

Chapter 2-1

卷积神经网络初步

Basic Recognition of Convolutional Neural Networks

分享人

Dalian Maritime University

臧景奇

ICDC department, Dianhang Association

jonathan@dlmu.edu.cn



Chapter 2-1 目录 CONTENTS

- 1/图像分类任务介绍
- 2/ 卷积神经网络简述
- 3/ 常用的卷积神经网络



第一部分

image classification 图像分类任务介绍

✓ 任务简述

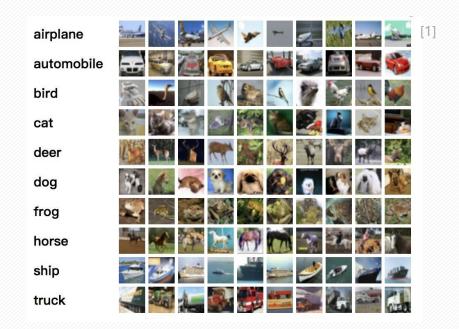
✓ 任务目标



任务简述

图像分类是根据图像的语义信息对不同类别图像进行区分,是计算机视觉中重要的基础问题,是物体检测、 图像分割、物体跟踪、行为分析、人脸识别等其他高层 视觉任务的基础。

图像分类在许多领域都有着广泛的应用。如:安防 领域的人脸识别和智能视频分析等,交通领域的交通场 景识别,互联网领域基于内容的图像检索和相册自动归 类,医学领域的图像识别等。[2]



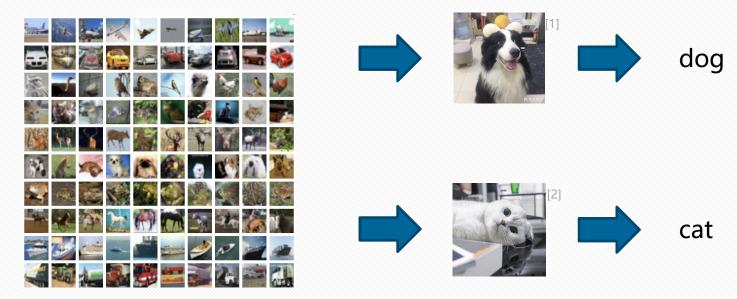
Reference:

[1]:https://www.sohu.com/a/292203180 100099320

[2]:http://www.qianjia.com/zhike/201903/251131323930.html



任务目标



Reference:

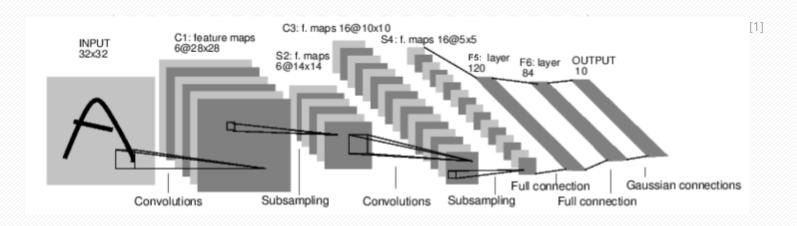
[1]:http://www.dianping.com/photos/789759083

[2]:https://www-beta1.duitang.com/blog/?id=679927883



任务目标

我们需要在计算机上部署训练一个分类器,通过已知的图像数据信息搭建神经网络,通过对特征的提取,来实现对于指定环境下图片中物体的分类。



Reference: [1]:https://pytorch.org/tutorials/_images/mnist.png



第二部分

CNN Basic Introduction 卷积神经网络初步

- ✓ 卷积层
- ✓ 全连接层

✓ 池化之maxpool

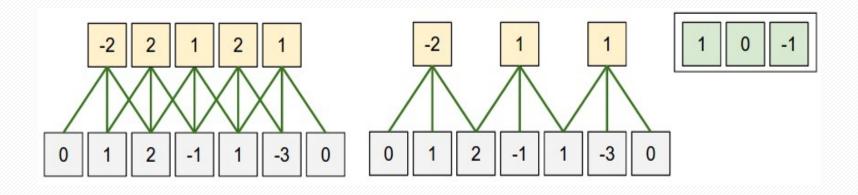


在泛函分析中,卷积、旋积或褶积(英语: Convolution)是通过两个函数f和g生成第三个函数的一种数学算子,表征函数f与g经过翻转和平移的重叠部分函数值乘积对重叠长度的积分。如果将参加卷积的一个函数看作区间的指示函数,卷积还可以被看作是"滑动平均"的推广。[1]

[1]:https://baike.baidu.com/item/%E5%8D%B7%E7%A7%AF/9411006?fr=aladdin

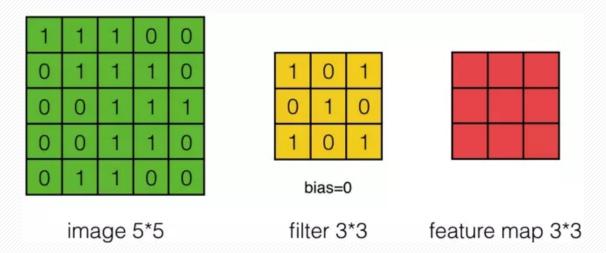


先来看一个一维卷积的例子:



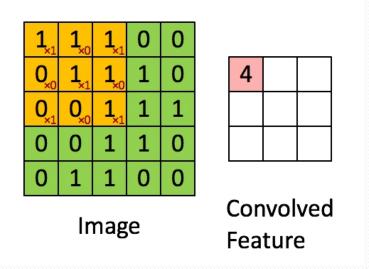


这里我们定义原图像矩阵image(大小为5*5),卷积核filter(大小为3*3),想要得到一个3*3的特征图feature map,如下图所示。





当步长stride=1时, 计算结果如下图。





不同的步长将决定卷积操作后特征图的大小。特征图大小可由公式计算得到。

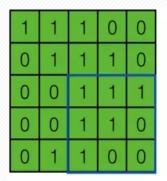
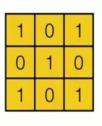


image 5*5 fil



bias=0

feature map 2*2

$$W_2 = (W_1 - F + 2P)/S + 1 \qquad (\pm 2)$$

$$H_2 = (H_1 - F + 2P)/S + 1$$
 (\(\pi 3\))

W2: width of the feature map

W1: width of the image

F: width of the filter

S: stride

P: zero padding

H2: height of the feature map

H1: height of the image



插播内容: padding

在进行卷积操作的过程中,处于中间位置的数值容易被进行多次的提取,但是边界数值的特征提取次数相对较少,为了能更好的把边界数值也利用上,所以给原始数据矩阵的四周都补上一层0,这就是padding操作。

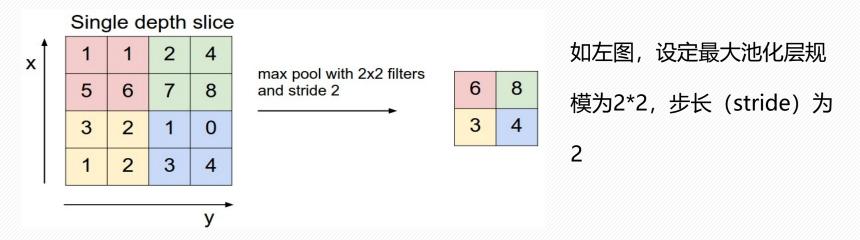
在进行卷积操作之后维度会变少,得到的矩阵比原矩阵要小,不方便计算,原矩阵加上一层0的padding操作可以很好的解决该问题,卷积出来的矩阵和原矩阵尺寸一致。[1]

[1]:https://baijiahao.baidu.com/s?id=1667221544796169037&wfr=spider&for=pc



池化之最大池化 (maxpool)

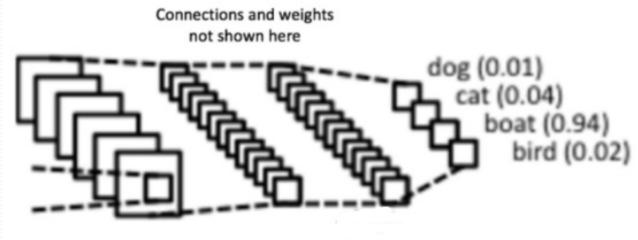
池化 (pool) 即下采样,目的是减少特征图,便于网络更加直接地提取特征信息。最大池化的计算方式即返回指定池化层规模下的最大值。





全连接层(Fully Connected Layer)

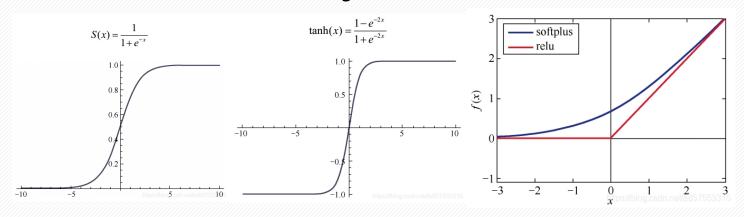
全连接层一般位于网络尾部,展平(Flatten)经过前面隐藏网络层反复卷积、池化后提取出的特征数据,并与输出层配合,经Softmax回归等操作,对图像进行一系列分类并输出分类结果。





全连接层(Fully Connected Layer)

在有些网络中,全连接层通常和激活函数同时使用,对特征进行进一步提取,用以提高网络识别的正确率。常见激活函数包括sigmoid、tanh、ReLU(最常用)及dropout(冻结部分神经元),根据不同实际情况,可以选用不同的激活函数,如输入数据特征相差明显一般会选用tanh、特征相差不明显可以使用sigmoid等。





第三部分

Common Net Structures 常见卷积神经网络

✓ LeNet

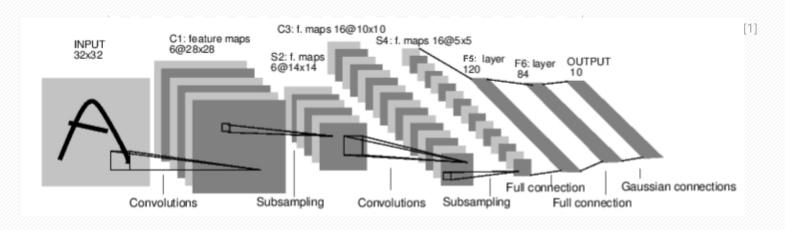
✓ AlexNet

√ VGGNet



LeNet

第一个成功应用于手写数字识别的卷积神经网络模型 (卷积层自带激励函数)



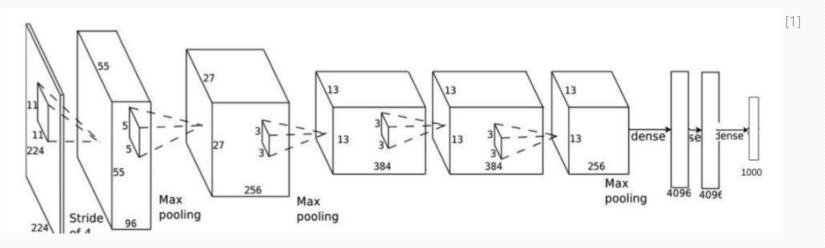
[1]:https://pytorch.org/tutorials/_images/mnist.png



AlexNet

从AlexNet总结出一般的神经网络模型结构规律:

输入层 -> (卷积+池化) -> 全连接层 -> 输出层

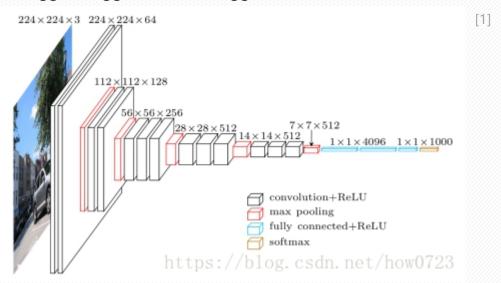


[1]:http://www.javashuo.com/article/p-uucitogu-s.html



VGGNet

VGGNet的经典结构如vgg16、vgg19等,下图是vgg16网络结构示意图。



[1]:https://blog.csdn.net/how0723/article/details/83059277



THANKS!

分享人

Dalian Maritime University

臧景奇

ICDC department, Dianhang Association

jonathan@dlmu.edu.cn