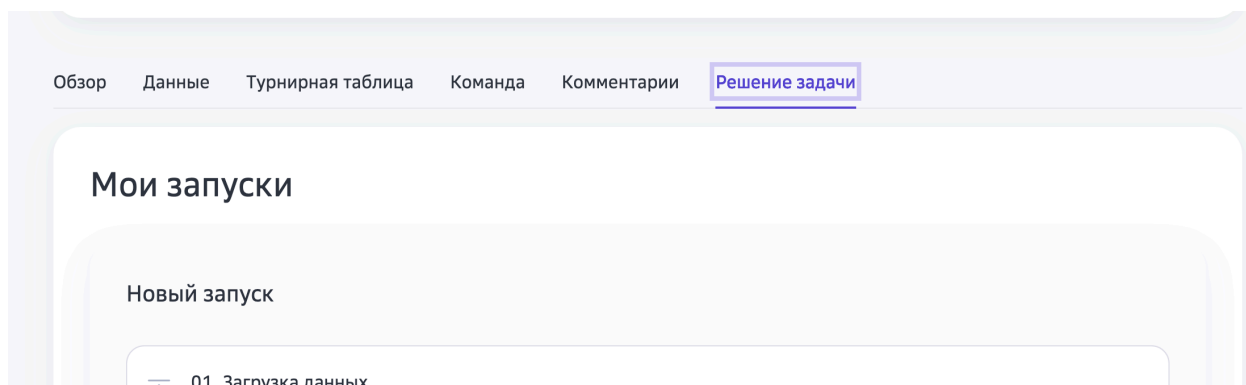
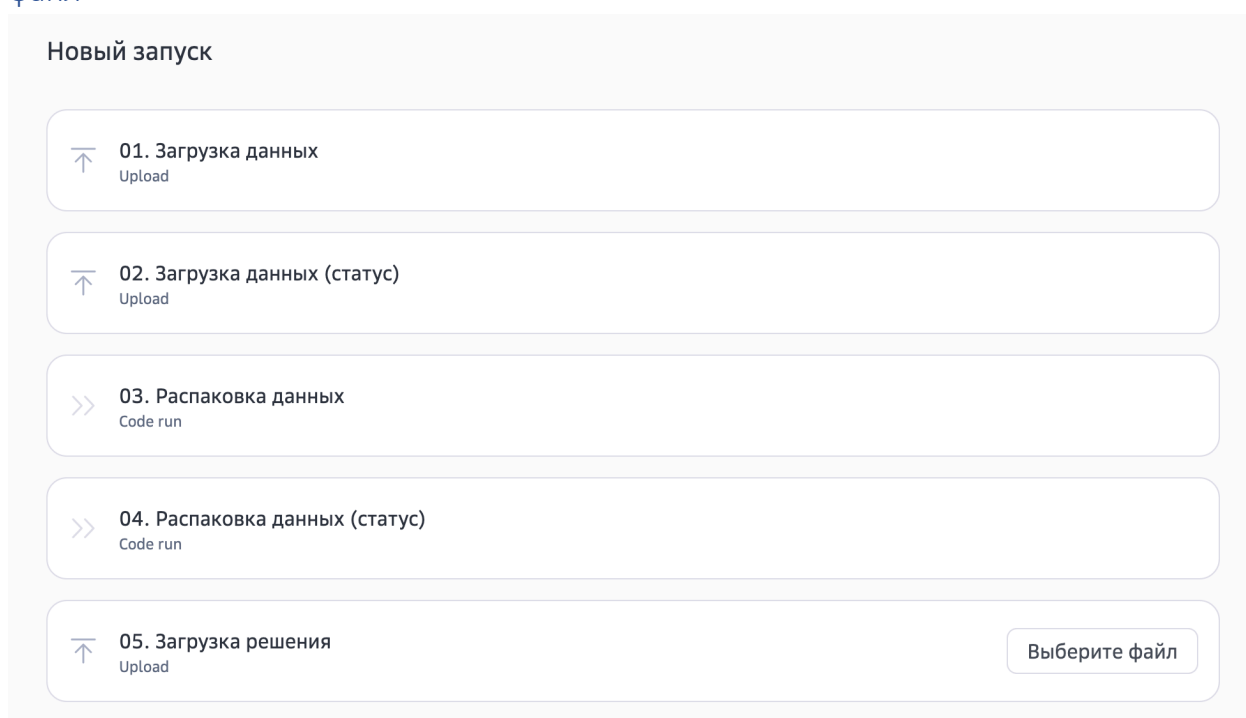


Инструкция по сабмиту решений в чемпионат.

Авторизуйтесь на платформе DS Works. На странице чемпионата перейдите на вкладку «Решение задачи»



Промотайте страницу до шага «Загрузка решения» и нажмите кнопку «Выберите файл»



В открывшемся меню выберите файл из перечня ранее загруженных, или загрузите новый файл с локального диска компьютера

Добавить файл

Привяжите загруженные данные к шагу пайплайна или загрузите их с локального компьютера, затем привяжите

<input type="radio"/>	 sbol_submission4_tst.zip	17.09.23 09:34	2.67 Kb
<input type="radio"/>	 public_ground_truth.parquet	15.09.23 15:53	12.82 Mb
<input type="radio"/>	 sbolpred.zip	15.09.23 15:21	2.09 Kb
<input type="radio"/>	 smm_submission_tst.zip	15.09.23 15:17	4.57 Kb
<input type="radio"/>	 sbol_submission4_tst.zip	15.09.23 15:13	2.67 Kb



Перетащите файлы сюда

или выберите

Готово

Промотайте страницу до шага запуска кода и нажмтте кнопку «Конфигурация»

↑

06. Загрузка решения (статус)
Upload

>>

07. Распаковка решения
Code run

>>

08. Распаковка решения (статус)
Code run

>>

09. Запуск кода Обучения
Code run

✔ Конфигурация

>>

10. Запуск кода Обучения (статус)
Code run

В открывшемся меню вставьте ссылку на ваш образ в текстовом поле и нажмите кнопку «Готово»

Конфигурация

✕

Базовый образ

cr.msk.sbercloud.ru/512b75dd-84c3-48ef-ad95-dffbaf4l

Готово

Если в пайплайне чемпионата несколько шагов запуска кода, повторите процедуру выбора образа для каждого из них. Вы можете использовать разные образы для разных шагов запуска кода.

Прокрутите страницу до конца перечня шагов пайплайна и нажмите кнопку «Запустить».

☆ 15. Запуск метрики
Metric run

☆ 16. Запуск метрики (статус)
Metric run

>> 17. Зачистка NFS
Code run

>> 18. Зачистка NFS (статус)
Code run

До следующей попытки
00:00:00

Осталось попыток
1200

▶ Запустить

Прогресс обработки решения будет отображаться в истории запусков.

Code run



До следующей попытки
00:00:00

Осталось попыток
1199

▶ Запустить

История запусков

Можно выбрать до 3-х решений и отправить в чемпионат

<input type="checkbox"/>		21.09.2023 09:35	<div><div>↑</div><div>↺</div><div>>></div><div>>></div><div>↑</div><div>↑</div><div>>></div><div>>></div><div>>></div><div>>></div></div>
<input type="checkbox"/>		18.09.2023 13:53	<div><div>>></div><div>>></div><div>>></div><div>>></div><div>↓</div><div>↓</div><div>☆</div><div>☆</div><div>>></div><div>>></div></div> <div>0.6585</div>