Espaces vectoriels

Olivier Sellès, transcrit par Denis Merigoux

Table des matières

1.1 Définitions et exemples 3 1.2 Régles de calcul dans un \mathbb{K} -espace vectoriel 3 1.3 Combinaisons linéaires, familles libres, liées, génératrices 4 1.3.1 Combinaisons linéaires 4 1.3.2 Familles libres et liées 4 1.3.3 Familles génératrices 7 1.4 Bases 8 1.4.1 Définition, exemples 8 1.4.2 Coordounées 10 2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image réciproque 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et mes applications linéaires 22	1	Déf	initions, exemples, faits de base	3
1.3.1 Combinaisons linéaires, familles libres, liées, génératrices 4 1.3.2 Familles libres et liées 4 1.3.3 Familles libres et liées 7 1.4 Bases 8 1.4.1 Définition, exemples 8 1.4.2 Coordonnées 10 2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image réciproque 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux K-algèbres 23		1.1	Définitions et exemples	3
1.3.1 Combinaisons linéaires 4 $1.3.2$ Familles libres et liées 4 $1.3.3$ Familles libres et liées 7 1.4 Bases 8 $1.4.1$ Définition, exemples 8 $1.4.2$ Coordomées 10 2 Sous-espace vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 $2.3.1$ Pétite histoire 13 $2.3.2$ Généralisation 13 $2.3.3$ Somme directes 14 $2.3.4$ Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 14 $2.3.4$ Sous-espaces supplémentaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Homothéties 19 3.4 Image réciproque 20 $3.4.3$ Injectivité et l		1.2	Règles de calcul dans un \mathbb{K} -espace vectoriel	3
1.3.2 Familles libres et liées 4 1.3.3 Familles génératrices 7 1.4 Bases 7 1.4.1 Définition, exemples 8 1.4.2 Coordonnées 10 2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Somme de sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 14 3.4 Sous-espaces supplémentaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image réciproque 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et niberté 20 3.4.4 Surjectivité et nib		1.3	Combinaisons linéaires, familles libres, liées, génératrices	4
1.3.3 Familles génératrices 7 1.4 Bases 8 1.4.1 Définition, exemples 8 1.4.2 Coordonnées 10 2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 16 3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux K-algèbres 23 4 Pr			1.3.1 Combinaisons linéaires	4
1.4.1 Définition, exemples 8 1.4.2 Coordonnées 10 2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux K-algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.			1.3.2 Familles libres et liées	4
1.4.1 Définition, exemples 10 2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 16 3.1 Définition et exemples 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22			1.3.3 Familles génératrices	7
1.4.2 Coordonnées 10 2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 16 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et liberté 20 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux K-algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $s_{F,G}$ 25 4.2		1.4	Bases	8
2 Sous-espaces vectoriels 10 2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $s_{F,G}$ 25			1.4.1 Définition, exemples	8
2.1 Définition, exemples 10 2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 16 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux K-algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25			1.4.2 Coordonnées	10
2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie 11 2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 2.3.1 Petite histoire 13 2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2	2	Sou	s-espaces vectoriels	10
2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 $2.3.1$ Petite histoire 13 $2.3.2$ Généralisation 13 $2.3.3$ Sommes directes 14 $2.3.4$ Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 16 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25			-	10
2.3 Somme de sous-espaces vectoriels 13 $2.3.1$ Petite histoire 13 $2.3.2$ Généralisation 13 $2.3.3$ Sommes directes 14 $2.3.4$ Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 16 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25		2.2	Sous-espace vectoriel engendré par une partie	11
2.3.2 Généralisation 13 2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 16 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25		2.3		
2.3.3 Sommes directes 14 2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25			2.3.1 Petite histoire	13
2.3.4 Sous-espaces supplémentaires 16 3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25			2.3.2 Généralisation	13
3 Applications linéaires 17 3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux K-algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Proprié			2.3.3 Sommes directes	14
3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25			2.3.4 Sous-espaces supplémentaires	16
3.1 Définition et exemples 17 3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25	3	Apr	olications linéaires	17
3.2 Relations avec les bases 18 3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel 20 3.4.2 Image réciproque 20 3.4.3 Injectivité et liberté 20 3.4.4 Surjectivité et engendrement 21 3.4.5 Composition des applications linéaires 22 3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 3.5.1 Construction 22 3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25 4.2.2 Propriétés de $p_{F,G}$ 25	Ū			
3.3 Homothéties 19 3.4 Propriétés des applications linéaires 19 $3.4.1$ Image d'un sous espace vectoriel 20 $3.4.2$ Image réciproque 20 $3.4.3$ Injectivité et liberté 20 $3.4.4$ Surjectivité et engendrement 21 $3.4.5$ Composition des applications linéaires 22 $3.4.6$ Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 $3.5.1$ Construction 22 $3.5.2$ Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 $4.2.1$ Propriétés de $p_{F,G}$ 25 $4.2.2$ Propriétés de $p_{F,G}$ 25 <td></td> <td></td> <td>•</td> <td></td>			•	
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$3.4.2$ Image réciproque 20 $3.4.3$ Injectivité et liberté 20 $3.4.4$ Surjectivité et engendrement 21 $3.4.5$ Composition des applications linéaires 22 $3.4.6$ Réciproque d'un isomorphisme 22 3.5 Opérations sur les applications linéaires 22 $3.5.1$ Construction 22 $3.5.2$ Introduction aux \mathbb{K} -algèbres 23 4 Projecteurs et symétries 24 4.1 Définition 24 4.2 Exemple standard 24 $4.2.1$ Propriétés de $p_{F,G}$ 25 $4.2.2$ Propriétés de $s_{F,G}$ 25 $4.2.2$ Propriétés de $s_{F,G}$ 25				
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			U Company of the Comp	
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			•	
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		3.5		
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			3.5.2 Introduction aux \mathbb{K} -algèbres	23
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	4	Pro	piecteurs et symétries	24
4.2 Exemple standard <td>-</td> <td></td> <td></td> <td></td>	-			
4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$				
4.2.2 Propriétés de $s_{F,G}$		-	•	
- /-				
TIELO EDITIO EDITORIQUE GEO PROTOCOUGID OU DITIOURION IN FIRE FREE FREE FREE FREE FREE FREE FREE			4.2.3 Forme générique des projecteurs et symétries	

5	Con	${f nplément}: \mathbb{K} ext{-algèbres}$	27
	5.1	Théorème	27
	5.2	Applications	25

1 Définitions, exemples, faits de base

1.1 Définitions et exemples

Dans la suite, \mathbb{K} est un corps.

Un K-espace vectoriel est un triplet $(E, +, \cdot)$ où :

- E est un ensemble non-vide dont les éléments sont appelés vecteurs et se notent en minuscules latines, parfois surmontées d'une flèche;
- + est une loi de composition interne sur E;
- $-\cdot$ est une loi externe de domaine d'opérateurs \mathbb{K} , c'est en fait une application de $E \times \mathbb{K}$ dans E.

Ce triplet doit être tel que :

- (1) (E, +) est un groupe commutatif. On notera 0_E le vecteur nul (élément neutre), et, pour $x \in E$, on notera -x l'opposé de x;
- (2) $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall x \in E, (\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x;$
- (3) $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall x, y \in E, \lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y$;
- (4) $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall x \in E, \lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda \mu) \cdot x$;
- (5) $\forall x \in E, 1_{\mathbb{K}} \cdot x = x.$

Les éléments de K sont appelés scalaires et se notent généralement avec des minuscules grecques.

Exemples

- (1) Soit $E = \mathbb{K}^3$, pour $x = (\alpha, \beta, \gamma)$ et $y = (\lambda, \mu, \nu)$, on pose $x + y = (\alpha + \lambda, \beta + \mu, \gamma + \nu)$ et, pour $\delta \in \mathbb{K}$, $\delta \cdot x = (\delta \alpha, \delta \beta, \delta \gamma)$. On vérifie que $(\mathbb{K}^3, +, \times)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel de neutre $0_{\mathbb{K}^3} = (0, 0, 0)$.
- (2) Plus généralement, soit $n \in \mathbb{N}^*$, pour $x = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$ et $y = (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)$, on pose

$$x + y = (\alpha_1 + \beta_1, \alpha_2 + \beta_2, \dots, \alpha_n + \beta_n)$$

et, pour $\lambda \in \mathbb{K}$, $\lambda \cdot x = (\lambda \alpha_1, \lambda \alpha_2, \dots, \lambda \alpha_n)$. $(\mathbb{K}^n, +, \cdot)$ est ainsi un \mathbb{K} -espace vectoriel.

- (3) $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$ est un espace vectoriel.
- (4) Soit X un ensemble non-vide, $(\mathcal{F}(X,\mathbb{K}),+,\cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel muni des lois usuelles sur les fonctions. En particulier, les ensembles de suites sont des \mathbb{K} -espaces vectoriels.
- (5) Soit \mathbb{L} un corps, \mathbb{K} un sous-corps de \mathbb{L} , + l'addition de \mathbb{L} et, pour $\alpha \in \mathbb{K}$ et $x \in \mathbb{L}$, on pose $\alpha \cdot x = \alpha x$ (produit dans \mathbb{L}). Alors $(\mathbb{L}, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel. Ainsi, \mathbb{C} est un \mathbb{R} -espace vectoriel et un \mathbb{Q} -espace vectoriel.

1.2 Règles de calcul dans un K-espace vectoriel

Soit $(E, +, \cdot)$ un \mathbb{K} -espace vectoriel.

- (1) Soit $x \in E$, l'application $\lambda \in \mathbb{K} \longrightarrow \lambda \cdot x \in E$ est un morphisme de groupes de $(\mathbb{K}, +)$ dans (E, +). En particulier, $0_{\mathbb{K}} \cdot x = 0_E$. Mieux, $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall n \in \mathbb{Z}, (n\lambda) \cdot x = n(\lambda \cdot x)$. En prenant $\lambda = 1$ et n = -1, $-1_{\mathbb{K}} \cdot x = -x$.
- (2) Soit $\lambda \in \mathbb{K}$, l'application $x \in E \longrightarrow \lambda \cdot x$ est un endomorphisme de groupes de (E, +), on a donc $\lambda \cdot 0_E = 0_E$ pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$. De plus, $\forall n \in \mathbb{Z}$, $\forall x \in E$, $\forall \lambda \in \mathbb{K}$, $\lambda \cdot (nx) = n (\lambda \cdot x)$ d'où, en combinant avec les résultats de $(1) : \forall (n, \lambda, x) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{K} \times E$,

$$\lambda \cdot (nx) = n (\lambda \cdot x) = (n\lambda) \cdot x$$

En particulier, pour n = -1, $\lambda \cdot (-x) = -\lambda \cdot x$.

(3) Pour $\lambda \in \mathbb{K}$ et $x \in E$, $\lambda \cdot x = 0_E \Leftrightarrow \lambda = 0_{\mathbb{K}}$ ou $x = 0_E$. En effet :

← « Djàvu! »

 \Rightarrow Supposons que $\lambda \cdot x = 0_E$ et $\lambda \neq 0_K$ et montrons que $x = 0_E$.

$$x = 1_{\mathbb{K}} \cdot x$$

$$= \left(\lambda \frac{1}{\lambda}\right) \cdot x$$

$$= \frac{1}{\lambda} (\lambda \cdot x)$$

$$= \frac{1}{\lambda} \cdot 0_{E}$$

$$= 0_{E}$$

(4) Pour $n \in \mathbb{N}^*$, $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$, $x \in E$,

$$\left(\sum_{i=1}^{n} \lambda_i\right) \cdot x = \sum_{i=1}^{n} \left(\lambda_i \cdot x\right)$$

(5) $\forall \lambda \in \mathbb{K}$, pour $x_1, x_2, \dots, x_n \in E$ avec $n \in \mathbb{N}^*$:

$$\lambda \cdot \left(\sum_{i=1}^{n} x_i\right) = \sum_{i=1}^{n} (\lambda \cdot x_i)$$

1.3 Combinaisons linéaires, familles libres, liées, génératrices

Dans la suite, E est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

1.3.1 Combinaisons linéaires

Soient $n \in \mathbb{N}^*$, $x_1, x_2, \dots, x_n \in E$. Une combinaison linéaire de x_1, x_2, \dots, x_n est une expression de la forme

$$\sum_{i=1}^{n} \alpha_i x_i \quad \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$$

On remarque que pour $n \in \mathbb{N}^*$, $x_1, x_2, \dots, x_n \in E$, si on prend $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0_{\mathbb{K}}$, alors $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i = 0_E$.

1.3.2 Familles libres et liées

Soit $n \in \mathbb{N}^*$, (x_1, x_2, \dots, x_n) une famille de vecteurs de E. Cette famille est dite libre si $\forall (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{K}^n$,

$$\sum_{i=1}^{n} \alpha_i x_i = 0_E \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0_{\mathbb{K}}$$

Lorsque la famille (x_1, x_2, \dots, x_n) n'est pas libre, on dit qu'elle est liée, c'est-à-dire si $\exists (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{K}^n \setminus \{0_{\mathbb{K}^n}\}$ telle que $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i = 0$.

Remarques Soient $n \in \mathbb{N}^*$ et $x_1, x_2, \dots, x_n \in E$.

- Si l'un des x_i est nul, alors la famille (x_1, x_2, \dots, x_n) est liée. En effet, si par exemple $x_1 = 0$, alors $\alpha_1 = 1_{\mathbb{K}}$ et $\forall i \in [2, n], \ \alpha_i = 0$ font que $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \neq 0_{\mathbb{K}^n}$ et $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i = 0$.

- Si l'un des x_i est combinaison linéaire des autres, alors la famille (x_1, x_2, \dots, x_n) est liée. En effet, supposons que x_1 est combinaison linéaire de x_2, x_3, \dots, x_n , alors $x_1 = \sum_{i=2}^n \lambda_i x_i$ avec $\lambda_2, \lambda_3, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ donc

$$1 \cdot x_1 + (-\lambda_2) \cdot x_2 + \dots + (-\lambda_n) \cdot x_n = 0$$

- et $(1, -\lambda_2, -\lambda_3, \dots, -\lambda_n) \neq 0_{\mathbb{K}^n}$.
- En particulier, si $\exists i,j \in [\![1,n]\!]$ tels que $x_i=x_j,$ alors la famille est liée.
- Si la famille (x_1, x_2, \dots, x_n) est liée, alors $\exists (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{K}^n \setminus \{0_{\mathbb{K}^n}\}$ avec $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i = 0$. Soit $j \in [1, n]$ tel que $\alpha_j \neq 0$, alors

$$\alpha_j x_j = -\sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^n \alpha_i x_i \Rightarrow x_j = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^n -\frac{\alpha_i}{\alpha_j} x_i$$

Ainsi, x_i est combinaison linéaire des autres x_i .

La famille $(x_1, x_2, ..., x_n)$ est liée si et seulement si l'un des x_i est combinaison linéaire des autres. Par contraposée, $(x_1, x_2, ..., x_n)$ est libre si et seulement si aucun des x_i n'est combinaison linéaire des autres.

Exemples

- (1) Soit $x \in E$, on note $\mathbb{K}x = \{\alpha \cdot x | \alpha \in \mathbb{K}\}$. Si $x = 0_E$, $\mathbb{K}x = \{0_E\}$. Sinon, on dit que $\mathbb{K}x$ est la droite vectorielle engendrée par x. On dit que $y \in E$ est colinéaire à x lorsque $y \in \mathbb{K}x$.
 - -0_E est colinéaire à tout $x \in E$.
 - L'unique vecteur colinéaire à 0 est 0.
 - Si $x, y \in E \setminus \{0_E\}$, x est colinéaire à $y \Leftrightarrow y$ est colinéaire à x, on dit alors que x et y sont colinéaires.

On a donc, pour $x, y \in E$ avec $x \neq 0$: (x, y) est liée si et seulement si y est colinéaire à x. En effet :

- \Leftarrow Si y est colinéaire à $x, y = \alpha \cdot x$ avec $\alpha \in \mathbb{K}$ donc $-\alpha \cdot x + 1 \cdot y = 0$ et $(-\alpha, 1) \neq (0, 0)$.
- \Rightarrow Supposons que $\exists (\alpha, \beta) \neq (0, 0)$ tels que $\alpha x + \beta y = 0$. Si $\beta = 0$, alors $\alpha x = 0$, faux car $\alpha \neq 0$ et $x \neq 0$. Donc $\beta \neq 0$ et $y = -\frac{\alpha}{\beta}x$.

On a donc, si $x, y \in E \setminus \{0\}$ et si y n'est pas colinéaire à x, alors la famille (x, y) est libre.

(2) Prenons $E = \mathbb{R}^3$, x = (1, 2, 1), y = (1, -1, 1) et z = (2, 1, 3). La famille (x, y, z) est elle libre? Soient $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tels que $\alpha x + \beta y + \gamma z = 0_E = (0, 0, 0)$, montrons que $\alpha = \beta = \gamma = 0$. On a donc

$$(\alpha + \beta + 2\gamma, 2\alpha - \beta + \gamma, \alpha + \beta + 3\gamma) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + 2\gamma = 0 \\ 2\alpha - \beta + \gamma = 0 \\ \alpha + \beta + 3\gamma = 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + 2\gamma = 0 \\ -3\gamma - 3\beta = 0 \end{cases} \quad L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ \gamma = 0 \qquad L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$$

(3) Toujours avec $E = \mathbb{R}^3$, x = (1, 1, 1), y = (1, -1, 2) et $z = (1, 3, \lambda)$ avec $\lambda \in \mathbb{R}$. Pour quelles valeurs de λ la famille (x, y, z) est-elle libre?

Soient $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, $\alpha x + \beta y + \gamma z = (\alpha + \beta + \gamma, \alpha - \beta + 3\gamma, \alpha + 2\beta + \lambda\gamma)$. On a alors

$$\alpha x + \beta y + \gamma z = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \alpha - \beta + 3\gamma = 0 \\ \alpha + 2\beta + \lambda \gamma = 0 \end{cases}$$
 (S)

La famille (x, y, z) est libre si et seulement si l'unique solution de S est (0, 0, 0). Or, avec le pivot de a Gauss, on a :

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ -2\beta + 2\gamma = 0 & L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ \beta + (\lambda - 1)\gamma = 0 & L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \beta + (\lambda - 1)\gamma = 0 \\ -2\beta + 2\gamma = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \beta + (\lambda - 1)\gamma = 0 \\ 2\lambda\gamma = 0 \end{cases}$$

$$L_3 \leftarrow L_3 + 2L_2$$

- Si $\lambda \neq 0$, l'unique solution de S est $\gamma = 0$, puis $\beta = 0$ et $\alpha = 0$
- Si $\lambda = 0$, (-2, 1, 1) est une solution non nulle.

Par conséquent, la famille est libre si et seulement si $\lambda \neq 0$.

(4) Soit $E = \mathbb{K}[X]$, (P_1, P_2, \dots, P_n) une famille de polynômes tels que $0 \le \deg P_1 < \deg P_2 < \dots < \deg P_n$. Alors cette famille est libre. En particulier, si $\forall k \in [1, n]$, $\deg P_k = k$, alors (P_0, P_1, \dots, P_n) est libre.

En effet, soient $\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ tels que $\sum_{i=1}^n \lambda_i P_i = 0$. Supposons que $\exists i \in [1, n]$ tel que $\lambda_i \neq 0$ et soit $m = \max\{i \in [1, n] | \lambda_i \neq 0\}$. Alors $\lambda_m \in \mathbb{K}^*$ et $\lambda_1 P_1 + \cdots + \lambda_m P_m = 0$. Or $\deg \lambda_m P_m = \deg P_m$ car $\lambda_m \neq 0$. Or, pour k < m, $\deg \lambda_k P_k \leqslant \deg P_k < \deg P_m$. Par conséquent, $\deg (0 = \lambda_1 P_1 + \cdots + \lambda_m P_m) = \deg P_m \in \mathbb{N}$, d'où la contradiction.

- (5) On prend maintenant $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.
 - (a) Soient $\alpha_1 < \alpha_2 < \dots < \alpha_r \in \mathbb{R}$ distincts avec $r \in \mathbb{N}^*$ et $\forall k \in [1, r], f_k : t \in \mathbb{R} \longrightarrow e^{\alpha_k t}$. Montrons que (f_1, f_2, \dots, f_r) est une famille libre.

Soient $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r \in \mathbb{R}$ tels que $\lambda_1 f_1 + \dots + \lambda_r f_r = 0 \Leftrightarrow \forall t \in \mathbb{R}, \ \lambda_1 e^{\alpha_1 t} + \dots + \lambda_r e^{\alpha_r t} = 0$. D'où, $\forall t \in \mathbb{R}$:

$$\lambda_1 + \lambda_2 e^{(\alpha_2 - \alpha_1)t} + \dots + \lambda_r e^{(\alpha_r - \alpha_1)t} = 0$$

Or, $\forall k \in [2, r]$, $\alpha_k > \alpha_1$ donc, en faisant tendre t vers $-\infty$, on obtient $\lambda_1 = 0$. On recommence le processus r - 1 fois pour obtenir le résultat.

(b) Pour $k \in \mathbb{N}$, on pose $g_k : t \in \mathbb{R} \longrightarrow \cos(kt)$. Pour $k, l \in \mathbb{N}$, calculer $\int_0^{2\pi} g_k g_l$. En déduire que $\forall n \in \mathbb{N}$, (g_1, g_2, \dots, g_n) est une famille libre de $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$. Soient $k, l \in \mathbb{N}$,

$$I = \int_0^{2\pi} g_k(t) g_l(t) dt = \int_0^{2\pi} \cos(kt) \cos(lt) dt$$
$$= \frac{1}{2} \left(\int_0^{2\pi} \cos((k+l)t) dt + \int_0^{2\pi} \cos((k-l)t) dt \right)$$

- Si k = l = 0, alors $I = 2\pi$.
- Si $k = l \neq 0$, alors $I = \pi$.
- Si $k \neq l$, alors

$$I = \frac{1}{2} \left(\left[\frac{\sin((k+l)t)}{k+l} \right]_0^{2\pi} + \left[\frac{\sin((k-l)t)}{k-l} \right]_0^{2\pi} \right)$$
$$= 0$$

a. Karl Friedrich!

Soit $n \in \mathbb{N}$, $\lambda_0, \lambda_1, \ldots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ tels que $\lambda_0 g_0 + \lambda_1 g_1 + \cdots + \lambda_n g_n = 0$. Soit $l \in [0, n]$, alors $0_E = \lambda_0 g_0 g_l + \cdots + \lambda_n g_n g_l$ donc

$$0 = \int_{0}^{2\pi} 0_{E}$$

$$= \sum_{i=0}^{n} \lambda_{i} \underbrace{\int_{0}^{2\pi} g_{i}(t) g_{l}(t) dt}_{0 \text{ si } k \neq l}$$

$$= \lambda_{l} \underbrace{\int_{0}^{2\pi} g_{l}^{2}}_{\neq 0}$$

Donc $\lambda_l = 0$.

(c) Soit, pour $t \in \mathbb{R}$ et $k \in \mathbb{N}$, $h_k(t) = \cos^k t$. Montrons que $\forall n \in \mathbb{N}$, (h_0, h_1, \dots, h_n) est une famille libre. Soit $n \in \mathbb{N}$, $\lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ tels que $\lambda_0 h_0 + \dots + \lambda_n h_n = 0$, ainsi $\forall t \in \mathbb{R}$:

$$\lambda_0 + \lambda_1 \cos t + \dots + \lambda_n \cos^n t = 0 \Rightarrow \widetilde{P}(\cos t) = 0$$

où
$$P=\lambda_0+\lambda_1X+\cdots+\lambda_nX^n$$
. $\{\cos t|t\in\mathbb{R}\}$ est infini donc $P=0\Rightarrow\lambda_0=\lambda_1=\cdots=\lambda_n=0$.

Généralisation

Soit I un ensemble, $(x_i)_{i\in I}$ une famille de vecteurs de E. On dira que la famille $(x_i)_{i\in I}$ est libre si $\forall J\subset I$ tel que J est fini, la famille $(x_i)_{i\in J}$ est libre.

Si I est fini et si $(x_i)_{i\in I}$ est libre, il est clair que $\forall J\subset I$, toute sous-famille $(x_i)_{i\in I}$ est libre.

Exemples On a vu que $(x \in \mathbb{R} \longmapsto e^{\alpha x})_{\alpha \in \mathbb{R}}$ est libre dans $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, et il en est de même pour $(x \in \mathbb{R} \longmapsto \cos(kx))_k$. Pour $a \in \mathbb{K}$, $((X - a)^n)_{n \in \mathbb{N}}$ est libre dans $\mathbb{K}[X]$.

Vocabulaire

- Lorsque $(x_1, x_2, ..., x_n)$ est une famille libre, on dit que les vecteurs $x_1, x_2, ..., x_n$ sont linéairement indépendants.
- Si $x_1, x_2, \ldots, x_n \in E$, toute relation $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i = 0_E$ s'appelle une relation de dépendance linéaire entre les vecteurs x_1, x_2, \ldots, x_n . Cette relation est dite triviale si $\forall i \in [1, n]$, $\alpha_i = 0$. La famille (x_1, x_2, \ldots, x_n) est liée si et seulement si il existe une relation de dépendance linéaire non-triviale entre x_1, x_2, \ldots, x_n .

1.3.3 Familles génératrices

- (1) Soit $n \in \mathbb{N}^*$, (x_1, x_2, \dots, x_n) est une famille de vecteurs du \mathbb{K} -espace vectoriel E. On dit que cette famille est génératrice ou que (x_1, x_2, \dots, x_n) engendre E si tout vecteur de E est combinaison linéaire de x_1, x_2, \dots, x_n .
- (2) Soit I un ensemble quelconque, $(x_i)_{i\in I}$ une famille de vecteurs de E. Cette famille est génératrice si tout vecteur de E s'exprime comme une combinaison linéaire des vecteurs de cette famille, c'est-à-dire que $\forall x \in E, \exists J \subset I$ avec J fini tel que x est combinaison linéaire des vecteurs de $(x_i)_{i\in J}$.

Exemples

 $-(X^n)_{n\in\mathbb{N}}$ est une famille génératrice de $\mathbb{K}[X]$. D'après la formule de TAYLOR, $\forall a\in\mathbb{K}, ((X-a)^n)_{n\in\mathbb{N}}$ est aussi génératrice de $\mathbb{K}[X]$.

1.4 Bases

1.4.1 Définition, exemples

Soit $(x_i)_{i\in I}$ une famille de vecteurs du \mathbb{K} -espace vectoriel E. On dit que $(x_i)_{i\in I}$ est une base de E si $(x_i)_{i\in I}$ est à la fois libre et génératrice.

Exemples

- (1) Pour $n \in \mathbb{N}^*$ et $1 \leq k \leq n$, on note $e_k = (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0) = (\delta_{ik})_{i \in [1,n]}$. Montrons que (e_1, e_2, \dots, e_n) est une base de \mathbb{K}^n .
 - Montrons d'abord que la base est libre. Soient $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$ tels que $\alpha_1 e_1 + \dots + \alpha_n e_n = 0$. Ainsi,

$$(0,0,...,0) = \alpha_1 (1,0,...,0) + \cdots + \alpha_n (0,...,0,1)$$

= $(\alpha_1,0,...,0) + \cdots + (0,...,0,\alpha_n)$
= $(\alpha_1,\alpha_2,...,\alpha_n)$

donc $\forall i \in [1, n], \alpha_i = 0.$

- Montrons maintenant que la famille est génératrice. Soit $x = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{K}^n$, alors $x = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i$ donc x est une combinaison linéaire des e_i .

 (e_1, e_2, \dots, e_n) s'appelle la base canonique de \mathbb{K}^n et se note BC_n .

- (2) $(1_{\mathbb{K}})$ est une base du \mathbb{K} -espace vectoriel \mathbb{K} .
- (3) (1,i) est une base du \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{C} . Si $z \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$, alors on peut montrer a que (1,z) est une base de \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{C} .
- (4) $(X^n)_{n\in\mathbb{N}}$ est une base de $\mathbb{K}[X]$ et, plus généralement, d'après la formule de TAYLOR, $\forall a \in \mathbb{K}, ((X-a)^n)_{n\in\mathbb{N}}$ est aussi une base de $\mathbb{K}[X]$.
- (5) Soient $x = (\alpha, \beta)$, $y = (\gamma, \delta) \in \mathbb{K}^2$. Montrons que (x, y) est une base de \mathbb{K}^2 si et seulement si $\alpha\delta \beta\gamma \neq 0$. \Rightarrow Si $\alpha\delta = \beta\gamma$, alors

$$\delta x - \beta y = (\alpha \delta, \beta \gamma) - (\beta \gamma, \beta \delta)$$
$$= (0, 0)$$

Ceci montre que (x, y) est liée si $(\beta, \delta) \neq (0, 0)$. Si $\beta = \delta = 0$, alors $\gamma x - \alpha y = (0, 0)$ donc la famille est aussi liée. Le résultat est démontré par contraposée.

- \Leftarrow Supposons que $\alpha\delta \beta\gamma \neq 0$.
 - Montrons que (x,y) est libre. Soient $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ tels que

$$\lambda x + \mu y = (0,0) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha \lambda + \gamma \mu = 0 & (1) \\ \beta \lambda + \delta \mu = 0 & (2) \end{cases}$$

On en déduit :

$$\delta(1) - \gamma(2) \Rightarrow \alpha\delta\lambda + \gamma\delta\mu - \beta\gamma\lambda - \delta\gamma\mu = 0$$

$$\Leftrightarrow (\alpha\delta - \beta\gamma)\lambda = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda = 0$$

$$\beta(1) - \alpha(2) \Rightarrow (\gamma\beta - \alpha\delta)\mu = 0$$

$$\Leftrightarrow \mu = 0$$

a. « Left to the reader! »

- Montrons que (x,y) est génératrice. Soit $u=(a,b)\in E$, on cherche $\lambda,\mu\in\mathbb{K}$ tels que

$$\lambda x + \mu y = u \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda \alpha + \mu \gamma = a & (1) \\ \lambda \beta + \delta \mu = b & (2) \end{cases}$$

 \circ Si λ et μ existent, alors

$$\delta(1) - \gamma(2) \implies (\alpha\delta - \beta\gamma) \lambda = \delta a - \gamma b$$

$$\Leftrightarrow \lambda = \frac{\delta a - \gamma b}{\alpha\delta - \beta\gamma}$$

$$\beta(1) - \alpha(2) \implies (\gamma\beta - \alpha\delta) \mu = \beta a - \alpha b$$

$$\Leftrightarrow \mu = \frac{\beta a - \alpha b}{\gamma\beta - \alpha\delta}$$

o Vérifions maintenant que ces solutions conviennent :

$$\frac{\delta a - \gamma b}{\alpha \delta - \beta \gamma} x + \frac{\beta a - \alpha b}{\gamma \beta - \alpha \delta} y = \frac{1}{\alpha \delta - \beta \gamma} \left((a\delta - \gamma b) \alpha + (\alpha b - \beta a) \gamma, (a\delta - \gamma b) \beta + (\alpha b - \beta a) \delta \right)$$

$$= \frac{1}{\alpha \delta - \beta \gamma} \left(a\delta \alpha - a\beta \gamma, \alpha \delta b - \gamma \beta b \right)$$

$$= (a, b)$$

$$= u$$

(6) Posons u = (1, -1, 1), v = (1, 0, 2), $w = (2, 1, -1) \in \mathbb{R}^3$, montrons que (u, v, w) est une base. — Montrons que (u, v, w) est libre. Soient $\lambda, \mu, \nu \in \mathbb{R}$ tels que :

$$\lambda u + \mu v + \nu w = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda + \mu + 2\nu = 0 \\ -\lambda + \nu = 0 \\ \lambda + 2\mu - \nu = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda + \mu + 2\nu = 0 \\ -\lambda + \nu = 0 \\ -\lambda - 5\nu = 0 \end{cases} \qquad L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda + \mu + 2\nu = 0 \\ -\lambda + \nu = 0 \\ 6\nu = 0 \end{cases} \qquad L_3 \leftarrow L_3 - L_2$$

$$\Leftrightarrow \nu = 0, \lambda = 0, \mu = 0$$

- Montrons que (u, v, w) est génératrice. Soit $x = (a, b, c) \in \mathbb{R}^3$, on cherche $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tels que :

$$\alpha u + \beta v + \gamma w = x \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + 2\gamma = a \\ -\alpha + \gamma = b \\ \alpha + 2\beta - \gamma = c \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + 2\gamma = a \\ \beta + 3\gamma = a + b \quad L_2 \leftarrow L_1 + L_2 \\ \beta - 3\gamma = c - a \quad L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + 2\gamma = a \\ \beta + 3\gamma = a + b \\ -6\gamma = c - b - 2a \quad L_3 \leftarrow L_3 - L_2 \end{cases}$$

Il est clair que le dernier système d'inconnues α, β, γ admet des solutions donc la première équation aussi, d'où le résultat.

1.4.2 Coordonnées

Supposons que le \mathbb{K} -espace vectoriel E admette une base $\mathcal{B}=(e_1,e_2,\ldots,e_n)$ avec $n\in\mathbb{N}^*$. Alors pour tout $x\in E$, il existe un unique n-uplet $(\alpha_1,\alpha_2,\ldots,\alpha_n)\in\mathbb{K}^n$ tel que $x=\sum_{i=1}^n\alpha_ie_i$. On dira que $(\alpha_1,\alpha_2,\ldots,\alpha_n)$ est le n-uplet de coordonnées de x dans \mathcal{B} .

Démonstration L'existence est assurée par la définition de la base \mathcal{B} . Reste donc à montrer l'unicité. Supposons que $x = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i = \sum_{i=1}^n \beta_i e_i$ avec $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n), (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) \in \mathbb{K}^n$. Alors $\sum_{i=1}^n (\alpha_i - \beta_i) e_i = 0_E$, or (e_1, e_2, \dots, e_n) est libre donc $\forall i \in [1, n], \alpha_i - \beta_i = 0$ d'où l'unicité.

Remarque En termes plus savants, l'application $\varphi: \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}^n \longmapsto \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i$ est une bijection de \mathbb{K}^n dans E. On en déduit que, pour $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n), (\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n) \in \mathbb{K}^n$ et $\alpha \in \mathbb{K}$:

$$\varphi(\alpha(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) + (\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n)) = \varphi(\alpha\lambda_1 + \mu_1, \alpha\lambda_2 + \mu_2, \dots, \alpha\lambda_n + \mu_n)$$

$$= \sum_{i=1}^n (\alpha\lambda_i + \mu_i) e_i$$

$$= \alpha \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i + \sum_{i=1}^n \mu_i e_i$$

$$= \alpha \varphi(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) + \varphi(\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n)$$

Ainsi, pour $x \in E$ et $i \in [1, n]$, on note $\alpha_i(x)$ la i-ième coordonnée dans \mathcal{B} . Alors $\forall x, y \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \alpha_i(\lambda x + y) = \lambda \alpha_i(x) + \alpha_i(y)$.

2 Sous-espaces vectoriels

2.1 Définition, exemples

Soit E un K-espace vectoriel, $F \subset E$. On dit que F est un sous-espace vectoriel de E si:

- (1) F est un sous-groupe de (E, +);
- (2) $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall x \in F, \lambda \cdot x \in F.$

On rappelle que (1) \Leftrightarrow $0_E \in F$ et $\forall x, y \in F, x - y \in F$.

Exemples

- (1) $\{0_E\}$ et E sont des sous-espaces vectoriels de E.
- (2) Pour $E = \mathbb{K}[X]$, $n \in \mathbb{N}$, on note $\mathbb{K}_n[X] = \{P \in \mathbb{K}[X] \mid \deg P \leq n\}$. $\mathbb{K}_n[X]$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}[X]$.
- (3) Soit I un intervalle non-trivial de \mathbb{R} , on prend $E = \mathcal{F}(I,\mathbb{R})$. Alors $\mathcal{C}(I,\mathbb{R})$, $\mathcal{D}(I,\mathbb{R})$, $\mathcal{D}^n(I,\mathbb{R})$, $\mathcal{C}^{\infty}(I,\mathbb{R})$ sont des sous-espaces vectoriels de E, de même que les ensembles des fonctions paires d'une part, et impaires d'autre part.
- (4) Pour $E = \mathbb{C}^{\mathbb{N}}$, l'ensemble des suites convergentes est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{C}^{\mathbb{N}}$, ainsi que l'ensemble des suites qui convergent vers 0.
- (5) Soit le système suivant pour $p, n \in \mathbb{N}^*$:

$$(S): \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p = 0 \\ a_{2,1}x_1 + \dots + a_{2,p}x_p = 0 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p = 0 \end{cases}$$

Avec $\forall i \in [1, n]$, $\forall j \in [1, p]$, $a_{i,j} \in \mathbb{K}$. Un tel système appelé système linéaire de n équations à p inconnues possède un ensemble de solutions Sol(S), qui est un sous espace vectoriel de \mathbb{K}^p . Montrons ce résultat.

- $-0_{\mathbb{K}^p}$ est évidemment une solution de (S).
- Pour $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p)$, $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_p) \in \text{Sol}(S)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, on a pour $i \in [1, n]$:

$$0 = \sum_{j=1}^{p} a_{i,j} \alpha_j = \sum_{j=1}^{p} a_{i,j} \beta_j \quad \Rightarrow \quad 0 = \sum_{j=1}^{n} a_{i,j} (\alpha_j - \beta_j)$$
$$\Rightarrow \quad (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p) - (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_p) \in \operatorname{Sol}(S)$$

De plus, pour $i \in [1, n]$, $\sum_{j=1}^{p} \lambda a_{i,j} \alpha_i = 0$ donc $(\lambda \alpha_1, \lambda \alpha_2, \dots, \lambda \alpha_p) \in Sol(S)$ d'où le résultat.

En particulier, l'ensemble des $x=(x_1,x_2,\ldots,x_p)\in\mathbb{K}^p$ tels que $a_1x_1+\cdots+a_px_p=0$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{K}^p .

Critère réduit Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, alors $F \subset E$ est un sous espace vectoriel de E si et seulement si $F \neq \emptyset$ et $\forall x, y \in F, \ \forall \alpha \in \mathbb{K}, \ \alpha x + y \in F$. En effet :

- \Rightarrow On sait que $F \neq \emptyset$ d'après la définition d'un sous-espace vectoriel. Soit $\alpha \in \mathbb{K}$ et $x, y \in F$, $\alpha \cdot x \in F$ donc $\alpha x + y \in F$ toujours d'après la définition.
- \Leftarrow Soient $x, y \in F$, alors $-x + y = (-1_{\mathbb{K}})x + y \in F$ donc F est un sous-groupe de (E, +) donc $0_E \in F$ donc, pour $x \in F$ et $\alpha \in \mathbb{K}$, $\alpha x = \alpha x + 0_E \in F$ d'où le résultat.

Intersection de sous-espaces vectoriels Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, une intersection quelconque de sous-espaces vectoriels de E est un sous-espace vectoriel. La démonstration est similaire à celle des sous-groupes a.

2.2 Sous-espace vectoriel engendré par une partie

Soit $n \in \mathbb{N}^*$, $x_1, x_2, \ldots, x_n \in E$. Comment décrire le plus petit sous-espace vectoriel de E qui contient $\{x_1, x_2, \ldots, x_n\}$?

L'ensemble \mathcal{F} des sous-espaces vectoriels qui contiennent $\{x_1, x_2, \ldots, x_n\}$ a au moins un élément : E. L'intersection de tous les éléments de F est alors un sous-espace vectoriel de E, et c'est le plus petit (au sens de l'inclusion) qui contient $\{x_1, x_2, \ldots, x_n\}$. On le note $\mathrm{Vect}(x_1, x_2, \ldots, x_n)$.

Montrons que $\text{Vect}(x_1, x_2, \dots, x_n)$ est l'ensemble des combinaisons linéaires de x_1, x_2, \dots, x_n Notons provisoirement $\text{CL}(x_1, x_2, \dots, x_n)$ l'ensemble des combinaisons linéaires de x_1, x_2, \dots, x_n .

- On a toujours CL $(x_1, x_2, \ldots, x_n) \subset \text{Vect}(x_1, x_2, \ldots, x_n)$. En effet, si $\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_n \in \mathbb{K}$, alors $\forall i \in [1, n]$, $\alpha_i x_i \in \text{Vect}(x_1, x_2, \ldots, x_n)$ d'où $\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i \in \text{Vect}(x_1, x_2, \ldots, x_n)$.

 D'autre part, $\forall i \in [1, n]$, $x_i \in \text{Vect}(x_1, x_2, \ldots, x_n)$ car $x_i = 0x_1 + \cdots + 1x_i + \cdots + 0x_n$, et, pour $y = x_n + x_n$
- D'autre part, $\forall i \in [1, n], x_i \in \text{Vect}(x_1, x_2, \dots, x_n)$ car $x_i = 0x_1 + \dots + 1x_i + \dots + 0x_n$, et, pour $y = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i, z = \sum_{i=1}^n \beta_i x_i \in \text{CL}(x_1, x_2, \dots, x_n)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$,

$$\lambda y + z = \sum_{i=1}^{n} (\lambda \alpha_i + \beta_i) x_i \in CL(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

donc $\operatorname{CL}(x_1, x_2, \dots, x_n)$ est un sous-espace vectoriel de E tel que $x_1, x_2, \dots, x_n \in \operatorname{CL}(x_1, x_2, \dots, x_n)$ donc on a bien l'inclusio inverse : $\operatorname{Vect}(x_1, x_2, \dots, x_n) \subset \operatorname{CL}(x_1, x_2, \dots, x_n)$.

Ainsi, Vect $(x_1, x_2, ..., x_n)$ est l'ensemble des combinaisons linéaires de $x_1, x_2, ..., x_n$. En particulier, pour $x \in E \setminus \{0_E\}$, Vect $(x) = \mathbb{K}x$, la droite vectorielle engendrée par x.

a. Voit la section 18.2.1.4 du cours complet page 297.

Remarque Si $x_n \in \text{Vect } (x_1, x_2, \dots, x_{n-1})$, alors $\text{Vect } (x_1, x_2, \dots, x_n) = \text{Vect } (x_1, x_2, \dots, x_{n-1})$. En effet : $-\{x_1, x_2, \dots, x_{n-1}\} \subset \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \subset \text{Vect } (x_1, x_2, \dots, x_n) \text{ d'où }$

$$Vect(x_1, x_2, ..., x_{n-1}) \subset Vect(x_1, x_2, ..., x_n)$$

car Vect (x_1, x_2, \ldots, x_n) est un sous-espace vectoriel.

 $- \{x_1, x_2, \dots, x_{n-1}\} \subset \text{Vect} (x_1, x_2, \dots, x_{n-1}) \text{ et } x_n \in \text{Vect} (x_1, x_2, \dots, x_{n-1}) \text{ donc } \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \subset \text{Vect} (x_1, x_2, \dots, x_{n-1}).$

Exemples

(1) Prenons $E = \mathbb{R}^3$, u = (1, 1, -1), $v = (2, 1, 1) \in \mathbb{R}^3$. Quid de F = Vect(u, v)? Il s'agit de décrire F à l'aide d'une ou plusieurs équations cartésiennes.

Soit
$$e = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$$
,

$$e \in F \iff \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}/\alpha u + \beta v = e$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}/\begin{cases} \alpha + 2\beta = x \\ \alpha + \beta = y \\ -\alpha + \beta = z \end{cases} (S)$$

 \Leftrightarrow le système (S) d'inconnues α, β possède des solutions

Or, d'après le pivot de Gauss :

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta = x \\ -\beta = y - x & L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ 3\beta = z + x & L_3 \leftarrow L_3 + L_1 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta = x \\ -\beta = y - x \\ 0 = -2x + 3y + z & L_3 \leftarrow L_3 + 3L_2 \end{cases}$$

- $-\operatorname{Si} -2x + 3y + z \neq 0$, alors (S) n'admet pas de solutions
- Si -2x + 3y + z = 0, alors (S) admet clairement des solutions en α, β .

Ainsi, (S) admet des solutions si et seulement si -2x + 3y + z = 0. F est donc le sous-espace vectoriel d'équation cartésienne -2x + 3y + z = 0.

(2) Soit F le sous-espace vectoriel de E dont un système d'équations cartésiennes est

(S):
$$\begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \end{cases}$$

On veut décrire F comme un sous-espace vectoriel engendré par une partie. Soit $e = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$,

$$e \in F \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ 3y + z = 0 \end{cases} \qquad L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + z - 2y = 0 \\ z + 3y = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 5y \\ z = -3y \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow e = (5y, y, -3y) = y(5, 1, -3)$$

$$\Leftrightarrow e \in \text{Vect}(5, 1, -3)$$

(3) Soit F d'équation cartésienne x + y - z = 0. Alors

$$e = (x, y, z) \in F \Leftrightarrow x = -y + z$$

 $\Leftrightarrow e = (-y + z, y, z) = y(-1, 1, 0) + z(1, 0, 1)$
 $\Leftrightarrow e \in \text{Vect}((-1, 1, 0), (1, 0, 1))$

2.3 Somme de sous-espaces vectoriels

2.3.1 Petite histoire

Soient F, G deux sous-espaces vectoriels du \mathbb{K} -espace vectoriel E. On sait que, en général, $F \cup G$ n'est pas un sous-espace vectoriel. Quel est le plus petit sous-espace vectoriel qui contient $F \cup G$?

Si $x \in F$ et $y \in G$, alors $x \in \text{Vect}(F \cup G)$ et $y \in \text{Vect}(F \cup G)$ donc $x + y \in \text{Vect}(F \cup G)$. Ainsi, si l'on note $F + G = \{x + y \mid (x, y) \in F \times G\}$, alors $F + G \subset \text{Vect}(F \cup G)$.

Mais on a $F \subset F + G$ et $G \subset F + G$ donc $F \cup G \subset F + G$ et F + G est un sous-espace vectoriel car $\forall x, x' \in F$, $\forall y, y' \in G$, $\forall \alpha \in \mathbb{K}$, $\alpha(x+y) + (x'+y') = (\alpha x + x') + (\alpha y + y') \in F + G$. F + G est un sous espace-vectoriel qui contient $F \cup G$ donc Vect $(F \cup G) \subset F + G$.

Finalement, $Vect(F \cup G) = F + G$. F + G s'appelle la somme des sous-espaces vectoriels F et G.

On note que $F = F + \{0_E\} = F + F$ et si $F \subset G$, F + G = G: ce n'est donc pas une vraie somme, mais une notation.

2.3.2 Généralisation

Soient F_1, F_2, \dots, F_n des sous-espaces vectoriels de E. On note $\sum_{i=1}^n F_i$ l'ensemble

$$\left\{ \sum_{i=1}^{n} x_i | (x_1, x_2, \dots, x_n) \in F_1 \times F_2 \times \dots \times F_n \right\}$$

. Alors $\sum_{i=1}^{n} F_i$ est un sous-espace vectoriel de E, c'est même $\operatorname{Vect}\left(\bigcup_{i=1}^{n} F_i\right)$. On appelle cet ensemble le sous-espace vectoriel somme des sous-espaces vectoriels F_i .

 $\begin{aligned} & \textbf{Remarque} \quad \text{Soient } A_1, A_2, \dots, A_n \subset E, \text{ alors } \operatorname{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^n A_i \right) = \sum_{i=1}^n \operatorname{Vect} \left(A_i \right). \text{ En effet } : \\ & - \ \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \ A_i \subset \operatorname{Vect} \left(A_i \right) \subset \sum_{k=1}^n \operatorname{Vect} \left(A_k \right) \text{ qui est un sous-espace vectoriel donc } \operatorname{Vect} \left(\bigcup_{k=1}^n A_k \right) \subset \\ & \sum_{k=1}^n \operatorname{Vect} \left(A_k \right). \\ & - \ \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \ A_i \subset \bigcup_{j=1}^n A_j \Rightarrow \operatorname{Vect} \left(A_i \right) \subset \operatorname{Vect} \left(\bigcup_{j=1}^n A_j \right) \text{ donc } \bigcup_{j=1}^n \operatorname{Vect} \left(A_j \right) \subset \operatorname{Vect} \left(\bigcup_{j=1}^n A_j \right) \text{ qui est un sous-espace vectoriel donc } \sum_{i=1}^n \operatorname{Vect} \left(A_i \right) = \operatorname{Vect} \left(\bigcup_{i=i}^n \operatorname{Vect} \left(A_i \right) \right) \subset \operatorname{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^n A_i \right). \end{aligned}$

2.3.3 Sommes directes

Soit $n \in \mathbb{N}^*$, F_1, F_2, \dots, F_n des sous-espaces vectoriels du \mathbb{K} -espace vectoriel E. Les assertions suivantes sont équivalentes :

(1)
$$\forall (x_1, x_2, \dots, x_n) \in F_1 \times F_2 \times \dots \times F_n, \sum_{i=1}^n x_i = 0_E \Rightarrow \forall i \in [1, n], x_i = 0_E;$$

(2)
$$\forall x \in \sum_{i=1}^{n} F_i, \exists ! (x_1, x_2, \dots, x_n) \in F_1 \times F_2 \times \dots \times F_n \text{ tel que } x = \sum_{i=1}^{n} x_i;$$

(3)
$$\forall j \in [1, n], F_j \cap \sum_{\substack{i=1\\i \neq j}}^n F_i = \{0_E\}.$$

Lorsque l'une de ces conditions est vérifiée, on dit que les F_i sont en somme directe ou que la somme des F_i est directe.

Démonstration

$$(1) \Rightarrow (2)$$
 Soit $x \in \sum_{i=1}^{n} F_i$. Par définition de $\sum_{i=1}^{n} F_i$, $\exists (x_1, x_2, \dots, x_n) \in F_1 \times \dots \times F_n$ tel que $x = \sum_{i=1}^{n} x_i$. Si $(y_1, y_2, \dots, y_n) \in F_1 \times \dots \times F_n$ convient aussi, alors, par différence, $\sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i) = 0$, ce qui entraı̂ne $\forall i \in [1, n] \ x_i - y_i = 0$ grâce à la propriété (1) d'où l'unicité.

$$(2) \Rightarrow (3) \text{ Soit } j \in \llbracket 1, n \rrbracket. \text{ Il est clair que } \{0_E\} \subset F_j \cap \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^n F_i. \text{ Soit } x \in F_j \cap \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^n F_i, \text{ x s'écrit } x = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^n x_i \text{ avec}$$

$$(x_1,\ldots,x_{j-1},x_{j+1},\ldots x_n)\in F_1\times\cdots\times F_{j-1}\times F_{j+1}\times\cdots\times F_n$$

De plus

$$(0, \dots, 0, x, 0, \dots, 0), (x_1, \dots, x_{j-1}, 0, x_{j+1}, \dots, x_n) \in F_1 \times \dots \times F_n$$
 et $x = 0 + \dots + x_j + \dots + 0 = x_1 + \dots + x_{j-1} + 0 + x_{j+1} + \dots + x_n$ d'où
$$x = (0, \dots, 0, x, 0, \dots, 0) = (x_1, \dots, x_{j-1}, 0, x_{j+1}, \dots, x_n)$$

$$(3) \Rightarrow (1)$$
 Soit $(x_1, x_2, \dots, x_n) \in F_1 \times \dots \times F_n$ avec $\sum_{i=1}^n x_i = 0$. Soit $j \in [1, n]$, montrons que $x_j = 0$.

$$x_{j} = -\sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^{n} x_{i}$$

$$= \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^{n} (-x_{i}) \in \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^{n} F_{i}$$

Ainsi,
$$x_j \in F_j \cap \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^n F_i = \{0_E\} \text{ donc } x_j = 0_E.$$

Remarque

Dans le cas de deux sous-espaces vectoriels $F, G \in E$, la somme F + G est directe si et seulement si $F \cap G = \{0_E\}$.

Cette condition ne se généralise pas de façon naturelle. On peut avoir des sous-espaces vectoriels F, G, H tels que $F \cap H = G \cap H = F \cap G = \{0_E\}$ mais avec F + G + H non-directe.

En effet, dans \mathbb{R}^2 , pour G = Vect(0,1), F = Vect(1,0) et H = Vect(1,1), on a bien $F \cap G = G \cap H = F \cap H = \{0_E\}$ mais F + G + H n'est pas directe car (1,1) - (1,0) - (0,1) = (0,0).

Exemples

- (1) Soit $(x_1, x_2, ..., x_n)$ une famille de vecteurs du \mathbb{K} -espace vectoriel E avec $\forall i \in [1, n], x_i \neq 0$. Alors $(x_1, x_2, ..., x_n)$ est libre si et seulement si la somme $\sum_{i=1}^n \mathbb{K} x_i$ est directe.
 - $\Rightarrow \text{ Soit } (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{K} x_1 \times \mathbb{K} x_2 \times \dots \times \mathbb{K} x_n \text{ tels que } \sum_{i=1}^n y_i = 0. \text{ Montrons que } \forall i \in [\![1, n]\!], \ y_i = 0. \text{ Pour } i \in [\![1, n]\!], \ y_i = \alpha_i x_i \text{ avec } \alpha_i \in \mathbb{K} \text{ d'où } 0_E = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i \text{ car } (x_1, x_2, \dots, x_n) \text{ est libre d'où, } \forall i \in [\![1, n]\!], \ \alpha_i = 0 \text{ donc } y_i = 0.$
 - $= \text{Soient } \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K} \text{ tels que } 0_E = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i. \text{ Ainsi, } \forall i \in [\![1,n]\!], \ y_i = \alpha_i x_i \in \mathbb{K} x_i \text{Plonc } \sum_{i=1}^n y_i = 0. \text{ La somme est directe donc } \forall i \in [\![1,n]\!], \ y_i = 0 \text{ d'où } \alpha_i = 0 \text{ car } x_i \neq 0.$
- (2) Si \mathcal{P} est l'ensemble des fonctions paires de $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$ et \mathcal{I} l'ensemble des fonctions impaires de $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$, alors $\mathcal{P} + \mathcal{I}$ est directe.
 - En effet, montrons que $\mathcal{P} \cap \mathcal{I} = \{0_{\mathbb{R}^{\mathbb{R}}}\}$. Soit $f \in \mathcal{P} \cap \mathcal{I}$, pour $x \in \mathbb{R}$, f(x) = f(-x) = -f(x) d'où 2f(x) = 0 donc f(x) = 0.
- (3) Soient (x_1, x_2, \ldots, x_m) , (y_1, y_2, \ldots, y_n) des familles libres de vecteurs non-nuls de $E, F = \text{Vect}(x_1, x_2, \ldots, x_m)$ et $G = \text{Vect}(y_1, y_2, \ldots, y_n)$. Alors F + G est directe si et seulement si $(x_1, x_2, \ldots, x_m, y_1, y_2, \ldots, y_n)$ est libre
 - \Leftarrow Soit $z \in F$, $t \in G$ tels que z + t = 0, montrons que z = t = 0. $z = \alpha_1 x_1 + \cdots + \alpha_m x_m$ et $t = \beta_1 y_1 + \cdots + \beta_n y_n$ d'où

$$0 = z + t = x_1\alpha_1 + \dots + \alpha_m x_m + \beta_1 y_1 + \dots + \beta_n y_n$$

Formula \$se $(x_1, x_2, \dots, x_m, y_1, y_2, \dots, y_n)$ est libre donc $\alpha_1 = \dots = \alpha_m = \beta_1 = \dots = \beta_n = 0 \Rightarrow z = t = 0$.

 \Rightarrow Soient $\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_m, \beta_1, \beta_2, \ldots, \beta_n \in \mathbb{K}$ tels que

$$\underbrace{x_1\alpha_1 + \dots + \alpha_m x_m}_{z \in F} + \underbrace{\beta_1 y_1 + \dots + \beta_n y_n}_{t \in G} = 0$$

F+G est directe donc z=t=0 donc, puisque (x_1,x_2,\ldots,x_m) et (y_1,y_2,\ldots,y_n) sont libres, $\alpha_1=\cdots=\alpha_m=\beta_1=\cdots=\beta_n=0$.

Recollement de familles libres

- (1) Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de E tels que F+G est directe, (x_1, x_2, \ldots, x_r) une famille libre de vecteurs de F et (y_1, y_2, \ldots, y_s) une famille libre de vecteurs de G. Alors la famille recollée $(x_1, x_2, \ldots, x_r, y_1, y_2, \ldots, y_s)$ notée encore $(x_1, x_2, \ldots, x_r) \vee (y_1, y_2, \ldots, y_s)$ est libre.
- (2) Plus généralement, si F_1, F_2, \ldots, F_m sont des sous-espaces vectoriels de E tels que la somme $\sum_{i=1}^n F_i$ est directe, et si L_1, L_2, \ldots, L_n sont des familles libres finies de vecteurs appartenant respectivement à F_1, F_2, \ldots, F_n , alors $\bigvee_{i=1}^n L_i$ est libre.

La première démonstration est très similaire à celle de l'exemple (3), tandis que la deuxième se fait par récurrence à l'aide du troisième critère qui définit une somme directe.

2.3.4 Sous-espaces supplémentaires

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, F_1, F_2, \ldots, F_n des sous espaces vectoriels de E. On dit que les F_i sont supplémentaires $\underline{s}\underline{i}$:

(1) $\sum_{i=1}^{\infty} F_i$ est une somme directe;

(2)
$$E = \sum_{i=1}^{n} F_i$$
.

Lorsque ces deux conditions sont vérifiées, on écrit $E = \bigoplus_{i=1}^{n} F_i$. Dans les cas de deux sous-espaces vectoriels F et G,

$$E = F \oplus G \Leftrightarrow F \cap G = \{0_E\} \text{ et } F + G = E$$

Exemple Avec les notations précédentes a, montrons que $\mathbb{R}^{\mathbb{R}} = \mathcal{P} \oplus \mathcal{I}$. On a déjà vu que $\mathcal{P} \cap \mathcal{I} = \{0_{\mathbb{R}^{\mathbb{R}}}\}$, il reste à montrer que $\mathcal{P} + \mathcal{I} = \mathbb{R}^{\mathbb{R}}$. Soit $f \in \mathbb{R}$, procédons par analyse et synthèse b.

Analyse : Supposons que f s'écrive f = g + h avec $g \in \mathcal{P}$ et $h \in \mathcal{I}$. Alors, $\forall x \in \mathbb{R}$, f(-x) = g(x) - h(x) d'où

$$g(x) = \frac{1}{2}(f(x) + f(-x))$$
 et $h(x) = \frac{1}{2}(f(x) - f(-x))$

Synthèse : Posons, pour $x \in \mathbb{R}$, $g(x) = \frac{1}{2}(f(x) + f(-x))$ et $h(x) = \frac{1}{2}(f(x) - f(-x))$. Alors $g \in \mathcal{P}$ et $h \in \mathcal{I}$ et f(x) = g(x) + h(x) d'où le résultat.

Supplémentarité et coordonnées Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, F_1, F_2, \ldots, F_m des sous-espaces vectoriels de F. Alors $E = \bigoplus_{i=1}^m F_i$ si et seulement si $\forall x \in E$, il existe un unique m-uplet $(x_1, x_2, \ldots, x_m) \in F_1 \times F_2 \times \cdots \times F_m$ tel que $x = \sum_{i=1}^m F_i$.

$$\Rightarrow$$
 Soit $x \in E$, $E = \sum_{i=1}^{m} F_i$ donc $\exists (x_1, x_2, \dots, x_m) \in F_1 \times F_2 \times \dots \times F_m$ tel que $x = \sum_{i=1}^{m} x_i$. Supposons que $(y_1, y_2, \dots, y_m) \in F_1 \times F_2 \times \dots \times F_m$ vérifie aussi $x = \sum_{i=1}^{n} y_i$, alors

$$0 = \sum_{i=1}^{m} \underbrace{(x_i - y_i)}_{\in F_i}$$

donc, puisque la somme est directe, $\forall i \in [1, m], \ y_i - x_i = 0$. L'unicité est bien montrée.

 $- \text{ Soit } x \in E, \ x = \sum_{i=1}^{m} x_i \text{ avec } \forall i \in \llbracket 1, m \rrbracket, \ x_i \in F_i. \text{ Ainsi, } x \in \sum_{i=1}^{n} F_i \text{ or } \sum_{i=1}^{m} F_i \subset E \text{ d'où } E = \sum_{i=1}^{m} F_i.$

- La somme $\sum_{i=1}^{m} F_i$ est directe, soient alors $(x_1, x_2, \dots, x_m) \in F_1 \times F_2 \times \dots \times F_m$ avec $\sum_{i=1}^{m} x_i = 0_E$. Montrons que $\forall i \in [1, m]$, $x_i = 0$. D'autre part, $0_E = \sum_{i=1}^{m} 0_E$ et $\forall i \in [1, m]$, $0_E \in F_i$ donc, puisque l'écriture est unique, $\forall i \in [1, m]$, $x_i = 0_E$.

Page 16 Espaces vectoriels Lycée Saint-Louis

a. Voir exemple (2) page précédente.

b. Un petit hommage aux courageux pensionnaires de Ginette qui ont semble-t-il l'habitude de ce mode de raisonnement, selon M. Sellès.

Recollement bis Si $F = \text{Vect}(x_1, x_2, \dots, x_n)$ et $G = \text{Vect}(y_1, y_2, \dots, y_m)$, alors ^a

$$F + G = \text{Vect}(x_1, x_2, \dots, x_n, y_1, y_2, \dots, y_m)$$

Ceci se généralise au cas de plusieurs espaces vectoriels.

Supposons $E = \bigoplus_{i=1}^m F_i$, si $\forall i \in [1, n]$, \mathcal{B}_i est une base de F_i , alors $\mathcal{B} = \mathcal{B}_1 \vee \cdots \vee \mathcal{B}_n$ est une base de E.

3 Applications linéaires

3.1 Définition et exemples

Soient E, F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f: E \longrightarrow F$. On dit que f est linéaire si :

- (1) f est un morphisme de groupes de (E, +) dans (F, +);
- (2) $\forall x \in E, \forall \alpha \in \mathbb{K}, f(\alpha x) = \alpha f(x).$

On note $\mathcal{L}(E, F)$ l'ensemble des applications linéaires de E dans F. Si E = F, on note $\mathcal{L}(E)$ au lieu de $\mathcal{L}(E, E)$ et les éléments de $\mathcal{L}(E)$ sont appelés endomorphismes.

Critère plus léger Soit $f \in \mathcal{F}(E, F)$, f est linéaire si et seulement si $\forall \alpha \in \mathbb{K}, \ \forall x, y \in E, \ f(\alpha x + y) = \alpha f(x) + f(y)$.

- \Rightarrow Soit $\alpha \in \mathbb{K}$, $x, y \in F$, $f(\alpha x + y) = f(\alpha x) + f(y) = \alpha f(x) + f(y)$.
- \Leftarrow Soit $\alpha \in \mathbb{K}$, $x, y \in E$. $f(x + y) = f(1_{\mathbb{K}}x + y) = 1_{\mathbb{K}}f(x) + f(y) = f(x) + f(y)$. f est ainsi un morphisme de groupes de (E, +) dans (F, +) donc $f(0_E) = 0_F$. D'autre part, $f(\alpha x) = f(\alpha x + 0_E) = \alpha f(x) + f(0_E) = \alpha f(x)$.

Exemples

- (1) Prenons $E = \mathcal{C}([a, b], \mathbb{R})$, alors $f \in E \longrightarrow \int_a^b f \in \mathbb{R}$ est linéaire de E dans \mathbb{R} .
- (2) Si E est l'ensemble des suites complexes convergentes, alors $u \in E \longrightarrow \lim u \in \mathbb{C}$ est \mathbb{C} -linéaire.
- (3) $P \in \mathbb{K}[X] \longrightarrow P'$ est un endomorphisme du \mathbb{K} -espace vectoriel $\mathbb{K}[X]$.
- (4) $f \in C^1(I, \mathbb{R}) \longrightarrow f' \in C^0(I, \mathbb{R})$ est linéaire.
- (5) Montrons que les applications \mathbb{R} -linéaires de \mathbb{C} dans \mathbb{C} sont du type $\varphi_{a,b}: z \in \mathbb{C} \longrightarrow az + b\overline{z}$ avec $a,b \in \mathbb{C}$.

 Soient $a,b \in \mathbb{C}$, pour $z,z' \in \mathbb{C}$ et $t \in \mathbb{R}$, on a

$$\varphi_{a,b}(tz+z') = a(tz+z') + b\overline{tz+z'}$$

$$= taz + az' + b(t\overline{z} + \overline{z'})$$

$$= t(az + b\overline{z}) + az' + b\overline{z'}$$

$$= t\varphi_{a,b}(z) + \varphi_{a,b}(z')$$

 $\varphi_{a,b}$ est donc linéaire.

- Soit $f: \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C}$ \mathbb{R} -linéaire. Pour $z \in \mathbb{C}$, $z = \Re(z) + i \Im(z)$ d'où

$$f(z) = f(\Re e(z) + i\Im m(z))$$

$$= \Re e(z) f(1) + \Im m(z) f(i)$$

$$= \frac{z + \overline{z}}{2} f(1) + \frac{z - \overline{z}}{2i} f(i)$$

$$= z \underbrace{\left(\frac{f(1)}{2} + \frac{f(i)}{2i}\right)}_{a} + \underbrace{\left(\frac{f(1)}{2} - \frac{f(i)}{2i}\right)}_{b} \overline{z}$$

$$= \varphi_{ab}(z)$$

a. Ce résultat est tiré de la section 2.3.2 page 13.

Question : quelles sont parmi ces applications \mathbb{R} -linéaires celles qui conservent le module? Le courageux lecteur instiguera du côté des rotations et des translations...

- (6) Les applications \mathbb{K} -linéaires de \mathbb{K} dans \mathbb{K} sont celles du type $x \in \mathbb{K} \longmapsto ax$ avec $a \in \mathbb{K}$. En effet :
 - $\forall a \in \mathbb{K}, x \longmapsto ax \in \mathcal{L}(\mathbb{K}, \mathbb{K});$
 - si $f: \mathbb{K} \longrightarrow \mathbb{K}$ est \mathbb{K} -linéaire, alors $\forall x \in \mathbb{K}$, $f(x) = f(1_{\mathbb{K}}x) = xf(1_{\mathbb{K}})$, on prend alors $a = f(1_{\mathbb{K}})$.

3.2 Relations avec les bases

Soit F un \mathbb{K} -espace vectoriel quelconque, on suppose que E admet une base finie $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$. Pour $x \in E$ et $i \in [1, n]$, on note $\alpha_i(x)$ la i-ième coordonnée de x dans \mathcal{B} . On a vu que α_i est linéaire de E dans \mathbb{K}^a .

- Soit
$$f \in \mathcal{L}(E, F)$$
, pour $x \in E$ on a $x = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i(x) e_i$ donc $f(x) = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i(x) f(e_i)$. Notons, pour $i \in [1, n]$, $y_i = f(e_i)$. Alors $\exists y_1, y_2, \dots, y_n \in F$ tels que f est l'application $x \in E \longmapsto \sum_{i=1}^{n} \alpha_i(x) y_i$.

— Réciproquement, soient y_1, y_2, \dots, y_n des vecteurs de F , et posons

$$f: E \longrightarrow F$$

$$x \mapsto \sum_{i=1}^{n} \alpha_i(x) y_i$$

Alors f est linéaire de E dans F: soient $x, x' \in E$, $\lambda \in \mathbb{K}$, $f(\lambda x' + x) = \lambda \sum_{i=1}^{n} \alpha_i(x') y_i + \sum_{i=1}^{n} \alpha_i(x) y_i$ car α_i est linéaire.

On remarque que pour $i, j \in [1, n]$, $\alpha_j(e_i) = \delta_{ij}$ d'où $f(e_j) = \sum_{i=1}^n \delta_{ij} y_i = y_j$.

Bilan

- (1) Les applications linéaires de E dans F sont celles du type $x \in E \mapsto \sum_{i=1}^{n} \alpha_i(x) y_i$ avec $y_1, y_2, \dots, y_n \in F$.
- (2) Pour $y_1, y_2, ..., y_n \in F$, l'application $f: x \in E \mapsto \sum_{i=1}^n \alpha_i(x) y_i$ est l'unique application linéaire de E dans F telle que $\forall i \in [1, n], f(e_i) = y_i$.

Si une application linéaire f vérifie $\forall i \in [1, n], f(e_i) = 0$, alors $f = 0_{EF}$.

Cas particulier Pour $E = \mathbb{K}^n$, prenons $\mathcal{B} = \mathrm{BC}_n^b$.

- (1) Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^n, \mathbb{K})$, alors $\exists a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{K}$ tels que $\forall x = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{K}^n$, $f(x) = \sum_{i=1}^n a_i \alpha_i$ car, pour $i \in [1, n]$, $\alpha_i = \alpha_i(x)$.
- (2) Prenons $F = \mathbb{K}^p$, soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^n, \mathbb{K}^p)$, $\exists (y_1, y_2, \dots, y_p) \in \mathbb{K}^p$ tel que $\forall (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{K}^n$, $f(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i$. Or on a $\forall i \in [1, n]$, $y_i = (a_{1,i}, \dots, a_{p,i})$, onc

$$f(\alpha_{1}, \alpha_{2}, \dots, \alpha_{n}) = (a_{1,1}\alpha_{1}, a_{2,1}\alpha_{1}, \dots, a_{p,1}\alpha_{1}) + (a_{1,2}\alpha_{2}, \dots, \alpha_{p,2}\alpha_{2}) + \dots + (a_{1,n}\alpha_{n}, \dots, a_{p,n}\alpha_{n})$$
$$= (a_{1,1}\alpha_{1} + a_{1,2}\alpha_{2} + \dots + a_{1,n}\alpha_{n}, \dots, a_{p,1}\alpha_{1} + \dots + a_{p,n}\alpha_{n})$$

a. Voir la remarque page 10

b. Voir l'exemple (1) page 8.

Exemple Pour n=p=2, toute application linéaire de \mathbb{K}^2 dans \mathbb{K}^2 est du type $(x,y)\in\mathbb{K}^2\longmapsto (ax+by,cx+dy)$ avec $a,b,c,d\in\mathbb{K}$.

On convient de représenter cette application linéaire par le tableau $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$. Si f est représentée par $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ et g par $\begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix}$, alors quel tableau représente $f \circ g$?

$$f(g(x,y)) = (a(a'x + b'y) + b(c'x + d'y), c(a'x + b'y) + d(c'x + d'y))$$

= $((aa' + bc')x + (ab' + bd')y, (ca' + dc')x + (cb' + dd')y)$

Donc $f \circ g$ est représentée par $\begin{pmatrix} aa' + bc' & ab' + bd' \\ ca' + dc' & cb' + dd' \end{pmatrix}$ Cette opération sur les tableaux s'appelle le produit matriciel, elle sera détaillée dans un chapitre ultérieur. Elle admet pour neutre $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ qui correspond à l'application identité.

3.3 Homothéties

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $\lambda \in \mathbb{K}$, on pose pour $x \in E$, $h_{\lambda}(x) = \lambda x$. On appelle h_{λ} l'homothétie de rapport λ . C'est une application linéaire : $\forall x, y \in E$, $\forall \alpha \in \mathbb{K}$,

$$h_{\lambda} (\alpha x + y) = \lambda \alpha x + \lambda y$$
$$= \alpha \lambda x + \lambda y$$
$$= \alpha h_{\lambda} (x) + h_{\lambda} (y)$$

C'est un exemple d'endomorphisme d'espaces vectoriel. En particulier, h_0 (application nulle) et h_1 (application identité) sont des endomorphismes.

Les assertions suivantes sont équivalentes a:

- (1) f est une homothétie;
- (2) $\forall x \in E, f(x) \text{ est proportionnel à } x;$
- (3) $\forall x \in E$, la famille (x, f(x)) est liée.
- a. Encore un résultat de LASSE!

Démonstration

- Un sens est évident : (1) \Rightarrow (2). En effet soit $\alpha \in \mathbb{K}$ tel que $f = h_{\alpha}$. Alors il est clair que pour tout x, $f(x) = \alpha x$ est proportionnel à x.
- Mais attention, pour $(2) \Rightarrow (1)$, il faut voir que (2) ne garantit pas que le coefficient de proportionnalité est le même pour chaque x. En termes plus mathématiques, (2) garantit que $\forall x \in E, \exists \alpha_x \in \mathbb{K}, f(x) = \alpha_x x$ et on doit montrer que $\exists \alpha \in \mathbb{K}, \forall x \in E, f(x) = \alpha x$. Il s'agit en fait de montrer que, $\forall x, y \in E, \alpha_x = \alpha_y$. Prenons x et y non nuls :
 - o Premier cas: la famille (x,y) est libre. On a $\alpha_{x+y}(x+y) = f(x+y) = f(x) + f(y) = \alpha_x x + \alpha_y y$. Ainsi $\alpha_{x+y}x + \alpha_{x+y}y = \alpha_x x + \alpha_y y$ soit encore $(\alpha_{x+y} \alpha_x)x + (\alpha_{x+y} \alpha_y)y = 0_E$. (x,y) est libre donc $\alpha_{x+y} = \alpha_x = \alpha_y$
 - o Deuxième cas : (x, y) est liée. x et y sont non nuls donc $\exists w \in \mathbb{K}^*, \ y = wx. \ \alpha_y y = f(y) = f(wx) = wf(x) = w\alpha_x x = \alpha_x y$, soit $(\alpha_y \alpha_x) y = 0_E$. Comme $y \neq 0, \ \alpha_x = \alpha_y$.

Donc dans tous les cas $\alpha_x = \alpha_y$. Donc $\exists \alpha \in \mathbb{K}, \ \forall x \in E^*, \ f(x) = \alpha x$. C'est vrai aussi si x est nul : $f(0_E) = 0_E = \alpha 0_E$. Donc $f = h_\alpha$.

3.4 Propriétés des applications linéaires

Soient E, F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

- (1) $f(0_E) = 0_F$
- (2) $\forall n \in \mathbb{N}^*, \forall x_1, x_2, \dots, x_n \in E, \forall \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K},$

$$f\left(\sum_{k=1}^{n} x_k \lambda_k\right) = \sum_{k=1}^{n} \lambda_k f\left(x_k\right)$$

3.4.1 Image d'un sous espace vectoriel

Soit E_1 un sous espace vectoriel de E alors $f(E_1)$ est un sous espace vectoriel de E appelé image de E, noté Im E0. De plus E1 est surjective si et seulement si Im E2 espace vectoriel de E3 appelé image de E5, noté

a. En effet, le sens réciproque est trivial, et voici le sens direct : si $\text{Im}(f) \neq F$, $\exists x \in F$ tel que $\forall y \in E$, $f(y) \neq x$ donc f n'est pas surjective.

En effet, soient $z, w \in f(E_1)$, $\lambda \in \mathbb{K}$. Montrons que $\lambda z + w \in f(E_1)^c$. Par définition de l'image directe, il existe $x, y \in E_1$, tels que z = f(x) et w = f(y), d'où $\lambda z + w = \lambda f(x) + f(y) = f(\lambda x + y)$. Or $x, y \in E_1$ et E_1 est un sous-espace vectoriel donc $\lambda x + y \in E_1$. Par conséquent, $f(\lambda x + y) \in f(E_1)$.

3.4.2 Image réciproque

Soit F_1 un sous espace vectoriel de F alors $f^{-1}(F_1)$ est un sous espace vectoriel de E. En particulier $f^{-1}(\{0_F\})$ est un sous-espace vectoriel de E, c'est le noyau du morphisme de groupes de f de (E, +) dans (F, +). On l'appelle encore noyau de f, noté $\operatorname{Ker}(f)^a$

De même que pour les groupes b :

$$f$$
 est injective \Leftrightarrow Ker $f = \{0_E\}$
 $\Leftrightarrow \forall x \in E, f(x) = 0_F \Rightarrow x = 0_E$

- a. On a Ker $(f) = \{x \in E | f(x) = 0_F\}.$
- b. Ceci ne sera pas redémontré, se reporter à la propriété (4) (c) de la section 18.2.2.2 du cours complet page 299.

En effet, comme f est linéaire, $f(0_E) = 0_F$. Donc $0_E \in f^{-1}(F_1)$ qui est donc non vide. Soient $x, y \in f^{-1}(F_1)$, $\alpha \in \mathbb{K}$. Montrons que $\alpha x + y \in f^{-1}(F_1)$, c'est à dire $f(\alpha x + y) \in F_1$. $f(\alpha x + y) = \alpha f(x) + f(y)$ or x et y sont dans $f^{-1}(F_1)$ donc f(x) et f(y) appartiement à F_1 . F_1 est un sous-espace vectoriel donc $\alpha f(x) + f(y) \in F_1$.

3.4.3 Injectivité et liberté

Supposons que f soit injective et soit $L=(x_1,x_2,\ldots,x_n)$ une famille libre de vecteurs de E. Soient $\alpha_1,\alpha_2,\ldots,\alpha_n\in\mathbb{K}$ tels que $\sum\limits_{k=1}^n\alpha_kf\left(x_k\right)=0_F$. Par linéarité de f on a $f\left(\sum\limits_{k=1}^n\alpha_kx_k\right)=0_F$. Donc $\sum\limits_{k=1}^n\alpha_kx_k\in\mathbb{K}$

Ker $f = \{0_E\}$. Ainsi $\sum_{k=1}^{n} \alpha_k x_k = 0_E$ et puisque la famille L est libre, $\forall k \in [1, n]$, $\alpha_k = 0$. Ainsi la famille f(L), par définition $(f(x_1), \ldots, f(x_n))$ est libre. Donc si f est injective alors elle transforme toute famille libre finie de vecteurs de E en famille libre de vecteurs de F.

C'est aussi vrai pour une famille quelconque (pas forcément finie) : si $(x_i)_{i\in I}$ est une famille libre quelconque de vecteurs de E alors pour $J\subset I,\ J$ fini, $(x_i)_{i\in J}$ est libre donc $(f(x_i))_{i\in J}$ aussi. Donc (ceci étant vrai pour tout J), $(f(x_i))_{i\in I}$ est libre. On retiendra le résultat suivant :

Si f est injective alors f transforme toute famille libre de vecteurs de E en famille libre de vecteurs de F.

c. On a bien $f(E_1) \neq \emptyset$ puisque $E_1 \neq \emptyset$.

La réciproque est vraie a : supposons que f change toute famille libre de E en une famille libre d'éléments de F, alors en particulier, comme $\forall x \in E \setminus \{0_E\}$ la famille (x) est libre, donc (f(x)) est une famille libre de F. Ainsi $f(x) \neq 0_F$. On a donc $\forall x \in E, x \neq 0_E \Rightarrow f(x) \neq 0_F$. En prenant la contraposée on retrouve la propriété précédente, qui assure que f est injective.

Supposons maintenant que E admet une base finie $\mathcal{B}=(e_1,e_2,\ldots,e_n)$. Alors f est injective \Leftrightarrow $(f(e_1),\ldots,f(e_n))$ est libre dans F.

- \Rightarrow « Djavu! »: une base est en effet en particulier une famille libre donc c'est bon.
- \Leftarrow Montrons que f est injective : soit $x \in E$ tel que $f(x) = 0_F$. Montrons que $x = 0_E$. \mathcal{B} est une base donc x s'écrit (de manière unique) : $x = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i e_i$. (avec $\forall i \in [1, n], \alpha_i \in \mathbb{K}$).

$$f(x) = 0_F \Leftrightarrow f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i e_i\right) = 0_F$$
$$\Leftrightarrow \sum_{i=1}^n \alpha_i f(e_i) = 0_F$$

Comme $(f(e_1), \ldots, f(e_n))$ est libre, on a $\alpha_1 = \ldots = \alpha_n = 0_{\mathbb{K}}$. Par conséquent $x = \sum_{i=1}^n 0_{\mathbb{K}} e_i = 0_E$.

3.4.4 Surjectivité et engendrement

Tout d'abord démontrons la propriété suivante :

Si $S \subset E$ ou si S est une famille quelconque de vecteurs de E, alors f(Vect(S)) = Vect(f(S))

On a pas encore défini Vect(S) lorsque S est une partie infinie de vecteurs de E. Dans ce cas Vect(S) est l'ensemble des combinaisons linéaires finies d'éléments de S.

Preuve Si $n \in \mathbb{N}^*$, $x_1, x_2, \dots, x_n \in S$, $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$ alors $x_1, x_2, \dots, x_n \in \text{Vect}(S)$ qui est un sous-espace vectoriel donc $\alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_n x_n \in \text{Vect}(S)$. On a donc l'inclusion

 $Vect(S) \supset \{combinaison linéaires finies d'éléments de S\}$

D'autre part on montre que l'ensemble des combinaison linéaires finies d'éléments de S est un sous-espace vectoriel de E qui contient S^b .

- On a alors $S \subset \text{Vect}(S)$, d'où $f(S) \subset f(\text{Vect}(S))$, et f(Vect(S)) est un sous-espace vectoriel de F car Vect(S) est un sous-espace vectoriel de E. Donc $\text{Vect}(f(S)) \subset f(\text{Vect}(S))$
- D'autre part si $z \in \text{Vect}(S)$, z s'écrit z = f(x) où $x \in \text{Vect}(S) : \exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{K}, \exists y_1, y_2, \dots, y_m \in S$, $x = \sum_i \alpha_i y_i$. On a donc $z = f(x) = \sum_i \alpha_i \underbrace{f(y_i)}_{\in f(S)}$. Donc z est combinaison linéaire d'éléments de f(S), $z \in \text{Vect}(f(S))$.
- a. Même si, selon M. Sellès, elle sert beaucoup moins.
- b. Se référer au paragraphe 2.2 page 11

Relation avec les familles génératrices Soit maintenant G une famille génératrice de E. On a f(E) = f(Vect(G)) = Vect(f(G)).

$$f$$
 est surjective \Leftrightarrow $f(E) = F$
 \Leftrightarrow $\operatorname{Vect}(f(G)) = F$
 \Leftrightarrow $f(G)$ engendre F

On retiendra le résultat suivant :

f est surjective si et seulement si l'image d'une famille génératrice est une famille génératrice.

3.4.5 Composition des applications linéaires

Soit E, F, G trois \mathbb{K} -espaces-vectoriels et $g \in \mathcal{L}(F, G)$. Alors $g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$.

Démonstration Soient $\alpha \in \mathbb{K}$, $x, y \in E$. En utilisant la linéarité de f et g:

$$g \circ f (\alpha x + y) = g (f (\alpha x + y))$$
$$= g (\alpha f (x) + f (y))$$
$$= \alpha g \circ f (x) + g \circ f (y)$$

3.4.6 Réciproque d'un isomorphisme

Supposons de plus que f est bijective (une telle application linéaire est appelée isomorphisme d'espacesvectoriels). Alors la réciproque de f, notée f^{-1} est aussi une application linéaire.

Démonstration Soient $z, w \in F$, $\alpha \in \mathbb{K}$. Il s'agit de montrer que $\underbrace{f^{-1}\left(\alpha z + w\right)}_{u} = \underbrace{\alpha f^{-1}\left(z\right) + f^{-1}\left(w\right)}_{v}$. On a d'une part $f\left(u\right) = \alpha z + w$, d'autre part $f\left(v\right) = f\left(\alpha f^{-1}\left(z\right) + f^{-1}\left(w\right)\right) = \alpha f\left(f^{-1}\left(z\right)\right) + f\left(f^{-1}\left(w\right)\right) = \alpha z + w$. $f\left(u\right) = f\left(v\right)$ et comme f est injective, u = v.

3.5 Opérations sur les applications linéaires, le \mathbb{K} -espace vectoriel $\mathcal{L}\left(E,F\right)$, la \mathbb{K} -algèbre $\mathcal{L}\left(E\right)$.

3.5.1 Construction

- (1) Soit F un \mathbb{K} -espace vectoriel (quelconque), X un ensemble. On définit sur $\mathcal{F}(X,F)$:
 - Une addition + par $\forall f, g \in \mathcal{F}(X, F), \forall x \in X, (f + g)(x) = f(x) + g(x)$
 - Une multiplication \cdot par les scalaires par : $\forall f \in \mathcal{F}(X, F), \forall \alpha \in \mathbb{K}, (\alpha \cdot f)(x) = \alpha f(x)$

Alors $(\mathcal{F}(X,F),+,\cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel, dont le vecteur nul est l'application nulle $f:x\longrightarrow 0_F$ ^a.

- (2) Si de plus X est un \mathbb{K} -espace vectoriel, noté E, $(\mathcal{F}(E,F),+,\cdot)$ est aussi un \mathbb{K} -espace vectoriel. On a $\mathcal{L}(E,F) \subset \mathcal{F}(E,F)$. Vérifions que $\mathcal{L}(E,F)$ est un sous-espace vectoriel.
 - Soit $\theta = 0_{\mathcal{F}(E,F)}$. Alors θ est linéaire : pour $x, y \in E$, $\alpha \in \mathbb{K}$, $\theta(\alpha x + y) = 0_F = \alpha 0_F + 0_F = \alpha \theta(x) + \theta(y)$
 - Soient $f, g \in \mathcal{L}(E, F), \alpha \in \mathbb{K}$. Pour $x, y \in E$ et $\lambda \in \mathbb{K}$:

$$(\alpha f + g) (\lambda x + y) = \alpha f (\lambda x + y) + g (\lambda x + y)$$

$$= \alpha \lambda f (x) + \alpha f (y) + \lambda g (x) + g (y)$$

$$= \lambda (\alpha f (x) + g (x)) + \alpha f (y) + g (y)$$

$$= \lambda ((\alpha f + g) (x)) + (\alpha f + g) (y)$$

 $a. \ {\it Preuve}: \textit{``Left to the reader!"} \ "$

Donc $\alpha f + g \in \mathcal{L}(E, F)$.

Ainsi $\mathcal{L}(E,F)$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{F}(E,F)$ et, muni des lois induites par restriction, $(\mathcal{L}(E,F)+,\cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

- (3) Soient maintenant E, F, G trois \mathbb{K} -espaces vectoriels.
 - (a) Soient $f_1, f_2 \in \mathcal{L}(E, F), g \in \mathcal{L}(F, G)$. Alors $g \circ (f_1 + f_2) = g \circ f_1 + g \circ f_2$. En effet, soit $x \in E$, alors

$$(g \circ (f_1 + f_2))(x) = g((f_1 + f_2)(x))$$

$$= g(f_1(x) + f_2(x))$$

$$= g(f_1(x)) + g(f_2(x))$$

$$= g \circ f_1(x) + g \circ f_2(x)$$

$$= (g \circ f_1 + g \circ f_2)(x)$$

(b) Soient $g_1, g_2 \in \mathcal{L}(F, G), f \in \mathcal{L}(E, F)$ Alors $(g_1 + g_2) \circ f = g_1 \circ f + g_2 \circ f$. En effet, ^a soit $x \in E$:

$$((g_1 + g_2) \circ f)(x) = (g_1 + g_2)(f(x))$$

$$= g_1(f(x)) + g_2(f(x))$$

$$= g_1 \circ f(x) + g_2 \circ f(x)$$

$$= (g_1 \circ f + g_2 \circ f)(x)$$

(c) Pour $\alpha \in \mathbb{K}$, $f \in \mathcal{L}(E, F)$, $g \in \mathcal{L}(F, G)$, on a $\alpha \cdot (g \circ f) = (\alpha \cdot g) \circ f = g \circ (\alpha \cdot f)$. En effet, soit $x \in E$.

$$(\alpha \cdot (g \circ f))(x) = \alpha \cdot g \circ f(x)$$

$$= \alpha g(f(x))$$

$$= (\alpha \cdot g)(f(x))$$

$$= ((\alpha \cdot g) \circ f)(x)$$

 $M\'{e}zossi$:

$$(\alpha \cdot (g \circ f))(x) = \alpha g(f(x))$$

$$= g(\alpha f(x))$$

$$= g(\alpha \cdot f(x))$$

$$= g \circ (\alpha \cdot f(x))$$

3.5.2 Introduction aux K-algèbres

Une K-algèbre est un quadruplet $(A, +, \times, \cdot)$ où :

- -A est un ensemble non vide;
- + et \times sont deux lois de composition internes sur A;
- $-\cdot$ est une loi externe de domaine d'opérateurs \mathbb{K} , c'est en fait une application de $A \times \mathbb{K}$ dans A. Ce triplet doit être tel que :
 - (1) $(A, +, \times)$ est un anneau;
 - (2) $(A, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel;
 - (3) $\forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall a, b \in A, (\alpha \cdot a) \times b = a \times (\alpha \cdot b) = \alpha \cdot (a \times b).$
- Si × est commutative on parle de K-algèbre commutative.

a. M.Sellès nous fait ici remarquer que cette deuxième démonstration n'utilise pas la linéarité, dans ce sens seulement elle est valable pour toutes les fonctions de $\mathcal{F}(E,F)$ et $\mathcal{F}(F,G)$.

Exemples

- (1) $(\mathbb{K}[X], +, \times, \cdot)$ est une \mathbb{K} -algèbre commutative
- (2) Si \mathbb{K} est un corps et X un ensemble alors $(\mathcal{F}(X,\mathbb{K}),+,\times,\cdot)$ est aussi une \mathbb{K} -algèbre commutative

Soit \mathbb{L} un corps, \mathbb{K} un sous-corps de \mathbb{L} . Alors \mathbb{L} est naturellement muni d'une structure de \mathbb{K} -algèbre, avec + l'addition dans \mathbb{L} , \times la multiplication dans \mathbb{L} , et pour $\alpha \in \mathbb{K}$, $\alpha \cdot x = \alpha \times x$ (avec ici \times la multiplication dans \mathbb{L} de α et x). Par exemple \mathbb{C} est une \mathbb{R} -algèbre, \mathbb{R} est une \mathbb{Q} -algèbre.

Soit à présent E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $A = \mathcal{L}(E)$. On a déjà une addition et une multiplication par les scalaires. De plus, si $f, g \in \mathcal{L}(E)$, alors $f \circ g$ est bien définie, va de E dans E et est linéaire. Donc \circ est une loi de composition interne sur A. Elle admet un neutre, Id. On a vu dans les propriétés précédentes qu'elle est distributive par rapport à +, on sait qu'elle est associative. Donc $(A, +, \circ)$ est un anneau. De plus $(A, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel. Enfin on a démontré que $\forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall f, g \in A, (\alpha \cdot f) \circ g = f \circ (\alpha \cdot g) = \alpha \cdot (f \circ g)$.

Ainsi $(\mathcal{L}(E), +, \circ, \cdot)$ est une K-algèbre.

On note GL(E) le groupe des inversibles de l'anneau $(\mathcal{L}(E), +, \circ)$. $(GL(E), \circ)$ est un groupe, appelé le groupe linéaire. Pour $f \in \mathcal{L}(E)$ on a $f \in GL(E) \Leftrightarrow \exists g \in \mathcal{L}(E), f \circ g = g \circ f = Id$. Donc, si $f \in GL(E), f$ est linéaire et bijective donc f est un isomorphisme. Réciproquement, si f est un isomorphisme alors f est bijective et on sait que f^{-1} est linéaire. On a alors $f^{-1} \in \mathcal{L}(E)$ et $f \circ f^{-1} = f^{-1} \circ f = Id$. Les éléments de GL(E) sont appelés les automorphismes de $\mathcal{L}(E)$

Exemples

- (1) Pour $\alpha \in \mathbb{K}^*$, $h_{\alpha} = \alpha \operatorname{Id}_E \in \operatorname{GL}_E(.)^a$
- (2) Dans le cas où E possède une base \mathcal{B} finie, $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n), f \in GL_E (\Leftrightarrow) f(\mathcal{B})$ est une base de E.
 - \Rightarrow f est injective et \mathcal{B} est libre donc $f(\mathcal{B})$ est libre. f est surjective et \mathcal{B} est génératrice donc $f(\mathcal{B})$ est génératrice. Donc $f(\mathcal{B})$ est une base.
 - $\Leftarrow \mathcal{B}$ est une base et $f(\mathcal{B})$ est libre donc f est injective. \mathcal{B} Enum génératrice et $f(\mathcal{B})$ aussi donc f est surjective. Donc f est bijective.

4 Projecteurs et symétries

4.1 Définition

avecE un \mathbb{K} -espace vectoriel, $f \in \mathcal{L}(E)$.

- (1) f est un projecteur lorsque $f \circ f = f$.
- (2) f est une symétrie lorsque $f \circ f = \mathrm{Id}_E$ (une symétrie est donc un élément de $\mathrm{GL}(E)$).

Remarques

- $-\operatorname{Id}_{E}$ est un projecteur et une symétrie.
- -Id $_E$ est une symétrie.
- $-0_{\mathcal{L}(E)}$ est un projecteur.

4.2 Exemple standard

On prend ici $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C}^b . Soient F, G deux sous-espaces vectoriels de E tels que $E = F \oplus G$. Tout $x \in E$ s'écrie de façon unique $x = x_F + x_G$ avec $x_F \in F$ et $x_G \in G$. On pose $p_{F,G}(x) = x_F$ et $s_{F,G}(x) = x_F - x_G$.

a. h_{α} désigne l'homothétie de rapport α , se reporter au paragraphe 3.3 page 19. On a de plus $h_{\alpha}^{-1} = h_{1/\alpha}$.

b. En fait nous verrons plus tard que n'importe quel corps dans lequel $0 \neq 2$ convient! Mais $\mathbb R$ ou $\mathbb C$ c'est très bien...

4.2.1 Propriétés de $p_{F,G}$

 $-p_{F,G}$ est linéaire : soient $x, y \in E$, $\alpha \in \mathbb{K}$. $x = x_F + x_G$ et $y = y_F + y_G$ donc $\alpha x + y = \underbrace{\alpha x_F + y_F}_{\in F} + \underbrace{\alpha x_G + y_G}_{\in G}$.

Par unicité de l'écriture de tout z sous la forme $z = z_F + z_G$, on a

$$p_{F,G}(\alpha x + y) = (\alpha x + y)_F + (\alpha x + y)_G$$
$$= \alpha x_F + y_F + \alpha x_G + y_G$$
$$= \alpha p_{F,G}(x) + p_{F,G}(y)$$

- Pour $x \in E$, $p_{F,G}(x) = x_F \in F$ donc si $x \in F$, x = x + 0 avec $x \in F$ et $0 \in G$, donc $x_F = x$ donc $p_{F,G}(x) = x$. Réciproquement, si $p_{F,G}(x) = x$, alors $x \in F$ donc $F = \{x \in E | p_{F,G}(x) = x\} = \text{Ker}(p_{F,G} - \text{Id}_E)$.
- On a aussi $\operatorname{Im} p_{F,G} \subset F$ et si $x \in F$, $p_{F,G}(x) = x$ donc $x \in \operatorname{Im} p_{F,G}$. Ainsi, $F = \operatorname{Im} p_{F,G}$.
- Si $x \in G$, x = 0+x avec $0 \in F$ et $x \in G$ donc $x_F = 0$ donc $p_{F,G}(x) = 0$ donc $G \subset \text{Ker } p_{F,G}$. Réciproquement, si $p_{F,G}(x) = 0$, alors $x = 0 + x_G$ donc $x \in G$. Finalement, $G = \text{Ker } p_{F,G}$.

De plus, pour $x \in E$, $p_{F,G}(p_{F,G}(x)) = p_{F,G}(x)$ donc $p_{F,G} \circ p_{F,G} = p_{F,G}$ donc $p_{F,G}$ est un projecteur : c'est le projecteur sur F parallèlement à G. On a aussi :

$$F = \operatorname{Im} p_{F,G} = \operatorname{Ker} (p_{F,G} - \operatorname{Id}_E)$$
 et $G = \operatorname{Ker} p_{F,G}$

4.2.2 Propriétés de $s_{F,G}$

- Si $x \in F$, alors x = x + 0 donc $s_{F,G}(x) = x - 0 = x$. Réciproquement, si $s_{F,G}(x) = x$, alors

$$x_F + x_G = x_F - x_G \Leftrightarrow 2x_G = 0 \Leftrightarrow x_G = 0$$
 car on suppose $2 \neq 0$

Ainsi, $x = x_F + 0 \in F$ donc $F = \{x \in E | s_{F,G}(x) = x\}.$

- Si $x \in G$, alors x = 0 + x donc $s_{F,G}(x) = 0 - x = -x$. Réciproquement, si $s_{F,G}(x) = x$, alors

$$-x_F + x_G = x_F - x_G \Leftrightarrow 2x_F = 0 \Leftrightarrow x_F = 0$$

Ainsi, $x = 0 + x_G \in F$ donc $G = \{x \in E | s_{F,G}(x) = -x\} = \text{Ker}(s_{F,G} + \text{Id}_E).$

Pour $x \in E$, $s_{F,G} \circ s_{F,G}(x) = s_{F,G}(x_F - x_G) = x_F - (-x_G) = x$ d'où $s_{F,G} \circ s_{F,G} = \text{Id}_E$ donc $s_{F,G}$ est une symétrie : c'est la symétrie par rapport à F parallèle à G.

4.2.3 Forme générique des projecteurs et symétries

Le dernier exemple est générique au sens suivant : si p est un projecteur de E, alors $\exists F, G$ deux sous-espaces vectoriels de E tels que $F \oplus G = E$ et $p = p_{F,G}$. De même, si s est une symétrie de E, $\exists F, G$ deux sous-espaces vectoriels de E tels que $s = s_{F,G}$.

Démonstration

Projecteurs On sait que $p \in \mathcal{L}(E)$ et que $p \circ p = p^a$.

- Si F et G existent, on doit avoir d'après ce qui précède $F = \operatorname{Im} p = \operatorname{Ker} (p \operatorname{Id}_E)$ et $G = \operatorname{Ker} P$.
- Réciproquement, posons $G = \operatorname{Ker} p$ et montrons d'abord que $\operatorname{Im} p = \operatorname{Ker} (p \operatorname{Id}_E)$.
 - $\circ \operatorname{Ker}(p-\operatorname{Id}_E) \subset \operatorname{Im} P \operatorname{car} \operatorname{si} x \in \operatorname{Ker}(p-\operatorname{Id}_E), \operatorname{alors} p(x) = x \in \operatorname{Im} P.$

a. Bien évidemment, lire « $pop\,!$ égale p » comme le fait le malicieux M. Sellès !

- ∘ Si $x \in \text{Im } P$, alors $\exists y \in E$ tel que $x = p(y) \Rightarrow p(x) = p ∘ p(y) = p(y) = x^a$ donc $x \in \text{Ker}(p \text{Id}_E)$ donc $\text{Im } P \subset \text{Ker}(p \text{Id}_E)$.
- Il reste à montrer que $E = F \oplus G$ et que $p = p_{F,G}$.
- \circ Si $x \in F \cap G$, alors p(x) = x et p(x) = 0 d'où $F \cap G = \{0_E\}$.
- \circ Soit $x \in E$, on cherche $y \in F$, $z \in G$ tels que x = y + z.
 - \rightarrow Si y et z existent, alors p(x) = p(y+z) = p(y) + p(y) = y donc y = p(x) et z = x p(x).
 - \rightarrow En prenant y = p(x) et z = x p(x), alors $p(x) \in \text{Im } P = F$ Si $p(x p(x)) = p(x) p \circ p(x) = p(x) p(x) = 0$ d'où $x p(x) \in \text{Ker } p = G$.

On a vu que pour tout $x \in E$, x = p(x) + x - p(x) avec $p(x) \in F$ et $x - p(x) \in G$ donc $p_{F,G}(x) = p(x)$ donc $p_{F,G} = p$.

Symétries Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, s une symétrie de E: $s \in \mathcal{L}(E)$ et $s \circ s = \mathrm{Id}_E$. Soit $F = \mathrm{Ker}(s - \mathrm{Id}_E)$, $G = \mathrm{Ker}(s + \mathrm{Id}_E)$, montrons que $E = F \oplus G$ et que $s = s_{E,G}$.

- Soit $x \in F \cap G$, montrons que $x = 0_E$. $x \in F = \text{Ker}(s \text{Id}_E)$ donc s(x) = x. De plus $x \in G = \text{Ker}(s + \text{Id}_E)$ donc s(x) = -x. Ainsi, $x = -x \Leftrightarrow 2x = 0 \Leftrightarrow x = 0$ car on suppose que \mathbb{K} est un corps où 2 ≠ 0.
- Soit $x \in E$, on cherche $y \in F$ et $z \in G$ tels que x = y + z.
 - \circ Si y et z existent, x = y + z d'où

$$s(x) = s(y) + s(z) = y - z \Rightarrow \begin{cases} 2y = x + s(x) \\ 2z = x - s(x) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = \frac{x + s(x)}{2} \\ z = \frac{x - s(x)}{2} \end{cases}$$

o Écrivons donc $x = \frac{x + s(x)}{2} + \frac{x - s(x)}{2}$. On a donc

$$s\left(\frac{x+s\left(x\right)}{2}\right) = \frac{1}{2}\left(s\left(x\right)+s\circ s\left(x\right)\right)$$

$$= \frac{x+s\left(x\right)}{2} \Rightarrow \frac{x+s\left(x\right)}{2} \in \operatorname{Ker}\left(s-\operatorname{Id}_{E}\right)$$

$$s\left(\frac{x-s\left(x\right)}{2}\right) = \frac{1}{2}\left(s\left(x\right)-s\circ s\left(x\right)\right)$$

$$= -\frac{x-s\left(x\right)}{2} \Rightarrow \frac{x-s\left(x\right)}{2} \in \operatorname{Ker}\left(s+\operatorname{Id}_{E}\right)$$

Soit $x \in E$, on écrit x = y + z avec $y \in F$ et $z \in G$ d'où $s(x) = s(y) + s(z) = y - z = s_{F,G}(x)$.

a. « pop! »

5 Complément : \mathbb{K} -algèbres

5.1 Théorème

Soit $(A, +, \times, \cdot)$ une \mathbb{K} -algèbre, $a \in A$. Il existe un unique morphisme de \mathbb{K} -algèbres $^a \varphi_a$ de $\mathbb{K}[X]$ dans \mathbb{K} tel que $\varphi_a(X) = a$. Il s'agit de $\varphi_a : P = \sum_{k > 0} \lambda_k X^k \longrightarrow \varphi_a(P) = \sum_{k > 0} \lambda_k a^k$.

a. C'est un morphisme d'anneaux et une application linéaire.

Démonstration

Analyse: Supposons l'existence d'un tel morphisme φ . Soit $P = \sum_{k>0} \lambda_k X^k \in \mathbb{K}[X]$. Alors

$$\varphi(P) = \varphi\left(\sum_{k=0}^{N} \lambda_k X^k\right)$$

$$= \sum_{k=0}^{N} \lambda_k \varphi\left(X^k\right)$$

$$= \sum_{k=0}^{N} \lambda_k (\varphi(X))^k$$

$$= \sum_{k=0}^{N} \lambda_k a^k$$

Synthèse : Prenons donc, pour $P = \sum_{k=0}^{N} \lambda_k X^k$, $\varphi_a(P) = \sum_{k=0}^{N} \lambda_k a^k$. On a bien $\varphi_a(X) = a$. Soient $P = \sum_{k=0}^{N} \lambda_k X^k$ et $Q = \sum_{j=0}^{N} \mu_j X^j$. Montrons que $\varphi_a(PQ) = \varphi_a(P) \times \varphi_a(Q)$.

$$\varphi_{a}(P) \times \varphi_{a}(Q) = \left(\sum_{k=0}^{n} \lambda_{k} a^{k}\right) \times \left(\sum_{j=0}^{m} \mu_{j} a^{j}\right)$$

$$= \sum_{k=0}^{n} \sum_{j=0}^{m} \left(\lambda_{k} a^{k}\right) \left(\mu_{j} a^{j}\right) \underbrace{\left(\lambda_{k} \mu_{j}\right) \cdot a^{k+j}}_{\left(\lambda_{k} \mu_{j}\right) \cdot a^{k+j}}$$

$$= \sum_{p=0}^{n+m} \left(\sum_{k+j=p} \lambda_{k} \mu_{j}\right) a^{p}$$

$$= \varphi_{a}(PQ)$$

Et d'autre part

$$\varphi_{a}(\lambda P + Q) = \varphi_{a}\left(\sum_{k \geq 0} (\lambda \lambda_{k} + \mu_{k}) X^{k}\right)$$

$$= \sum_{k \geq 0} (\lambda \lambda_{k} + \mu_{k}) \cdot a^{k}$$

$$= \lambda \sum_{k \geq 0} \lambda_{k} \cdot a^{k} + \sum_{k \geq 0} \mu_{k} \cdot a^{k}$$

$$= \lambda \varphi_{a}(P) + \varphi_{a}(Q)$$

Enfin on a bien $\varphi_a(1_{\mathbb{K}[X]}) = 1_A \text{ car } a^0 = 1_A$.

5.2 Applications

- (1) Prenons $A = \mathbb{K}$ (en fait $(\mathbb{K}, +, \times, \cdot)$ avec pour $\lambda, x \in \mathbb{K}$, $\lambda \cdot x = \lambda \times x$). Soit $a \in \mathbb{K}$. Pour $P \in \mathbb{K}[X]$, $\varphi_a(P) = \widetilde{P}(a)$. Et donc $P \in \mathbb{K}[X] \longmapsto \widetilde{P}(a) \in \mathbb{K}$ est un morphisme de \mathbb{K} -algèbres.
- (2) Prenons $A = \mathbb{K}[X]$. Pour $Q \in A$, il y a un unique morphisme de \mathbb{K} -algèbres φ_a de $\mathbb{K}[X]$ dans A tel que $\varphi_a(X) = a$. Pour $P \in \mathbb{K}[X]$, $\varphi_a(P) = P \circ Q$. $P \in \mathbb{K}[X] \longmapsto P \circ Q$ est un morphisme de \mathbb{K} -algèbres de $\mathbb{K}[X]$ dans $\mathbb{K}[X]$. (On a $(P_1 + P_2) \circ Q = P_1 \circ Q + P_2 \circ Q$ et $(P_1P_2) \circ Q = (P_1 \circ Q) (P_2 \circ Q)$, pour tous polynômes P_1 et P_2)
- (3) Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel. Prenons $A=(\mathcal{L}(E),+,\times,\cdot)$. Soit $f\in\mathcal{L}(E)$: il existe un unique morphisme de \mathbb{K} -algèbres φ_a de $\mathbb{K}[X]$ dans $\mathcal{L}(E)$ (noté φ_f) tel que $\varphi_f(X)=f$. Pour $P\in\mathbb{K}[X]$ on note P(f) au lieu de $\varphi_f(P)$. Si $P=\sum_{k=0}^d a_k X^k$, alors $P(f)=\sum_{k=0}^d a_k f^k=a_0 \mathrm{Id}_E+a_1 f+\cdots+a_d f^d$, où pour $k\in\mathbb{N}$, f^k désigne l'itéré de f par \circ .