

Sébastien DABERT

CONTACT

- Poitiers - Mobilité nationale
- sebdab86@gmail.com
- 07 67 73 44 34
- Permis B et A2
- github.com/bessastien
- [linkedin.com/in/bessastien](https://www.linkedin.com/in/bessastien)
- <https://www.bessastien.fr>

COMPÉTENCES

- Langages** : Java, Python, SQL, C++
- Web** : HTML, CSS, JS, PHP, VueJS, TS
- Reseau** : TCP/IP, SSH
- Outils & technologies** : Git/GitHub, Linux, Figma (maquettage), VSCode, JetBrain, MySQL, PostgreSQL
- Méthodologies** : Agile/Scrum (notions), gestion de projet collaboratif, principe SOLID
- Anglais** : B1

SOFT SKILLS

- Travail en équipe,
- Curieux,
- Autonome,
- Résolution de problèmes,
- Organisé,
- Rigoureux

CENTRES D'INTÉRÊT

- Bricolage** - Voiture, PC.
- Sports extremes** - Ski, Escalade, Surf.
- Voyages** - Visites et culture

STAGE DE FIN D'ÉTUDES

BUT INFORMATIQUE

10 semaines à partir du **6 avril 2026**

Actuellement en 2^e année de BUT Informatique, je recherche un **stage de 10 semaines** pour valider mon diplôme. Fort de mes compétences techniques, en **JAVA, Python, Bases de données et développement Web** (VueJS, Express) acquises lors de **projets concrets** durant mon BUT (dont un partenariat avec Legrand), je suis opérationnel immédiatement pour intégrer vos équipes de développement.

FORMATION

- Cycle Ingénieur** - ESIGELEC, Poitiers - 2026 - 2029
Dominante Intelligence Artificielle et Big Data
 - Admis pour 2026 en filière Intelligence Artificielle et Big Data
 - Programme à venir : Mathématiques, Architectures Cloud & Big Data, Machine Learning, Deep Learning, Cybersécurité et certifications Google Cloud.
- BUT Informatique** - IUT du Limousin, Limoges - 2024 - 2026
 - Développement Logiciel** : Conception Orientée Objet avancée (Java), maîtrise des Design Patterns et de l'architecture MVC.
 - Développement Web Fullstack** : Création d'interfaces dynamiques (HTML/CSS/JS) et logique serveur (PHP), intégration d'API.
 - Bases de Données** : Conception de schémas relationnels complexes (MCD/MLD), optimisation de requêtes SQL et administration.
 - Outils & Méthodologie** : Gestion de version professionnelle (Git/GitHub), environnement Linux (Bash) et pratique de la méthode Agile/Scrum en équipe.

PROJETS

Développement d'une **interface interactive** (Latice – JavaFX)

- Développement d'une **interface graphique interactive** avec gestion d'événements et animations
- Mise en place d'une architecture claire (MVC) et documentation du code

Développement d'une **application web Fullstack** (Legrand)

- Conception d'une solution métier sécurisée via **VueJS (TypeScript) et Express**.
- Intégration au système d'information existant et respect de la **confidentialité**.

Conception de **bases de données relationnelles** et requêtes SQL

- Conception de schémas relationnels et rédaction de requêtes complexes (jointures, agrégations, sous-requêtes)
- Optimisation et intégrité des données via contraintes et index

Implémentation d'algorithmes de jeu en **Python**

- Création de jeux interactifs (Morion, Puissance 4, ...) avec des **IA** simples.
- Code modulaire et réutilisable avec gestion des entrées utilisateurs et scores

EXPÉRIENCES

- 2025 – Runner & service – **Capfun**
 - Travail sous pression** et coordination d'équipe en environnement intense.
- 2024 à 2025 – Agent de quai – **STEF**
 - Respect strict des délais** et des procédures de sécurité.
- 2024 – Agent contractuel – **DGFIP**
 - Rigueur administrative et sensibilisation à la **confidentialité des données**.