

Espaces préhilbertiens réels

Dans tout le chapitre, E est un espace vectoriel sur \mathbb{R} .

I. Généralités

I.1. Produit scalaire

Définition. Une application $\varphi : E \times E \longrightarrow \mathbb{R}$ est appelée un **produit scalaire** sur E si

- φ est bilinéaire : pour tout $(x, y, z) \in E^3$ et tout $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$,

$$\varphi(\lambda x + \mu y, z) = \lambda \varphi(x, z) + \mu \varphi(y, z) \quad \text{et} \quad \varphi(z, \lambda x + \mu y) = \lambda \varphi(z, x) + \mu \varphi(z, y)$$

- φ est symétrique : $\forall (x, y) \in E^2 \quad \varphi(x, y) = \varphi(y, x)$;
- $\forall x \in E \quad \varphi(x, x) \geq 0$;
- $\forall x \in E \quad (\varphi(x, x) = 0 \implies x = 0_E)$.

Définition. On appelle **espace préhilbertien réel** tout couple (E, φ) constitué d'un espace réel E et d'un produit scalaire φ sur E ; on dit que c'est un **espace euclidien** si de plus E est de dimension finie.

Dans toute la suite, E est un espace préhilbertien réel ; le produit scalaire de deux vecteurs x et y est noté $(x|y)$, et, pour tout $x \in E$, on pose $\|x\| = \sqrt{(x|x)}$.

I.2. Propriétés

Proposition I.1. Pour tout $(x, y) \in E^2$, on a

- $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + 2(x|y) + \|y\|^2$ et $\|x - y\|^2 = \|x\|^2 - 2(x|y) + \|y\|^2$;
- $$\begin{aligned} (x|y) &= \frac{1}{2}(\|x + y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2) \\ &= \frac{1}{2}(\|x\|^2 + \|y\|^2 - \|x - y\|^2) \\ &= \frac{1}{4}(\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2) \end{aligned}$$

Théorème I.2 (Inégalité de Cauchy-Schwarz). Pour tout couple (x, y) de vecteurs de E , $|(x|y)| \leq \|x\| \|y\|$ avec égalité si et seulement si (x, y) est liée.

Théorème I.3. Pour tout $(x, y) \in E^2$, $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$.

Théorème I.4. L'application $\| \cdot \|$ définit une norme d'espace vectoriel sur E .

I.3. Expression analytique en dimension finie

Proposition I.5. Soit E un espace euclidien, et $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E . Pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$, posons $a_{ij} = (e_i | e_j)$; soit $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

Alors, si $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ et $y = \sum_{i=1}^n y_i e_i$ sont deux vecteurs de E , on a

$$(x|y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i y_j = {}^t X A Y$$

I.4. Représentation des formes linéaires

Proposition I.6. Soit E un espace euclidien. Pour toute forme linéaire φ sur E , il existe un et un seul vecteur $a \in E$ tel que $\forall x \in E \quad \varphi(x) = (a|x)$.

II. Produits scalaires usuels

II.1. Produit scalaire canonique sur \mathbb{R}^n

Proposition II.1. L'application $((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) \longmapsto \sum_{k=1}^n x_k y_k$ définit un produit scalaire sur \mathbb{R}^n .

L'application $(A, B) \longmapsto \text{tr}(A^\top B)$ définit un produit scalaire sur $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$.

II.2. L'espace $\ell^2(\mathbb{R})$

Définition. Une suite réelle $x = (x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est dite **de carré sommable** si la série $\sum x_n^2$ converge. L'ensemble des suites réelles de carré sommable est noté $\ell^2(\mathbb{R})$.

Proposition II.2. Si $x = (x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et $y = (y_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sont deux suites de $\ell^2(\mathbb{R})$, alors la série $\sum x_n y_n$ converge absolument.

Théorème II.3. L'ensemble $\ell^2(\mathbb{R})$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$. L'application $(x, y) \longmapsto \sum_{n=0}^{+\infty} x_n y_n$ définit un produit scalaire sur $\ell^2(\mathbb{R})$.

II.3. L'espace $L^2(I, \mathbb{R})$

Définition. Soit I un intervalle de \mathbb{R} non réduit à un point. Une fonction f de I dans \mathbb{R} est dite **de carré intégrable** si elle est continue par morceaux sur I et si f^2 est intégrable sur I . L'ensemble des fonctions **continues** et de carré intégrable sur I sera noté $L^2(I, \mathbb{R})$.

Proposition II.4. Si f et g sont deux fonctions de $L^2(I, \mathbb{R})$, alors leur produit fg est intégrable sur I .

Théorème II.5. L'ensemble $L^2(I, \mathbb{R})$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{C}^0(I, \mathbb{R})$. L'application $(f, g) \mapsto \int_I f(t)g(t) dt$ définit un produit scalaire sur $L^2(I, \mathbb{R})$.

III. Orthogonalité

III.1. Vecteurs orthogonaux

Définition. Dans un espace préhilbertien réel, on dit que deux vecteurs x et y sont **orthogonaux** si $(x|y) = 0$. On dit qu'une famille $(x_i)_{i \in I}$ de vecteurs est **orthogonale** si les vecteurs x_i sont deux à deux orthogonaux ; on dit que la famille est **orthonormale** si elle est orthogonale et si, pour tout $i \in I$, $\|x_i\| = 1$.

Proposition III.1. Toute famille orthogonale de vecteurs **non nuls** est libre.

Proposition III.2 (Pythagore). Si la famille finie (x_1, \dots, x_n) est orthogonale,

$$\text{alors} \quad \left\| \sum_{i=1}^n x_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2.$$

III.2. Bases orthonormales

Théorème III.3 (Orthogonalisation de Schmidt). Soit (x_1, \dots, x_n) une famille libre de vecteurs de E . Les conditions :

- $y_1 = x_1$;
- $\forall p \in \llbracket 2, n \rrbracket \quad y_p = x_p - \sum_{k=1}^{p-1} \frac{(y_k|x_p)}{\|y_k\|^2} y_k$

définissent une famille (y_1, \dots, y_n) **orthogonale**, vérifiant, pour tout $p \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $\text{Vect}(y_1, \dots, y_p) = \text{Vect}(x_1, \dots, x_p)$. En particulier, si (x_1, \dots, x_n) est une base de E , alors (y_1, \dots, y_n) est une base orthogonale.

Le procédé s'étend naturellement pour orthogonaliser une suite $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ libre.

Théorème III.4. Soit E un espace euclidien. Alors :

- E admet des bases orthonormales ;
- toute famille orthonormale (e_1, \dots, e_p) de E peut être complétée en une base orthonormale $(e_1, \dots, e_p, e_{p+1}, \dots, e_n)$ de E .

Proposition III.5. Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base **orthonormale** de l'espace euclidien E . Alors :

- ▷ si $x \in E$ et $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$, on a $x_i = (e_i|x)$ pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$;

- ▷ si de plus $y = \sum_{i=1}^n y_i e_i \in E$, on a $(x|y) = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ et donc $\|x\|^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 = \sum_{i=1}^n (e_i|x)^2$.
- ▷ si $f \in \mathcal{L}(E)$ a pour matrice $A = (a_{ij})$ dans la base \mathcal{B} , alors, pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$, on a $a_{ij} = (e_i|f(e_j))$; en particulier, $\text{tr } f = \sum_{i=1}^n (e_i|f(e_i))$.

III.3. Sous-espaces orthogonaux

Définition. On dit que deux sous-espaces F et G sont **orthogonaux** si, pour tout $(x, y) \in F \times G$, on a $(x|y) = 0$.

Proposition III.6. Si les sous-espaces F_1, F_2, \dots, F_p sont deux à deux orthogonaux, alors leur somme est directe.

Définition. Si A est une partie de E , on appelle **orthogonal de A** l'ensemble $A^\perp = \{x \in E \mid \forall y \in A \quad (x|y) = 0\}$.

Proposition III.7. Pour toute partie A de E , A^\perp est un sous-espace de E .

Si F est un sous-espace de E , alors F^\perp est un sous-espace orthogonal à F ; et un sous-espace G est orthogonal à F si et seulement si $G \subset F^\perp$.

III.4. Projections orthogonales

Définition. Soit F un sous-espace de E . Si $F \oplus F^\perp = E$, on appelle **projection orthogonale sur F** , la projection sur F de direction F^\perp .

Proposition III.8. Si $F \oplus F^\perp = E$, et si p est la projection orthogonale sur F , alors, pour tout $x \in E$,

- $\|p(x)\| \leq \|x\|$;
- $\forall y \in F \quad \|x - p(x)\| \leq \|x - y\|$ et donc $\|x - p(x)\| = \min\{\|x - y\| ; y \in F\} = d(x, F)$.

Théorème III.9. Dans E préhilbertien réel, soit F un sous-espace de dimension finie, et $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_q)$ une base orthonormale de F . Alors :

- F^\perp est un supplémentaire de F dans E ;
- soit p la projection orthogonale sur F ; on a $p(x) = \sum_{i=1}^q (e_i|x) e_i$ pour tout $x \in E$.

Corollaire III.10. Si F est un sous-espace de dimension finie de l'espace E , alors $(F^\perp)^\perp = F$.