

Министерство науки высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»
(Университет ИТМО)
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2
По курсу «Реактивная Java»
Предметная область «Матчи, турниры, команды»

Выполнили:
Голоскок Дмитрий Сергеевич Р4119
Симовин Кирилл Константинович Р4116
Преподаватель:
Гаврилов Антон Валерьевич

Санкт-Петербург
2024

Задание

1. В один из методов, использовавшийся для сбора статистики, добавить возможность задать задержку, имитирующую задержку получения результата, например, из базы данных. К примеру, был метод `getName()`, в который нужно добавить параметр `getName(long delay)`.

2. Заменить последовательный стрим, собирающий статистику из лабораторной №1, на параллельный. Измерить производительность для разного количества элементов с дополнительной задержкой и без задержки. Для случаев с задержкой и без найти количество элементов, при котором сбор статистики последовательным и параллельным стримами дают одинаковую скорость выполнения. Поменять итоговую коллекцию, где собирается результат, на соответствующую потокобезопасную.

3. Оптимизировать параллельный сбор статистики, реализовав собственный `ForkJoinPool` или `Spliterator`. Измерить производительность своего варианта.

4. Измерения производительности выполнять с помощью фрейворка JMH.

Ход выполнения работы

В таблице 1 представлено время выполнения программ в зависимости от размера обрабатываемых коллекций и задержки. Время задержки устанавливалось равное 5 миллисекундам.

Таблица 1 – Сравнительная таблица методов обработки

| N | Время выполнения программ, с | | | | | |
|--------|------------------------------|--------------|-----------------------|--------------|-----------------------|--------------|
| | Цикл | | Стандартный коллектор | | Собственный коллектор | |
| | С задержкой | Без задержки | С задержкой | Без задержки | С задержкой | Без задержки |
| 5000 | 0,02317 | 0,01417 | 0,01467 | 0,00717 | 0,01317 | 0,00450 |
| 50000 | 0,03242 | 0,00908 | 0,01917 | 0,00767 | 0,01742 | 0,00800 |
| 250000 | 0,03625 | 0,02783 | 0,08392 | 0,05000 | 0,07942 | 0,05375 |

Как можно заметить, в отличие от первой лабораторной работы, программа с циклом работает медленнее решений с использованием коллекторов в двух из трех случаев.

На рисунке 1 представлен график зависимости времени выполнения программы от количества элементов в массиве для каждого из вариантов обработки.

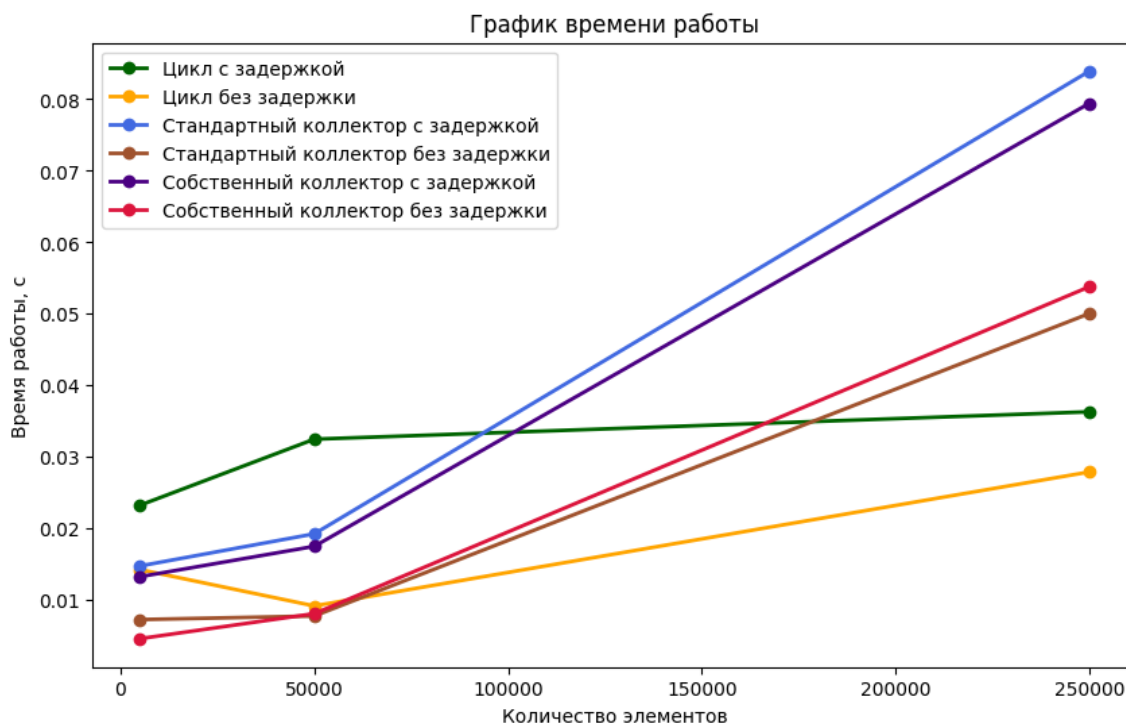


Рисунок 1 – График времени выполнения методов обработки

В таблице 2 представлено общее число элементов, при котором параллельный поток и последовательная программа работают за, примерно, одинаковое время. Также, в данной таблице представлено время выполнения, соответствующее параллельному потоку и последовательной программе при соответствующем количестве элементов.

Таблица 2 – Общее количество элементов для программ с задержкой и без

| N | Время выполнения, с | | | |
|---------|------------------------|----------------|----------------------------|----------------|
| | Параллельная программа | | Последовательная программа | |
| | С задержкой | Без задержки | С задержкой | Без задержки |
| 500 | 0,00152 | 0,00081 | 0,00121 | 0,00064 |
| 2500 | 0,00830 | 0,00501 | 0,00664 | 0,00408 |
| 12500 | 0,04162 | 0,01828 | 0,03320 | 0,01462 |
| 62500 | 0,18573 | 0,10287 | 0,14858 | 0,08743 |
| 312500 | 0,98741 | 0,50721 | 0,87897 | 0,46641 |
| 1562500 | 4,98981 | 2,49182 | 4,59006 | 2,49178 |
| ... | | | | |
| 1830500 | 5,81940 | - | 5,81934 | - |

Как можно заметить, с увеличением количества элементов, нивелируется разница во времени выполнения параллельной и последовательной программы.

На рисунке 2 представлено сравнение времени выполнения программ до момента, пока не будет найдено общее количество элементов.

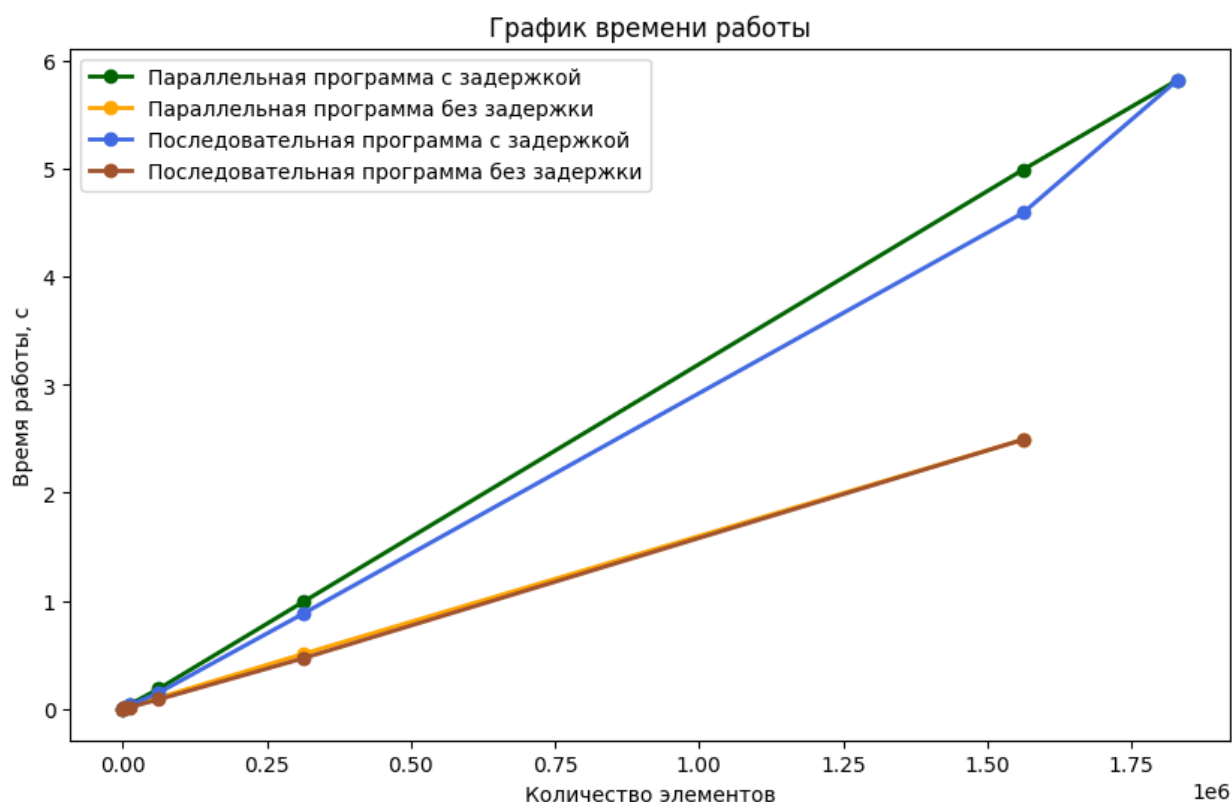


Рисунок 2 – График времени выполнения программ во время поиска общего числе элементов

В таблице 3 представлено сравнение времени выполнения программ с задержкой и без для собственного ForkPoolJoin.

Таблица 3 – Сравнительная таблица методов обработки с использованием ForkPoolJoin

| N | Время выполнения программы, с | |
|--------|-------------------------------|-------------|
| | Без задержки | С задержкой |
| 5000 | 0,01442 | 0,03981 |
| 50000 | 0,092742 | 0,12812 |
| 250000 | 0,10319 | 0,20714 |

На рисунке 3 приведен график зависимости времени работы программ с использованием ForkPoolJoin от размера коллекций.

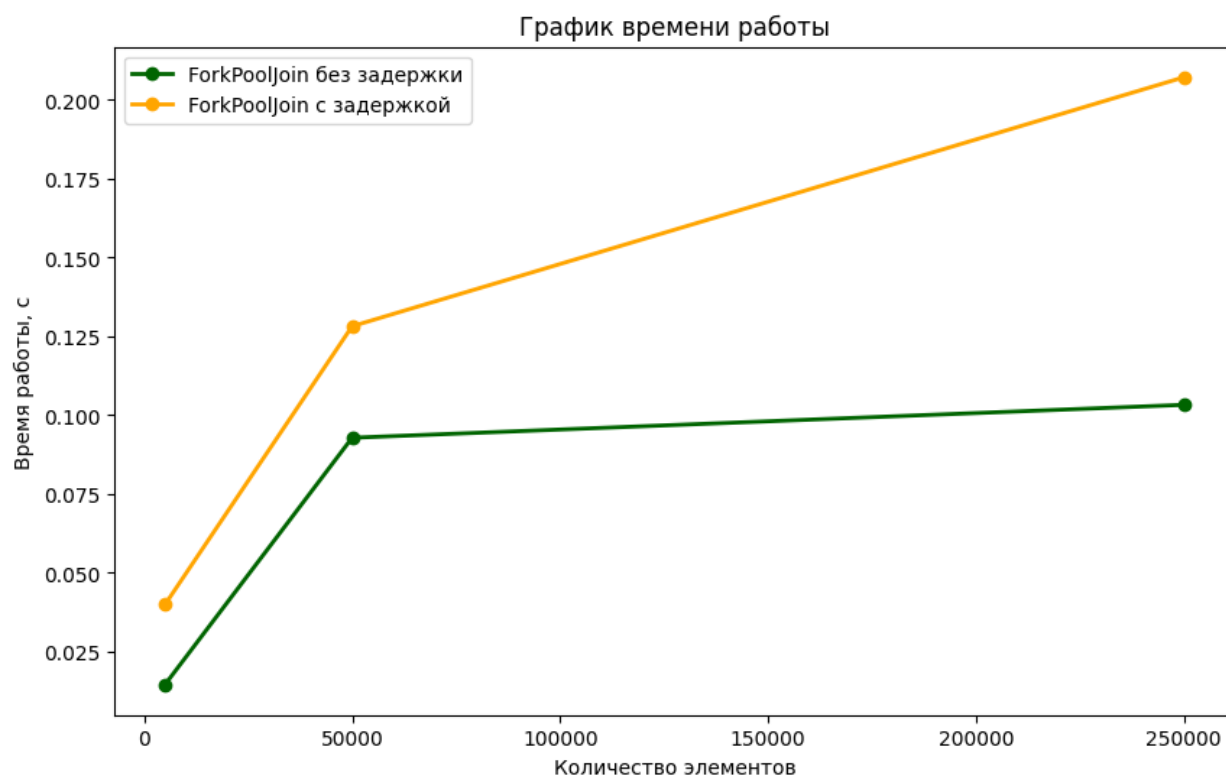


Рисунок 3 – График времени работы программ с использованием ForkPoolJoin

Заключение

Цель лабораторной работы – сравнить скорость работы решений для расчета статистических данных с наличием задержки и без нее. Показано, что на предоставленном размере коллекций решение с использованием коллекций является более предпочтительным.

Однако, для 250000 элементов итеративный способ является предпочтительным, по сравнению с коллекторами: 0,03625 секунд против 0,08392 секунд для стандартного коллектора и 0,07942 секунд с использованием собственного коллектора – решение с задержкой. Для решения без задержки: 0,02783 секунд против 0,05000 секунд для стандартного коллектора и 0,05375 секунд с использованием собственного коллектора.

Также, необходимо было определить общее число элементов для последовательного и параллельного решений. Для решений с задержкой общее число элементов составило 1830500 с примерным временем выполнения в 5,81937 секунд. Для решения без задержки: 1562500 элементов при времени выполнения 2,49180 секунд.

Заключительным этапом лабораторной работы стала собственная реализация ForkJoinPool, которая работает медленнее встроенных параллельных потоков: например, для 250000 элементов время выполнения собственной реализации ForkJoinPool без задержки составило 0,10319 секунд против 0,05375 секунд для параллельной программы с использованием собственного коллектора.

В ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки по работе с параллельными потоками.