi \in O(E)$.

 \Leftarrow Soient $A, B \in X$,

$$f(A) f(B) = \left\| \overline{f(A) f(B)} \right\|$$
$$= \left\| \varphi \left(\overline{AB} \right) \right\|$$
$$= \left\| \overline{AB} \right\|$$
$$= AB$$

a. Voir section 27.1.2 du cours complet page 523.

Propriétés \square Si f est une isométrie de partie linéaire φ , $\varphi \in O(E) \subset GL(E)$ donc f est bijective donc f^{-1} est de partie linéaire $\varphi^{-1} \in O(E)$ donc f^{-1} est aussi une isométrie affine.

 \square Si f est une isométrie de partie linéaire φ , alors f est affine donc conserve le parallélisme, l'alignement et le barycentre a . f conserve aussi l'orthogonalité.

En effet, si $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = 0$, alors $\overrightarrow{f(A)f(B)}.\overrightarrow{f(A)f(C)} = \varphi\left(\overrightarrow{AB}\right).\varphi\left(\overrightarrow{BC}\right) = \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{BC} = 0$ car φ conserve le produit scalaire.

- \square φ est un isomorphisme donc elle transforme les sous-espaces affines en sous-espaces affines de même dimension.
 - \square Soit $O \in X$ et r > 0, alors f(S(O, r)) = S(f(O), r).
 - $-\text{ Soit }M\in\mathcal{S}\left(O,r\right),\text{ alors }f\left(O\right)f\left(M\right)=r\text{ donc }f\left(M\right)\in\mathcal{S}\left(f\left(O\right),r\right)\text{ d'où }f\left(\mathcal{S}\left(O,r\right)\right)\subset\mathcal{S}\left(f\left(O\right),r\right).$
 - $-\text{ Soit }M\in\mathcal{S}\left(f\left(O\right),r\right),\ f^{-1}\text{ est une isométrie donc }f^{-1}\left(M\right)\in\mathcal{S}\left(f^{-1}\left(f\left(O\right)\right),r\right)=\mathcal{S}\left(O,r\right)\text{ et }M=f\left(f^{-1}\left(M\right)\right)\in f\left(\mathcal{S}\left(O,r\right)\right)\text{ donc }\mathcal{S}\left(f\left(O\right),r\right)\subset f\left(\mathcal{S}\left(O,r\right)\right).$

1.2.2 Déplacements

Soit $f: X \longrightarrow X$ une isométrie, φ la partie linéaire de f. On dit que f est un déplacement si $\varphi \in SO(E) \Leftrightarrow \det \varphi = 1$.

Notons Is (X) l'ensemble des isométries affines de X et Is $^+(X)$ l'ensemble des déplacements. Alors il est clair que Is (X) est un sous-groupe de $(GA(X), \circ)$ et que Is $^+(X)$ est un sous-groupe de $(Is(X), \circ)$ tout comme SO (E) est un sous-groupe de $(O(E), \circ)$.

Les translations sont des déplacements car det $I_n = 1$. Toute symétrie orthogonale par rapport à un hyperplan affine est dans Is $(X) \setminus Is^+(X)$.

1.2.3 Similitudes

Soit k > 0, $f: X \longrightarrow X$ affine, on dit que f est une similitude de rapport k lorsque $\forall A, B \in X$, f(A) f(B) = kAB.

Pour $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0,1\}$ et $O \in X$, $h_{O,\lambda}$ est une similitude de rapport |k|.

Remarques \square Soit k > 0, $f: X \longrightarrow X$ affine de partie linéaire φ . Supposons que f soit une similitude de rapport k, et soient $\overrightarrow{u} \in E$, $A \in X$ et $B = A + \overrightarrow{u}$, alors

$$\|\varphi(\overrightarrow{u})\| = \|\varphi(\overrightarrow{AB})\|$$

$$= kAB$$

$$= k \|\overrightarrow{u}\|$$

donc $\frac{\varphi}{k} \in \mathcal{O}(E)$.

Si
$$\frac{\varphi}{k} \in O(E)$$
, alors $\forall A, B \in X$, $f(A) f(B) = \left\| \overline{f(A) f(B)} \right\| = k \left\| \varphi\left(\overrightarrow{AB} \right) \right\| = kAB$ donc

f est une similitude de rapport $k > 0 \Leftrightarrow \frac{\varphi}{k} \in O(E)$

 \square Si $k \neq 0$ et $\psi \in GL(E)$, alors $k \frac{\psi}{k} \in GL(E)$ et $(k\psi)^{-1} = \frac{\psi^{-1}}{k}$ donc si f est une similitude de rapport k > 0 et de partie linéaire φ , $\varphi = k \frac{\varphi}{k} \in GL(E)$ car $\frac{\varphi}{k} \in O(E)$ donc f est bijective.

a. Comme définit dans la section 27.2.3 du cours complet page 535.

On sait alors que f^{-1} est affine et on a $\forall A, B \in X$,

$$AB = f(f^{-1}(A)) f(f^{-1}(B))$$

= $kf^{-1}(A) f^{-1}(B)$

Donc $f^{-1}(A) f^{-1}(B) = \frac{1}{k} AB$ donc f^{-1} est une similitude de rapport $\frac{1}{k}$.

 \square Si g est une similitude de rapport k', alors on sait que $f \circ g$ est affine et $\forall A, B \in X$, $f \circ g(A) f \circ g(B) = kg(A) g(B) = kk'AB$ donc $f \circ g$ est une similitude de rapport kk'.

Ainsi, l'ensemble $\operatorname{Sym}(X)$ des similitudes est un sous groupe de $(\operatorname{GA}(X), \circ)$.

Propriétés \square Soit f une similitude de rapport k et de partie linéaire φ , f est affine donc conserve l'alignement, le parallélisme et le barycentre.

- \square f est une bijection donc elle transforme les sous-espaces affines en sous-espaces affines de même dimension.
- $\Box f$ conserve l'orthogonalité : $\forall \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v} \in E$,

$$\varphi(\overrightarrow{u}).\varphi(\overrightarrow{v}) = k^2 \frac{\varphi}{k} (\overrightarrow{u}).\frac{\varphi}{k} (\overrightarrow{v})$$
$$= k^2 \overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}$$

 $\operatorname{donc}\ \overrightarrow{u}\perp\overrightarrow{v}\Rightarrow\varphi\left(\overrightarrow{u}\right)\perp\varphi\left(\overrightarrow{v}\right).\ \operatorname{Pour}\ A,B,C\in X,\ \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}\Rightarrow\overrightarrow{f\left(A\right)}\overrightarrow{f\left(B\right)}.\overrightarrow{f\left(A\right)}\overrightarrow{f\left(C\right)}=0.$

On dit que f similitude de partie linéaire φ est une similitude directe lorsque det $\varphi > 0$, c'est à dire si $\frac{\varphi}{k} \in SO(E)$ où k est le rapport de f.

2 Étude de la dimension 2

2.1 Coordonnées polaires

Dans la suite, X est un espace affine de direction E un plan euclidien orienté.

Donnons nous un repère orthonormé direct $(O, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ de X, c'est-à-dire que $(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ est une base orthonormée directe de E.

 $\square \text{ Soit } M \in X \setminus \{O\}, \ \theta \text{ une mesure de l'angle orient\'e}\left(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{OM}\right), \text{ c'est-\`a-dire que } \frac{\overrightarrow{OM}}{OM} = r_\theta\left(\overrightarrow{e_1}\right) \text{ et } r_\theta\left(\overrightarrow{e_1}\right) = \cos\theta\overrightarrow{e_1} + \sin\theta\overrightarrow{e_2} \text{ donc } \overrightarrow{OM} = OM\overrightarrow{u_\theta}^a \ .$

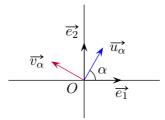
On appelle système de coordonnées polaires de $M \in X$ dans \mathcal{R} tout couple $(r, \theta) \in \mathbb{R}^2$ tel que $\overrightarrow{OM} = r\overrightarrow{u_{\theta}} \Leftrightarrow M \begin{vmatrix} r\cos\theta \\ r\sin\theta \end{vmatrix}$.

 $\square \ \forall \theta \in \mathbb{R}, (0, \theta)$ est un système de coordonnées polaires de O. Si $M \neq O$ et si $\theta \in \left(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{OM}\right)$, alors (OM, θ) est un système de coordonnées polaires de M. Les systèmes de coordonnées polaires de M forment alors l'ensemble $\{(OM, \theta + 2k\pi) | k \in \mathbb{Z}\} \cup \{(-OM, \theta + \pi + 2k\pi) | k \in \mathbb{Z}\}.$

Soit $f: I \subset \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$ où I est en général un intervalle de \mathbb{R} , l'ensemble d'équation polaire $\rho = f(\theta)$ est par définition l'image directe de l'application $\theta \longmapsto f(\theta) \overrightarrow{u_{\theta}}$, c'est-à-dire l'ensemble $\left\{ M \middle| \begin{array}{c} f(\theta) \cos \theta \\ f(\theta) \sin \theta \end{array} \middle| \theta \in I \right\}$. Par exemple, pour R > 0, le cercle de centre O et de rayon R noté $\mathcal{C}(O, R)$ est l'ensemble d'équation cartésienne $\rho = R$.

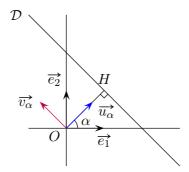
a. Avec les notations de la section 1.1 de Espaces euclidiens II.

Remarque Pour $\alpha \in \mathbb{R}$, notons $\mathcal{R}_{\alpha} = (O, \overrightarrow{u_{\alpha}}, \overrightarrow{v_{\alpha}})$ où $\overrightarrow{u_{\alpha}} = \cos \alpha \overrightarrow{e_1} + \sin \alpha \theta \overrightarrow{e_2}$ et $\overrightarrow{v_{\alpha}} = -\sin \alpha \overrightarrow{e_1} + \cos \alpha \overrightarrow{e_2}$. \mathcal{R}_{α} est aussi un repère orthonormé direct de X.



Soit Λ l'ensemble d'équation cartésienne $\rho = f(\theta)$ dans \mathcal{R}_{α} , c'est l'image directe de $\theta \longmapsto f(\theta)$ (cos $\theta \overrightarrow{u_{\alpha}} + \sin \theta \overrightarrow{v_{\alpha}}$) = $r_{\theta}(\overrightarrow{u_{\alpha}}) = \overrightarrow{u}_{\theta+\alpha}$. Ainsi, Λ a pour équation cartésienne $\rho = f(\theta - \alpha)$ relativement à \mathcal{R} .

Équation polaire d'une droite Soit \mathcal{D} une droite qui ne passe pas par O, et $H \neq O$ le projeté orthogonal de O sur \mathcal{D} , $\alpha \in (\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{OH})$ et $d = OH = d(O, \mathcal{D})$.



Dans \mathcal{R}_{α} , \mathcal{D} a pour équation cartésienne x = d. Soit $M \in X \setminus \{O\}$, (r, θ) un système de coordonnées polaires de M dans \mathcal{R}_{α} . Alors, pour $M \in X$,

$$M \in \mathcal{D} \Leftrightarrow r \cos \theta = d$$

 $\Leftrightarrow r = \frac{d}{\cos \theta}$

Ainsi, \mathcal{D} est l'ensemble d'équation polaire $\rho = \frac{d}{\cos \theta}$ dans \mathcal{R}_{α} , c'est donc l'ensemble d'équation polaire

$$\rho = \frac{d}{\cos(\theta - \alpha)} \text{ dans } \mathcal{R}$$

On remarque que \mathcal{D} admet dans \mathcal{R} admet une équation cartésienne du type ax + by = c donc pour $M \in X \setminus \{O\}$ un système de coordonnées polaires (r, θ) ,

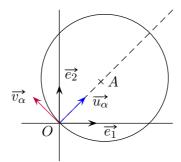
$$M \in \mathcal{D} \iff r = \frac{c}{a\cos\theta + b\sin\theta}$$

$$\Leftrightarrow r = \frac{\frac{c}{\sqrt{a^2 + b^2}}}{\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}\cos\theta + \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}\sin\theta}$$

donc $\exists \alpha \in \mathbb{R}$ tel que $\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \cos \alpha$ et $\frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \sin \alpha$ donc

$$r = \frac{\frac{c}{\sqrt{a^2 + b^2}}}{\cos(\theta - \alpha)} = \frac{\operatorname{d}(O, \mathcal{D})}{\cos(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{OH})}$$

Cercle passant par O



Soit \mathcal{C} un cercle qui passe par O, $\mathcal{C} = (A, R)$, $\alpha \in (\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{OA})$. Plaçons nous dans \mathcal{R}_{α} , soit $M \in X \setminus \{O\}$, (r, θ) un système de coordonnées polaires de M dans \mathcal{R}_{α} . Dans \mathcal{R}_{α} , $A \mid R \mid 0$ donc pour $M \in X$,

$$M \in \mathcal{C} \iff (x - R)^2 + y^2 = R^2$$

 $\Leftrightarrow (r \cos \theta - R)^2 + r^2 \sin^2 \theta = R^2$
 $\Leftrightarrow r^2 - 2rR \cos \theta = 0$
 $\Leftrightarrow r = 2R \cos \theta$

Il en résulte que \mathcal{C} a pour équation polaire $\rho = 2R\cos\theta$ dans \mathcal{R}_{α} , donc \mathcal{C} a pour équation polaire

$$\rho = 2R\cos\left(\theta - \alpha\right) \text{ dans } \mathcal{R}$$

Soit un ensemble \mathcal{C} d'équation polaire $\rho = a\cos\theta + b\sin\theta$ avec $(a,b) \neq (0,0)$, alors

$$\rho = \sqrt{a^2 + b^2} \left(\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \cos \theta + \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \sin \theta \right)$$

$$= \sqrt{a^2 + b^2} \left(\cos \alpha \cos \theta - \sin \alpha \sin \theta \right) \text{ avec } \alpha \in \mathbb{R}$$

$$= \sqrt{a^2 + b^2} \cos (\theta - \alpha)$$

Ainsi, \mathcal{C} est le cercle de rayon $R = \frac{\sqrt{a^2 + b^2}}{2}$ et de centre A tel que $\overrightarrow{OA} = R\overrightarrow{u_{\alpha}}$.

2.2 Utilisation des nombres complexes

2.2.1 Théorie

Soit $(O, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ un repère cartésien orthonormé direct de X, on munit \mathbb{C} de sa structure affine naturelle : \mathbb{C} est un \mathbb{R} -espace affine de direction \mathbb{C} vu comme un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2 orienté par le choix de la base canonique (1, i). Soit alors

$$\psi: \ \mathbb{C} \longrightarrow X$$

$$z \mapsto M \left| \begin{array}{l} \Re e(z) \\ \Im m(z) \end{array} \right| = O \dotplus (\Re e(z) \overrightarrow{e_1} + \Im m(z) \overrightarrow{e_2})$$

 ψ est affine : $\psi(0_{\mathbb{C}}) = 0_X$ et pour $z \in \mathbb{C}$,

$$\psi(z) = \psi(0_{\mathbb{C}}) + \underbrace{\left(\Re e(z) \overrightarrow{e_1} + \Im m(z) \overrightarrow{e_2}\right)}_{\widetilde{\psi}(z) = \widetilde{\psi}\left(\overrightarrow{0_{\mathbb{C}}z}\right)}$$

 $\widetilde{\psi}$ est unique application linéaire de \mathbb{C} dans Z qui envoie 1 sur $\overrightarrow{e_1}$ et i sur $\overrightarrow{e_2}$ donc c'est un isomorphisme, ainsi ψ est affine de partie linéaire $\widetilde{\psi}$. De plus, pour $z \in \mathbb{C}$,

$$\left\|\widetilde{\psi}(z)\right\|^{2} = \left\|\Re (z) \overrightarrow{e_{1}} + \Im (z) \overrightarrow{e_{2}}\right\|^{2}$$
$$= \Re^{2}(z) + \Im^{2}(z)$$
$$= |z|^{2}$$

où |z| est la norme associée au complexe z. ψ est donc une isométrie. De plus, $\widetilde{\psi}$ transforme une base directe en une base directe donc $\widetilde{\psi}$ préserve l'orientation.

Tout problème de géométrie euclidienne possède un équivalent dans \mathbb{C} , et le résoudre dans \mathbb{C} revient à le résoudre dans E.

Vocabulaire et faits de base \square Pour $z \in \mathbb{C}$, $M = \psi(z)$ est l'image de z et pour $M \in X$, $\psi^{-1}(z)$ est l'affixe de M.

 \square Soit M d'affixe z, $(r, \theta) \in \mathbb{R}^2$. Alors (r, θ) est un système de coordonnées polaires de M si et seulement si $z = re^{i\theta}$, c'est-à-dire si (r, θ) est une écriture trigonométrique de z.

 \square Si $M \neq 0$, $\left(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{OM}\right) = \arg(z)$. Soient alors A d'affixe a, B d'affixe B et $M \notin \{A, B\}$ alors l'affixe de \overrightarrow{AM} est z - a, celle de \overrightarrow{BM} est z - b et

$$\widehat{\left(\overrightarrow{AM},\overrightarrow{BM}\right)} = \widehat{\left(\overrightarrow{AM},\overrightarrow{e_1}\right)} + \widehat{\left(\overrightarrow{e_1},\overrightarrow{BM}\right)}$$

$$= -\arg(z-a) + \arg(z-b)$$

$$= \arg\left(\frac{z-a}{z-b}\right)$$

2.2.2 Illustrations

Généralisation de la définition du cercle Soient $A, B \in X, A \neq B$ et $\alpha \in [0, \pi[$. Quid de $C_{\alpha} = \{M \in X \setminus \{A, B\} \mid (\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = \alpha + \pi \mathbb{Z} \}$?

 \square Il est clair que $C_0 = (AB) \setminus \{A, B\}$.

 \square Supposons $\alpha \neq 0$, soit $I = \min(A, B)$, $a = \frac{AB}{2}$, $\overrightarrow{e_1} = \frac{\overrightarrow{IB}}{\|\overrightarrow{IB}\|}$ et $\overrightarrow{e_2} = \wedge \overrightarrow{e_1}$, on se place dans le repère

 $(I, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ et on utilise les complexes. On note M(z) le point M(z) d'affixe z. On a alors A(-a), B(a), et pour $M(z) \in X$ avec $z \notin \{\pm a\}$,

$$M \in C_{\alpha} \iff \arg\left(\frac{a-z}{-a-z}\right) = \alpha + \pi \mathbb{Z}$$

 $\Leftrightarrow \arg\left(\frac{a-z}{-a-z}\right) - \alpha = \pi \mathbb{Z}$
 $\Leftrightarrow \arg\left(\frac{a-z}{-a-z}e^{-i\alpha}\right) = \pi \mathbb{Z}$
 $\Leftrightarrow \frac{a-z}{-a-z}e^{-i\alpha} \in \mathbb{R}$
 $\Leftrightarrow \Im\left(\frac{a-z}{-a-z}e^{-i\alpha}\right) = 0$

Soit z = x + iy avec $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, alors

$$\frac{a-z}{-a-z}e^{-i\alpha} = \frac{a-x-iy}{-a-x-iy}e^{-i\alpha}
= \frac{(a-x-iy)(-a-x+iy)}{(a+x)^2+y^2}e^{-i\alpha}
= \frac{-(a-x)(a+x)+y^2+i[(a+x)y+(a-x)y]}{(a+x)^2+y^2}e^{-i\alpha}
= \frac{(y^2+x^2-a^2+2iay)e^{-i\alpha}}{(a+x)^2}$$

donc

$$\Im\left(\frac{a-z}{-a-z}e^{-i\alpha}\right) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad 2ay\cos\alpha - \sin\alpha\left(y^2 + x^2 - a^2\right) = 0$$

$$\Leftrightarrow \quad x^2 + y^2 - 2ay\cot\alpha\alpha = a^2$$

$$\Leftrightarrow \quad x^2 + (y - a\cot\alpha\alpha)^2 = a^2 + a^2\cot\alpha^2\alpha$$

$$\Leftrightarrow \quad x^2 + (y - a\cot\alpha\alpha)^2 = \frac{a^2}{\sin^2\alpha}$$

$$\Leftrightarrow \quad M \in \mathcal{C}(\Omega, r)$$

où $\Omega \Big| \begin{array}{l} 0 \\ a \cot \alpha \end{array} \Big|$ et $r = \frac{a}{\sin \alpha}$. C_{α} est donc un cercle passant par A et B mais privé de A et B.

Caractérisation de points alignés ou cocycliques Soient $A, B, C, D \in X$ des points distincts d'un plan euclidien. Alors A, B, C et D sont alignés ou cocycliques si et seulement si $(\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB}) = (\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DB})$ $[\pi]$.

Petit lemme On remarque que si A, B et C ne sont pas alignés, alors il existe un unique cercle \mathcal{C} passant part A, B et C.

- En effet, si un tel cercle existe, soit O son centre. On a donc OA = OB donc O est sur la médiatrice de A et B, et de même OA = OC donc O est sur la médiatrice de A et C. Les deux médiatrices n'étant pas parallèles à cause du non-alignement des points, O est bien définit ainsi que C = C(O, OA).
- Soit O le point d'intersection des médiatrices de A et B d'une part, et de A et C d'autre part. Alors OA = OB = OC donc A, B, C ∈ C(O, OA).
- $\Rightarrow \text{ Si } A, B, C, D \text{ sont alignés ,alors } \left(\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB}\right) = 0 \ [\pi] \text{ et } \left(\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DB}\right) = 0 \ [\pi] \text{ d'où le résultat.}$ Supposons A, B, C et D cocycliques, et soit $\mathcal C$ un cercle passant par les quatre points. Alors A, B, C ne sont pas alignés et soit $\alpha \in]0, \pi[$ tel que $\left(\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB}\right) = \alpha \ [\pi]$. Alors on a vu que $\left\{M \in X | \left(\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}\right) = \alpha \ [\pi]\right\}$ est un cercle $\mathcal C'$ passant par A et B privé de A et B. Comme $A, B, C \in \mathcal C'$, c'est l'unique cercle qui passe par A, B, C donc, d'après le petit lemme, $\mathcal C = \mathcal C'$ donc $D \in \mathcal C' \Leftrightarrow \left(\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DB}\right) = \alpha \ [\pi]$.
- $\Leftarrow \text{ Supposons que } \left(\widehat{\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB}}\right) = \left(\widehat{\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DB}}\right) \ [\pi] = \alpha \ [\pi] \text{ avec } \alpha \in [0, \pi[.$
 - Si $\alpha = 0$, A, B, C et D sont alignés.
 - Si α > 0, alors l'ensemble Γ = $\{M \in X | (\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = \alpha \ [\pi] \}$ est un cercle \mathcal{C} passant par A et B privé des points A et B. Or $C, D \in \Gamma$ donc $A, B, C, D \in \mathcal{C}$.

Avec les complexes Soit $(0, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ un repère cartésien orthonormée de $X, A, B, C, D \in X$ d'affixes respectives a, b, c et d. On a alors

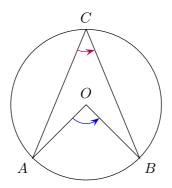
$$(\widehat{\overrightarrow{CA}}, \widehat{\overrightarrow{CB}}) = \arg\left(\frac{c-b}{c-a}\right) \text{ et } (\widehat{\overrightarrow{DA}}, \widehat{\overrightarrow{DB}}) = \arg\left(\frac{d-b}{d-a}\right)$$

On a alors

$$A,B,C,D$$
 cocycliques ou alignés $\Leftrightarrow \arg\left(\frac{c-b}{c-a}\right) - \arg\left(\frac{d-b}{d-a}\right) = \pi \mathbb{Z}$ $\Leftrightarrow \arg\left(\frac{\frac{c-b}{c-a}}{\frac{d-b}{d-a}}\right) = \pi \mathbb{Z}$ $\Leftrightarrow \frac{\frac{c-b}{d-b}}{\frac{d-b}{d-a}} \in \mathbb{R}$

On appelle ce dernier quotient le birapport de A, B, C et D.

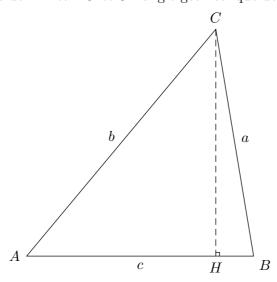
Théorème de l'angle au centre



Soit C = C(O, R) un cercle, $A, B, C \in C$ distincts. Alors $(\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}) = 2(\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB})$. La preuve est laissé au courageux lecteur!

2.3 Autour du triangle

Soient $A, B, C \in X$ formant un vrai triangle, on note AB = c, AC = b, BC = a, \hat{A} l'angle géométrique de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} , \hat{B} l'angle géométrique de \overrightarrow{BA} et \overrightarrow{BC} et \hat{C} l'angle géométrique de \overrightarrow{CA} et \overrightarrow{CB} .



Relations d'Al Kashi On a :

$$c^{2} = AB^{2}$$

$$= \|\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BC}\|^{2}$$

$$= AC^{2} + BC^{2} - 2\overrightarrow{AC}.\overrightarrow{BC}$$

$$\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{CB}$$

$$= b^{2} + a^{2} - 2ab\cos\left(\overrightarrow{CA},\overrightarrow{CB}\right) \text{ par définition de l'angle géométrique}$$

On a donc dans le triangle les relations suivantes:

$$c^2=a^2+b^2-2ab\cos\hat{C}$$
 et $a^2=b^2+c^2-2bc\cos\hat{A}$ et $b^2=a^2+c^2-2ca\cos\hat{B}$

Définition géométrique de sinus et cosinus On a d'une part $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = AB \cdot AC \cdot \cos \widehat{A}$ mais aussi, avec H le projeté orthogonal de C sur (AB),

$$\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB}.\left(\overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HC}\right)$$

$$= \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AH} \text{ car } \overrightarrow{HC}\bot\overrightarrow{AB}$$

$$= AB \cdot AH \text{ si on suppose } H \in [AB]$$

Ainsi,

$$\cos \hat{A} = \frac{AH}{AC}$$

D'autre part, d'après l'identité de LAGRANGE a,

$$\begin{split} \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right] + \left(\overrightarrow{AB}. \overrightarrow{AC}\right)^2 &= AB^2 \cdot AC^2 \quad \Rightarrow \quad \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right]^2 = AB^2 \cdot AC^2 \left(1 - \cos^2 \widehat{A}\right) \\ &\Rightarrow \quad \left|\left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right]\right| = AB \cdot AC \cdot \sin \widehat{A} \end{split}$$

 $\text{Or}\left[\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AC}\right] = \left[\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AH}\right] + \left[\overrightarrow{AB},\overrightarrow{HC}\right] = \pm AB \cdot HC \text{ d'après les propriétés du produit mixte donc}$

$$HC = AC \sin \hat{A} \Leftrightarrow \sin \hat{A} = \frac{HC}{AC}$$

Somme des angles d'un triangle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est libre, c'est un base de la direction E de X. On choisit cette base pour définir une orientation sur E. Soit $\theta \in (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$, on sait que $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = AB \cdot AC \cdot \cos \theta$ et $[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}] = AB \cdot AC \cdot \sin \theta$. On a d'autre part $\cos \hat{A} = \cos \theta$ d'après la définition du produit scalaire, et $\sin^2 \hat{A} = \sin^2 \theta$ or ici $\sin \theta = \frac{[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}]}{AB \cdot AC} \geqslant 0$ car $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est directe d'où $\sin \theta = \sin \hat{A}$ car $\hat{A} \in [0, \pi]$. Ainsi, $\theta = \hat{A} \ [2\pi] \Rightarrow \hat{A} \in (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$. De plus,

$$\begin{bmatrix} \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{BA} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{BA} \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{BA} \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC} \end{bmatrix} \geqslant 0$$

a. Voir section 26.1.1 du cours complet page 503.

et de même $\left[\overrightarrow{CA},\overrightarrow{CB}\right]\geqslant 0$ d'où, avec le même raisonnement que précédemment, $\widehat{B}\in\left(\widehat{\overrightarrow{BC}},\widehat{\overrightarrow{BA}}\right)$ et $\widehat{C}\in\left(\widehat{\overrightarrow{CA}},\widehat{\overrightarrow{CB}}\right)$. Donc

$$\widehat{\left(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AC}\right)} + \widehat{\left(\overrightarrow{BC},\overrightarrow{BA}\right)} + \widehat{\left(\overrightarrow{CA},\overrightarrow{CB}\right)} = \widehat{\left(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{BC}\right)} + \widehat{\left(\overrightarrow{BC},\overrightarrow{BA}\right)}$$

$$= \widehat{\left(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{BA}\right)}$$

$$= \pi + 2\pi\mathbb{Z}$$

D'où $\hat{A} + \hat{B} + \hat{C} \in \pi + 2\pi\mathbb{Z}$ or $\hat{A}, \hat{B}, \hat{C} \in [0, \pi[$ donc

$$\hat{A} + \hat{B} + \hat{C} = \pi$$

3 Coniques

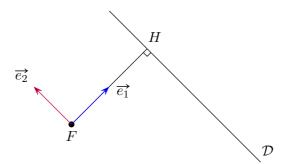
3.1 Définition par foyer et directrice

Soit $F \in X$ où X est un plan euclidien, \mathcal{D} une droite qui ne passe pas par F et e > 0. La conique Γ de foyer F, de direction \mathcal{D} et d'excentricité e est l'ensemble de points

$$\{M \in X | MF = ed(M, \mathcal{D})\}$$

- Si e=1, on dit que Γ est une parabole.
- Si e < 1, on dit que Γ est une ellipse
- Si e = 1, on dit que Γ est une hyperbole.

On cherche une équation cartésienne réduite de cet ensemble. Soit donc $F \in X$, \mathcal{D} une droite telle que $F \notin \mathcal{D}$, e > 0 et Γ la conique de foyer F, de directrice \mathcal{D} et d'excentricité e.



Soit H le projeté orthogonal de F sur \mathcal{D} , $d=FH=\operatorname{d}(F,\mathcal{D})$, $\overrightarrow{e_1}=\frac{\overrightarrow{FH}}{FH}$ et $\overrightarrow{e_2}=\wedge \overrightarrow{e_1}$. Plaçons nous tout d'abord dans le repère orthonormé $(F;\overrightarrow{e_1},\overrightarrow{e_2})$ dans lequel $F\begin{vmatrix} 0 \\ 0 \end{vmatrix}$ et \mathcal{D} a pour équation x=d. Pour $M\begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix}\in X$, on a

$$M \in \Gamma \Leftrightarrow MF = ed(M, \mathcal{D})$$

 $\Leftrightarrow \sqrt{x^2 + y^2} = e|x - d|$
 $\Leftrightarrow x^2 + y^2 = e^2(x - d)^2$
 $\Leftrightarrow (1 - e^2) x^2 + 2e^2 dx + y^2 = e^2 d^2$

3.1.1 Cas de la parabole : e = 1

 \square On a dans ce cas

$$M \in \Gamma \Leftrightarrow 2dx + y^2 = d^2$$

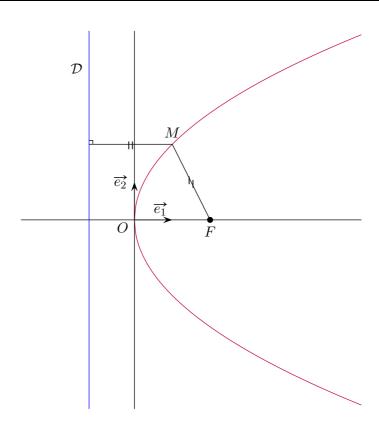
 $\Leftrightarrow y^2 = d^2 - 2dx = 2d\left(\frac{d}{2} - x\right)$

Soit $O \begin{vmatrix} d/2 \\ 0 \end{vmatrix}$ dans $(F; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$, plaçons nous dans le repère $(O; -\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$. Si $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix}$ dans $(F; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ et $M \begin{vmatrix} x' \\ y' \end{vmatrix}$ dans $(O; -\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$, alors $\overrightarrow{FM} = x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}$ et

$$\begin{array}{rcl} \overrightarrow{OM} & = & \overrightarrow{OF} + x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2} \\ & = & -\frac{d}{2}\overrightarrow{e_1} + x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2} \\ & = & \left(\frac{d}{2} - x\right)(-\overrightarrow{e_1}) + y\overrightarrow{e_2} \end{array}$$

d'où $x' = \frac{d}{2} - x$ et y' = y.

Alors Γ est l'ensemble d'équation cartésienne $y^2 = 2dx$ dans $(O; -\overline{e_1}, \overline{e_2})$. O est le sommet de Γ qui est symétrique par rapport à (Ox).



 \square Réciproquement, soit $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ un repère orthonormé de X, d > 0 et Γ l'ensemble d'équation cartésienne $y^2 = 2dx$. Alors Γ est la parabole de foyer $F \begin{vmatrix} \frac{d}{2} \\ 0 \end{vmatrix}$ et admet pour directrice la droite \mathcal{D} d'équation $x = -\frac{d}{2}$.

3.1.2 Cas de l'ellipse : e < 1

 \square On a dans ce cas :

$$M \in \Gamma \iff x^2 + \frac{2e^2d}{1 - e^2}x + \frac{y^2}{1 - e^2} = \frac{e^2d^2}{1 - e^2}$$

$$\Leftrightarrow \left(x + \frac{e^2d}{1 - e^2}\right)^2 + \frac{y^2}{1 - e^2} = \frac{e^4d^2}{(1 - e^2)^2} + \frac{e^2d^2}{1 - e^2}$$

$$\Leftrightarrow \left(x + \frac{e^2d}{1 - e^2}\right)^2 + \frac{y^2}{1 - e^2} = \frac{e^2d^2}{(1 - e^2)^2}$$

Soit O $\begin{vmatrix} -\frac{e^2d}{1-e^2} \\ 0 \end{vmatrix}$, alors $\overrightarrow{FO} = -\frac{e^2d}{1-e^2}\overrightarrow{e_1}$, $\overrightarrow{FM} = x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}$ d'où

$$\overrightarrow{OM} = \left(x - \frac{e^2d}{1 - e^2}\right)\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}$$

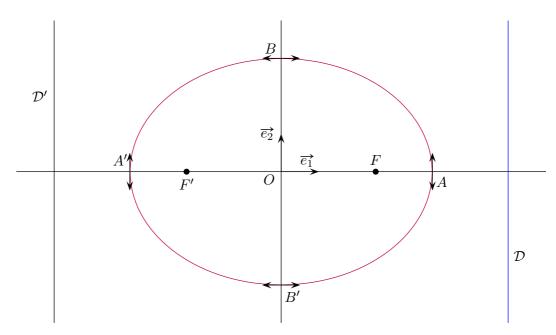
Pour $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix}$ dans $(F; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ et $M \begin{vmatrix} x' \\ y' \end{vmatrix}$ dans $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$, on a donc $x' = x - \frac{e^2d}{1 - e^2}$ et y' = y. Plaçons nous maintenant dans le repère $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ dans lequel $F \begin{vmatrix} e^2d \\ 1 - e^2 \end{vmatrix}$ et \mathcal{D} a pour équation $x = \frac{e^2d}{1 - e^2} + d = \frac{d}{1 - e^2}$, on a pour $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix}$ dans le nouveau repère :

$$M \in \Gamma \iff x^2 + \frac{y^2}{1 - e^2} = \left(\frac{ed}{1 - e^2}\right)^2$$
$$\Leftrightarrow \frac{x^2}{\left(\frac{ed}{1 - e^2}\right)^2} + \frac{y^2}{\left(\frac{ed}{\sqrt{1 - e^2}}\right)^2} = 1$$

C'est un équation cartésienne du type $\boxed{\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1}$ avec $a = \frac{ed}{1 - e^2}$, $b = \frac{ed}{\sqrt{1 - e^2}}$.

On a donc $b = \sqrt{1 - e^2}a < a$ et $b^2 = \left(1 - e^2\right)a^2 \Leftrightarrow a^2 - b^2 = e^2a^2$ d'où, en posant $c = \sqrt{a^2 - b^2}$, $e = \frac{c}{a}$. On a alors, dans le repère $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$, $F \begin{vmatrix} c \\ 0 \end{vmatrix}$ car $\frac{e^2d}{1 - e^2} = ea = c$ et \mathcal{D} a pour équation $x = \frac{d}{1 - e^2} = \frac{a}{e} = \frac{a^2}{c}$. Γ est symétrique par rapport à O, (Ox) et (Oy). O est le centre de Γ et pour $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix} \in X$ avec $x, y \in \mathbb{R}_+$,

$$M \in \Gamma \iff \frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{x^2}{a^2}$$
 ce qui impose $x \leqslant a$ $\Leftrightarrow y = b\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$



 $A \begin{vmatrix} a \\ 0 \end{vmatrix}, B \begin{vmatrix} 0 \\ b \end{vmatrix}, A' \begin{vmatrix} -a \\ 0 \end{vmatrix}$ et $B' \begin{vmatrix} 0 \\ -b \end{vmatrix}$ sont les sommets de l'ellipse, [AA'] est le grand axe et [BB'] le petit axe. On remarque que Γ est aussi l'ellipse de foyer $F' \begin{vmatrix} -c \\ 0 \end{vmatrix}$, de directrice $\mathcal{D}: x = -\frac{a^2}{c}$ et d'excentricité e.

- \square Réciproquement, soit $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ un repère orthonormé et Γ d'équation cartésienne $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$. Alors Γ est l'ellipse de foyer $F \begin{vmatrix} c \\ 0 \end{vmatrix}$, de directrice $\mathcal{D} : x = \frac{a^2}{c}$ et d'excentricité $e = \frac{c}{a}$ où $c = \sqrt{a^2 b^2}$.
 - ☐ Calculons l'aire de l'ellipse :

$$\mathcal{A} = 4\int_0^a b\sqrt{1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2} \, \mathrm{d}x$$

$$= 4ba \int_0^{\frac{\pi}{2}} \cos t \sqrt{1 - \sin^2 t} \, \mathrm{d}t \text{ en posant } x = a \sin t$$

$$= 4ab \int_0^{\frac{\pi}{2}} \cos^2 t \, \mathrm{d}t$$

$$= 4ab \int_0^{\frac{\pi}{2}} \frac{1 + \cos(2t)}{2} \, \mathrm{d}t$$

$$= 4ab \left(\frac{\pi}{4} + \left[\frac{\sin(2t)}{4}\right]_0^{\frac{\pi}{2}}\right)$$

$$= \pi ab$$

3.1.3 Cas de l'hyperbole : e > 1

 \square On a dans ce cas

$$\begin{split} M \in \Gamma &\iff x^2 - \frac{2e^2d}{e^2 - 1} - \frac{y^2}{e^2 - 1} = -\frac{e^2d^2}{e^2 - 1} \\ &\Leftrightarrow \left(x - \frac{e^2d}{e^2 - 1} \right)^2 - \frac{y^2}{e^2 - 1} = \frac{e^4d^2}{\left(e^2 - 1 \right)^2} - \frac{e^2d^2}{e^2 - 1} \\ &\Leftrightarrow \left(x - \frac{e^2d}{e^2 - 1} \right)^2 - \frac{y^2}{e^2 - 1} = \frac{e^2d^2}{\left(e^2 - 1 \right)^2} = a^2 \text{ avec } a = \frac{ed}{e^2 - 1} \\ &\Leftrightarrow \frac{\left(x - \frac{e^2d}{e^2 - 1} \right)^2}{a^2} - \frac{y^2}{\left(e^2 - 1 \right)a^2} = 1 \end{split}$$

On pose $b=a\sqrt{e^2-1}$ et $O\left|\begin{array}{c} \frac{e^2d}{e^2-1} \end{array}\right|$. Dans le repère $(O;\overrightarrow{e_1},\overrightarrow{e_2}),\,F\left|\begin{array}{c} -\frac{e^2d}{e^2-1} \end{array}\right|$ et on remarque que $b^2=a^2e^2-a^2$ d'où $a^2+b^2=a^2e^2$ d'où, en posant $c=\sqrt{a^2+b^2},\,e=\frac{c}{a},\,F\left|\begin{array}{c} -c \end{array}\right|$ et \mathcal{D} a pour équation cartésienne $x=d-\frac{e^2d}{e^2-1}=-\frac{d}{e^2-1}=-\frac{a}{e}=-\frac{a^2}{c}$.

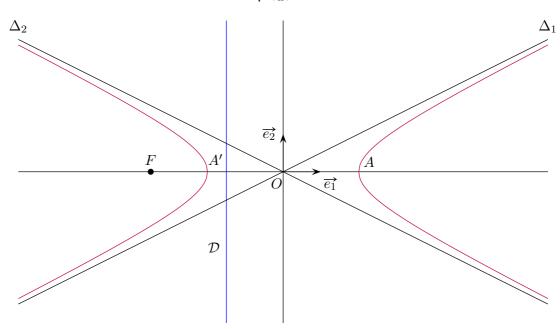
Dans la repère cartésien $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$, Γ est l'ensemble d'équation cartésienne $\boxed{\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1}$. C'est l'équation réduite de l'hyperbole.

O est le centre de l'hyperbole, qui est symétrique par rapport à O, (Ox) et (Oy). Les hyperboles sont ,comme les ellipses, des coniques à centre.

Soit
$$M \mid x \in X \text{ avec } x, y \in \mathbb{R}_+, \text{ alors}$$

$$M \in \Gamma \iff \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

 $\Leftrightarrow \frac{y^2}{b^2} = \frac{x^2}{a^2} - 1 \text{ ce qui impose } x \geqslant a$
 $\Leftrightarrow y = b\sqrt{\left(\frac{x}{a}\right)^2 - 1}$



 Γ est aussi l'hyperbole de foyer $F' \begin{vmatrix} c \\ 0 \end{vmatrix}$ et de directrice $\mathcal{D}: x = \frac{a^2}{c}$. Si on pose pour $x \ge a$, $f(x) = b\sqrt{\left(\frac{x}{a}\right)^2 - 1}$, alors

$$f(x) = \frac{b}{a}x\sqrt{1-\left(\frac{a}{x}\right)^2}$$
$$= \frac{b}{a}x\left(1-\frac{a^2}{2x^2}+o\left(\frac{1}{x^2}\right)\right)$$
$$= \frac{b}{a}x-\frac{ba}{2x}+o\left(\frac{1}{x^2}\right)$$

Ainsi $f(x) - \frac{b}{a}x \sim -\frac{ba}{2x}$ donc $\Delta_1: y = \frac{b}{a}x$ est asymptote à Γ pour $x \to +\infty$ et est au dessus de Γ . De même, $\Delta_2: y = -\frac{b}{a}x$ est asymptote à Γ . $A \begin{vmatrix} a \\ 0 \end{vmatrix}$ et $A \begin{vmatrix} -a \\ 0 \end{vmatrix}$ sont les sommets de l'hyperbole.

 \square Réciproquement, si on se donne un repère orthonormé $(O; \overline{e_1}, \overline{e_2})$ et $a, b \in \mathbb{R}_+^*$, alors Γ d'équation cartésienne $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ est l'hyperbole de foyer $F \begin{vmatrix} c \\ 0 \end{vmatrix}$ où $c = \sqrt{a^2 + b^2}$, de directrice $\mathcal{D} : x = \frac{a^2}{c}$ et d'excentricité $e = \frac{c}{a}$.

Mais où est passé le $\frac{1}{x}$? $\Delta_1: y = \frac{b}{a}x$ admet $\overrightarrow{u_1} \begin{vmatrix} a \\ b \end{vmatrix}$ pour vecteur directeur, $\Delta_2: y = -\frac{b}{a}x$ admet $\overrightarrow{u_2} \begin{vmatrix} a \\ -b \end{vmatrix}$ pour vecteur directeur. Dans le repère $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}), \overrightarrow{e_1} = \frac{\overrightarrow{u_1} + \overrightarrow{u_2}}{2a}$ et $\overrightarrow{e_2} = \frac{\overrightarrow{u_1} - \overrightarrow{u_2}}{2b}$ donc pour $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix} \in X$,

$$\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}$$

$$= \frac{x}{2a}(\overrightarrow{u_1} + \overrightarrow{u_2}) + \frac{y}{2b}(\overrightarrow{u_1} - \overrightarrow{u_2})$$

$$= \left(\frac{x}{2a} + \frac{y}{2b}\right)\overrightarrow{u_1} + \left(\frac{x}{2a} - \frac{y}{2b}\right)\overrightarrow{u_2}$$

Ainsi, dans $(O; \overrightarrow{u_1}, \overrightarrow{u_2})$,

$$M \in \Gamma \quad \Leftrightarrow \quad \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$
$$\Leftrightarrow \quad \left(\frac{x}{2a} + \frac{y}{2b}\right) \left(\frac{x}{2a} - \frac{y}{2b}\right) = \frac{1}{4}$$

Donc pour $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix}$ dans $(O; \overrightarrow{u_1}, \overrightarrow{u_2}),$

$$M \in \Gamma \Leftrightarrow xy = \frac{1}{4}$$

 $\Leftrightarrow y = \frac{1}{4x}$

On dira que Γ est équilatère si a = b. Dans ce cas, $\overrightarrow{u_1} \perp \overrightarrow{u_2}$ et $\Delta_1 \perp \Delta_2$.

3.2 Définition bifocale de l'ellipse et de l'hyperbole

Ellipse

Soient $F, F' \in X$ tels que $F \neq F'$, on note FF' = 2c avec c > 0. Soit a > c et $\Gamma = \{M \in X | FM + FM' = 2a\}$, alors Γ est une ellipse de foyers F et F'.

Soit $O=\min(F,F'), \ \overrightarrow{e_1}=\frac{\overrightarrow{OF}}{OF}, \ \overrightarrow{e_2}=\wedge \overrightarrow{e_1}.$ Plaçons nous dans le repère $(O;\overrightarrow{e_1},\overrightarrow{e_2}),$ on a alors $F\left|\begin{array}{c}c\\0\end{array}\right|$ et $F'\left|\begin{array}{c}-c\\0\end{array}\right|$. Soit $M\in X,$ alors

$$M \in \Gamma \iff \sqrt{(x-c)^2 + y^2} + \sqrt{(x+c)^2 + y^2} = 2a$$

$$\Leftrightarrow (x-c)^2 + y^2 + (x+c)^2 + y^2 + 2\sqrt{\left[(x-c)^2 + y^2\right]\left[(x+c)^2 + y^2\right]} = 4a^2$$

On pose alors $b = \sqrt{a^2 - c^2} \Leftrightarrow b^2 + c^2 = a^2$ donc

$$M \in \Gamma \iff x^{2} + c^{2} + y^{2} + \sqrt{\left[(x-c)^{2} + y^{2}\right] \left[(x+c)^{2} + y^{2}\right]} = 2a^{2}$$

$$\Leftrightarrow \sqrt{\left[(x-c)^{2} + y^{2}\right] \left[(x+c)^{2} + y^{2}\right]} = a^{2} + b^{2} - (x^{2} + y^{2})$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x^{2} + y^{2} \leqslant a^{2} + b^{2} & (1) \\ \left[(x-c)^{2} + y^{2}\right] \left[(x+c)^{2} + y^{2}\right] = (a^{2} + b^{2} - (x^{2} + y^{2}))^{2} & (2) \end{cases}$$

De plus

$$(2) \Leftrightarrow x^4 + c^4 - 2c^2x^2 + 2y^2(x^2 + c^2) + y^2 = (a^2 + b^2)^2 + x^4 + y^4 + 2x^2y^2 - 2(a^2 + b^2)(x^2 + y^2)$$

$$\Leftrightarrow 2x^2(a^2 + b^2 - c^2) + 2y^2(c^2 + a^2 + b^2) = (a^2 + b^2)^2 - c^4$$

$$\Leftrightarrow 4b^2x^2 + 4a^2y^2 = 4a^2b^2 \text{ d'après } b^2 + c^2 = a^2$$

$$\Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Et on a même (2) \Rightarrow (1). En effet, si $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, alors $1 - \frac{x^2}{a^2} \geqslant 0 \Rightarrow x^2 \leqslant a^2$ et de même, $y^2 \leqslant b^2$ d'où $x^2 + y^2 \leqslant a^2 + b^2$. Donc enfin,

$$M \in \Gamma \Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

 Γ est bien une ellipse de foyer $\begin{vmatrix} c' \\ 0 \end{vmatrix}$ et $\begin{vmatrix} -c' \\ 0 \end{vmatrix}$ avec $c'^2 = a^2 - b^2 = c^2$ donc les foyers sont bien F et F'.

Hyperbole

Soient $F, F' \in X$ tels que $F \neq F'$, 2c = FF', 0 < a < c, et $\Gamma = \{M \in X | MF - MF' = 2a\}$ est une hyperbole dont F et F' sont les foyers.

Soit
$$I = \min(F, F')$$
, $\overrightarrow{e_1} = \frac{\overrightarrow{IF}}{IF}$, $\overrightarrow{e_2} = \wedge \overrightarrow{e_1}$, on se place dans $(I; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$. Soit $M \mid x \in X$ n

$$M \in \Gamma \iff \left| \sqrt{(x-c)^2 + y^2} - \sqrt{(x+c)^2 + y^2} \right| = 2a$$

$$\Leftrightarrow (x-c)^2 + (x+c)^2 + 2y^2 - 2\sqrt{\left[(x-c)^2 + y^2\right] \left[(x+c)^2 + y^2\right]} = 4a^2$$

$$\Leftrightarrow \sqrt{\left[(x-c)^2 + y^2\right] \left[(x+c)^2 + y^2\right]} = x^2 + y^2 + c^2 - 2a^2$$

$$\Leftrightarrow \sqrt{\left[(x-c)^2 + y^2\right] \left[(x+c)^2 + y^2\right]} = x^2 + y^2 + (b^2 - a^2) \text{ en posant } b = \sqrt{a^2 - c^2} \Leftrightarrow c^2 = a^2 + b^2$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 + (b^2 - a^2) \geqslant 0 \\ \left[(x-c)^2 + y^2\right] \left[(x+c)^2 + y^2\right] = (x+y)^2 + (b-a)^2 + 2\left(x^2 + y^2\right) \left(b^2 - a^2\right) \end{cases} \tag{1}$$

Or

$$(2) \Leftrightarrow x^{4} + c^{4}y^{4} - 2x^{2}c^{2} + 2y^{2}x^{2} + 2y^{2}c^{2} = x^{4} + y^{4} + 2x^{2}y^{2} + (b^{2} - a^{2})^{2} + 2(x^{2} + y^{2})(b^{2} - a^{2})$$

$$\Leftrightarrow c^{4} - (b^{2} - a^{2})^{2} = 2x^{2}(b^{2} + a^{2} + c^{2}) + 2y^{2}(b^{2} - a^{2} - c^{2})$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{(c^{2} - b^{2} + a^{2})(c^{2} + b^{2} - a^{2})}_{2a^{2}} = 2x^{2}\underbrace{(b^{2} - a^{2} + c^{2})}_{2b^{2}} + 2y^{2}\underbrace{(b^{2} - a^{2} - c^{2})}_{-2a^{2}}$$

$$\Leftrightarrow 4a^{2}b^{2} = 4x^{2}b^{2} - 4y^{2}a^{2}$$

$$\Leftrightarrow 1 = \frac{x^{2}}{a^{2}} - \frac{y^{2}}{b^{2}}$$

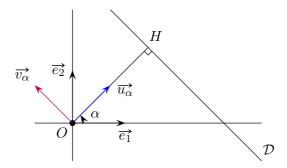
Montrons que (2) \Rightarrow (1). Soient $x, y \in \mathbb{R}$ tels que $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, on a alors $\frac{x^2}{a^2} \geqslant 1 \Leftrightarrow x^2 \geqslant a^2 \Leftrightarrow x^2 - a^2$ d'où $x^2 + y^2 + b^2 - a^2 \geqslant 0$. Ainsi,

$$M \in \Gamma \Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Donc \mathcal{G} est une hyperbole dont les foyers sont $\begin{vmatrix} \sqrt{a^2+b^2} \\ 0 \end{vmatrix}$ et $\begin{vmatrix} \sqrt{a^2+b^2} \\ 0 \end{vmatrix}$, c'est-à-dire F et F'.

3.3 Équations polaire avec origine au foyer

Soit $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ un repère orthonormé direct de X, \mathcal{D} une droite ne passant pas par O et e > 0. On considère la conique Γ de foyer O, de directrice \mathcal{D} et d'excentricité e.



□ Soit H le projeté orthogonal de O sur \mathcal{D} , $\alpha \in (\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{OH})$, $d = OH = d(O, \mathcal{D})$. On se place dans le repère $\mathcal{R}_{\alpha} = (O; \overrightarrow{u_{\alpha}}, \overrightarrow{v_{\alpha}})^a$. Soit $M \neq O$, (r, θ) avec r > 0 un système de coordonnées polaires de M dans \mathcal{R}_{α} d'où $M \begin{vmatrix} r \cos \theta \\ r \sin \theta \end{vmatrix}$ dans \mathcal{R}_{α} . Alors

$$M \in \Gamma \iff OM = ed(M, \mathcal{D})$$

 $\Leftrightarrow |r| = e |r \cos \theta - d|$
 $\Leftrightarrow r = e(r \cos \theta - d) \text{ ou } r = -e(r \cos \theta - d) \text{ car } r > 0$
 $\Leftrightarrow r = -\frac{ed}{1 - e \cos \theta} \text{ ou } r = \frac{ed}{1 + \cos \theta}$

Soit Λ_1 , l'ensemble d'équation polaire $\rho = -\frac{ed}{1 - e\cos\theta}$, Λ_2 l'ensemble d'équation polaire $\rho = \frac{ed}{1 + e\cos\theta}$ et $M \in \Lambda_1$. Alors $\exists \theta \in \mathbb{R}^b$ tel que $\left(-\frac{ed}{1 - e\cos\theta}, \theta\right)$ est un système de coordonnées polaires de M, au même titre que $\left(\frac{ed}{1 - e\cos(\theta + \pi)}, \theta + \pi\right) = \left(\frac{ed}{1 + e\cos\theta}, \theta\right)$ donc $M \in \Lambda_2$.

a. Voir la section 26.1.1 du cours complet page 502 pour un éclairage sur ces notations.

b. Modulo les valeurs interdites dont on ne s'embarrassera pas ici.

De même, $\Lambda_2 \subset \Lambda_1$ donc $\Lambda_1 = \Lambda_2$ et Γ est l'ensemble d'équation polaire

$$\rho = \frac{ed}{1 + e\cos\theta} \text{ dans } \mathcal{R}_{\alpha} \text{ ou } \rho = \frac{ed}{1 + e\cos(\theta - \alpha)} \text{ dans } \mathcal{R}$$

 \square Souvent, on pose p=ed le paramètre de la conique et Γ admet alors une équation polaire du type

$$\rho = \frac{1}{c + a\cos\theta + b\sin\theta} \text{ avec } (a, b) \neq (0, 0) \text{ et } c \neq 0$$

 \square Réciproquement, soient $c \neq 0$ et $(a,b) \neq (0,0)$, on a alors pour $\theta \in \mathbb{R}$,

$$c + a\cos\theta + b\sin\theta = c\left(1 + \frac{a}{c}\cos\theta + \frac{b}{c}\sin\theta\right)$$
$$= c\left[1 + \frac{\sqrt{a^2 + b^2}}{|c|}\left(a'\cos\theta + b'\sin\theta\right)\right]$$

avec $a' = \frac{\frac{a}{c}}{\sqrt{\left(\frac{a}{c}\right)^2 + \left(\frac{b}{c}\right)^2}}$ et $b' = \frac{\frac{b}{c}}{\sqrt{\left(\frac{a}{c}\right)^2 + \left(\frac{b}{c}\right)^2}}$, on a donc $a'^2 + b'^2 = 1$ donc $\exists \alpha \in \mathbb{R}$ tel que

$$c + a\cos\theta + b\sin\theta = c\left[1 + \frac{\sqrt{a^2 + b^2}}{|c|}\cos(\theta - \alpha)\right]$$

Ainsi, l'ensemble d'équation polaire $\rho = \frac{1}{c + a\cos\theta + b\sin\theta}$ est la conique de paramètre $p = \frac{1}{c}$, d'excentricité $e = \frac{\sqrt{a^2 + b^2}}{|c|}$, de foyer O et de direction $\mathcal{D} = H \dotplus \{\overrightarrow{u_\alpha}\}^{\perp}$ où $H = O \dotplus d\overrightarrow{u_\alpha}$ et $d = \frac{p}{e}$.

3.4 Définition analytique étendue des coniques

Si Γ est une conique, on peut trouve un repère orthonormé et $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon, \eta \in \mathbb{R}$ tels que Γ est l'ensemble d'équation cartésienne

$$\alpha x^2 + 2\beta xy + \gamma y^2 + \delta x + \epsilon y + \eta = 0$$

Réciproquement, soit $(O; \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ un repère orthonormé dont on note $\mathcal{B} = (\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ la base, $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon, \eta \in \mathbb{R}$ et Γ l'ensemble d'équation cartésienne

$$\underbrace{\alpha x^2 + 2\beta xy + \gamma y^2}_{\text{partie quadratique}} + \underbrace{\delta x + \epsilon y}_{\text{partie linéaire}} + \eta = 0$$

Soit $l = \delta e_1^* + \epsilon e_2^*$ où (e_1^*, e_2^*) est la base duale de $(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})^a$. Pour $M \mid x \in X$, on a donc $\delta x + \epsilon y = l\left(\overrightarrow{OM}\right)$.

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \beta & \gamma \end{pmatrix}$. f est un endomorphisme symétrique de E car \mathcal{B} est orthonormée et que $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ est symétrique. Pour $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix} \in X$, calculons la quantité

$$f\left(\overrightarrow{OM}\right).\overrightarrow{OM} = f\left(x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}\right).\left(x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}\right)$$

$$= \left[x\left(\alpha\overrightarrow{e_1} + \theta\overrightarrow{e_2}\right) + y\left(\beta\overrightarrow{e_1} + \gamma\overrightarrow{e_2}\right)\right].\left(x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}\right)$$

$$= \left[\left(\alpha x + \beta y\right)\overrightarrow{e_1} + \left(\beta x + \gamma y\right)\overrightarrow{e_2}\right].\left(x\overrightarrow{e_1} + y\overrightarrow{e_2}\right)$$

$$= \alpha x^2 + 2\beta xy + \gamma y^2$$

a. Voir section 22.1.2.6 du cours complet page 409 pour un rappel de ce qu'est l'espace dual d'un espace vectoriel.

Ainsi, pour $M \in X$, et ce indépendamment de tout repère,

$$M \in \Gamma \Leftrightarrow f\left(\overrightarrow{OM}\right).\overrightarrow{OM} + l\left(\overrightarrow{OM}\right) + \eta = 0$$

Lemme Montrons qu'il existe une base orthonormée $(\overrightarrow{\epsilon_1}, \overrightarrow{\epsilon_2})$ de E telle que $\operatorname{Mat}_{(\overrightarrow{\epsilon_1}, \overrightarrow{\epsilon_2})}(f)$ est diagonale.

 \square En effet, commençons par montrer que f admet au moins une valeur propre, c'est à dire un vecteur $\overrightarrow{x} \in E$ tel que $\exists \lambda \in \mathbb{R}/f(\overrightarrow{x}) = \lambda \overrightarrow{x}$. Pour $\theta \in \mathbb{R}$, on pose $\overrightarrow{u_{\theta}} = \cos\theta\overrightarrow{e_1} + \sin\theta\overrightarrow{e_2}$. Il s'agit de montrer que $\exists \theta \in \mathbb{R}$ tel que $f(\overrightarrow{u_{\theta}}) \in \text{Vect}(\overrightarrow{u_{\theta}})$. Posons pour $\theta \in \mathbb{R}$ $\varphi_{\theta} = \det_{(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})}(f(\overrightarrow{u_{\theta}}), \overrightarrow{u_{\theta}})$, on a alors

$$\varphi(\theta) = \begin{vmatrix} \alpha \cos \theta + \beta \sin \theta & \cos \theta \\ \beta \cos \theta + \gamma \sin \theta & \sin \theta \end{vmatrix}$$
$$= \alpha \cos \theta \sin \theta + \beta \sin^2 \theta - \theta \cos^2 \theta - \gamma \cos \theta \sin \theta$$
$$= \frac{\alpha - \gamma}{2} \sin(2\theta) - \beta \cos(2\theta)$$

Soit $z = -\beta - \frac{\alpha - \gamma}{2}i \in \mathbb{C}$, alors $\varphi(\theta) = \Re \left(ze^{i2\theta}\right)$, et si on écrit $z = \rho e^{i\psi}$ avec $\psi \in \mathbb{R}$, alors

$$\varphi(\theta) = \Re\left(\rho e^{i(2\theta + \psi)}\right)$$
$$= \rho \cos(2\theta + \psi)$$

Il est clair que cette fonction s'annule, ainsi $\exists \theta \in \mathbb{R}$ tel que $\varphi(\overrightarrow{u_{\theta}}) = 0 \Leftrightarrow (f(\overrightarrow{u_{\theta}}), \overrightarrow{u_{\theta}})$ liée, c'est-à-dire $f(\overrightarrow{u_{\theta}})$ proportionnel à $\overrightarrow{u_{\theta}}$.

 \square Ainsi $\exists \theta, \lambda \in \mathbb{R}$ tels que $f(\overrightarrow{u_{\theta}}) = \lambda \overrightarrow{u_{\theta}}$. Soit $\overrightarrow{v_{\theta}} = \wedge \overrightarrow{u_{\theta}}$, On a

$$f(\overrightarrow{v_{\theta}}).\overrightarrow{u_{\theta}} = \overrightarrow{v_{\theta}}.f^*(\overrightarrow{u_{\theta}})$$

 $= \overrightarrow{v_{\theta}}.f(\overrightarrow{u_{\theta}}) \text{ car } f \text{ est symétrique}$
 $= \lambda \overrightarrow{v_{\theta}}.\overrightarrow{u_{\theta}}$
 $= 0$

Ainsi $f(\overrightarrow{v_{\theta}}) \in \{\overrightarrow{u_{\theta}}\}^{\perp} = \text{Vect}(\overrightarrow{v_{\theta}}) \text{ donc } \exists \mu \in \mathbb{R} \text{ tel que } f(\overrightarrow{v_{\theta}}) = \mu \overrightarrow{v_{\theta}}. \text{ En prenant } \overrightarrow{\epsilon_1} = \overrightarrow{u_{\theta}}, \ \overrightarrow{\epsilon_2} = \overrightarrow{v_{\theta}}, \ (\overrightarrow{\epsilon_1}, \overrightarrow{\epsilon_2}) \text{ est une base orthonormée directe de } E \text{ et}$

$$\operatorname{Mat}_{\left(\overrightarrow{\epsilon_{1}}, \overrightarrow{\epsilon_{2}}\right)}(f) = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \mu \end{pmatrix}$$

Plaçons-nous donc dans $(O; \overrightarrow{\epsilon_1}, \overrightarrow{\epsilon_2})$, l s'écrit alors $l = \delta' \epsilon_1^* + \epsilon' \epsilon_2^*$ avec $\delta', \epsilon' \in \mathbb{R}$ donc si $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix} \in X$ dans $(O; \overrightarrow{\epsilon_1}, \overrightarrow{\epsilon_2})$, alors $l \left(\overrightarrow{OM}\right) = \delta' x + \epsilon' y$ et $f \left(\overrightarrow{OM}\right) = \lambda x \overrightarrow{\epsilon_1} + \mu y \overrightarrow{\epsilon_2}$ d'où $f \left(\overrightarrow{OM}\right) . \overrightarrow{OM} = \lambda x^2 + \mu y^2$. Ainsi, $M \in \Gamma \Leftrightarrow \lambda x^2 + \mu y^2 + \delta' x + \epsilon' y + \eta = 0$

À partir de cette expression, il est aisé de déterminer Γ^a .

 $\mathbf{1^{er}}$ cas : $\lambda\mu>0$, supposons par exemple que $\lambda>0$ et $\mu>0$. Alors

$$M \in \Gamma \iff \lambda \left(x^2 + \frac{\delta'}{\lambda} x \right) + \mu \left(y^2 + \frac{\epsilon'}{\mu} y \right) = -\eta$$

$$\Leftrightarrow \lambda \left(x^2 + \frac{\delta'}{2\lambda} x \right)^2 + \mu \left(y^2 + \frac{\epsilon'}{2\mu} y \right)^2 = \omega \text{ où } \omega = -\eta + \lambda \frac{\delta'^2}{4\lambda^2} + \mu \frac{\epsilon'^2}{4\mu^2}$$

Soit $\Omega \begin{vmatrix} -\frac{\delta'}{2\lambda} \\ -\frac{\epsilon'}{2\mu} \end{vmatrix}$, alors dans $(\Omega, \vec{\epsilon_1}, \vec{\epsilon_2})$, M est l'ensemble d'équation cartésienne $\lambda x^2 + \mu y^2 = \omega$:

a. Pas pour vous?

$$\begin{array}{l} - \text{ si } \omega < 0, \ \Gamma = \varnothing \ ; \\ - \text{ si } \omega = 0, \ \Omega = \{\Omega\} \ ; \\ - \text{ si } \omega > 0, \ M \in \Gamma \Leftrightarrow \frac{x^2}{\left(\frac{\sqrt{\omega}}{\lambda}\right)^2} + \frac{y^2}{\left(\frac{\sqrt{\omega}}{\mu}\right)^2} = 1 \ ; \\ \circ \text{ si } \lambda = \mu, \ \Gamma \text{ est un cercle de centre } \Omega \text{ et de rayon } \frac{\sqrt{\omega}}{\lambda}, \\ \circ \text{ si } \lambda \neq \mu, \ \Gamma \text{ est un ellipse.} \end{array}$$

 2^e cas : On pourra examiner le cas où $\lambda \mu < 0$.

 3^e cas: Et enfin le courageux lecteur étudiera la situation où x ou y est nul.

4 Déplacements et similitudes

4.1 Étude en dimension 2

Soit X un plan affine euclidien orienté de direction E. On rappelle que pour $f:X\longrightarrow X$ affine de partie linéaire φ , f est un déplacement si $\varphi\in\mathrm{SO}\left(E\right)$.

Les translations sont de manière évidente des déplacements car leur partie linéaire est $\mathrm{Id}_E \in \mathrm{SO}\,(E)$.

4.1.1 Description des déplacements

□ Montrons que les rotations sont aussi des déplacements. Soit $\Omega \in X$, $\theta \in \mathbb{R}$, r_{θ} la rotation vectorielle de E d'angle θ . Pour $M \in X$, on pose $\mathcal{R}_{\Omega,\theta} = \Omega \dotplus r_{\theta} \left(\overrightarrow{OM}\right)$. $\mathcal{R}_{\Omega,\theta}$ s'appelle la rotation de X de centre Ω et d'angle θ . Montrons que $\mathcal{R}_{\Omega,\theta}$ est affine. On remarque que $\mathcal{R}_{\Omega,\theta}(\Omega) = \Omega$ et pour $M \in X$, on a donc $\mathcal{R}_{\Omega,\theta}(M) = \mathcal{R}_{\Omega,\theta}(\Omega) + r_{\theta}\left(\overrightarrow{OM}\right)$ donc $\mathcal{R}_{\Omega,\theta}$ est affine de partie linéaire r_{θ} . $r_{\theta} \in SO(E)$ donc $\mathcal{R}_{\Omega,\theta}$ est un déplacement de X.

- Si $\theta \in 2\pi \mathbb{Z}$, $r_{\theta} = \mathrm{Id}_E$ et $\mathcal{R}_{\Omega,\theta} = \mathrm{Id}_X$.
- Si $\theta \notin 2\pi\mathbb{Z}$, montrons que Ω est le seul point fixe de $\mathcal{R}_{\Omega,\theta}$. En effet, pour $M \in X$,

$$\mathcal{R}_{\Omega,\theta}(M) = M \iff \Omega \dotplus r_{\theta}\left(\overrightarrow{OM}\right) = M$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{\Omega M} = r_{\theta}\left(\overrightarrow{\Omega M}\right)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{\Omega M} \in \operatorname{Ker}\left(r_{\theta} - \operatorname{Id}_{E}\right)$$

Or

$$\det (r_{\theta} - \operatorname{Id}_{E}) = \begin{vmatrix} \cos \theta - 1 & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta - 1 \end{vmatrix}$$
$$= 2(1 - \cos \theta) \neq 0 \text{ car } \cos \theta \neq 1$$

Ainsi, $r_{\theta} - \mathrm{Id}_{E} \in \mathrm{GL}(E)$ et $\mathrm{Ker}(r_{\theta} - \mathrm{Id}_{E}) = \{\overrightarrow{0}\}$ d'où

$$\mathcal{R}_{\Omega,\theta}(M) = M \Leftrightarrow \overrightarrow{\Omega M} = \overrightarrow{0}$$

 $\Leftrightarrow M = \Omega$

 \square Réciproquement, soir f un déplacement de X de partie linéaire $\varphi \in SO(E)$. Si $\varphi = Id_E$, f est une translation. Supposons $\varphi \neq Id_E$, on sait que $\exists \theta \in \mathbb{R} \setminus 2\pi\mathbb{Z}$ tel que $\varphi = r_\theta$. Montrons que f admet un point fixe. D'après le

calcul précédent, $r_{\theta} - \text{Id}_{E} \in \text{GL}(E)$. Soit $O \in X$, on a alors pour $M \in X$, $f(M) = f(O) + r_{\theta}(\overrightarrow{OM})$ d'où

$$f(M) = M \iff M = f(O) \dotplus r_{\theta} \left(\overrightarrow{OM} \right)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{Of(O)} + r_{\theta} \left(\overrightarrow{OM} \right)$$

$$\Leftrightarrow (r_{\theta} - \operatorname{Id}_{E}) \left(\overrightarrow{OM} \right) = \overrightarrow{f(O)O}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = (r_{\theta} - \operatorname{Id}_{E})^{-1} \left(\overrightarrow{f(O)O} \right)$$

$$\Leftrightarrow M = O \dotplus (r_{\theta} - \operatorname{Id}_{E})^{-1} \left(\overrightarrow{f(O)O} \right)$$

Ainsi, f admet un unique point fixe Ω et, pour $M \in X$, $f(M) = f(\Omega) + r_{\theta}(\overrightarrow{\Omega M}) = \Omega + r_{\theta}(\overrightarrow{\Omega M}) = \mathcal{R}_{\Omega,\theta}(M)$ donc $f = \mathcal{R}_{\Omega,\theta}$.

Les déplacements du plan sont :

- les translations;
- les rotations d'angle $\theta \in \mathbb{R} \setminus 2\pi\mathbb{Z}$.

4.1.2 Description des antidéplacements

En dimension 2, l'isométrie affine $f: X \longrightarrow X$ de partie linéaire φ est un antidéplacement si $\varphi \in O(E) \setminus SO(E)$, c'est-à-dire si φ est une symétrie orthogonale par rapport à une droite vectorielle.

Si $\mathcal{D} = A \dotplus \mathbb{R} \overrightarrow{u}$ est une droite affine, la symétrie orthogonale $\mathcal{S}_{\mathcal{D}}$ de partie linéaire σ par rapport à \mathcal{D} est un antidéplacement dont la partie linéaire est la symétrie orthogonale vectorielle par rapport à Vect (\overrightarrow{u}) . \mathcal{D} est même l'ensemble des points invariants par $\mathcal{S}_{\mathcal{D}}$.

 \square Soit $\overrightarrow{v} \in \text{Vect}(\overrightarrow{u})$, $f = t_{\overrightarrow{v}} \circ \mathcal{S}_{\mathcal{D}}$ est aussi un antidéplacement de partie linéaire $\text{Id}_E \circ \sigma = \sigma$ qui ne possède aucun point fixe si $\overrightarrow{v} \neq \overrightarrow{0}$, et on a aussi $f = \mathcal{S}_{\mathcal{D}} \circ t_{\overrightarrow{v}}$.

En effet, pour $M \in X$,

$$\begin{split} \mathcal{S}_{\mathcal{D}} \circ t_{\overrightarrow{v}} \left(M \right) &= \mathcal{S}_{\mathcal{D}} \left(M \dotplus \overrightarrow{v} \right) \\ &= \mathcal{S}_{\mathcal{D}} \left(M \right) \dotplus \sigma \left(\overrightarrow{v} \right) \\ &= \mathcal{S}_{\mathcal{D}} \left(M \right) \dotplus \overrightarrow{v} \text{ car } \overrightarrow{v} \in \text{Vect} \left(\overrightarrow{u} \right) \\ &= t_{\overrightarrow{v}} \circ \mathcal{S}_{\mathcal{D}} \left(M \right) \end{split}$$

 \mathcal{D} est l'unique droite de X globalement invariante par f, c'est-à-dire telle que $f(\mathcal{D}) = \mathcal{D}$. f s'appelle la symétrie glissée d'axe \mathcal{D} et de vecteur \overrightarrow{v} .

 \square Réciproquement, soit f un antidéplacement de partie linéaire $\varphi \in O(E) \setminus SO(E) : \exists \overrightarrow{u} \in E \setminus \{ \overrightarrow{0} \}$ tel que φ est la réflexion par rapport à $\text{Vect}(\overrightarrow{u})$.

(1) Supposons que f admette un point fixe $A \in X$, et soit $\mathcal{D} = A \dotplus \mathbb{R}\overrightarrow{u}$. Pour $M \in X$, $f(M) = f(A) \dotplus \varphi(\overrightarrow{AM}) = A \dotplus \varphi(\overrightarrow{AM})$. Soit H le projeté orthogonal de M sur \mathcal{D} , $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HM}$ avec $\overrightarrow{AH} \in \text{Vect}(\overrightarrow{u})$ et $\overrightarrow{HM} \in \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}$ donc $\varphi(\overrightarrow{AM}) = \overrightarrow{AH} - \overrightarrow{HM}$ donc

$$f(M) = A \dotplus \left(\overrightarrow{AH} - \overrightarrow{HM}\right)$$
$$= A \dotplus \left(-\overrightarrow{HM}\right)$$
$$= \mathcal{S}_{\mathcal{D}}(M)$$

donc $f = \mathcal{S}_{\mathcal{D}}$.

(2) De retour au cas général, soient $M, N \in X$,

$$\overrightarrow{MN}.\overrightarrow{u} = \varphi\left(\overrightarrow{MN}\right).\varphi\left(\overrightarrow{u}\right) \text{ car } \varphi \text{ conserve le produit scalaire}$$

$$= \overline{f\left(M\right)f\left(N\right)}.\overrightarrow{u}$$

$$= \overline{f\left(M\right)M}.\overrightarrow{u} + \overrightarrow{MN}.\overrightarrow{u} + \overrightarrow{Nf\left(N\right)}.\overrightarrow{u}$$

Ainsi $\overrightarrow{Mf(M)}.\overrightarrow{u} = \overrightarrow{Nf(N)}.\overrightarrow{u}$ donc $\forall M, N \in X$,

$$\frac{\overrightarrow{Mf(M)}.\overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2} = \frac{\overrightarrow{Nf(N)}.\overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2}$$

On retrouve l'expression du projeté orthogonal de E sur $\operatorname{Vect}(\overrightarrow{u})^a$. Soit pour $M \in X$, $\lambda = \frac{\overrightarrow{Mf(M)}.\overrightarrow{u}}{\|\overrightarrow{u}\|^2}$, si on pose $\overrightarrow{v} = \lambda \overrightarrow{u}$, alors $\forall M \in X$, \overrightarrow{v} est le projeté orthogonal de $\overrightarrow{Mf(M)}$ sur $\operatorname{Vect}(\overrightarrow{u})$.

- Supposons que $\overrightarrow{v} = 0$ et montrons que f admet un point fixe. On a donc $\forall M \in X$, $\overrightarrow{Mf(M)} \cdot \overrightarrow{u} = 0$, montrons d'abord que $f \circ f(M) = M$. On a

$$\overrightarrow{f \circ f(M) f(M)} = \varphi\left(\overrightarrow{f(M) M}\right)
= -\overrightarrow{f(M) M} \operatorname{car} \overrightarrow{f(M) M} \in \{\overrightarrow{u}\}^{\perp}
= \overrightarrow{Mf(M)}$$

ainsi, $f \circ f(M) = M$ donc $f \circ f = \operatorname{Id}_E$. Soit maintenant $M \in X$, $I = \min(M, f(M))$. f conserve le milieu donc $f(I) = \min(f(M), f \circ f(M)) = \min(f(M), M) => I$ donc I est un point fixe de I. D'après le cas précédent, f est une symétrie orthogonale par rapport à la droite $\mathcal{D} = I + \mathbb{R}\overrightarrow{u}$.

- Supposons maintenant $\overrightarrow{v} \neq \overrightarrow{0}$. Soit $g = t_{-\overrightarrow{v}} \circ of$, g est affine de partie linéaire $\psi = \mathrm{Id}_E \circ \varphi = \varphi$ donc g est aussi un antidéplacement et pour $M \in X$,

$$\overrightarrow{Mg}(\overrightarrow{M}).\overrightarrow{u} = \left(\overrightarrow{Mf}(\overrightarrow{M}) - \overrightarrow{v}\right).\overrightarrow{u}$$

$$= \overrightarrow{Mf}(\overrightarrow{M}).\overrightarrow{u} - \overrightarrow{v}.\overrightarrow{u}$$

$$= 0$$

d'après le calcul précédent. Selon le cas ci-dessus , g est une symétrie $\mathcal{S}_{\mathcal{D}}$ par rapport à une droite \mathcal{D} dirigée par \overrightarrow{u} et $f = t_{\overrightarrow{v}} \circ g$ est une symétrie glissée.

4.1.3 Similitudes directes planes

Retour sur les déplacements dans le plan complexe \square Plaçons nous dans le cas où $X=\mathbb{C}$ muni de sa structure affine euclidienne naturelle. Les déplacements de X sont les applications du type $z\longmapsto z\mathrm{e}^{i\theta}+b$ avec $\theta\in\mathbb{R},\ b\in\mathbb{C}$. En effet, SO $(\mathbb{C})=\left\{z\longmapsto z\mathrm{e}^{i\theta}|\theta\in\mathbb{R}\right\}$ donc si f est un déplacement de partie linéaire $\varphi\in\mathrm{SO}\left(\mathbb{C}\right)$, $\exists\theta\in\mathbb{R}/\varphi:z\in\mathbb{C}\longrightarrow z\mathrm{e}^{i\theta}$ donc pour $z\in\mathbb{C}$,

$$f(z) = f(0) + \varphi(z - 0)$$
$$= \underbrace{f(0)}_{b} + e^{i\theta}z$$

 \square Réciproquement, si $\theta \in \mathbb{R}$ et $b \in \mathbb{C}$, alors $z \longmapsto z e^{i\theta} + b$ est affine de partie linéaire $z \longmapsto e^{i\theta}z$. En effet, pour $z \in \mathbb{C}$, $f(z) = f(0) + e^{i\theta}(z - 0)$.

- Si $\theta \in 2\pi\mathbb{Z}$, f est la translation de vecteur b.

a. Voir section 25.3.2 du cours complet page 488.

- Si $\theta \notin 2\pi \mathbb{Z}$, $e^{i\theta} \neq 1$ donc pour $z \in \mathbb{C}$,

$$f(z) = z \Leftrightarrow z = e^{i\theta}z + b$$

 $\Leftrightarrow z = \frac{b}{1 - e^{i\theta}}$

L'unique point fixe de f est $\omega = \frac{b}{1 - e^{i\theta}}$ et, pour $z \in \mathbb{C}$, $f(z) = f(\omega) + e^{i\theta}(z - \omega) = \omega + e^{i\theta}(z - \omega)$. f est la rotation de centre ω et d'angle θ .

Description des similitudes directes \square Soit g une similitude directe de partie linéaire ψ et de rapport k>0. On sait que $\frac{\psi}{k}\in \mathrm{SO}\left(\mathbb{C}\right):\exists\theta\in\mathbb{R}/\psi:z\longrightarrow z\mathrm{e}^{i\theta}$ et pour $z\in\mathbb{C},$

$$g(z) = g(0) + \psi(z - 0)$$
$$= g(0) + ke^{i\theta}z$$

g est donc une application du type $z \longmapsto az + b$ avec $a \in \mathbb{C}^*$ et $b \in \mathbb{C}$.

 \square Réciproquement, soient $a \in \mathbb{C}^*$, $b \in \mathbb{C}$ et $g: z \in \mathbb{C} \longrightarrow az + b$. g(0) = b donc, pour $z \in \mathbb{C}$, g(z) = g(0) + a(z - 0) donc g est affine de partie linéaire $z \longmapsto az$. De plus, pour $z, z' \in \mathbb{C}$,

$$\|\overline{g(z)g(z')}\| = |g(z') - g(z)|$$

$$= |a(z' - z)|$$

$$= |a||z' - z|$$

Ainsi g est une similitude de rapport |a|. Si ψ est la partie linéaire de g, alors pour $z \in \mathbb{C}$, $\frac{\psi(z)}{|a|} = \frac{a}{|a|}z$ donc $\psi \in SO(\mathbb{C})$, g est effectivement une similitude directe.

Finalement, l'ensemble des similitudes directes du plan complexe est

$$\{z \longmapsto az + b | a \in \mathbb{C}^*, b \in \mathbb{C}\}$$

Étude plus précise \square Soit $a \in \mathbb{C}^*$, $b \in \mathbb{C}$ et $f : z \in \mathbb{C} \longrightarrow az + b$. Si a = 1, f est une translation de vecteur b. Supposons $a \neq 1$, montrons que f admet un unique point fixe. Pour $z \in \mathbb{C}$,

$$f(z) = z \Leftrightarrow z = az + b$$

 $\Leftrightarrow z = \frac{b}{1-a}$

Donc $\omega = \frac{b}{1-a}$ est l'unique point fixe de f et, pour $z \in \mathbb{C}$, $f(z) = f(\omega) + a(z-\omega) \Leftrightarrow f(z) = \omega + a(z-\omega)$. Puisque $a \in \mathbb{C}^*$, on écrit $a = \rho e^{i\theta}$ avec $\rho \in \mathbb{R}_+^*$ et $\theta \in \mathbb{R}$. Soit h l'homothétie de centre ω et de rapport ρ , r la rotation de centre ω et d'angle θ . On a donc pour $z \in \mathbb{C}$: $h(z) = \omega + \rho(z-\omega)$ et $r(z) = \omega + e^{i\theta}(z-\omega)$ d'où

$$h \circ r(z) = h\left(\omega + e^{i\theta}(z - \omega)\right)$$
$$= \omega + \rho e^{i\theta}(z - \omega)$$
$$= f(z)$$
$$= r \circ h(z)$$

Ainsi, f est composée commutative de l'homothétie de centre ω et rapport ρ et de la rotation de centre ω et d'angle θ .

 \square Réciproquement, soit $\omega \in \mathbb{C}$, $\lambda \in \mathbb{R}^*$, $\theta \in \mathbb{R}$, h l'homothétie de centre ω et de rapport λ , r la rotation de centre ω et d'angle θ , alors $h \circ r = r \circ h$ et pour $z \in \mathbb{C}$,

$$h \circ r(z) = \omega + \lambda e^{i\theta} (z - \omega)$$
$$= \lambda e^{i\theta} z + \omega \left(1 - \lambda e^{i\theta} \right)$$

Ainsi f est une similitude directe de rapport $|\lambda|$. $h \circ r$ s'appelle la similitude directe de centre ω , de rapport λ et d'angle θ .

Retour au cas général

Soit X un espace euclidien de dimension 2 quelconque muni d'un repère orthonormé direct. En utilisant les affixes, on voit que les similitudes directes de X sont les translations et les composées commutatives $h_{\Omega,\lambda} \circ r_{\Omega,\theta}$ où h est une homothétie de centre Ω et de rapport $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0,1\}$ et $r_{\Omega,\theta}$ la rotation de centre Ω et d'angle $\theta \in \mathbb{R} \setminus 2\pi\mathbb{Z}$.

Soient $A, B, C, D \in X$ tels que $A \neq B$ et $C \neq D$. Alors il existe une unique similitude directe qui envoie A sur C et B sur D.

En effet, il suffit de résoudre le problème dans \mathbb{C} . Soient $a, b, c, d \in \mathbb{C}$ tels que $a \neq b$ et $c \neq d$, $\lambda \in \mathbb{C}^*$, $\mu \in \mathbb{C}$ et $f: z \longrightarrow \lambda z + \mu$ qui vérifie f(a) = c, f(b) = d. On a alors

$$\begin{cases} f(a) = c \\ f(b) = d \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda a + \mu = c \\ \lambda b + \mu = d \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda = \frac{c - d}{a - b} \\ \mu = \frac{ad - bc}{a - b} \end{cases}$$

4.2 Déplacements en dimension 3

4.2.1 Analyse

Il était un fois un espace affine X de direction E orientée telle que dim E=3... L'objectif est de décrire les déplacements de E, c'est-à-dire les applications affines $f:X\longrightarrow X$ de partie linéaire $\varphi\in \mathrm{SO}\left(E\right)$.

☐ Les translations sont des déplacements.

 \square Étudions les rotations axiales. Soit $A \in X$, $\overrightarrow{a} \in E$ unitaire, $\theta \in \mathbb{R} \setminus 2\pi\mathbb{Z}$ et $\mathcal{D} = A \dotplus \mathbb{R} \overrightarrow{u}$. On note $R_{\overrightarrow{a},\theta}$ la rotation vectorielle d'axe orienté et dirigé par \overrightarrow{a} et d'angle θ . Pour $M \in X$ on pose, en notant H le projeté orthogonal de M sur \mathcal{D} , $\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta} = H \dotplus r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{HM}\right)$. On remarque que pour $M \in \mathcal{D}$, H = M donc $\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta} (M) = M$. Pour $M \in X$,

$$\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}(M) = H \dotplus r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{HM} \right)$$

$$= A \dotplus \left(\overrightarrow{AH} + r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{HM} \right) \right)$$

$$= A \dotplus r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HM} \right) \text{ car } \overrightarrow{AH} \in \text{Vect } (\overrightarrow{a})$$

$$= A \dotplus r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{AM} \right)$$

Ainsi $\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}(M) = \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}(A) + r_{\overrightarrow{a},\theta}(\overrightarrow{AM})$ donc $\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}$ est affine de partie linéaire $r_{\overrightarrow{a},\theta} \in SO(E)$ donc $\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}$ est un déplacement appelé rotation d'axe \mathcal{D} dirigé et orienté par \overrightarrow{a} et d'angle θ .

 \square Plus généralement, soit $\overrightarrow{b} \in \text{Vect}(\overrightarrow{a})$, $f = t_{\overrightarrow{b}} \circ \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}$. f est aussi un déplacement comme composée de deux déplacements. On a aussi $f = \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta} \circ t_{\overrightarrow{b}}$ car pour $M \in X$,

$$\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta} \circ t_{\overrightarrow{b}}(M) = \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta} \left(M \dotplus \overrightarrow{b} \right) \\
= \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta} \left(M \right) + r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{b} \right) \\
= \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta} \left(M \right) + \overrightarrow{b} \operatorname{car} \overrightarrow{b} \in \operatorname{Vect} \left(\overrightarrow{a} \right) \\
= t_{\overrightarrow{b}} \circ \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}$$

On dit que f est le vissage d'axe \mathcal{D} dirigé et orienté par \overrightarrow{a} , de vecteur \overrightarrow{b} et d'angle θ . Si $\overrightarrow{b} \neq \overrightarrow{0}$, f n'admet aucun point fixe et si $\overrightarrow{b} = 0$, \mathcal{D} est globalement invariante par f, c'est-à-dire $f(\mathcal{D}) = \mathcal{D}$.

4.2.2 Synthèse

Réciproquement, soit f un déplacement de X de partie linéaire φ . Si $\varphi = \mathrm{Id}_E$, f est une translation. Supposons $\varphi \neq \mathrm{Id}_E$, on sait que $\exists \theta \in \mathbb{R} \setminus 2\pi\mathbb{Z}$ et $\overrightarrow{a} \in E$ unitaire tels que $\varphi = r_{\overrightarrow{a},\theta}$.

 \square Supposons que f admette un point fixe A, soit $\mathcal{D} = A \dotplus \mathbb{R} \overrightarrow{u}$, si $M \in \mathcal{D}$,

$$f(M) = f(A) + r_{\overrightarrow{a}, \theta} \left(\overrightarrow{AM} \right)$$
$$= A + \overrightarrow{AM} \operatorname{car} \overrightarrow{AM} \in \operatorname{Vect} \left(\overrightarrow{a} \right)$$
$$= M$$

Pour $M \in X$, soit H le projeté orthogonal de m sur \mathcal{D} , alors

$$f(M) = f(H) + r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{HM} \right)$$
$$= H + r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{HM} \right) \operatorname{car} H \in \mathcal{D}$$

Ainsi, $f = \mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}$ donc f est la rotation d'axe \mathcal{D} dirigé et orienté par \overrightarrow{a} et d'angle θ .

- $\square \text{ Dans le cas général, } \forall M, N \in X, \ \overrightarrow{Mf(M)}. \ \overrightarrow{a} = \overrightarrow{Nf(N)}. \ \overrightarrow{a} \text{ car } \varphi\left(\overrightarrow{MN}\right). \varphi\left(\overrightarrow{a}\right) = \overrightarrow{MN}. \ \overrightarrow{a}. \text{ On note alors}$ $\lambda = \overrightarrow{Mf(M)}. \ \overrightarrow{a} \text{ pour } M \in X. \ \lambda \text{ ne dépend pas de } M \text{ et soit } \ \overrightarrow{b} = \lambda \ \overrightarrow{a}: \ \overrightarrow{b} \text{ est le projeté orthogonal de } \overrightarrow{Mf(M)} \text{ sur Vect } (\ \overrightarrow{a}) \text{ indépendamment de } M \in X.$
 - (1) Si $\overrightarrow{b} = \overrightarrow{0} \Leftrightarrow \lambda = 0 \Leftrightarrow \forall M \in X, \overrightarrow{Mf(m)}. \overrightarrow{a} = 0$, prenons $O \in X$ et \mathcal{P} le plan $O \dotplus \{\overrightarrow{a}\}^{\perp}$. Si $M \in \mathcal{P}$, $f(M) \in \mathcal{P}$ car $\overrightarrow{Mf(M)} \in \{\overrightarrow{a}\}^{\perp} \Rightarrow f(M) \in M \dotplus \{\overrightarrow{a}\}^{\perp} = \mathcal{P}$ donc \mathcal{P} est stable par f. De plus, pour $M \in \mathcal{P}$, $f(M) = f(O) + r_{\overrightarrow{a},\theta} \left(\overrightarrow{OM}\right)$ donc

$$f(M) = M \Leftrightarrow M = f(O) \dotplus r_{\overrightarrow{a}, \theta} \left(\overrightarrow{OM} \right)$$

 $\Leftrightarrow r_{\overrightarrow{a}, \theta} \left(\overrightarrow{OM} \right) - \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{Of(O)}$

On sait que $P = \{a\}^{\perp}$ est stable par $r_{\overrightarrow{a},\theta}$ et le restriction ψ de $r_{\overrightarrow{a},\theta}$ à P est la rotation de P d'angle θ . Comme $\theta \notin 2\pi\mathbb{Z}, \psi - \mathrm{Id}_P \in \mathrm{GL}(P)$ car

$$\det (\psi - \operatorname{Id}_{P}) = \begin{vmatrix} \cos \theta - 1 & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta - 1 \end{vmatrix}$$
$$= 2(1 - \cos \theta) \neq 0$$

Comme $\overrightarrow{OM} \in P$ et $\overrightarrow{Of(O)} \in P$,

$$f(M) = M \Leftrightarrow (\psi - \operatorname{Id}_P) \left(\overrightarrow{OM} \right) = \overrightarrow{Of(O)}$$

 $\Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = (\psi - \operatorname{Id}_P)^{-1} \left(\overrightarrow{Of(O)} \right)$

Ce qui détermine un unique point $M \in \mathcal{P}$ donc f admet un unique point fixe sur \mathcal{P} . D'après le cas précédent, f est la rotation axiale d'angle θ et d'axe orienté et dirigé par \overrightarrow{a} .

 $(2) \ \ \text{Si} \ \overrightarrow{b} \neq \overrightarrow{0}, \ \text{soit} \ g = t_{-\overrightarrow{b}} \circ f, \ \text{alors la partie linéaire de } g \ \text{est } \text{Id}_E \circ r_{\overrightarrow{a}, \theta} \ \text{et pour } M \in X,$

$$\overrightarrow{Mg(M)}.\overrightarrow{a} = (\overrightarrow{Mf(M)} - \overrightarrow{b}).\overrightarrow{a}$$

$$= \overrightarrow{Mf(M)}.\overrightarrow{a} - \overrightarrow{b}.\overrightarrow{a}$$

$$= 0 \text{ d'après le cas précédent}$$

Toujours d'après le cas précédent, g est une rotation axiale $\mathcal{R}_{\mathcal{D},\theta}$ où \mathcal{D} est oritné et dirigé par \overrightarrow{a} donc $f = t_{\overrightarrow{b}} \circ g$ est un vissage.

Bilan

Les déplacements de l'espace X sont :

- les translations;
- les rotations axiales d'angle $\theta \in \mathbb{R} \backslash 2\pi\mathbb{Z}$;
- les vissages d'angle $\theta \in \mathbb{R} \backslash 2\pi\mathbb{Z}$ et de vecteurs non nuls.