# Rappels d'algèbre linéaire

Dans tout le chapitre,  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ; et  $E, F, \dots$  sont des espaces vectoriels sur  $\mathbb{K}$ .

## I. Familles libres, familles génératrices

## I.1. Structure d'espace vectoriel

**Définition.** Soient  $\mathbb{K}$  un corps, E un ensemble, + une loi de composition interne sur E, et  $\cdot$  une loi externe sur E de domaine  $\mathbb{K}$ , c'est-à-dire une application de  $\mathbb{K} \times E$  dans E, qui à chaque couple  $(\lambda, u)$  associe un élément de E noté  $\lambda \cdot u$ . On dit que  $(E, +, \cdot)$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$  si:

- (E, +) est un groupe commutatif, c'est-à-dire :
- $\circ$  la loi + est associative :  $\forall (x, y, z) \in E^3 \quad (x + y) + z = x + (y + z)$ ;
- $\circ$  la loi + a un élément neutre, noté  $0_E$ :  $\forall x \in E$   $0_E + x = x + 0_E = x$ ;
- o chaque élément de E admet un symétrique (son opposé) :  $\forall x \in E \quad \exists y \in E \quad x + y = y + x = 0_E$ ;
- $\circ$  la loi + est commutative :  $\forall (x,y) \in E^2$  x+y=y+x.
- $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2 \quad \forall (x, y) \in E^2 \quad (\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x \quad et \quad \lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y \; ;$
- $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2 \quad \forall x \in E \quad (\lambda \mu).x = \lambda.(\mu.x);$
- $\forall x \in E \quad 1_{\mathbb{K}}.x = x$ .

**Définition.** Avec les notations précédentes, soit de plus  $\times$  une loi de composition interne sur E. On dit que  $(E, +, \cdot, \times)$  est une **algèbre** sur  $\mathbb{K}$  si :

- $(E, +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel;
- $\bullet$   $(E,+,\times)$  est un anneau; on notera  $1_E$  le neutre de  $\times.$
- $\bullet \ \forall (\lambda,\mu) \in \mathbb{K}^2 \quad \forall (a,b) \in E^2 \quad (\lambda \cdot a) \times b = \lambda \cdot (a \times b) = a \times (\lambda \cdot b) \quad et \quad (\lambda \mu) \cdot a = \lambda \cdot (\mu \cdot a).$

#### I.2. Combinaisons linéaires

**Définition.** Soit I un ensemble d'indices, et  $(\lambda_i)_{i\in I} \in \mathbb{K}^I$  une famille de nombres indexée par I. L'ensemble des indices  $i\in I$  vérifiant  $\lambda_i\neq 0$  est appelé le **support** de la famille. On dit donc que la famille est **à support fini** si son support  $S=\{i\in I\mid \lambda_i\neq 0\}$  est fini, c'est-à-dire si elle ne comporte qu'un nombre fini de termes non nuls.

L'ensemble des familles d'éléments de  $\mathbb{K}$  à support fini est noté  $\mathbb{K}^{(I)}$ .

**Définition.** Soit  $U = (u_i)_{i \in I}$  une famille de vecteurs de E. On appelle **combinaison linéaire** des vecteurs de U, toute écriture de la forme  $\sum_{i \in I} \lambda_i u_i$ , où  $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$  est à support fini.

Si le support de cette famille est inclus dans  $J = \{j_1, \ldots, j_n\}$ , la notation  $\sum_{i \in I} \lambda_i u_i$  représente alors le vecteur  $\sum_{k=1}^n \lambda_{j_k} u_{j_k}$ .

#### I.3. Familles libres

**Définition.** Soit  $U = (u_i)_{i \in I}$  une famille de vecteurs de E. On dit que cette famille est **liée**, s'il existe une famille à support fini  $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$  telle que

- $\sum_{i \in I} \lambda_i u_i = 0_E$ ;
- l'un au moins des nombres  $\lambda_k$  n'est pas nul.

La relation  $\sum_{i \in I} \lambda_i u_i = 0_E$  est alors appelée une relation de **dépendance li**néaire entre les vecteurs de la famille.

La famille est dite **libre** si elle n'est pas liée, c'est-à-dire si la seule famille  $(\lambda_i)_{i\in I} \in \mathbb{K}^{(I)}$  vérifiant  $\sum_{i\in I} \lambda_i u_i = 0_E$  est la famille nulle.

Proposition I.1. Une famille de vecteurs est liée si et seulement si l'un des vecteurs de la famille peut s'écrire comme combinaison linéaire des autres vecteurs de la famille.

**Proposition I.2.** Toute sous-famille d'une famille libre est libre; toute sur-famille d'une famille liée est liée.

**Proposition I.3.** Une famille est libre si et seulement si toutes ses sous-familles **finies** sont libres.

#### I.4. Bases

**Définition.** Soit  $U = (u_i)_{i \in I}$  une famille de vecteurs de E. On dit que cette famille est **génératrice** si tout vecteur de E peut s'écrire comme combinaison linéaire des vecteurs de U.

On dit que c'est une base si elle est génératrice et libre.

**Proposition I.4.** Une famille de vecteurs de E est une base de E si et seulement si tout vecteur de E s'écrit d'une manière et d'une seule comme combinaison linéaire des vecteurs de cette famille.

Si  $\mathcal{B} = (e_i)_{i \in I}$  est une base de E et si  $x \in E$ , l'unique famille  $(x_i) \in \mathbb{K}^{(I)}$  vérifiant  $x = \sum_{i \in I} x_i e_i$  est appelée famille des **coordonnées** de x dans  $\mathcal{B}$ .

**Proposition I.5.** Si  $(e_i)_{i \in I}$  est une base de E et si  $j \in I$ , l'application  $e_j^*$  qui, à chaque vecteur  $x = \sum_{i \in I} x_i e_i$ , associe sa coordonnée  $x_j$  suivant  $e_j$ , est une forme linéaire sur E.

#### I.5. Dimension finie

**Définition.** On dit que E est de dimension finie s'il admet une famille génératrice finie.

**Théorème I.6.** Si E est de dimension finie, alors il admet des bases ; ces bases sont toutes finies et de même cardinal.

Ce cardinal est appelé la **dimension** de E et noté dim E.

**Théorème I.7.** Si E est de dimension finie, et si  $\dim E = n$ , alors :

- les familles libres de vecteurs de E sont finies, de cardinal inférieur ou égal à n, et toute famille libre de cardinal n est une base;
- les familles génératrices finies de vecteurs de E sont de cardinal supérieur ou égal à n, et toute famille génératrice de cardinal n est une base.

**Proposition I.8.** Si E est de dimension finie, alors

- toute famille libre de E peut être complétée en une base;
- de toute famille génératrice de E, on peut extraire une base.

# II. Sous-espaces

### II.1. Généralités

**Définition.** Un sous-espace vectoriel de E est une partie F de E qui est munie d'une structure d'espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$  par les restrictions des lois + et . à F.

**Théorème II.1.** Une partie F de E est un sous-espace vectoriel de E si et seulement si elle vérifie les deux propriétés :

- $F \neq \emptyset$  (en particulier,  $0_E$  appartient à tout sous-espace);
- F est stable par combinaisons linéaires :  $si(x,y) \in F^2$  et  $(\lambda,\mu) \in \mathbb{K}^2$ , alors  $\lambda x + \mu y \in F$ .

**Proposition II.2.** Si  $(F_i)_{i\in I}$  est une famille (éventuellement infinie) de sousespaces de E, alors  $\bigcap_{i\in I} F_i$  est aussi un sous-espace de E.

**Définition.** Soit  $(A, +, \cdot, \times)$  une  $\mathbb{K}$ -algèbre. Une partie B de A est appelée une **sous-algèbre** de A si, munie des restrictions des lois, c'est une algèbre, dont le neutre de la multiplication est  $1_A$ .

**Proposition II.3.** Avec les notations précédentes, B est une sous-algèbre de A si et seulement si c'est un sous-espace vectoriel de A, stable par  $\times$ , et contenant  $1_A$ .

## II.2. Sous-espaces engendré

**Définition.** Si A est une partie de E, on appelle sous-espace engendré par A l'intersection des sous-espaces qui contiennent A; on le note Vect A.

**Proposition II.4.** Soit  $A \subset E$ . Alors

- i. Vect A est un sous-espace vectoriel de E et contient A:
- ii.  $si\ F\ est\ un\ sous\ espace\ de\ E\ et\ si\ A\subset F$ ,  $alors\ Vect\ A\subset F$ ;
- iii. Vect A est l'ensemble des combinaisons linéaires de vecteurs de A.

Les propriétés **i.** et **ii.** caractérisent en fait  $\operatorname{Vect} A$  : si G est un sous-espace de E qui contient A, et si G est inclus dans tous les sous-espaces contenant A, alors  $G = \operatorname{Vect} A$ .

### II.3. Sous-espaces en dimension finie

**Théorème II.5.** Soit E un espace de dimension finie, et F un sous-espace de E. Alors:

- F est de dimension finie, et  $\dim F \leq \dim E$ ;
- $si \dim F = \dim E$ , alors F = E.

**Définition.** On appelle rang d'une famille  $(u_1, \ldots, u_n)$  de vecteurs, et on note  $rg(u_1, \ldots, u_n)$ , la dimension du sous-espace engendré par cette famille.

Ce rang est majoré par le cardinal n de la famille, et vaut n si et seulement si la famille est libre.

# III. Sommes de sous-espaces

#### III.1. Généralités

**Définition.** Soient  $F_1, F_2, \ldots, F_p$  des sous-espaces de E. On appelle somme de ces sous-espaces, l'ensemble F constitué des vecteurs x pouvant s'écrire sous la forme  $x = x_1 + x_2 + \cdots + x_p$ , où  $x_k \in F_k$  pour tout  $k \in [1, p]$ .

On note 
$$F = F_1 + F_2 + \ldots + F_p = \sum_{k=1}^p F_k$$
.

**Proposition III.1.** Soient  $F_1, F_2, \ldots, F_p$  des sous-espaces de E. Alors,  $\sum_{k=1}^p F_k$  est le sous-espace engendré par  $\bigcup_{k=1}^p F_k$ . En particulier,

- pour tout  $i \in [1, p]$ ,  $F_i \subset \sum_{k=1}^p F_k$ ;
- si G est un sous-espace de  $\hat{E}$  qui contient tous les  $F_k$ , alors G contient  $\sum_{k=1}^p F_k$ .

#### III.2. Sommes directes

**Définition.** Soient  $F_1, F_2, \ldots, F_p$  des sous-espaces de E. On dit que la somme  $\sum_{k=1}^p F_k$  est **directe** si chaque vecteur x de la somme s'écrit d'une seule manière sous la forme  $x = x_1 + x_2 + \cdots + x_p$ , où  $x_k \in F_k$  pour tout  $k \in [1, p]$ .

Si la somme est directe, on note  $F = F_1 \oplus F_2 \oplus \ldots \oplus F_p = \bigoplus_{k=1}^p F_k$ .

**Théorème III.2.** Soient  $F_1$  et  $F_2$  deux sous-espaces de E. La somme  $F_1 + F_2$  est directe si et seulement si  $F_1 \cap F_2 = \{0_E\}$ .

**Théorème III.3.** Soient  $F_1, F_2, \ldots, F_p$  des sous-espaces de E. Leur somme  $\sum_{k=1}^p F_k$  est directe si et seulement si la seule décomposition de  $0_E$  sous la forme  $0_E = x_1 + x_2 + \cdots + x_p$ , où  $x_k \in F_k$  pour tout  $k \in [\![1,p]\!]$ , est la décomposition dans laquelle tous les vecteurs  $x_k$  sont nuls; c'est-à-dire si et seulement si on a unicité de la décomposition du vecteur nul suivant les  $F_k$ .

### III.3. Sous-espaces supplémentaires

**Définition.** On dit que deux sous-espaces F et G sont supplémentaires dans E si  $E = F \oplus G$ .

**Proposition III.4.** Soient E un espace de dimension finie.

- $Si\ (e_1,\ldots,e_n)$  est une base de E,  $si\ p\in [1,n]$ , et  $si\ F=\mathrm{Vect}(e_1,\ldots,e_p)$  et  $G=\mathrm{Vect}(e_{p+1},\ldots,e_n)$ , alors  $E=F\oplus G$ .
- Si  $E = F \oplus G$ , si  $(u_1, \ldots, u_p)$  est une base de F et  $(v_1, \ldots, v_q)$  une base de G, alors  $(u_1, \ldots, u_p, v_1, \ldots, v_q)$  est une base de E.

**Théorème III.5.** Dans un espace de dimension finie, tout sous-espace admet un supplémentaire.

**Proposition III.6.** Soit  $P_0 \in \mathbb{K}[X]$  un polynôme non nul; soit  $n = \deg P_0$ . Alors, l'ensemble  $P_0\mathbb{K}[X] = \{P_0A : A \in \mathbb{K}[X]\}$  des multiples de  $P_0$ , est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{K}[X]$ , et  $\mathbb{K}[X] = P_0\mathbb{K}[X] \oplus \mathbb{K}_{n-1}[X]$ .

#### III.4. Dimension d'une somme

**Théorème III.7.** Si  $F_1$  et  $F_2$  sont des sous-espaces de dimension finie de E, alors  $F_1 + F_2$  est de dimension finie, et  $\dim(F_1 + F_2) = \dim F_1 + \dim F_2 - \dim(F_1 \cap F_2)$ . En particulier, la somme  $F_1 + F_2$  est directe si et seulement si  $\dim(F_1 + F_2) = \dim F_1 + \dim F_2$ .

**Théorème III.8.** Si  $F_1, F_2, \ldots, F_p$  sont des sous-espaces de dimension finie de E, alors leur somme est de dimension finie, et  $\dim(\sum_{k=1}^p F_k) \leqslant \sum_{k=1}^p (\dim F_k)$ . De plus, on a éqalité si et seulement si la somme est directe.

# IV. Applications linéaires

### IV.1. Généralités

**Définition.** Si E et F sont deux espaces vectoriels sur le même corps  $\mathbb{K}$ , une application f de E dans F est dite **linéaire** si  $f(\lambda x + \mu y) = \lambda f(x) + \mu f(y)$  pour tout  $(x, y) \in E^2$  et tout  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$ .

Si F = E, on dit que f est un **endomorphisme**; un **isomorphisme** (d'espaces vectoriels) est une application linéaire bijective, un **automorphisme** est un endomorphisme bijectif.

**Proposition IV.1.** Une combinaison linéaire d'applications linéaires est linéaire. Une composée d'applications linéaires est linéaires.

La réciproque d'un isomorphisme est un isomorphisme.

**Proposition IV.2.** L'ensemble  $\mathcal{L}(E,F)$  des applications linéaires de E dans F est un espace vectoriel.

L'ensemble  $\mathcal{L}(E)$  des endomorphismes de E, muni des lois + et  $\circ$ , est un anneau. L'ensemble  $\mathrm{GL}(E)$  des automorphismes de E, muni de la loi  $\circ$ , est un groupe.

**Définition.** Si A et B sont deux algèbres sur le même corps  $\mathbb{K}$ , une application f de A dans B est appelée **morphisme d'algèbre** si elle est linéaire et vérifie  $f(a \times b) = f(a) \times f(b)$  pour tout  $(a,b) \in A^2$ , et  $f(1_A) = 1_B$ .

## IV.2. Image et noyau

**Proposition IV.3.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ .

Si  $E_1$  est un sous-espace de E, alors son image  $f(E_1) = \{f(x) ; x \in E_1\}$  est un sous-espace de F.

Si  $F_1$  est un sous-espace de F, alors son ensemble image réciproque  $f^{-1}(F_1) = \{x \in E \mid f(x) \in F_1\}$  est un sous-espace de E.

**Définition.** Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , on appelle **image** de f, notée Im f, l'ensemble f(E); c'est un sous-espace de F.

On appelle noyau de f l'ensemble  $f^{-1}(\{0_F\}) = \{x \in E \mid f(x) = 0_F\}$ ; on le note Ker f, et c'est un sous-espace de E.

**Proposition IV.4.** Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $(e_i)_{i \in I}$  est une famille génératrice de E, alors Im  $f = \text{Vect}\{f(e_i) ; i \in I\}$ .

**Théorème IV.5.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ . Alors, f est injective si et seulement si Ker  $f = \{0_E\}$ .

## IV.3. Projections et symétries

On suppose connus deux sous-espaces F et G de E tels que  $E=F\oplus G$ . Pour tout vecteur  $x\in E$ , il existe alors un seul couple (y,z) vérifiant  $x=y+z,\,y\in F$  et  $z\in G$ .

**Définition.** L'application p (resp<sup>t</sup> q) qui, à chaque vecteur x, associe sa composante y suivant F (resp<sup>t</sup> sa composante z suivant G) est appelée projection sur F de direction G (resp<sup>t</sup> projection sur G de direction F).

**Proposition IV.6.** Les applications p et q sont des endomorphismes de E. Elles vérifient :

- $G = \operatorname{Ker} p$ ;
- $F = \text{Im } p = \{x \in E \mid p(x) = x\}$ ;
- $p+q=\mathrm{Id}_E$ ;
- $p^2 = p \circ p = p$  et  $p \circ q = q \circ p = 0$ .

Théorème IV.7. Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ . Si  $f^2 = f$ , alors

- les sous-espaces Im f et Ker f sont supplémentaires dans E ;
- f est la projection sur  $\operatorname{Im} f$  de direction  $\operatorname{Ker} f$ .

**Définition.** Si  $E = F \oplus G$ , si p est la projection sur F de direction G (resp<sup>t</sup> q est la projection sur G de direction F), on appelle symétrie par rapport à F de direction G l'application  $s = p - q = 2p - \mathrm{Id}_E = \mathrm{Id}_E - 2q$ .

Proposition IV.8. L'application s est un automorphisme de E. Elle vérifie :

- $F = \text{Ker}(s \text{Id}_E) = \{x \in E \mid s(x) = x\}$ ;
- $G = Ker(s + Id_E) = \{x \in E \mid s(x) = -x\};$
- $s^2 = \mathrm{Id}_E$ .

**Théorème IV.9.** Soit s un endomorphisme de E vérifiant  $s^2 = Id_E$ . Alors

- les sous-espaces  $F = \text{Ker}(s \text{Id}_E)$  et  $G = \text{Ker}(s + \text{Id}_E)$  sont supplémentaires ;
- s est la symétrie par rapport à F de direction G.

# IV.4. Définition par l'image d'une base

**Théorème IV.10.** Si  $(e_i)_{i\in I}$  est une base de E, et si  $(y_i)_{i\in I}$  est une famille quelconque de vecteurs de F, alors il existe une et une seule application  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ vérifiant  $f(e_i) = y_i$  pour tout  $i \in I$ . De plus :

- f est injective si et seulement si  $(y_i)_{i\in I}$  est libre;
- f est surjective si et seulement si  $(y_i)_{i\in I}$  est génératrice;
- f est bijective si et seulement si  $(y_i)_{i\in I}$  est une base.

**Théorème IV.11.** Si  $E_1, E_2, \ldots, E_p$  sont des sous-espaces de E tels que  $E = \bigoplus_{k=1}^p E_k$ , et si, pour tout  $k \in \llbracket 1, p \rrbracket$ ,  $f_k$  est une application linéaire de  $E_k$  dans F, alors il existe une et une seule application  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  vérifiant  $f|_{E_k} = f_k$  pour tout  $k \in \llbracket 1, p \rrbracket$ .

# V. Applications linéaires en dimension finie

## V.1. Isomorphismes

**Théorème V.1.** Soit E un espace de dimension finie et F un espace quelconque. Alors, il existe un isomorphisme de E dans F si et seulement si F est de dimension finie et  $\dim F = \dim E$ .

**Théorème V.2.** Soient E et F deux espaces de dimension finie tels que  $\dim E = \dim F$ , et  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ . Il y a équivalence entre les cinq propriétés :

- **i.** f est injective;
- **ii.** f est surjective;
- **iii.** f est bijective;
- iv. f est inversible à gauche, c'est-à-dire il existe  $g \in \mathcal{L}(F, E)$  vérifiant  $g \circ f = \operatorname{Id}_E$ ;
- **v.** f est inversible à droite, c'est-à-dire il existe  $h \in \mathcal{L}(F, E)$  vérifiant  $f \circ h = \mathrm{Id}_F$ .

# V.2. Formule du rang

**Définition.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , où E et F sont des espaces quelconques. Si  $\operatorname{Im} f$  est de dimension finie, on dit que f est **de rang fini**, et la dimension de  $\operatorname{Im} f$  est appelée  $\operatorname{rang} \operatorname{de} f$ .

**Théorème V.3.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , où E et F sont des espaces quelconques. Si Ker f admet un supplémentaire G, alors f réalise un isomorphisme de G dans  $\operatorname{Im} f$ .

**Théorème V.4.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , où E est de dimension finie et F est un espace quelconque. Alors,  $\operatorname{Im} f$  est de dimension finie, et  $\operatorname{rg} f = \dim \operatorname{Im} f = \dim E - \dim \operatorname{Ker} f$ .

**Proposition V.5.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ .

- $si\ E\ est\ de\ dimension\ finie,\ alors\ f\ est\ de\ rang\ fini,\ et\ rg\ f\leqslant \dim E$ ;
- si F est de dimension finie, alors f est de rang fini, et  $\operatorname{rg} f \leqslant \dim F$ .

## VI. Matrices

#### VI.1. Généralités

**Définition.** Soit  $(p,q) \in (\mathbb{N}^*)^2$ . Une matrice à p liques et q colonnes à coefficients dans  $\mathbb{K}$ , est une famille d'éléments de  $\mathbb{K}$  indexée par  $[1,p] \times [1,q]$ ; l'ensemble de ces matrices est noté  $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ .

**Proposition VI.1.**  $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ , muni de l'addition et de la multiplication par les scalaires usuelles, est un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$ , de dimension  $p \times q$ .

Pour  $(i,j) \in [1,p] \times [1,q]$ , soit  $E_{ij}$  la matrice ayant un coefficient 1 en position (i,j) et des zéros partout ailleurs. La famille des  $E_{ij}$ , quand (i,j) décrit  $[1,p] \times$ [1,q], forme une base de  $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ , appelée base canonique.

**Proposition VI.2.** Dans  $\mathcal{M}_{p}(\mathbb{K}): \forall (i,j,k,\ell) \in [1,p]^{4}$   $E_{i,j}E_{k,\ell} = \delta_{i,k}E_{i\ell}$ .

#### VI.2. Produit

Si  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ , la matrice produit AB est la matrice  $C=(c_{ij})\in\mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{K})$  définie par  $c_{ij}=\sum_{i=1}^p a_{ik}b_{kj}$  pour tout couple (i, j). Ce produit est

- associatif: A(BC) = (AB)C au sens où, si l'un des produits est défini, alors l'autre l'est aussi, et a la même valeur;
- bilinéaire :  $(\lambda A + \mu B)C = \lambda (AC) + \mu (BC)$ . Pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , le produit définit une loi de composition interne sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

**Proposition VI.3.**  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , muni de l'addition et du produit matriciel, est un anneau, non commutatif si  $n \ge 2$ ; le neutre de la multiplication est la matrice  $I_n = (\delta_{ij})$  définie par  $\delta_{ij} = 1$  si i = j,  $\delta_{ij} = 0$  sinon.

Une matrice A carrée de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est dite inversible ou régulière s'il existe  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  vérifiant  $AB = BA = I_n$ ; il existe alors une seule telle matrice B, qui est notée  $A^{-1}$ .

Pour des matrices carrées de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , les identités  $(A+B)^p = \sum_{k=0}^p \binom{p}{k} A^{p-k} B^k$  et  $A^{p+1} - B^{p+1} = (A-B) \sum_{k=0}^p A^{p-k} B^k$  sont vraies si A et B commutent, c'est-à-dire si AB = BA.

## VI.3. Transposition

**Définition.** Si  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ , la matrice transposée de A est la matrice  $A^{\top} = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{a,p}(\mathbb{K})$  définie par  $b_{ij} = a_{ij}$  pour tout couple (i,j).

**Proposition VI.4.** La transposition a les propriétés suivantes :

- $si\ A \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K}), \ alors \ (A^{\top})^{\top} = A;$
- $si(A, B) \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})^2$  et  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$ , alors  $(\lambda A + \mu B)^{\top} = \lambda A^{\top} + \mu B^{\top}$ ;
- $si\ A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ ,  $alors\ (AB)^{\top} = B^{\top}A^{\top}$ ;  $si\ A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est inversible,  $alors\ A^{\top}$  l'est aussi, et  $(A^{\top})^{-1} = (A^{-1})^{\top}$ .

## VI.4. Opérations par blocs

Si les matrices A et B sont décomposées en blocs, et à condition que les dimensions des blocs correspondent, on peut effectuer les opérations usuelles comme si ces blocs étaient des nombres :

- $\lambda \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} B_1 & B_2 \\ B_3 & B_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda A_1 + \mu B_1 & \lambda A_2 + \mu B_2 \\ \lambda A_3 + \mu B_3 & \lambda A_4 + \mu B_4 \end{pmatrix};$   $\begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_1 & B_2 \\ B_3 & B_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 B_1 + A_2 B_3 & A_1 B_2 + A_2 B_4 \\ A_3 B_1 + A_4 B_3 & A_3 B_2 + A_4 B_4 \end{pmatrix}.$

# VII. Matrices et applications linéaires

### VII.1. Généralités

Soient E et F deux espaces de dimension finie, munis respectivement d'une base  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  et d'une base  $\mathcal{C} = (u_1, \dots, u_n)$ .

**Définition.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E,F)$ . On appelle matrice de f dans les bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ , et on notera  $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f)$ , la matrice  $A=(a_{ij})\in\mathcal{M}_{q,v}(\mathbb{K})$  dont la j-ème colonne est constituée pour tout j des coordonnées du vecteur  $f(e_i)$  dans la base C; autrement dit,

$$\forall j \in \llbracket 1, p \rrbracket \quad f(e_j) = \sum_{i=1}^q a_{i,j} u_i$$

**Proposition VII.1.** Soit  $(f,g) \in \mathcal{L}(E,F)^2$  et  $(\lambda,\mu) \in \mathbb{K}^2$ . Alors

$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(\lambda f + \mu g) = \lambda \operatorname{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f) + \mu \operatorname{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(g)$$

**Théorème VII.2.** L'application  $f \mapsto \operatorname{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f)$  est un isomorphisme d'espaces vectoriels de  $\mathcal{L}(E,F)$  dans  $\mathcal{M}_{q,p}(\mathbb{K})$ .

**Proposition VII.3.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $A = \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f)$ ; soit  $x \in E$ , et X la colonne des coordonnées de X dans B. Alors, AX est la colonne des coordonnées  $de \ f(x) \ dans \ C$ .

**Définition.** Soit  $A \in \mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K})$ . L'ensemble des colonnes  $X \in \mathcal{M}_{q,1}(\mathbb{K})$  vérifiant AX = 0 est appelé le **noyau** de A, noté  $\operatorname{Ker} A$ ; l'ensemble décrit par les colonnes AX, quand X décrit  $\mathcal{M}_{q,1}(\mathbb{K})$ , est appelé **image** de A, et noté  $\operatorname{Im} A$ .

**Proposition VII.4.** Soit G un troisième espace vectoriel de dimension finie, muni d'une base  $\mathcal{D}$ ; soient  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $g \in \mathcal{L}(F, G)$ . Alors

$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{D}}(g \circ f) = \operatorname{Mat}_{\mathcal{C},\mathcal{D}}(g) \times \operatorname{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(f)$$

**Théorème VII.5.** L'application  $f \mapsto \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$  est un isomorphisme d'algèbres de  $\mathcal{L}(E)$  dans  $\mathcal{M}_p(\mathbb{K})$ .

## VII.2. Changement de base

**Définition.** Soit E un espace de dimension finie, muni de deux bases  $\mathcal{B} = (e_1, \ldots, e_n)$  et  $\mathcal{B}' = (e'_1, \ldots, e'_n)$ . On appelle **matrice** de **passage** de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ , la matrice carrée  $P = (p_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  dont les colonnes sont constituées des coordonnées des vecteurs  $(e'_1, \ldots, e'_n)$  dans la base  $\mathcal{B}$ ; autrement dit,

$$\forall j \in [1, n] \quad e'_j = \sum_{i=1}^n p_{ij} e_i$$

**Proposition VII.6.** Si P est la matrice de passage d'une base  $\mathcal{B}$  à une base  $\mathcal{B}'$ , alors P est inversible; et  $P^{-1}$  est la matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  à  $\mathcal{B}$ .

**Proposition VII.7.** Si P est la matrice de passage d'une base  $\mathcal{B}$  à une base  $\mathcal{B}'$ , si X est la colonne des coordonnées d'un vecteur x dans  $\mathcal{B}$ , et X' la colonne des coordonnées du même vecteur dans  $\mathcal{B}'$ , alors X = PX' et donc  $X' = P^{-1}X$ .

## Proposition VII.8. On suppose que

- P est la matrice de passage d'une base  $\mathcal{B}$  à une base  $\mathcal{B}'$  de l'espace E;
- ullet Q est la matrice de passage d'une base  $\mathcal C$  à une base  $\mathcal C'$  de l'espace F;
- l'application  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  a pour matrice A dans les bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ , et pour matrice A' dans les bases  $\mathcal{B}'$  et  $\mathcal{C}'$ .

Alors,  $A' = Q^{-1}AP$ .

Si f est un endomorphisme de E, on prend en général  $\mathcal{C} = \mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}' = \mathcal{B}'$ , d'où Q = P; la formule devient donc  $A' = P^{-1}AP$ .

**Définition.** On dit que deux matrices A et B de  $\mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K})$  sont **équivalentes** s'il existe deux matrices inversibles  $P \in \mathcal{M}_q(\mathbb{K})$  et  $Q \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K})$  telles que  $B = Q^{-1}AP$ .

On dit que deux matrices carrées A et B de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  sont semblables s'il existe une matrice inversible  $P \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  telle que  $B = P^{-1}AP$ .

**Proposition VII.9.** Si deux matrices carrées sont semblables, alors elles ont le même déterminant.

## VII.3. Rang des matrices

**Définition.** On appelle rang d'une matrice  $A \in \mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K})$  le rang de la famille de ses colonnes dans l'espace  $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$ .

**Proposition VII.10.** Le rang d'une matrice est le rang de toutes les applications linéaires qu'elle représente.

**Proposition VII.11.** On ne modifie pas le rang d'une matrice en la multipliant, à gauche ou à droite, par une matrice carrée inversible.

**Proposition VII.12.** Une matrice  $A \in \mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K})$  est de rang r si et seulement si elle est équivalente à la matrice  $J_{p,q,r} \in \mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K})$  qui se décompose en blocs sous la forme  $J_{p,q,r} = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

**Théorème VII.13.** Deux matrices de  $\mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K})$  sont équivalentes si et seulement si elles ont le même rang.

Théorème VII.14.  $\forall M \in \mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K}) \quad \operatorname{rg}(M^{\top}) = \operatorname{rg} M$ .

**Proposition VII.15.** Le rang d'une matrice A est la taille maximale d'une matrice carrée inversible extraite de A.

### VII.4. Trace

**Définition.** Si  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est une matrice **carrée**, on appelle **trace** de A, et on note  $\operatorname{tr} A$ , le nombre  $\operatorname{tr} A = \sum_{i=1}^n a_{ii}$ , somme des coefficients de sa diagonale principale.

**Proposition VII.16.** L'application trace :  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \longmapsto \operatorname{tr} A$  est linéaire.

**Proposition VII.17.** Si A et B sont dans  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , alors  $\operatorname{tr}(BA) = \operatorname{tr}(AB)$ .

Le résultat reste vrai si  $A \in \mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_{qp}(\mathbb{K})$ .

**Théorème VII.18.** Si deux matrices carrées sont semblables, alors elles ont la même trace.

**Définition.** Si f est un endomorphisme d'un espace de dimension finie, la trace de la matrice de f dans une base donnée ne dépend pas de la base choisie; cette trace est appelée **trace** de f, et notée tr f.