

- 1 1. Перечислите основные функции программ-диспетчеров - предшественников операционных сист
- 2 Появление прерывания
- 3 SPOOL
- 4 Однопрограммная пакетная обработка
- 5 Решение проблемы с повторным использованием кода (загрузка + линоковка)
- 6
- 7 2. Перечислите основные функции операционных систем, появившихся на этапе мультипрограммн
- 8 Появление механизмов смены регистров вычисления
- 9 Появление виртуальной памяти
- 10 Разделение времени между процессами => появление таймера
- 11 System call
- 12 Структурированное хранение файлов
- 13 Механизмы защиты адресного пространства
- 14 Прерывания при доступе к защищенным разделам памяти
- 15 Появление обработчиков прерываний
- 16

3. Дайте определение или объясните сущность механизма "Системный вызов".

System call - это обращение прикладной программы к ОС с просьбой предоставить права, ресурсы

4. Дайте определение или объясните сущность механизма "Прерывание".

Прерывание - это сигнал, который останавливает текущий процесс, переключает процессор с одной задачи на другую, потом возвращается к выполнению остановленной задачи

5. Дайте определение или объясните сущность механизма "Виртуальная память".

Виртуальная память - часть физической памяти, которая выделяется для конкретного процесса. Адреса преобразуются так, что адреса в виртуальной памяти начинаются с 0.

6. Перечислите названия не менее шести операционных систем семейства unix, поддерживающихся (ра

CentOS

Ubuntu

Debian

macOS



5. Дайте определение или объясните сущность механизма "Виртуальная память".

Виртуальная память - часть физической памяти, которая выделяется для конкретного процесса. Адреса преобразуются так, что адреса в виртуальной памяти начинаются с 0.

6. Перечислите названия не менее шести операционных систем семейства unix, поддерживающихся (ра

CentOS

Ubuntu

Debian

macOS

Fedora

NetBSD

OpenDSB