

◄ فصل دوم

🛭 ۴ مختصات و جبر

ریاضی طلایه داران - سوم راهنمایی - نسخه ی معلم



فهرست مطالب

۴	مختصاتمختصات
۶	مفهوم بردارمفهوم بردار
١٨	کاربرد بردارهاکاربرد بردارها
74	جمع بردارها
۳۰	جمع بردارها – مفهوم تعادل
۳۴	مسابقهی سمپادکولا
٣٧	طناب کشی فوق حرفهای
۴١	تجزیهی بردارها
۵۰	عبارتهای جبری– یافتن جملهی nاُم
۵٧	کاربرد رابطههای جبری
۵۹	ساده کردن عبارتهای جبری
۶۰	توزیع پذیری ضرب روی جمع و تفریق
۶۳	بازی جبدوز



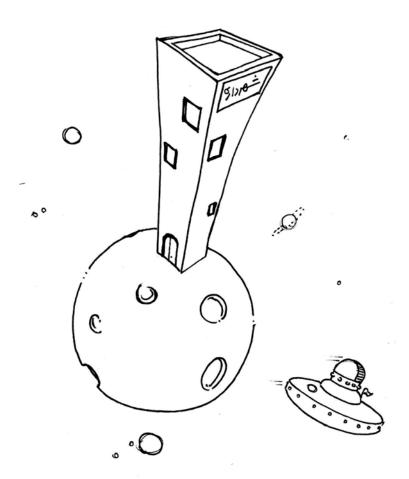
معادله	۶۵
روش حدس و خطا	۶۶
مغالطههای جبری	۶۸
کاربرد معادله	٧٢
شعبدهبازیهای عددی	۸۲
ر مز گشایی!!!	۸۵



مختصات

[[تدریس تا پایان صفحهی ۳۹]

به شهر «زارف» واقع در سیارهی «زپتو ۹» خوش آمدید.

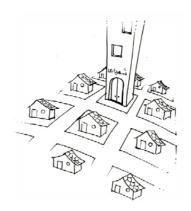




ساکنین این شهر «زاپو»ها هستند. شهرداری شهر زارف، در مرکز شهر واقع شده است. واحد اندازه گیری زاپوها به احترام مؤسس شهر، آقای «زافتا»، «زافت» نام دارد. آدرس هر نقطه از شهر زارف با توجه به مکان ساختمان شهرداری بیان می شود. برای مثال، خانه ای به آدرس ۳ زافت به سمت شمال رفته و سپس ۲ زافت به سمت شرق حرکت کنیم.

۱- آدرس سمپاد شهر زارف ۳- 🗗 ۷- میباشد. برای رفتن به سمپاد چه باید کرد؟

 \Box با توجه به علامتهای منفی، بهترین راه آن است که خلاف جهت حرکت کنیم. پس برای رسیدن به سمپاد شهر زارف می بایست از مکان ساختمان شهرداری، π زافت در جهت جنوب و ∇ زافت در جهت غرب حرکت کرد.



۲- سازمان آموزش و پرورش شهر زارف در۲
 زافتی شمال سمپاد می باشد. آدرس سازمان
 آموزش و پرورش چیست؟

-Y ➪ -1 🗖

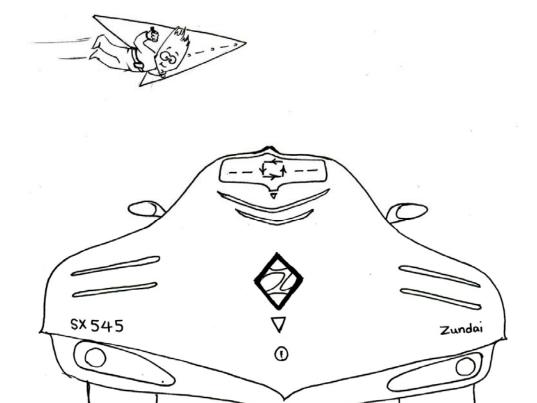
۳- آدرس شهرداری چیست؟

• 🗗 • 🗖

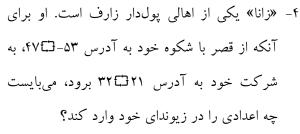


مفهوم بردار

خیابانها، اتوبانها و تمام مسیرهای ماشینی زارف یا شمالی- جنوبی و یا شرقی- غربی هستند. بعضی از زاپوهای مُرفَّه، اتوموبیلهای بسیار پیشرفته و هوشمندی به نام «زیوندای» دارند. زیوندایها تنها با وارد کردن دو عدد به راننده را به مقصد میرسانند. عدد اول مقدار زافت حرکت به سمت شرق را مشخص می کند.









ا بتدا از دانش آموزان بخواهید با توجه به آنچه دربارهی بردارها میدانند و آنچه که در مورد حرکت زیوندای ها در صورت سؤال آمده است رابطه ای بیابند و تعریفی برای بردارها بیان کنند. رسیدن به تعریف زیر مناسب می باشد.

بردار دستور انتقال از یک نقطه به نقطهای دیگر می باشد.

در این تعریف کلمه ی کلیدی، دستور انتقال میباشد. توجه دانش آموزان را به اینکه بردار به مکان خاصی نیاز ندارد و اینکه تنها «یک دستور برای انتقال برای یک نقطه» است جلب کنید و اینکه ما این انتقال را به صورت یک پاره خط جهت دار نمایش می دهیم.

-1∆£3Vf **□**

$$\begin{bmatrix} h & I \\ h & I \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -\nabla h \\ h & A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & A \\ -I & Q \end{bmatrix}$$

ا نکته ی دیگر درباره بردار آنست که برای یافتن مختصات یک بردار کافیست انتهای بردار را منهای ابتدای آن کنیم و یا بهتر آن است که بگوییم:



انتهای بردار = مختصات بردار + ابتدای بردار

۵- زانا برای برگشت از شرکت به منزل خود چه اعدادی را میبایست وارد کند؟

🗖 زانا برای بازگشت به خانهی خود کافیست طبق قرینهی بردار رفت، حرکت کند.

- ٧٤ = ٦ ١٥

$$-\begin{bmatrix} \wedge \mathbf{k} \\ -1 \, \nabla \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\wedge \mathbf{k} \\ 1 \, \nabla \end{bmatrix}$$

۶- زانا یک روز، برای رفتن به خانه اعداد ۵۰-۱۹۴۵ را در زیوندای خود وارد کرد. زانا
 کجا بوده است؟ آیا زانا تیزهوش است؟

□ انتهای بردار (مختصات خانه)= ابتدای بردار (مجهول) + مختصات بردار (۵۰ ◘ ۵۲)

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \Delta P \\ -\Delta \circ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} PV \\ -\Delta P \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} x = -V \\ y = -PP \end{bmatrix}$$

که ۳-۷ آدرس سمپاد شهر زارف میباشد. حالا قضاوت اینکه زانا تیزهوش است یا نه با خود دانش آموزان.

۷- یک روز جمعه که زانا میخواست تعطیلات خود را به کنار دریاچه شهر به آدرس ۱۰۳۵۳ برود، اتوموبیل نازنینش دچار مشکل شده و ارقام زوج را قبول نمی کرد. آیا



او می تواند بدون تعمیر ماشین از خانه به کنار دریاچه برود و از تعطیلات خود لذت ببرد.

□ اگر ماشین زانا خراب نبود کافی بود که ارقام ۱۵۶ 🗗 ۴۴ – را وارد کند.

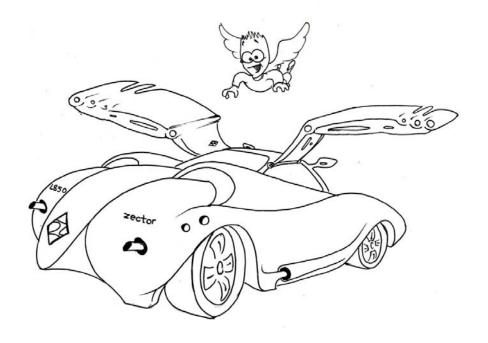
$$\begin{bmatrix} \mathbf{1} \circ \mathbf{h} \\ \mathbf{h} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -\mathbf{D}\mathbf{h} \\ \mathbf{k}\mathbf{\Lambda} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{1} \, \mathbf{D}\mathbf{k} \\ -\mathbf{k}\mathbf{k} \end{bmatrix}$$

اما چون اتوموبیل، اعداد ۴۴- و ۱۵۶ را به علت آن که دارای ارقام زوج هستند قبول نمی کند. زانا می تواند ابتدا اعداد ۱۵۵ ۱۱ ۱۱ ۱۱ ۱۱ ۱۱ این مسأله نیست.

این مسأله ذهن دانش آموزان را به مفهوم جمع بردارها نزدیک تر می کند. لذا بهتر است جوابهای مختلف دانش آموزان را بررسی و روی تخته بنویسید تا بقیهی دانش آموزان نیز آنها را ببینند.

به تدریج و با افزایش سرمایهدارها، تعداد زیوندایهای شهر زارف زیاد شده است و ترافیک سنگین در ساعات مختلف روز در شهر زاپوها را کلافه کرده است. به همین منظور، شرکت سازنده ی این خودروها نسل جدید آنها را روانه ی بازار کرده است. سری جدید زیوندای ها به نام «زکتور» توانایی پرواز دارند و با وارد کردن دو عدد (مانند زیوندای ها) به پرواز در آمده و به صورت کاملاً هوشمند به مقصد می روند.

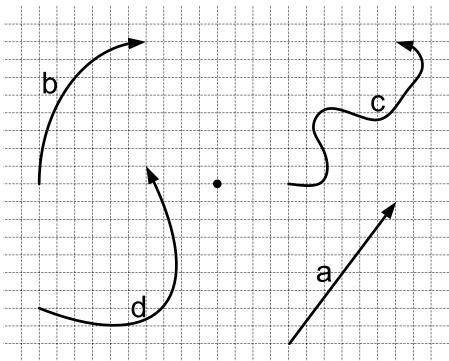




۸- سامانهی هوشمند حمل و نقل و ترافیک شهر زارف هم برای کنترل بهتر حرکت تمامی خودروها، مسیر حرکت آنها را توسط یک سامانهی بسیار هوشمند ثبت می-کند. در شکل زیر بردار حرکت چهار زکتور در شهر زارف رسم شده است. اعداد وارد شده درکدام یک از این زکتورها با بقیه فرق می کند.







دانش آموزان احتمالاً بردارهای d و c و d



اینکه در بعضی کتب نوشته می شود که بردار، پاره خطی جهت دار می باشد به کلی نادرست می باشد.

۹- زلاتان امروز صبح با زکتور خود به اداره رفت و بازگشت، سامانهی هوشمند حمل و
 نقل و ترافیک شهر زارف بردار حرکت هر این شهروند را چگونه ثبت خواهد کرد.

 \square سامانه ی هوشمند حمل و نقل و ترافیک شهر زارف وظیفه ی رسم بردار حرکت زلاتان را بر عهده دارد و از نظر این سازمان زلاتان، به همان جایی بازگشته که از آن حرکت را آفاز کرده بود، پس بردار حرکت او یک بردار $\begin{bmatrix} \circ \\ \circ \end{bmatrix}$ میباشد و سامانه ی هوشمند حمل و نقل و ترافیک شهر زارف، آن را به صورت زیر ثبت خواهد کرد.







۱۰-شهردار شهر زارف، خانم «زِن» تصمیم دارد به مناسبت روز جهانی ورزش، مسابقهی اتوموبیلرانی دور شهر زارف را برگزار کند. این مسابقه رأس ساعت ۸ صبح آغاز شده و بعد از سه دور، حول شهر، به پایان می می خواهد با زکتور خود در مسابقه ی اتوموبیلرانی دور زارف شرکت کند.

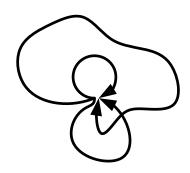
الف) او باید چه اعدادی را در زکتور خود وارد کند؟

ب) سامانهی هوشمند حمل و نقل و ترافیک شهر زارف، بردار حرکت اتوموبیلهای شرکت کننده را چگونه ثبت خواهد کرد.

□ الف) چون نقطه ی شروع و پایان مسابقه یکسان است، زویی می بایست اعداد صفر الله صفر الله و در زکتور خود وارد کند که در این صورت زکتور او هیچ حرکتی نمی کند و به این ترتیب زویی برای پیروزی در این مسابقه دچار مشکل است زیرا او باید از بردارهای بسیاری که جمعشان صفر است استفاده کند.

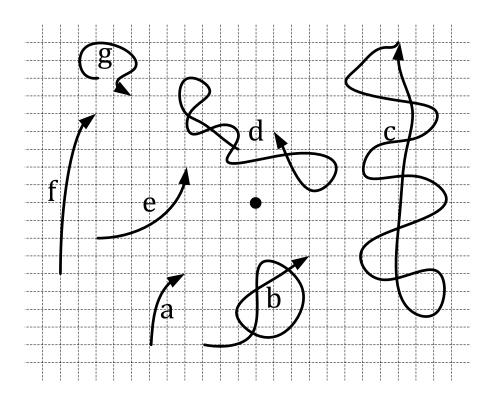


ب) سامانه ی هوشمند حمل و نقل و ترافیک شهر زارف، تعداد زیادی بردارهای صفر \Box صفر را ثبت کرده است. که در این جا بردار حرکت سه اتوموبیل رسم شده است.





۱۱-مختصات هر یک از بردارهای زیر را بنویسید.



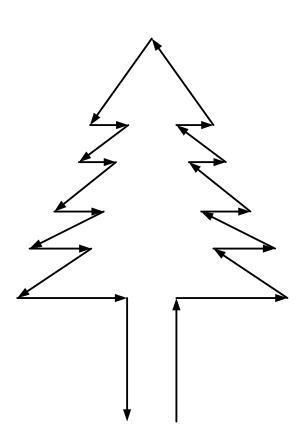
$$\vec{a} = \begin{bmatrix} \mathbf{r} \\ \mathbf{r} \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} \mathbf{s} \\ \mathbf{a} \end{bmatrix}, \vec{c} = \begin{bmatrix} \mathbf{o} \\ \mathbf{o} \end{bmatrix}, \vec{d} = \begin{bmatrix} \mathbf{r} \\ \mathbf{l} \end{bmatrix}, \vec{e} = \begin{bmatrix} \mathbf{a} \\ \mathbf{r} \end{bmatrix}, \vec{f} = \begin{bmatrix} \mathbf{r} \\ \mathbf{q} \end{bmatrix}, \vec{g} = \begin{bmatrix} \mathbf{r} \\ -\mathbf{l} \end{bmatrix} \square$$

۱۲- «باب زایس» نقاش معروف، یک روش جدید برای آموزش نقاشی اختراع کرده است. او به وسیلهی بردارها، رسم اشکال مختلف را آموزش میدهد. مثلاً در زیر یک روش



الگوی نقاشی آمده است. کافیست از نقطهای دلخواه شروع کنید و پشت سر هم طبق بردارهای آمده، شکلی را رسم کنید. آیا پیش از شروع کار می توانید حدس بزنید باب زایس چه شکلی را برای شما آماده کرده است؟

$$\begin{bmatrix} \circ \\ 1 \circ \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 9 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \Delta \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -6 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -6 \\$$

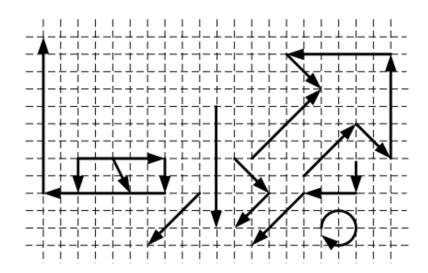


یاضی طلایه داران – سوم راهنمایی – نسخهی معا



۱۳-به روش باب زایس طرح زیر را بهصورت برداری بیان کنید. می توانید برای بعضی بردارها

$$\begin{bmatrix} -\mathbf{\mu} \\ \mathbf{\nu} \end{bmatrix}$$
 ابتدا در $\begin{bmatrix} \mathbf{\mu} \\ \mathbf{a} \end{bmatrix}$ ابتدا در $\begin{bmatrix} \mathbf{\mu} \\ \mathbf{a} \end{bmatrix}$.



ریاضی طلایه داران - سوم راهنمایی - نسخه ی معلم



كاربرد بردارها

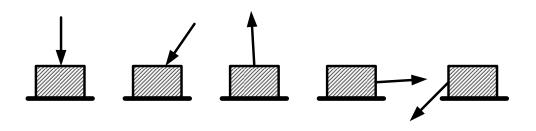
[[تدریس تا پایان صفحهی ۴۱]

۱۴-در تمام علوم، دو نوع کمیت وجود دارد. کمیتهای عددی مثل قد و کمیتهای برداری مثل نیرو. چه تفاوتهایی بین این دو نوع کمیت میبنید؟

□ از دانش آموزان بخواهید که دربارهی جملهی زیر قضاوت کنند.

یک نیروی ۲۰ نیو تنی به یک جعبه وارد شده است.

اطلاعات این جمله اصلاً کافی نیست و تمام حالات زیر از جمله ی فوق نتیجه می شود.



البته اینها تنها بعضی از حالات ممکن است و دانش آموزان می توانند هر یک نظر متفاوتی نسبت به جمله ی فوق داشته باشند.

اینجا به این نکته میرسیم که بعضی از کمیتها مثل نیرو تنها با یک عدد قابل بیان نیستند و نیاز است (به جز اندازه ی آنها) به راستا و جهت آنها نیز اشاره شود. پس می توان گفت



بردار برای کمیتهایی استفاده می شود که علاوه بر اندازه به راستا و جهت نیز نیاز دارند استفاده می شود.

ا بعد از بررسی این سؤال به بیان ویژگیهای بردار بپردازید. اینکه بردار در واقع مزیتهای بسیاری برای بیان کمیتها دارد زیرا علاوه بر اندازه (طول بردار)، راستا و جهت نیز دارد.

۱۵-سرعت یک خودرو چه نوع کمیتی است؟ جرم یک خودرو چطور؟

 \square سرعت یک کمیت برداری است زیرا نمی توان آن را تنها با یک عدد بیان کرد. مثلاً اگر بگوییم سرعت یک خودرو ۷۰ کیلومتر در ساعت است، این سؤال پیش می آید که این خودرو در چه راستایی در حال حرکت است مثلاً راستای شرقی – غربی یا راستای شمالی – جنوبی و یا راستای یک خیابان و و سؤال دیگری که پیش می آید این است که در این راستای مشخص در چه جهتی حرکت می کند در جهت رفت یا برگشت، در جهت شمال یا جنوب و

اما جرم یک کمیت عددی است زیرا تنها با یک عدد قابل بیان است. مثلاً وقتی می گوییم جرم یک نفر ۷۰ نیوتن است دیگر سؤالی پیش نمی آید که مثلاً در چه جهت یا راستایی و طرح چنین سؤالاتی بی معنی به نظر می رسد.

18-دو خودروی سواری با سرعتهای ۲۰ و ۳۰ کیلومتر در ساعت در جاده کاشان - اصفهان در حال حرکت هستند. اگر این دو خودرو در یک لحظه در کنار هم باشند، بعد از گذشت ۲ ساعت در چه فاصلهای از یکدیگر قرار دارند؟



□ احتمالاً دانش آموزان این سؤال را به این صورت حل خواهند کرد:

بعد از دو ساعت، ماشین اول ۴۰ کیلومتر و ماشین دوم ۶۰ کیلومتر حرکت کردهاند، پس فاصلهی آنها ۲۰ کیلومتر می باشد.

اما نکتهی مهم این است که در صورت سؤال دربارهی جهت حرکت اتوموبیلها صحبت نشده است. شاید یکی از اتوموبیلها به سمت شرق و دیگری به سمت غرب حرکت کرده باشند که در این صورت فاصلهی آنها ۱۰۰=۴۰+۶۰ کیلومتر خواهد بود.

أ در این سؤال اندازه ی بردار ها ۲۰ و ۳۰ کیلومتر در ساعت می باشد و راستای حرکت آنها راستای جاده می باشد اما جهت بردارها در صورت سؤال مشخص نیست.



۱۷-شهر زارف که به خاطر می آورید! یک تاجر به نام «زاجر» می خواهد یک فروشگاه زنجیرهای بزرگ به مساحت ۳۰۰ زافت مربع در این شهر بسازد. او می خواهد فروشگاهش را در نقطهای از شهر بسازد که فاصلهاش تا مجتمعهای مسکونی شهر به آدرس ۱۶-۹۲ و استادیوم ورزشی زارف به آدرس ۱۳۵۰- مساوی باشد و بدین ترتیب هم مردمی که در مجتمعهای مسکونی زندگی می کنند و هم تماشاچیان مسابقات ورزش به راحتی بتوانند به این فروشگاه رفت و آمد کنند. به زاجر کمک کنید و آدرسی را که باید در آن فروشگاه زنجیرهای خود را بنا کند بیابید.





☐ در این سؤال در واقع میخواهیم مختصات نقطهی وسط پاره خط AB را بهدست

$$A = \begin{bmatrix} -\Delta \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
 , $B = \begin{bmatrix} 9 \\ -1 & 9 \end{bmatrix}$. آوريم

از دانش آموزان بخواهید مسأله بفهمند و سپس آنها را گام به گام راهنمایی کنید تا جواب مسأله بیابند.

گام اول) از دانش آموزان بخواهید ابتدا نام نقطهی وسط را $M=\begin{bmatrix}x\\y\end{bmatrix}$ بگذارند. در $M=\begin{bmatrix}x\\y\end{bmatrix}$ بگذارند. در AM=MB نتیجه داریم: AM=MB چرا؟

دانش آموزان باید علت تساوی این دو بردار را به این صورت بیان کنند که این دو بردار اولاً هماندازهاند زیرا $oldsymbol{M}$ وسط $oldsymbol{AB}$ است، دوماً هم جهتند و سوماً همراستا هستند. همجهت $oldsymbol{\rightarrow}$ $oldsymbol{\rightarrow}$ $oldsymbol{\rightarrow}$ $oldsymbol{AM}$ و $oldsymbol{MB}$ بیان کنند.

گام دوم) مختصات بردارهای \overrightarrow{AM} , \overrightarrow{MB} را بر حسب بهدست می آوریم.

$$\overrightarrow{AM} = M - A = \begin{bmatrix} x + \Delta \\ y - 1 \circ \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{MB} = B - M = \begin{bmatrix} 9 - x \\ -19 - y \end{bmatrix}$$



ightarrow o
ightarrow
ight

$$\frac{\partial}{\partial M} = \frac{\partial}{\partial B} \rightarrow \begin{bmatrix} x + \Delta \\ y - 1 \circ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q - x \\ -1 \cdot 9 - y \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{cases} x + \Delta = q - x \\ y - 1 \circ = -1 \cdot 9 - y \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = P \\ y = -PP \end{cases}$$

زاجر باید فروشگاه خود را باید در آدرس ۳-۲۲ بسازد.

را F مینامیم. مختصات
$$S=egin{bmatrix} -\mathbf{p} \\ \mathbf{v} \end{bmatrix}$$
 انسبت به $S=egin{bmatrix} -\mathbf{p} \\ \mathbf{p} \end{bmatrix}$ مینامیم. مختصات $S=egin{bmatrix} -\mathbf{p} \\ \mathbf{p} \end{bmatrix}$

بهدست آورید. (راهنمایی: نقطهی وسط پارهخط FS نقطهی N است.)

☐ چون N نقطهی وسط پارهخط FS است پس

$$\overrightarrow{FN} = \overrightarrow{NS} , F = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{FN} = N - F = \begin{bmatrix} -\mathbf{P} - x \\ \mathbf{V} - y \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{NS} = S - N = \begin{bmatrix} \mathbf{F} + \mathbf{P} \\ \mathbf{P} - \mathbf{V} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ -\mathbf{F} \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{NS} = S - N = \begin{bmatrix} \mathbf{F} + \mathbf{P} \\ \mathbf{P} - \mathbf{V} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ -\mathbf{F} \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{NS} = S - N = \begin{bmatrix} \mathbf{F} + \mathbf{P} \\ \mathbf{P} - \mathbf{V} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ \mathbf{V} - \mathbf{V} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ \mathbf{V$$

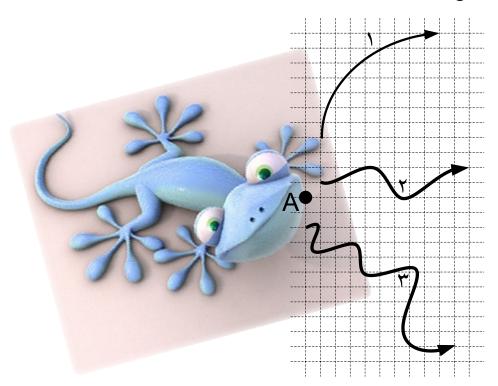
♦ در این بخش به حل تمرینهای مهارتی متنوع بپردازید.



جمع بردارها

[[تدریس تا پایان صفحهی ۴۳]

۱۹-عموی الهه برای او یک عروسک کنترلی بسیار پیشرفته خریده است. روی کنترل این عروسک ۳ دکمه وجود دارد. الهه هر بار که دکمهای را می فشارد عروسک طبق بردار آن حرکت می کند. مثلاً وقتی دکمه ی ۱ را می فشارد، عروسک طبق بردار ۱ شروع به حرکت می کند و وقتی دو دکمه ی ۳ و ۲ را با هم می فشارد، عروسک طبق بردار مجموع ۲ و ۳ حرکت می کند.





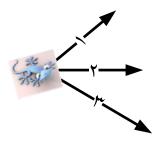
الف) عروسک با فشردن به ترتیب دکمههای ۱ و ۲ و ۳ (هر کدام یکبار) از نقطهی شروع(A) به چه نقطهای میرسد؟

ب) اگر ترتیب فشردن دکمه ها را به صورت ۳ و ۲ و ۱ (هر کدام یک بار) تغییر دهیم، عروسک از نقطه ی شروع به کجا می رسد؟

پ) اگر الهه هر یک بار سه دکمه را با هم بفشرد عروسک از نقطهی شروع به چه نقطهای می رسد؟

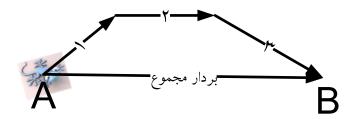
ت) بهترین ترتیب فشردن دکمه ها برای آنکه عروسک به دورترین فاصله از مکان اولیه اش برسد، چیست؟ (به شرطی که هر دکمه را فقط یک بار بفشاریم)

□ ابتدا بردارها را بهصورت پارهخط مي كشيم.

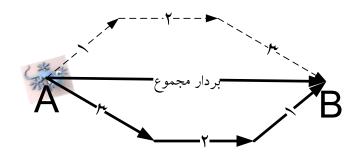


الف) اگر بردارهای ۱ و ۲ و ۳ را به ترتیب با یکدیگر جمع کنیم، عروسک از نقطهی A به نقطه ی B خواهد رسید:





ب) اگر بردارهای ۱ و ۲ و ۳ را به ترتیب ۳ و ۲ و ۱ با یکدیگر جمع کنیم، خواهیم داشت:

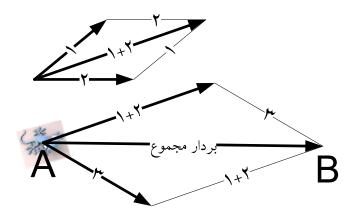


که در این حالت نیز، عروسک از نقطهی A به نقطهی B میرود.

ا بهتر است قسمتهای الف و ب را در یک دستگاه مختصات رسم کنید تا دانش آموزان یکسان بودن بردار مجموع در دو حالت را راحت تر درک کنند.

پ) ابتدا بردارهای ۱ و ۲ را با یکدیگر جمع میزنیم و سپس بردار مجموع را با بردار ۳ جمع می کنیم:





که کاملاً واضح است که جواب هیچ تغییری نمی کند و حاصل جمع سه بردار در هر حالتی یکسان است.

ت) با توجه به آنچه که مشاهده شد می توان نتیجه گیری کرد که جمع بردارها دارای خاصیت جابه جایه است و بنابراین به هر صورتی که سه بردار را با هم جمع کنیم، حاصل تفاوتی نمی-کند:

$$\vec{l} + \vec{l} + \vec{l} = \vec{l} + \vec{l} + \vec{l} = (\vec{l} + \vec{l} + \vec{l} + \vec{l} = ...$$

۲۰-مورچهها موجودات بسیار قدرتمند و پرکاری هستند و البته بعضیها معتقدند که آنها بسیار باهوش هم هستند. تا به حال حتماً حمل بار توسط تعداد زیادی از مورچهها را دیدید که با یکدیگر و با نظم و ترتیب بار سنگینی رو تا لانهشان حمل می کنند. زیور یک دانشمند نوجوان و علاقهمند به کار روی زندگی مورچههاست. او حالا که با بردارها تا حدی آشنا شده، میخواهد حمل بار توسط دستهی مورچهها را با بردار توصیف کند.



الف) به او در این کار کمک کنید و بردار حرکت تمام مورچه ها را رسم و بردار مجموع را بیابید. (توجه کنید یک مورچه می تواند جسمی را بکشد ولی نمی تواند هٔل دهد.)

ب)اگر لانهی این مورچهها در شمال غرب تصویر واقع باشد، کدام جمله صحیح تر است؟

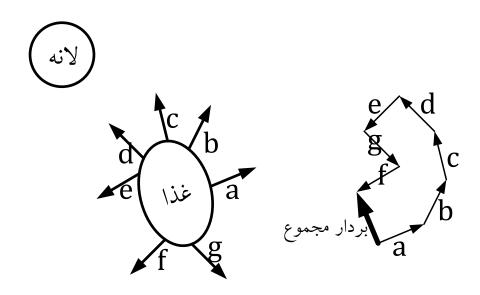
* مورچههای پایینِ تصویر اصلاً باهوش نیستند.

* هیچ مورچهای در دنیا باهوش نیست.





🗖 الف)

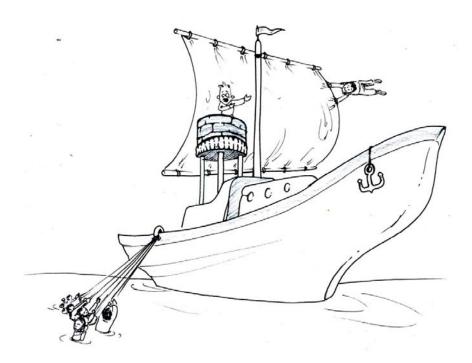


ب) برای دانش آموزان توضیح دهید که بردار مجموع تقریبا با بردار d برابر است و این بدان معناست که بقیه مورچه ها وقت و انرژی خود را تلف می کنند. مورچه ها به طوری غریزی دور غذا را می گیرند و به سمت لانهی خود می برند اما تعداد مورچه هایی که به سمت لانه می روند بیشتر است، بنابراین موفق به حمل غذا تا خانه می شوند.

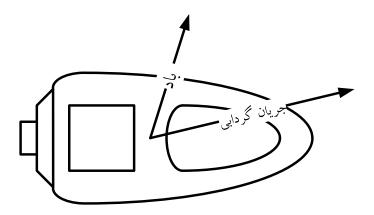


جمع بردارها - مفهوم تعادل

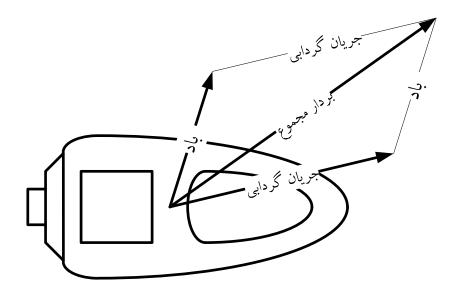
۲۱- ناخدا احد با کشتی بادبانی و صد خدمه ی خود در دریای طوفانی خلیج فارس گم شده است. در آخرین ارتباط رادیویی گارد ساحلی با ناخدا احد داشته اند به او دستور داده اند تا کشتی خود را به هیچ عنوان از جایش تکان ندهد تا تکاوران گارد ساحلی بتوانند پیدایشان کنند. اما باد شدید و جریان آب باعث شده اند تا ناخدا دچار مشکل بزرگی شود و بر خلاف دستور، کشتی به حرکت درآید. او به تمام خدمه ی شجاع خود دستور داد تا به آب بپرند و با طنابهایی کشتی را بکشند تا از جای خود تکان نخورد. به ناخدا احد کمک کنید و جهت و مقدار نیرویی را که خدمه اش باید وارد کنند را با یک بردار مشخص کنید.





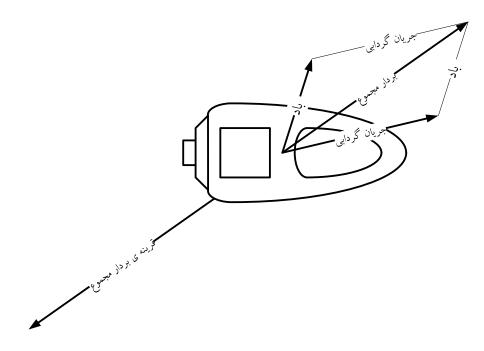


□ ابتدا حاصل جمع بردارهای مربوط به باد و جریان گردآبی را بهدست میآوریم.





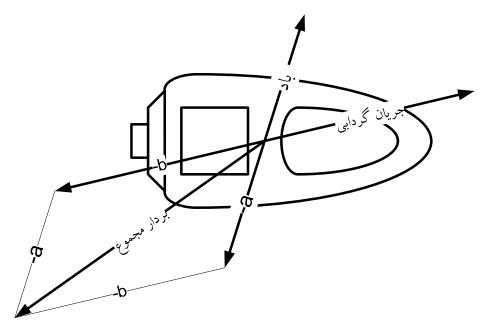
و این بدان معناست که قایق تحت تأثیر دو بردار باد و جریان گردابی، در راستا و جهت بردار مجموع و با نیرویی به اندازه ی این بردار حرکت می کند. پس خدمه ی این کشتی برای خنثی کردن این بردار باید نیروی معادل با این بردار اما در جهت عکس به آن وارد که کنند که این همان بردار قرینه می باشد.



از آن استفاده کنند:

می بایست بر نیروهای باد (\vec{a}) و جریان گردابی (\vec{b}) غلبه کنیم. پس کافیست دو نیروی قرینه یاین نیروها را وارد کنیم:





که البته جواب سؤال از هر دو روش یکسان است. اما می توان دیدن دو روش یک نتیجه- $(-\vec{a}) + (-\vec{b}) = -(\vec{a} + \vec{b})$ یکی از خواص مهم بردارهاست.



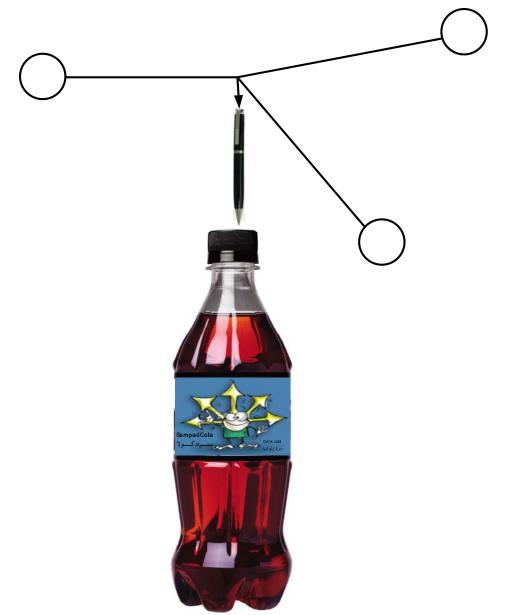
مسابقهى سمياد كولا

7۲- یک شرکت سازنده ی نوشابه ی مبتکر به نام «سمپاد کولا»، دست به طراحی بازی تلویزیونی جذابی، برای جلب مشتریهای بیشتر زده است. در این بازی چند گروه سه نفره شرکت می کنند. به دور کمر هر یک از نفرات گروه یک نخ کاموایی به طول ۱۵۰ سانتی متر متصل می باشد و طرف دیگر هر سه نخ به یک خود کار وصل است. نفرات گروه به گونهای مثلثی می ایستند و یک شیشه ی نوشابه در مرکز مثلث قرار می گیرد. افراد گروه باید سعی کنند بدون استفاده از دست و تنها با تکان خوردن، خود کار را به درون شیشه ی نوشابه ی سمپاد کولا ببرند. گروهی برنده ی بازی است که بتواند زود تر از بقیه ی گروه ها و بدون دست زدن به نخها و تنها با حرکات بدن، خود کار را داخل شیشه ی نوشابه ببرد.





ریاضی طلایه داران - سوم راهنمایی - نسخهی معلم

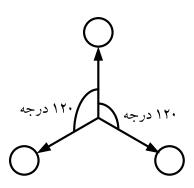


چه راهبردی برای بردن این بازی پیشنهاد می کنید؟



این بازی را در کلاس یا حیاط مدرسه چند بار انجام دهید. بهتر است یک جلسه از کلاس درس خود را به بازی و یک جلسه را به تحلیل و بررسی آن بپردازید.

□ برای اینکه در بازی موفق شویم کافیست سه نفر اعضای گروه در حالتی بایستند که بیشترین تعادل موجود باشد. از دانش آموزان بپرسید این وضعیت چه زمانی اتفاق می افتد. اگر دانش آموزان به اندازه ی کافی این بازی را انجام داده باشند به صورت شهودی و حسی به جواب اشاره می کنند اما به لحاظ ریاضی بهترین حالت تعادل زمانی اتفاق می افتد که سه بردار نیروی وارده توسط اعضا با یکدیگر مساوی باشند و زاویه ی ۱۲۰ درجه نیز بسازند.

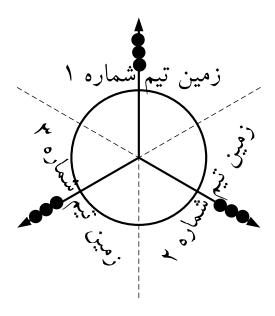


علت تعادلی بودن این شکل را از دانش آموزان بپرسید و از آنها بخواهید آن را تحلیل کنند و به این موضوع پی ببرند که در این حالت جمع هر دو بردار برابر قرینه بردار سوم می شود که این یعنی جمع سه بردار مساوی در این حالت صفر می باشد.



طناب کشی فوق حرفهای

۲۳- نُه قهرمان مسابقات جهانی طناب کشی توانستهاند بازی طناب کشی را ارتقا دهند. آنها در ۳ گروه ۳ نفره و در زمینی به شکل زیر قرار می گیرند.



دایره ی مرکز زمین به شعاع نیم متر می باشد. سه طناب در مرکز زمین به یکدیگر گره خوردهاند و به گره سه طناب یک پارچه ی وصل شده است. سه گروه ابتدا در زمین مربوط به خود مستقر شده و سپس هم زمان و با سوت داور شروع به کشیدن طناب می کنند. گروهی برنده است که بتواند پارچه متصل به گره را به زمین خود بیاورد. دقت کنید که در ابتدای بازی زاویه ی سه طناب با یکدیگر ۱۲۰ درجه باشد.

چه راهبردی برای بردن این بازی پیشنهاد می کنید؟



این بازی را در کلاس یا حیاط مدرسه چند بار انجام دهید. بهتر است یک جلسه از کلاس درس خود را به بازی و یک جلسه را به تحلیل و بررسی آن بپردازید.

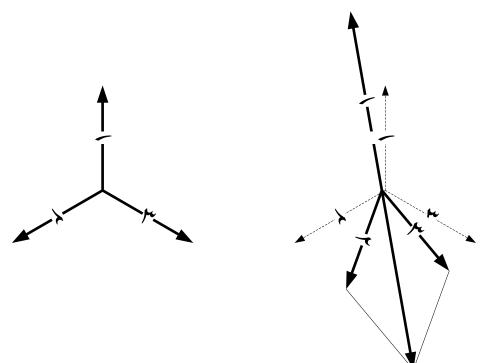
□ این مسأله را در دو حالت بررسی کنید.

حالت اول، زمانی که تیمها از مسیر یا همان راستای خود جابه جا نشوند. از دانش آموزان سؤال کنید در این حالت اگر دو تیم دیگر هرکدام نیروهای ۲۰ نیوتنی وارد کنند، برای غلبه بر آنها تیم سوم باید چه نیرویی وارد کند؟ واضح است که برای ایجاد تعادل بین سه بردار با زوایای ۱۲۰ درجه کافیست همهی آنها هم اندازه باشند و در نتیجه تیم سوم نیز اگر نیروی ۲۰ نیوتنی وارد کند تمام تیمها در حالت تعادل قرار می گیرند و اینجا کافیست تا یکی از تیمها مثلاً تیم سوم نیرویی اندکی بیشتر از ۲۰ نیوتن وارد کند تا تعادل را به نفع خود بر هم برند.

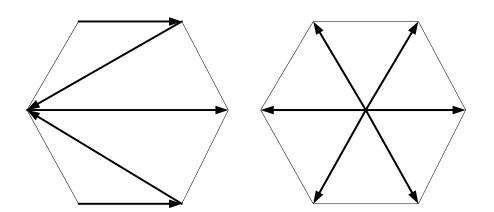
حالت دوم، زمانی که تیمها نیروهای هم اندازه وارد می کنند ولی می توانند راستای خود را تغییر دهند (زاویهی خود را با تیم کناری خود کم یا زیاد کنند). توجه دانش آموزان را به این مهم جلب کنید که حالت دوم حالت واقعی تری نسبت به حالت اول می باشد زیرا معمولاً در یارکشی اول بازی تیمها دارای نیروهای مساوی هستند و آنچه که مهم است تغییر زاویهها است. از دانش آموزان بپرسید که اگر دو تیم با زاویهی کمتر از ۱۲۰ درجه نسبت به هم قرار بگیرند در آن صورت تیم سوم نیروی بیشتری باید وارد کند یا نیروی کمتر؟ البته واضح است که هر چه دو تیم دیگر به هم نزدیک تر شوند یا به بیان دیگر زاویهی بین خود را کمتر کنند، کار برای تیم سوم سخت تر می شود و باید نیروی بیشتری وارد کند تا نبازد.



ریاضی طلایه داران – سوم راهنمایی – نسخه ی معلم



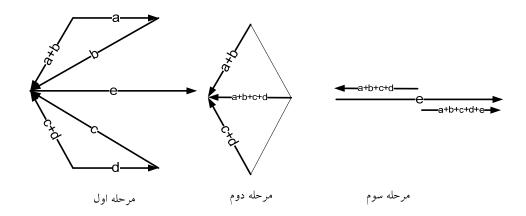
۲۴- بردار مجموع بردارهای زیر را رسم کنید. (ششرضلعیهایی که میبینید منتظم هستند.)





 \Box در شکل سمت راست مجموع بردارها صفر است زیرا هر دو بردار قرینه جمعشان صفر است و در این شکل سه جفت بردار قرینه وجود دارد که مجموعشان در نهایت \overrightarrow{O} می شود.

اما در شکل سمت راست به این صورت عمل می کنیم:





تجزیهی بردارها

[[تدریس تا پایان صفحهی ۴۸]

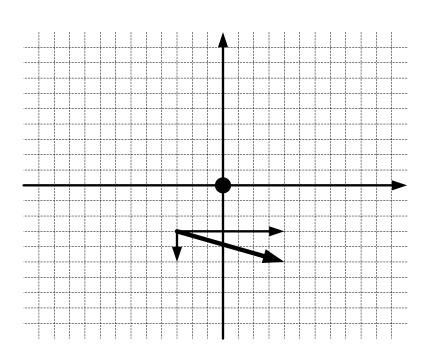
را رسم کنید.
$$\vec{a} = \begin{bmatrix} \mathsf{v} \\ -\mathsf{r} \end{bmatrix}$$
 را رسم کنید.

الف) دو بردار را چنان رسم کنید که جمعشان برابر بردار $ar{a}$ شود.

ب) چند جفت بردار وجود دارند که جمعشان برابر بردار $ec{a}$ شود.

□ الف) در این جا به صورت نمونه دو بردار رسم شده است که مجموعشان برابر بردار

میباشد.
$$ec{a} = egin{bmatrix} \mathsf{v} \ -\mathsf{v} \end{bmatrix}$$





ب) بی شمار بردار وجود دارد که مجموعشان برابر این بردار باشد که برای آنکه دانش آموزان این موضوع را بهتر درک کنند کافیست سؤال را به این صورت بیان کنیم که چند جفت بردار وجود دارند که جمع طولشان ۷ و جمع عرضشان ۲ - شود. در اینجا برای نمونه چند جفت از این بردارها را آورده ایم:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -Y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 9 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V \\ -Y \end{bmatrix} = \vec{a}$$

$$\begin{bmatrix} -V \\ -Y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & P \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V \\ -Y \end{bmatrix} = \vec{a}$$

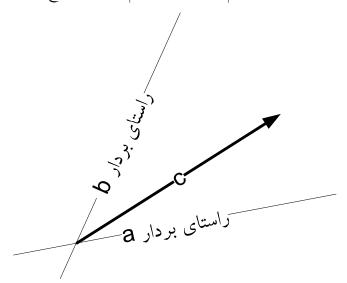
$$\begin{bmatrix} -V \\ -Y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & P \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V \\ -Y \end{bmatrix} = \vec{a}$$

$$\begin{bmatrix} -V \\ -1 & P \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 9 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} V \\ -Y \end{bmatrix} = \vec{a}$$

$$\begin{bmatrix} -V \\ -1 & P \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 9 \\ 1 & P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V \\ -Y \end{bmatrix} = \vec{a}$$

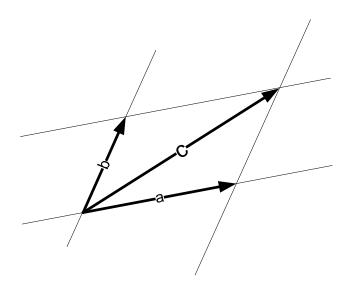
$$\begin{bmatrix} -V \\ -1 & P \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -V \\ -1 & P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -V \\ -Y \end{bmatrix} = \vec{a}$$

۱۹۵۰ و میدانیم که $\vec{c}=\vec{a}+\vec{b}$ داده و بردار \vec{c} رسم شده است و میدانیم که کنید و روش رسم خود را توضیح دهید. میداند. بردارهای \vec{a} را رسم کنید و روش رسم خود را توضیح دهید.





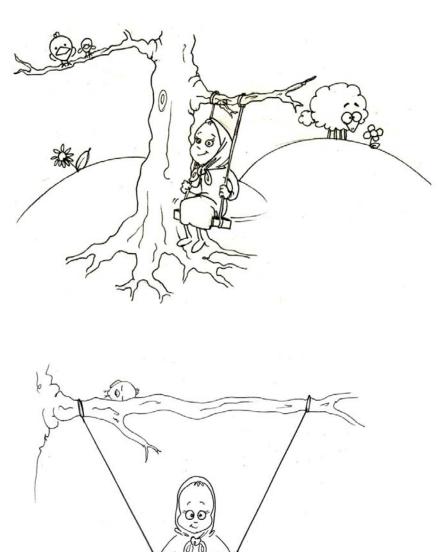
 \Box برعکس روش متوازیالاضلاع عمل می کنیم. در واقع باید متوازیالاضلاعی رسم کنیم که قطرش بردار \bar{b} باشد. پس کافیست موازی راستاهای \bar{a} و \bar{d} را طوری رسم کنیم که از انتهای بردار \bar{c} عبور کنند.



۲۷-تینا، ۴۰ کیلوگرم وزن دارد. او دیروز که به همراه خانوادهاش به دل طبیعت رفته بود طنابی را به شاخهی قطور یک درخت وصل کرد و مشغول تاب بازی شد. طنابهایی که او استفاده کرده است، میبایست توانایی تحمل حداقل چند کیلوگرم وزن را داشته باشند تا تینا دچار مشکل نشود؟

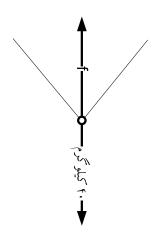


ریاضی طلایه داران - سوم راهنمایی - نسخه ی معلم

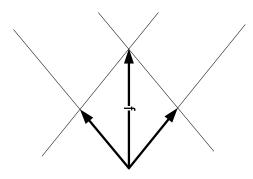




 \square مسأله را تحلیل برداری می کنیم به این صورت که بردار وزن تینا را بر روی راستاهای طناب رسم می کنیم. در شکل زیر راستای طنابها با خطوط کمرنگ و بردار وزنی را که طنابها می بایست تحمل کنند با \overline{f} نمایش داده شده است.



کافیست \overline{f} را روی راستای دو طناب رسم کنیم تا بردار وزنی که هر کدام تحمل می کنند به دست آید.

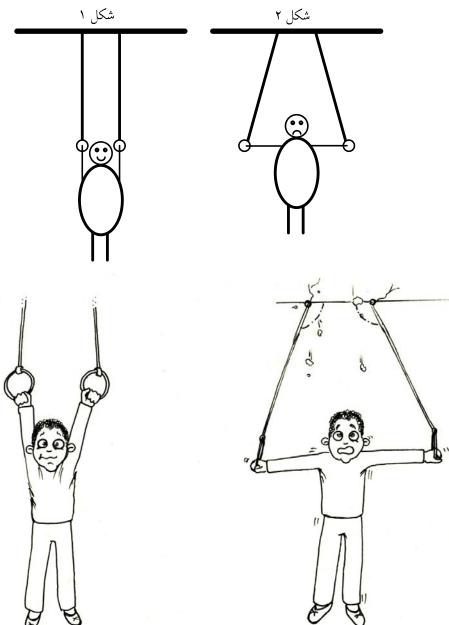




و با توجه به اینکه طول بردار f را f سانتی متر در نظر گرفتیم، طول هر کدام از بردارهای به دست آمده f سانتی متر شده است که این بدان معناست که هر کدام از طنابها باید f کیلو گرم وزن را تحمل کنند.

۲۸- اتابک برادر تینا، یک ژیمناست نوجوان است. او خود را برای شرکت در مسابقات ژیمناستیک استان در دسته ۵۰ کیلوگرم آماده می کند. اتابک در بخش دارحلقه بسیار توانمند است. اما دیروز که همه ی خانواده برای گردش به دل طبیعت رفتند او در خانه برای تمرین بیشتر تنها ماند. او ابتدا مثل هر روز به دارحلقه ای که خودش ساخته بود آویزان شد (شکل ۱). پس از مدتی به سراغ یک حرکت جدید تعادلی رفت (شکل ۱). اگر طنابهایی که او استفاده کرده است توانایی تحمل ۲۵۰ نیوتن وزن را داشته باشند، چرا او امروز در بیمارستان بستری است!؟

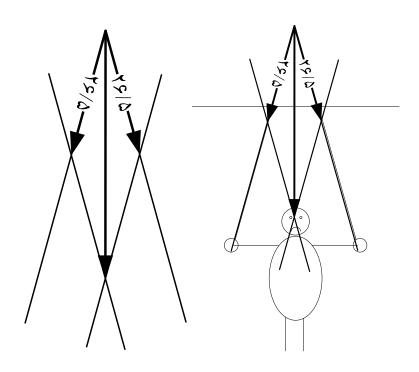




ریاضی طلایه داران - سوم راهنمایی - نسخهی معلم

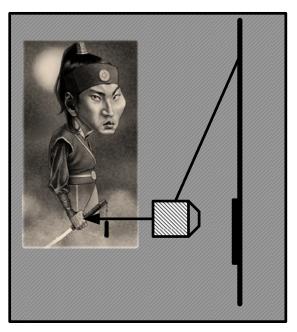


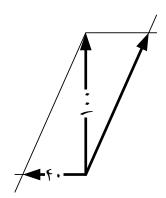
 \square در شکل ۱ با یک تحلیل برداری ساده متوجه می شویم که هر کدام از بردارها ۲۵۰ نیوتن وزن را تحمل می کنند. اما در شکل ۲ اگر تحلیل برداری را مانند شکل زیر انجام دهیم متوجه می شویم که طنابها می بایست وزن بیشتری را تحمل کنند زیرا طول بردارهای روی طنابها طولانی تر شده است. پس طنابها چون توانایی تحمل بیشتر از ۲۵۰ نیوتن وزن را ندارند پاره می شوند و اتابک به زمین می خورد و





۲۹-جومونگ را که می شناسید. او برای بیدار کردن مردم شهرش از وسیلهای به شکل زیر استفاده می کند. او هر روز باید این وزنهی سنگین ۱۰۰ کیلوگرمی را کشیده و سپس رها کند تا با صدای برخود این وزنه با طبل تمام مردم شهر بیدار شوند. مقدار نیرویی که او برای هر بار برای به صدا در آوردن طبل به کار می برد چقدر است؟





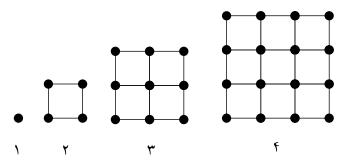


عبارتهای جبری – یافتن جملهی nاُم

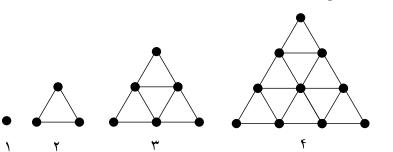
[[تدریس تا پایان صفحهی ۵۲]

 $-\infty$ در ریاضیات بعضی دنبالهها بسیار معروف میباشند. در زیر چند دنباله شکلی آمده است. در این شکلها تعداد دایرههای سیاه موجود در شکل با شماره ی آن رابطهای دارند. در مورد هر دنباله ابتدا شکل بعدی را رسم کرده و سپس تعداد دایرههای سیاه nاُمین شکل را با یک رابطه ی جبری بیان کنید.

الف) اعداد مربعي

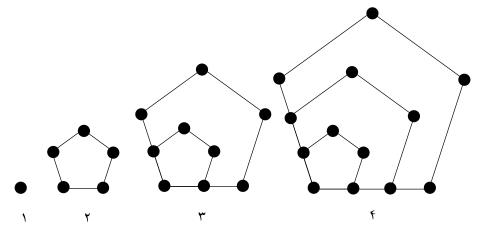


ب) اعداد مثلثي

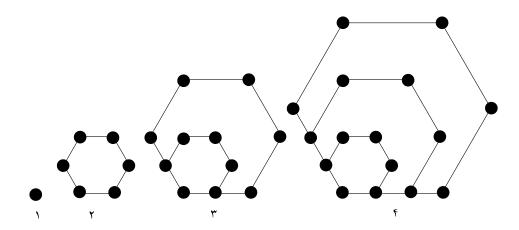




پ) اعداد مُخَمَّسي



ت) اعداد مُسَدَّسي



ریاضی طلایه داران - سوم راهنمایی - نسخهی معلم



ا در این سؤال، از دانش آموزان بخواهید که روشهای مختلفی را برای شمردن پیشنهاد کنند.

 n^{r} (الف

$$\frac{n(n+1)}{7}$$
 (ب

$$1+\mathbf{r}(n-1)=\mathbf{r}n-\mathbf{r}$$
 (پ

$$1+\Delta(n-1)=\Delta n-4$$
ت)

۳۱- «لیندا» با جمع و تفریق بعضی دنبالههای بالا، دنبالههای جدیدی بهدست آورده است. مثلاً با جمع کردن دو دنبالهی اول (اعداد مربعی و مثلثی) دنبالهی

۲, ۷, ۱۵, ۲۶, ۴ ۰, ...

را ساخته است. جمله nاُم هر یک دنبالههای لیندا را بیابید.

- الف ۲,۷,۱۵,۲۶,۴۰,...
- ب) ۲,۸,۱۵,۲۳,۳۲,...
- پ) ۲,۱ ۰,۲ ۰,۳۲,۴۶,...
- ت) ۲,۹,۱۸,۲۹,۴۲,...
- ث) ۲٫۱ ۱٫۲ ۰٫۲ ۹٫۳۸,...



الف) حاصل جمع دنباله ی اعداد مربعی و مثلثی که جمله ی
$$\mathbf{n}^{\dagger}$$
 است.

ب) حاصل جمع دنبالهی اعداد مخمسی و مثلثی که جملهی n أم بر ابرست با:

$$ku - h + \frac{h(u+1)}{h}$$

پ) حاصل جمع دنبالهی اعداد مربعی و مسدسی که جملهی nأم برابرست با:

 $n^r + \Delta n - \mathbf{F}$

ت) حاصل جمع دنبالهی اعداد مربعی و مخمسی که جملهی nأم برابرست با:

 $n^{r} + rn - r$

ث) حاصل جمع دنباله ی اعداد مخمسی و مسدسی که جمله ی nأم بر ابرست با:

 $\mathbf{k}u - \mathbf{k} + \mathbf{p}u - \mathbf{k} = \mathbf{d}u - \mathbf{k}$

ج) حاصل جمع دنبالهی اعداد مخمسی و مسدسی و مثلثی که جملهی nام برابرست با:

$$4n - \lambda + \frac{u(u+1)}{\lambda}$$

۳۲-نشان دهید جمع هر دو عدد مثلثی متوالی، یک عدد مربعی است.

هر عدد مثلثی به صورت $\frac{n(n+1)}{r}$ می باشد. دو عدد مثلثی متوالی فرض می کنیم:



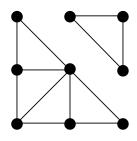
$$\frac{m(m+1)}{4} \ 9 \frac{(m+1)(m+1)}{4}$$

$$\frac{m(m+1)}{\mathsf{P}} + \frac{(m+1)(m+\mathsf{P})}{\mathsf{P}}$$

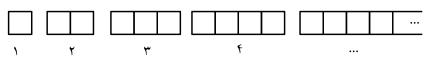
$$= \frac{(m+1)(m+m+\mathsf{P})}{\mathsf{P}} = \frac{(m+1)(\mathsf{P}m+\mathsf{P})}{\mathsf{P}}$$

$$= \frac{(m+1)\times\mathsf{P}(m+1)}{\mathsf{P}} = (m+1)^{\mathsf{P}}$$

اثبات بی کلام زیر نیز می تواند در تفهیم این موضوع به دانش آموزان کمک کند. در این شکل نیز جمع دو مثلث (۳ + ۶) یک مربع شده است.



۳۳-آقای «ترنّم» معلم ریاضی سال سوم راهنمایی است. او روی تخته ی کلاس با چوب-کبریت دنباله ی شکلی زیر را رسم کرد و از دانش آموزان خواست تعداد چوب کبریت-های امین شکل را بیابند.



هر یک از دانش آموزان یک روش را برای شمارش تعداد چوب کبریتهای هر شکل پیشنهاد کردند.



صورت	بدين	را	شكل	هر	چوب كبريتهاي	تعداد	مى توانيم	گفت	«تفكّر»	الف)
										.1. *.

1 + M	$1+h\times h$	1+ m× m	$1+\mathbf{e}\times\mathbf{m}$

با روش تفکر، جملهی nاُم این دنباله را بیابید.

ب) «تحول» دوست تفكر نوشت:

 $1\times e-0$, $1\times e-1$, $1\times e-1$

 ψ) جمله ی nاُم این دنباله به روش تحول به دست آورید.

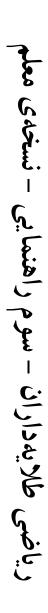
ت) «تصور» شاگرد اول کلاس، جمله ی (n+1)+n+1 را پیشنهاد کرده است. او چگو نه چو - کبر بتها را شمر ده است.

1+ ۳n (الف □

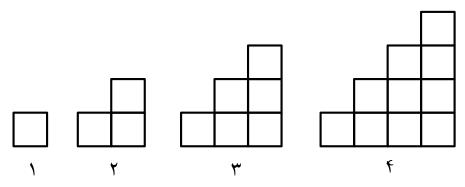
ب) $\mu n + 1 = \mu n + 1$ تحول تعداد مربعها را در ۴ (تعداد اضلاع) ضرب کرده است و اضلاع مشترک بین مربعها را کم کرده است.

 ψ) او تعداد اضلاع افقی (n) را با اضلاع عمو دی (n+1) جمع کرده است.

۳۴-در دنبالهی شکلی زیر که با چوب کبریت می توان آن را نشان داد:







الف) تعداد مربعهای 1×1 شکل nاُم چندتاست؟ + بنداد چوب کبریتهای شکل + + مرا بیابید.

این همان دنبالهی اعداد مثلثی است. $\frac{n(n+1)}{1}$

ا یکی از روشهای شمارش در اینجا پیشنهاد شده است و ممکن است دانش آموزان با روشی ابتکاری و بهتر تعداد این پاره خطها را بشمارد.

ب) تعداد چوب کبریتهای افقی و عمودی برابر است. پس کافیست تعداد چوب کبریتهای افقی را بشماریم و دوبرابر کنیم. تعداد چوب کبریتهای هر شکل را مینویسیم:

در نتیجه جمله nام برابرست با: $n + \frac{n(n+1)}{r}$ که با دو برابر کردن آن تعداد کل چوب-کبریتهای به دست می آید:



$$\mathbf{r} \times \left(n + \frac{n(n+\mathbf{l})}{\mathbf{r}}\right) = \mathbf{r} + n\mathbf{r} + n\mathbf{r} = n^{\mathbf{r}} + n\mathbf{r} + n = n^{\mathbf{r}} + n\mathbf{r}$$

کاربرد رابطههای جبری

[[تدریس تا پایان صفحهی ۵۴]

۳۵-در ادامه چند رابطهی پرکاربرد فیزیکی آمده است. در هر مورد، متغیر خواسته شده را بیابید.

الف) قانون لنز ا

F: فاصلهی کانونی آینه

فاصلهی جسم تا آینه: D_{o}

نه تصویر تا آینه: D_i

$$\begin{split} &\frac{1}{f} = \frac{1}{D_o} + \frac{1}{D_i} \\ &D_o = \circ / \gamma \ , \ D_i = _1 \ \rightarrow f = ? \end{split}$$

ب) ظرفیت یک خازن

$$C = \frac{k \times \varepsilon_{\circ} \times A}{d}$$
 $k = \gamma$, $\varepsilon_{\circ} = \Lambda / \Lambda \Delta \times 1 \circ^{-1 \gamma}$, $A = \circ / \circ 1$, $d = 1/1 \times 1 \circ^{-1 \circ} \rightarrow C = ?$
 Γ

Lenz's law '

Ernest Raderford

Niels Bohr '



$$\frac{1}{\lambda} = R \times \left(\frac{1}{n_s^{\nu}} - \frac{1}{n^{\nu}} \right)$$

 $R = {\scriptstyle |\!\!|} / \circ {\scriptstyle |\!\!|} \times {\scriptstyle |\!\!|} \circ {\scriptstyle |\!\!|} \times {\scriptstyle |\!\!|} \circ {\scriptstyle |\!\!|} , n = {\scriptstyle |\!\!|} \cdot , \ n_s = {\scriptstyle |\!\!|} F \ \to \lambda = ?$

۳۶-با توجه به فرمولهای ریاضی زیر مقادیر خواسته شده را بهدست آورید.

الف) قضیه پیک أ: به دست آوردن مساحت یک شکل شبکهای

I : تعداد نقاط درون شكل

B : تعداد نقاط مرزى

$$S = I + \frac{B}{r} - I$$

 $I = r_1$, $B = r_A \rightarrow S = ?$

ب) رابطهی هرون^ه

$$p = \frac{a+b+c}{r} , S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

$$a = r, b = r, c = r \rightarrow S = ?$$

Pick ' Heron '



ساده کردن عبارتهای جبری

[[تدریس تا پایان صفحهی ۵۵]

۳۷-در هر یک از عبارات، زیر جملات متشابه خط بکشید و سپس آنها را ساده کنید.

 $(\pi = \mu/1 \mu 1 \omega ...)$

الف)
$$\pi a + \mu a + \pi^{r} a =$$

ب)
$$\mu a + \pi^{\dagger} a - \mu a + \mu \sqrt{\nu} \times a =$$

پ)
$$\sqrt{\mu}a^{\nu}b + \sqrt{\nu}ab^{\nu} - \pi^{\nu}ab^{\nu} - \sqrt{\varsigma}a^{\nu}b =$$

ت)
$$\sqrt{\mathsf{P}}s^{\mathsf{P}}b + \sqrt{\mathsf{A}}b^{\mathsf{P}}s - \mathsf{P}\sqrt{\mathsf{P}}sb^{\mathsf{P}} - \sqrt{\mathsf{PP}}s^{\mathsf{P}}b =$$

ث)
$$\sqrt{\gamma \gamma p^{r}m} + \pi^{r}pm^{r} - \pi^{r}pm^{r} - \sqrt{\mu p^{r}m} =$$

$$\underline{\mathbf{w}}a + \underline{\mathbf{\pi}}^{\mathbf{r}}a - \underline{\mathbf{v}}a + \underline{\mathbf{F}}\sqrt{\mathbf{v}}\times a = (\mathbf{w} + \mathbf{\pi}^{\mathbf{r}} - \mathbf{v} + \mathbf{F}\sqrt{\mathbf{v}})\times a = (\mathbf{v} + \mathbf{\pi}^{\mathbf{r}} + \mathbf{F}\sqrt{\mathbf{v}})\times a$$

$$\underline{\sqrt{\mathbf{\mu}}a^{\mathbf{r}}b} + \underline{\underline{\sqrt{\mathbf{\mu}}ab^{\mathbf{r}}}} - \underline{\underline{\pi}^{\mathbf{r}}ab^{\mathbf{r}}} - \underline{\underline{\pi}^{\mathbf{r}}ab^{\mathbf{r}}} - \underline{\sqrt{\mathbf{s}}a^{\mathbf{r}}b} = (\sqrt{\mathbf{\mu}} + \sqrt{\mathbf{s}})a^{\mathbf{r}}b + (\sqrt{\mathbf{p}} - \pi^{\mathbf{r}})ab^{\mathbf{r}} \quad (\mathbf{p} - \pi^{\mathbf{r}})ab^{\mathbf{r}} \quad (\mathbf{p$$

ت)

$$\frac{\sqrt{\mathbf{P}s^{\mathbf{P}}b} + \sqrt{\mathbf{N}b^{\mathbf{P}}s} - \mathbf{P}\sqrt{\mathbf{P}sb^{\mathbf{P}}} - \sqrt{\mathbf{P}\mathbf{P}s^{\mathbf{P}}b} = (\sqrt{\mathbf{P}} - \sqrt{\mathbf{P}\mathbf{P}})s^{\mathbf{P}}b + (\sqrt{\mathbf{N}} - \mathbf{P}\sqrt{\mathbf{P}})sb^{\mathbf{P}}b = (\sqrt{\mathbf{P}} - \mathbf{P}\sqrt{\mathbf{P}})s^{\mathbf{P}}b + (\sqrt{\mathbf{N}} - \mathbf{P}\sqrt{\mathbf{P}})sb^{\mathbf{P}}b = (\sqrt{\mathbf{P}} - \mathbf{P}\sqrt{\mathbf{P}})s^{\mathbf{P}}b = -\mathbf{P}\sqrt{\mathbf{P}s^{\mathbf{P}}b}$$



ث)

$$\frac{\sqrt{\forall \forall p^{\mathsf{r}} m} + \underline{\pi^{\mathsf{r}} p m^{\mathsf{r}}} - \underline{\pi^{\mathsf{r}} p m^{\mathsf{r}}} - \underline{\sqrt{\mathsf{r}} p^{\mathsf{r}} m} = (\sqrt{\forall \forall -\sqrt{\mathsf{r}}}) p^{\mathsf{r}} m + (\pi^{\mathsf{r}} - \pi^{\mathsf{r}}) p m^{\mathsf{r}} = (\sqrt{\forall \forall -\sqrt{\mathsf{r}}}) p^{\mathsf{r}} m + (\pi^{\mathsf{r}} - \pi^{\mathsf{r}}) p m^{\mathsf{r}} = (\sqrt{\mathsf{r}} \sqrt{\mathsf{r}}) p^{\mathsf{r}} m + (\pi^{\mathsf{r}} - \pi^{\mathsf{r}}) p m^{\mathsf{r}}$$

ا در مورد اینکه عبارتی مثل $\pi'=\pi+1$ یک عدد ساده شده است و دیگر از این ساده تر نمی شود دانش آموزان را توجیه کنید.

توزیع پذیری ضرب روی جمع و تفریق

[[تدریس تا پایان صفحه ی ۵۸]

-77 پادشاه شهر الجبرا اعلام کرد که هر سال به مناسبت سالروز پادشاهیش، بار عامی برگزار می کند و به هر یک از مهمانان سکهی طلا می دهد. نکته ی جالب آن است که اگر a پسر به دیدنش بروند به هر کدام a تا سکهی طلا می دهد و اگر a دختر به دیدنش بروند به هر کدام a تا سکهی طلا می دهد. که در این صورت در مجموع، دیدنش بروند به هر کدام a تا سکهی طلا می گیرند. حال اگر a پسر و a دختر همزمان به دیدن پادشاه بروند چند سکهی طلا بیشتر از قبل می گیرند؟





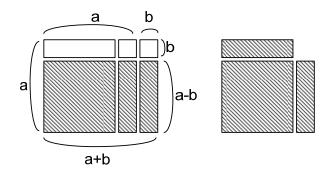
 $(a+b)(a+b) = a^{r} + ab + ab + b^{r} = a(a+b) + b(a+b)$

پس دخترها هر كدام a سكهى طلا بيشتر و پسرها هر كدام b سكهى طلا بيشتر مى گيرند.

ا برای فهم بیشتر مسأله آن را با عددگذاری بررسی کنید.



٣٩-با توجه به شكل به سؤالات زير پاسخ دهيد.



(الف)
$$(a+b)(a-b) =$$

$$(\sqrt{\gamma} + \sqrt{\psi})(\sqrt{\gamma} - \sqrt{\psi}) =$$

$$\label{eq:continuous} \begin{tabular}{l} \begin{t$$

أ در این سؤال از لفظ اتحاد استفاده نكنید. اینجا فقط یک كاربرد برای عبارتهای جبری بیان شده است و هدف حفظ كردن اتحاد نیست.

(الف)
$$(a+b)(a-b) = a^{r} - ab + ba - b^{r}$$

$$\downarrow) (\sqrt{\gamma} + \sqrt{\mu})(\sqrt{\gamma} - \sqrt{\mu}) = \gamma - \mu = \mu$$

$$\text{(s)} \ (\sqrt{\Delta} + \sqrt{\gamma})^{1\text{MAA}} (\sqrt{\Delta} - \sqrt{\gamma})^{1\text{MAA}} = \left((\sqrt{\Delta} + \sqrt{\gamma}) (\sqrt{\Delta} - \sqrt{\gamma}) \right)^{1\text{MAA}} = \left(\Delta - \mu \right)^{1\text{MAA}} = \left(\gamma \right)^{1\text{MAA$$

$$\dot{\hat{\mathbf{r}}}$$
 $\dot{\hat{\mathbf{r}}}$ $\dot{$



ارت
$$\frac{1}{\sqrt{1 - \sqrt{11}}}$$
 را در نظر بگیرید. -5

الف) این عبارت را در
$$\frac{\sqrt{17+\sqrt{11}}}{\sqrt{17+\sqrt{11}}}$$
 ضرب کنید. آیا عبارت ساده تر نشده است؟

ب) عبارت
$$\frac{1}{\sqrt{1009}-\sqrt{1000}}$$
 را ساده کنید.

$$\frac{1}{\sqrt{1 \, P} - \sqrt{1 \, 1}} \times \frac{\sqrt{1 \, P} + \sqrt{1 \, 1}}{\sqrt{1 \, P} + \sqrt{1 \, 1}} = \frac{\sqrt{1 \, P} + \sqrt{1 \, 1}}{\left(\sqrt{1 \, P}\right)^{r} - \left(\sqrt{1 \, 1}\right)^{r}} = \frac{\sqrt{1 \, P} + \sqrt{1 \, 1}}{1 \, P - 1 \, 1} = \sqrt{1 \, P} + \sqrt{1 \, 1}$$
 (نف)

ب)

$$\frac{1}{\sqrt{\texttt{P} \circ \circ \texttt{q}} - \sqrt{\texttt{I} \, \texttt{P} \, \texttt{A} \, \texttt{A}}} \times \frac{\sqrt{\texttt{P} \circ \circ \texttt{q}} + \sqrt{\texttt{I} \, \texttt{P} \, \texttt{A} \, \texttt{A}}}{\sqrt{\texttt{P} \circ \circ \texttt{q}} + \sqrt{\texttt{I} \, \texttt{P} \, \texttt{A} \, \texttt{A}}} = \frac{\sqrt{\texttt{P} \circ \circ \texttt{q}} + \sqrt{\texttt{I} \, \texttt{P} \, \texttt{A} \, \texttt{A}}}{\texttt{P} \circ \circ \texttt{q} - \texttt{I} \, \texttt{P} \, \texttt{A} \, \texttt{A}} = \frac{1}{\texttt{5} \, \texttt{P} \, \texttt{I}} \times \left(\sqrt{\texttt{P} \circ \circ \texttt{q}} + \sqrt{\texttt{I} \, \texttt{P} \, \texttt{A} \, \texttt{A}}}\right)$$

بازی جبدوز ع

+1 این بازی دارای دو جدول است. جدول کوچک پایین دربرگیرنده ی عبارات جبری ساده است و جدول بزرگ +1 و بالا دربرگیرنده ی عبارتهای با +1 و میباشد. در ابتدا دو مهره همسان (مثلاً دو عدد دکمه) در مرکز جدول کوچک قرار دارد. هرکس در نوبت بازی خود، یکی از مهرهها را به دلخواه برمی گزیند و بر روی یکی از عبارتهای جدول کوچک قرار می دهد. با این حرکت او می تواند در جدول بزرگ، عبارتی را که از حاصل ضرب دو عبارت ساده ی مهره دار به دست می آید تصاحب کند و با +1 یا +1 به خود اختصاص دهد. هر کس که بتواند سه خانه ی متوالی (افقی +1 عمودی +1 مورب) را

² جبر + دوز = جبدوز



به خود اختصاص دهد برنده است. دقت کنید که نفر اولی که مهره انتخاب می کند عبارت جبری درجهی دویی را برای خود نمی کند و نفر دومی که مهره انتخاب می کند اولین عبارت جبری درجهی دو را از جدول ۶×۶ از آن خود می کند.

$x^{r} + rx + 1$	х ^ү + х — ү	x * -x -\$	х ^г – 9	x * -1	$x^{\nu} - \mu x + \nu$
x * + 9x + A	x " + VX + 1 P	х ^ү + ү чх + ү	$x^{r} + yx - yr$	$x^{P} - P x - A$	x "-x -1 P
x * -x - p	$x^{P} - Px + P$	x ^r – r x + r	x * - 5 x + 9	$x^{r} + rex + rw$	х ^ү + үчх — ү
x * + x - \$	x * + x - 1 Y	х ^ү – үх – ү	x * - &x + F	x * - &x + 9	x " - yx +1 p
x * + &x + ¢	x * + \mathbf{r} x + \mathbf{r}	$x^{r} + rx - \Lambda$	x * + Ax +15	х ^ү – үчх – ү	х ^ү – ү
$x^{r} - 9x + \Lambda$	x * -15	$x^{P} - Px + I$	x * + &x + \$	x * + 5x + 9	x * - Ax +15
X	+1	<i>х</i> – ш		x + y	
<i>x</i> -	– k			x + ¢	
<i>x</i>	_ Y	<i>x</i> +	- m	x-1	



معادله

[[تدریس تا پایان صفحهی ۶۲]

۴۲- معادلات زیر را حل کنید.

الف
$$\frac{\mathbf{F}(\mathbf{P}(\mathbf{F})+\mathbf{I})}{\Delta x^{\mathbf{F}}-\mathbf{P}(x-\mathbf{I})} = \mathbf{o}$$

ے)
$$| (x - y(x^{-1} - yx + 1)) = (-yx + 1)(x - \Delta)$$

$$\psi) \frac{-(\forall x - \forall y)(x^{-1})}{9-\Delta x^{-1}} = 0$$

$$\frac{\frac{\mathbf{F}x - \mathbf{A}}{1 \circ} - \frac{\mathbf{P} \circ - x}{\mathbf{F}} + \frac{x + \frac{1}{\mathbf{P}}}{\mathbf{P} \circ} - \mathbf{P} \frac{1}{\mathbf{F}}}{\frac{x}{\mathbf{P}} + \frac{x}{\mathbf{P}} + \frac{x}{\mathbf{F}} + \frac{x}{\mathbf{A}} - x + 1\mathbf{V}} = \frac{\circ}{1\mathbf{V}}$$

$$(\mathbf{r}x - \mathbf{r}y + \mathbf{a})^{\mathbf{r} \circ} + (\mathbf{r}x - \mathbf{s})^{\mathbf{r} \circ} + (z - \mathbf{r}y)^{\mathbf{a}} = \mathbf{a}$$

$$\underbrace{ \left(x^{\, \mathrm{t}} - \mathrm{A} \right)^{\mathrm{t} \, \mathrm{o}} \left(x^{\, \mathrm{t}} - \mathrm{I} \, \mathrm{S} \right)^{\mathrm{t} \, \mathrm{o}} \left(x^{\, \mathrm{t}} + \mathrm{I} \, \mathrm{t} \, \mathrm{D} \right)^{\mathrm{S} \, \mathrm{o}} \left((\mathrm{t} x - \mathrm{S})^{\mathrm{t}} + \mathrm{I} \right) \left(\left(\mathrm{t} x + \mathrm{t} \mathrm{t} \right)^{\mathrm{t}} - \left(x + \mathrm{t} \mathrm{t} \right)^{\mathrm{t}} \right) \left(x^{\, \mathrm{t} \, \mathrm{o}} - \mathrm{I} \right)^{\mathrm{t} \, \mathrm{o}}}{ \left(x^{\, \mathrm{t}} + \mathrm{t} \, \mathrm{t} \, \mathrm{V} \right)^{\mathrm{t}} \left(x^{\, \mathrm{t} \, \mathrm{o}} + \mathrm{I} \right)^{\mathrm{IV}} \left(x^{\, \mathrm{t}} - \mathrm{S} \, \mathrm{t} \, \mathrm{D} \right) \left(x^{\, \mathrm{c}} - \mathrm{t} \, \mathrm{t} \, \mathrm{T} \right)^{\mathrm{t} \, \mathrm{o}}} = \mathrm{o}$$

$$z = \frac{1}{x+y} - \frac{y}{(x-y)^{y}} = \frac{1}{x-y}$$

$$\frac{\dot{x}-1}{x} - \frac{1}{x+1} = \frac{Px-1}{x^{+}+x}$$

د)
$$\Delta^{x+1} + \Delta^{x-1} = 1$$
 ه

ن)
$$\mathbf{w}^{x-\mathbf{p}} = \mathbf{a}^{\mathbf{p}-\mathbf{w}x}$$



ر)
$$\sqrt{\mathbf{P}^x \times \mathbf{P}^{y+1}} = \mathbf{V}\mathbf{P}$$

$$\mathbf{p}^{x} \times \mathbf{p} + \mathbf{p}^{x-1} \times \mathbf{p} = \mathbf{p}$$
 (ز

در این سؤال، فقط انواع معادله بررسی شده است. خودتان به حل مثالهای متنوع بپردازید. دانش آموزان را به استفاده از نرمافزار Microsoft Math برای حل معادلات ترغیب کنید. در این نرمافزار با استفاده از دستور solve معادلات حل می شوند. مثلاً برای حل معادله ی vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v باید دستور vx + vx + v = v

روش حدس و خطا

۴۳- میخواهیم معادلهی x^r-1 می x^r-1 می x^r-1 را حل کنیم. اما با توجه به اینکه این معادله درجهی دو میباشد، اندکی دچار مشکل میشویم. یکی از روشهای حل این گونه معادلات روش حدس و خطاست. در این روش ابتدا جوابی را حدس میزنیم و در معادله آن را بررسی می کنیم. مثلاً x=x.

$$x = \Delta \rightarrow \Delta^{r} - 1 \circ \times \Delta + 9 = -19 < \circ$$

مقدار عبارت سمت چپ باید صفر باشد اما کمتر از آن شده است. بنابراین این بار عددی بزرگ تر از x=1 میکنیم. مثلاً x=1

$$x = 1 \circ \rightarrow 1 \circ^{r} - 1 \circ \times 1 \circ + 9 = 9 > \circ$$

این بار مقدار عبارت سمت چپ از صفر بیشتر شد، پس عددی بین \mathbf{a} و ۱۰ را امتحان می کنیم. $\mathbf{x} = \mathbf{A}$.

$$x = \Lambda \rightarrow \Lambda^{r} - 1 \circ \times \Lambda + 9 = -V < \circ$$



این بار مقدار عبارت سمت چپ از صفر کمتر شد، پس عددی بین ۸ و ۱۰ را امتحان می کنیم. x = 9 .

$$x = q \rightarrow q^r - 1 \circ \times q + q = \circ = \circ$$

پس نتیجه می شود که x = 9 جواب این معادله می باشد.

البته این روش برای حل انواع معادله، روش بدی نیست. اما دقت داشته باشید که همواره پاسخگو نیست. مثلاً وقتی که جواب معادله عددی گویا باشد. نکتهی دیگر اینکه این روش ساده است اما وقت گیر می باشد.

با استفاده از این روش معادلات زیر را حل کنید.

الف)
$$x^{\mathsf{r}} - \mathsf{v} x - \mathsf{w} \circ = \mathsf{o}$$

$$(-)$$
 $x^{r} + yx - yr = 0$

$$(\psi) x^{r} - 1 \circ x - r = 0$$

ت)
$$x^{\mu} - 9x + 9 = 0$$

ث)
$$x^{\mu} + x^{\nu} - \mu x + 1 = 0$$



مغالطههای جبری

۴۴- ارسلان ثابت می کند که ۱ برابر ۲ است. اثبات او را بخوانید:

قبول داریم که -9=9-4 و اگر دو طرف این تساوی را در ۱- ضرب کنیم، به- دست می آید که: -9=9-1. به دو طرف تساوی می توان یک مقدار مساوی اضافه کرد:

$$1-h+\frac{k}{d}=k-\delta+\frac{k}{d}$$

هر دو طرف تساوی را می توان (با توجه به اینکه $(a-b)^r = a^r - rab + b^r$ به صورت زیر نوشت:

$$(1 - \frac{h}{h})_{h} = (h - \frac{h}{h})_{h}$$

$$I_{h} - h(I)(\frac{h}{h}) + (\frac{h}{h})_{h} = h_{h} - h(h)(\frac{h}{h}) + (\frac{h}{h})_{h}$$

$$I - h + \frac{h}{d} = k - 2 + \frac{k}{d}$$

و اگر از دو طرف جذر بگیریم، داریم:

$$(1-\frac{h}{h})=(h-\frac{h}{h})$$

حالاً به دو طرف تساوی عدد را اضافه می کنیم، و خواهیم داشت ۲=۱.

اشتباه اثبات ارسلان را بیابید.

این استدلال مثل آن است که بگوییم:



اسب حیوان است. گاو حیوان است. پس اسب و گاو یکی هستند.

در مورد این مسأله نیز به همین ترتیب است:

مربع عددهای مساوی، مساویاند. مربع دو عدد مفروض مساوی شده است. پس دو عدد مساویاند و میدانیم که مربع یک عدد منفی می تواند مساوی یک عدد مثبت شود.

$$(1 - \frac{h}{h})_h = (h - \frac{h}{h})_h \longrightarrow (1 - \frac{h}{h}) \neq (h - \frac{h}{h})$$

۴۵-اردلان برادر ارسلان اثبات جالبی انجام داده است:

معادله ی x - 1 = 1را در نظر بگیرید. می دانیم که اگر یک مقدار مساوی را در دو طرف یک معادله ضرب کنیم، حاصل ضربهای مساوی به دست می آید. دو طرف این تساوی را در x - 2 ضرب می کنیم و داریم:

$$x^{r} - 5x + \Delta = rx - 1$$
 می کنیم: حالا از دو طرف تساوی مقدار $x - v$ را کم می کنیم:

$$x^{r} - yx + 1 y = x - y$$

و چون $(x - y)(x - y) = x^{r} - yx + 1 y$ پس می توان نوشت:

$$(x - \mathbf{P})(x - \mathbf{F}) = (x - \mathbf{P})$$
و با تقسیم دو طرف معادله بر $(x - \mathbf{P})$ به این نتیجه می رسیم که:

$$(x - \mathbf{F}) = \mathbf{I} \rightarrow x = \mathbf{\Delta}$$

پس جواب معادله $\alpha = x$ است.



زیرا جواب معادله ی x = a ، x - 1 = r نیست. به نظر شما اشتباه اردلان چیست؟

 \Box سرچشمه ی اشتباه در اینجاست که در مورد اصل ضرب یا تقسیم دو طرف تساوی، نباید عددی که در دو طرف ضرب می شود یا دو طرف بر آن تقسیم می شود مساوی صفر باشد و ما، بدون در نظر گرفتن این نکته، دو طرف را در (x-m) ضرب یا بر آن تقسیم کرده ایم. ما در مسأله منتظر جواب x=m هستیم و با تقسیم دو طرف تساوی بر (x-m) این جواب را از معادله حذف کرده ایم.

۴۶-ارمغان خواهر اردلان و ارسلان اثبات می کند که هر عدد با نصف خودش مساویست!

$$(a+b)(a-b) = a^{r} - b^{r}$$
 $(a+a)(a-a) = a^{r} - a^{r}$
 $(a+a)(a-a) = a(a-a)$
حال دو طرف تساوی را بر $(a-a)$ تقسیم می کنیم و بهدست می آوریم:

$$(a+a)=a \rightarrow \mathbf{r}a=a \rightarrow a=\frac{a}{\mathbf{r}}$$

اشتباه اثبات ارمغان از چه نوعی است؟ اردلانی یا ارسلانی؟

این همان اشتباه اردلان است. نمی توان دو طرف تساوی را بر صفر (a-a) تقسیم کرد. \Box



۴۷- اردشیر می گوید که به اندازه ی انیشتین باهوش است و این موضوع را به صورت زیر ثابت کرده است:

فرض کنید M مقدار هوش من و N مقدار هوش انیشتین باشد. متوسط این دو عدد می-

شود $\frac{M+N}{r}=A=M+N$ و این یعنی اینکه $A=\frac{M+N}{r}$. حالاً در دو طرف این عبارت

مقدار M-N را ضرب می کنیم:

 $(M\ -N\)(M\ +N\)=\operatorname{id}(M\ -N\)$

 $M^{\mathsf{P}} - N^{\mathsf{P}} = \mathsf{P}AM - \mathsf{P}AN$

 $M^{\mathsf{P}} - \mathsf{P}AM = N^{\mathsf{P}} - \mathsf{P}AN$

حالاً به دو طرف عبارت $A^{\, \prime}$ را اضافه می کنیم:

 $M^{\mathsf{r}} - \mathsf{r}AM + A^{\mathsf{r}} = N^{\mathsf{r}} - \mathsf{r}AN + A^{\mathsf{r}}$

 $(M-A)^{\mathsf{r}} = (N-A)^{\mathsf{r}}$

و از دو طرف جذر می گیریم:

(M-A)=(N-A)

M = N

پس من و انیشتین به یک میزان باهوشیم.

اشتباه اردشیر از چیست و از چه نوعی است؟ اردلانی یا ارسلانی؟

□ این همان اشتباه ارسلان است. تساوی مجذور دو عدد، دلیلی برای تساوی آن دو عدد نیست.



كاربرد معادله

[[تدریس تا پایان صفحهی ۶۵]

۴۸- تاجری مبلغی پول داشت، در سال اول صد میلیون خرج کرد و یکسوم آنچه که برایش باقیمانده بود به پولش اضافه شد. در سال بعد دوباره صد میلیون خرج کرد و یکسوم باقیمانده ی پولش به آنچه داشت اضافه شد. در سال سوم باز هم صد میلیون خرج کرد و بعد وقتی یکسوم دارایی حال حاضرش را به پولی که داشت اضافه کرد دید که دوبرابر سرمایهی اولیهاش پول دارد. سرمایهی اولیهی این تاجر چقدر است؟

□ ابتدا مسأله را به زبان جبر يعنى معادله ترجمه مى كنيم:

x	تاجری مبلغی پول داشت
<i>x</i> -1 • •	در سال اول صد میلیون خرج کرد
$(x - 1 \circ \circ) + \frac{(x - 1 \circ \circ)}{\mu} = \frac{\mu x - \mu \circ \circ}{\mu}$	یکسوم آنچه که برایش باقیمانده بود به
μ μ	پولش اضافه شد.
$\frac{\mathbf{p}x - \mathbf{p} \circ \circ}{-1 \circ \circ} = \frac{\mathbf{p}x - \mathbf{v} \circ \circ}{-1 \circ}$	در سال بعد دوباره صد میلیون خرج کرد
μ 100- μ	
$\frac{\mathbf{F}x - \mathbf{V} \circ \circ}{\mathbf{F}x - \mathbf{F}x - \mathbf{F}x} = \frac{\mathbf{F}x - \mathbf{F}\lambda \circ \circ}{\mathbf{F}x - \mathbf{F}\lambda \circ \circ}$	یکسوم باقی مانده ی پولش به آنچه داشت
۳ ۹ ۹	اضافه شد.
$\frac{15x - 10 \circ \circ}{9} - 1 \circ \circ = \frac{15x - 100 \circ \circ}{9}$	در سال سوم باز هم صد میلیون خرج کرد
9 . 9	
$\frac{19x - \text{mV} \circ \circ}{19x - \text{mV} \circ \circ} + \frac{19x - \text{mV} \circ \circ}{19x - \text{mV} \circ} = 9x - 18x - 1$	بعد وقتی یکسوم دارایی حال حاضرش را
9 27 27	به پولی که داشت اضافه کرد
<u>5 </u>	دید که دوبرابر سرمایهی اولیهاش پول
PV	دارد

حالا معادله ی x=1 دا حل می کنیم و به جواب x=1 دا حل می کنیم و به جواب x=1 دا دله عادله ی حالا معادله ی در سیم.



۴۹- دربارهی شرح حال «دیوفانت» ریاضی دان مشهور باستان، اطلاعات خیلی کمی داریم. همه آنچه دربارهی او می دانیم از نوشته ای بر روی کتیبه ی مقبره اش به دست آمده است. رهگذر! در اینجا دیوفانت خوابیده است.



زندگی پرماجرای او به این ترتیب است. یکششم عمرش دوران خوش زندگی کودکی او بود.یکدوازدهم دیگر عمرش هم در وضعی گذشت که در حال تحصیل علوم ابتدایین بود. یکهفتم عمر دیوفانت در زندگی زناشویی ولی بدون بچه گذشت.



بعد از ۵ سال با تولد اولین پسر زیبایش، خوشبختی به او رو کرد. ولی تقدیر چنین بود که فقط نیمی از عمرش پدرش را خوشبخت و روشن کند. بالاخره در چهارسال آخر عمرش با اندوه عمیقی زندگی کرد، زیرا که پسرش را از دست داده بود.

حالا بگویید وقتی که مرگ زندگی دیوفانت را درهم نوردید، چند سال داشت؟

□ ابتدا مسأله را به زبان جبر يعنى معادله ترجمه مى كنيم:

رهگذر! در اینجا دیوفانت خوابیده است.
زندگی پرماجرای او به این ترتیب است.
یکششم عمرش دوران خوش زندگی کودکی
او بود.
یکدوازدهم دیگر عمرش هم در وضعی
گذشت که در حال تحصیل علوم ابتدایین بود.
یکهفتم عمر دیوفانت در زندگی زناشویی
ولى بدون بچه گذشت.
بعد از ۵ سال با تولد اولین پسر زیبایش،
خوشبختی به او رو کرد.
ولی تقدیر چنین بود که فقط نیمی از عمرش
پدرش را خوشبخت و روشن کند.
بالاخره در چهارسال آخر عمرش با اندوه
عمیقی زندگی کرد، زیرا که پسرش را از
دست داده بود.



 $x=\Lambda$ ۴ حالا کافیست معادلهی $x=\frac{x}{5}+\frac{x}{17}+\frac{x}{7}+\frac{x}{17}+\frac{x}{7}+\frac{x}$

۵۰-چند سیب لازم است تا چهار نفر از بین شش نفر به ترتیب یکسوم، یکهشتم، یکچهارم و یکپنجم تعداد کل آنها را دریافت کنند و پنجمی ده سیب داشته باشد و یک سیب هم برای نفر ششم باقی بماند؟

□ مسأله را به زبان جبر ترجمه و سپس حل می کنیم:

$$\frac{x}{\mu} + \frac{x}{\lambda} + \frac{x}{\mu} + \frac{x}{\lambda} + 1 \circ + 1 = x$$

$$\frac{\mu \circ x + 1 \Delta x + \mu \circ x + \mu \mu x + 1 \mu \mu \circ}{1 \mu \circ} = x$$

$$1 \circ 9x + 1 \mu \mu \circ = 1 \mu \circ x \rightarrow 1 \mu = 1 \mu \mu \circ \rightarrow x = 1 \mu \circ$$

۵۱-چهار شریک به نامهای رها، راحله، الهه، الهام روی هم ۴۵ میلیون پول داشتند. اگر به پول رها ۲ میلیون اضافه کنیم، از پول راحله ۲ میلیون کم کنیم، پول الهه را دوبرابر و پول الهام را نصف کنیم، پول هر چهار نفر مساوی می شود. هر کدام چقدر پول به اشتراک گذاشته اند.



 \Box ابتدا مسأله را به زبان جبر یعنی معادله ترجمه می کنیم. فقط این بار مسأله را از آخر به اول حل می کنیم. در انتهای مسأله آمده است که پول هر چهار نفر مساوی می شود. این مقدار را X در نظر می گیریم. در مسأله می خوانیم که اگر به پول رها Y میلیون اضافه کنیم، از پول راحله Y میلیون کم کنیم، پول الهه را دوبرابر و پول الهام را نصف کنیم، پول هر چهار نفر مساوی مقدار X می شود. پس پول هر نفر را محاسبه می کنیم:

$$x-y$$
 الهام: $x+y$ ، راحله: $x+y$ ، راحله: y ، رها: y

و جمع پول آنها ۴۵ میلیون می باشد.

$$\begin{aligned}
\mathbf{p}x + \frac{x}{\mathbf{p}} + x - \mathbf{p} + x + \mathbf{p} &= \mathbf{p}_{\Delta} \\
\frac{\mathbf{p}x + x + \mathbf{p}x + \mathbf{p}x}{\mathbf{p}} &= \mathbf{p}_{\Delta} \\
\mathbf{q}x &= \mathbf{q}_{\odot} \longrightarrow x = \mathbf{q}_{\odot}
\end{aligned}$$

۵۲-سه شکارچی، چند روز متوالی را در جنگل برای شکار گذراندند. صبح روز آخر، حادثهی ناگواری پیش آمد. وقتی که آنها پیاده از جوی آب می گذشتند، دو شکارچی در آب افتادند و فشنگدانهایشان خیس شد و مقداری از فشنگهایشان بی مصرف شد. سه دوست، فشنگهایی را که برایشان باقی مانده بود، به طور مساوی بین خودشان تقسیم کردند. بعد از آن، هر یک از شکارچیها ۴ تیر در کردند و برای همهی آنها روی هم همانقدر فشنگ باقی ماند که هر یک، بعد از تقسیم فشنگها داشتند. در موقع تقسیم، روی هم چقدر فشنگ داشتند.



 \square مقدار تیرهای هر کدام از شکارچیها را پس از تقسیم X قرار میدهیم و معادله را تشکیل میدهیم:

 $\mu x - \mu \times \mu = x$ $\mu x = 1 \quad \mu \rightarrow x = 5 \rightarrow \mu x = 1 \quad \Lambda$

پس رویهم ۱۸ فشنگ داشتهاند.

۵۳-به مکالمه ی زیر بین «د کتر کاظم» و «حسین» توجه کنید و فاصله ی بین خانه آنها را محاسبه کنید.

د كتر كاظم به يكى از آشنايانش به نام حسين گفت: فردا پيش من بيا!

- از شما متشکرم. من ساعت ۳ از منزل خارج می شود، ولی اگر شما تصمیم به گردش داشته باشید، می توانید در همین ساعت از منزل حرکت کنید تا در نیمه ی راه به هم برسیم و ادامه مسیر را با هم باشیم.
- ولی فراموش نکیند که سن من زیاد است و ساعتی بیش از ۳ کیلومتر نمی توانم راه بروم. ولی شما جوانید و اگر با قدمهای آهسته هم راه بروید در هر ساعت ۴ کیلومتر می شود. عیبی ندارد اگر به هم کمی تخفیف بدهید ممنون می شوم.
- حق با شماست! چون من ساعتی یک کیلومتر بیشتر از شما راه میروم، این یک کیلومتر را به شما میدهم یعنی یک ربع زودتر از شما حرکت میکنم، به نظر شما کافی است؟

دکتر موافقت کرد و گفت: از محبت شما متشکرم. حسین همین کار را کرد. او یک ربع به ۳ از منزل خارج شد و با سرعت ۲ کیلومتر در ساعت به راه افتاد و دکتر هم



درست ساعت ۳ از منزلش خارج شد و با سرعت ۳ کیلومتر در ساعت به راه افتاد. وقتی به هم رسیدند، پیرمرد (دکتر کاظم) برگشت و با مرد جوان به طرف منزل خود قدم زدند. مرد جوان (حسین) وقتی به منزل خود بازگشت، پیش خود حساب کرد و دید که به خاطر تخفیف یک ربع ساعت، در مجموع درست چهار برابر دکتر راه رفته است.

□ فاصلهی بین دو منزل را x کیلومتر فرض می کنیم.

مرد جوان روی هم ۲۲ کیلومتر و دکتر یک چهارم او یعنی $\frac{x}{r}$ راه رفته است. به این ترتیب در لحظه ملاقات، دکتر نصف این مقدار یعنی $\frac{x}{r}$ و مرد جوان بقیه ی آن یعنی $\frac{mx}{r}$ طی کرده بوده است. با توجه به اینکه سرعت دکتر در هر ساعت $\frac{x}{r}$ کیلومتر و سرعت مرد جوان $\frac{mx}{r}$ کیلومتر در ساعت است، بنابراین وقتی که به هم رسیدند، دکتر $\frac{x}{r}$ و مرد جوان $\frac{x}{r}$ میاعت در راه بوده است. از طرف دیگر می دانیم که مرد جوان یک ربع ساعت زود تر به راه افتاده بود و بنابراین معادله ی زیر را خواهیم داشت:

$$\frac{\mu x}{15} - \frac{x}{17} = \frac{1}{5} \rightarrow x = \frac{1}{5} \rightarrow x = \frac{1}{5}$$

 $\Delta t = 0$ در کتیبه هایی که از قومی مربوط به قرون ابتدایی به دست آمده است نوشته شده بود: $\Delta t = 0$ به نظر شما این قوم بدوی، مقدار $\Delta t = 0$ را چه عددی می دانسته اند؟

♦ قبل از حل این سؤال، دستگاههای شمار سال دوم راهنمایی را یادآوری کنید.

□ واضح است که این ضرب در مبنای شمارشی غیر از ده انجام شده است:



$$A \times A = (VI)_x \rightarrow SF = VX + I \rightarrow X = Q$$

پس این ضرب در مبنای ۹ می باشد و مقدار ۵×۸ در مبنای ۹ برابرست با:

$$\Lambda \times \Delta = (y)_{q} \rightarrow F \circ = (y)_{q} \rightarrow y = FF$$

۵۵- در یک مسابقه ی تلویزیونی، مجری به شرکت کنندهای که به مرحله ی کشف رمز گاوصندوق حاوی صدمیلیون تومان رسیده بود راهنمایی بهصورت زیر کرد:

رمز سەرقمى اين گاوصندوق داراي خصوصيات زير است:

رقم دهگان آن مساوی ۷، رقم صدگان آن ۴ واحد کمتر از یکان آن است و اگر ارقام عدد را به ترتیب عکس بنویسیم، عدد حاصل ۳۹۶ واحد از عدد مجهول بزرگتر می شود.

آیا مجری با شرکت کننده فامیل بوده است!؟

□ رقم یکان را X فرض می کنیم و معادله را تشکیل می دهیم:

 $1 \circ \circ x + \forall \circ + x - \not = -(1 \circ \circ (x - \not =) + \forall \circ + x) = \not = \not = 0$

این معادله پس از ساده کردن بهصورت زیر در می آید:

 $\mu q \rho = \mu q \rho$

مسلماً دانش آموزان متوجه می شوند که چرا به این نتیجه رسیدیم: هر عدد سه رقمی که در آن رقم صدگان ۴ واحد کمتر از رقم یکان باشد، با تغییر ارقام به اندازه ی ۳۹۶ واحد بزرگتر می شود و رقم دهگان هیچ گونه دخالتی در این امر ندارد.



۵۶-مرد بیکاری به نام «حسن کچل» این طرف آن طرف می رفت و بدون این که به فکر کار و تلاش باشد، دائماً از بی پولی خود گِله می کرد. به هرکس می رسید، درد دلش باز می شد و از این که نمی تواند پول دار شود و زندگی راحتی داشته باشد، آه و ناله می کرد. کلاه برداری تصمیم گرفت از طمع حسن استفاده کند. پیش او آمد و از موجودیش پرسید. وقتی که از موجودی حسن بیکاره آگاه شد، به او گفت:

- من راه حل ساده و خوبی برای پول دار شدن تو دارم.
 - چطور؟
- در خارج این شهر پلی بر روی رودخانه است، تو هر بار که از پل عبور کنی، من پولت را دوبرابر خواهم کرد.
 - تو چرا پولت را مجانی به من میدهی؟
 - من بابت این کار از تو دستمزدی خواهم گرفت.
 - چقدر؟
- هر بار که پول تو را دوبرابر کردم، ۲۴هزار تومان بابت دستمزد به من پرداخت می کنی.
 - همين!
 - بله. همين!

بعد از قول و قرار، به بیرون شهر رفتند، حسن کچل بیکار طمع کار از پل گذشت و مرد حیله گرِ خبیثِ حقه باز پول او را دوبرابر کرد و بعد ۲۴هزار تومان دستمزد از او گرفت. حسن دوباره از پل گذشت و باز هم پولش دوبرابر شد و مبلغ دستمزد را پرداخت. برای سومین بار عمل تکرار شد، ولی وقتی که این بار حسن بعد دوبرابر شدن پولش



دستمزد کلاهبردار را پرداخت، دیگر چیزی برایش نمانده بود که برای دوبرابر کردن آن از پل عبور کند. طمع حسن کچل، تمام پولش را بر باد داده بود. موجودی حسن در ابتدا چقدر بوده است؟



♦ كافيست مسأله را از آخر به اول حل كنيد.

🗖 ۲۱هزار تومان



شعبدهبازىهاى عددى

۵۷-بسیاری از حیلههای ساده با اعداد، که در آنها باید عدد انتخابشدهای را حدس زد، دارای دلایلی هستند که با کمک جبر می توان به آنها پی برد. به نمونهی زیر دقت کنید:

شعبدهبازی از یکی از حاضرین خواست که یک عدد دورقمی در نظر بگیرد. سپس از وی خواست که دقم دهگان را در ۵ ضرب و با ۷ جمع کند، حاصل را دوبرابر کند و رقم یکان عدد اصلی را به آن اضافه، نتیجه ی نهایی را اعلام نماید. شعبدهباز از عدد حاصل ۱۴ واحد کم می کند و عدد اصلی را بهدست می آورد. فرض کنید عدد اولیه ۲۶ باشد:

 $(Y) \quad \mathbf{F} \circ - \mathbf{I} \mathbf{F} = \mathbf{F} \mathbf{G} = A$

به نظر شما این شعبدهباز چرا عدد ۱۴ را کم می کند؟

□ مسأله را بدين صورت حل مي كنيم:

(1)
$$A = \overline{xy} \rightarrow x \times \triangle + \bigvee = \triangle x + \bigvee \rightarrow (\triangle x + \bigvee) \times \bigvee + y = \boxed{|| \circ x + || \not + y||}$$

(y)
$$| \circ x + | + y - | + y = | \circ x + y = \overline{xy} = A$$

۵۸- از شخصی خواسته می شود که یک عدد سه رقمی در نظر بگیرد. سپس از وی خواسته می شود رقم صدگان را در ۲ ضرب و با ۳ جمع کند، حاصل را در ۵ ضرب و سپس با ۷ جمع کند، رقم دهگان را به آن بیفزاید، حاصل را در ۲ ضرب و با ۳ جمع کند، این



حاصل جمع را در ۵ ضرب کند و رقم یکان را به آن بیفزاید، و نتیجه را اعلام کند. از این نتیجه چه عددی را کم کنیم تا عدد اصلی بهدست آید؟ چرا؟

(1)
$$A = \overline{xyz} \rightarrow x \times P + P = Px + P \rightarrow (Px + P) \times \Delta + V + y = 1 \circ x + PP + y$$

$$\rightarrow (1 \circ x + PP + y) \times P + P = P \circ x + Py + PV$$

$$\rightarrow (P \circ x + Py + P\Delta) \times \Delta + z = 1 \circ \sigma x + 1 \circ y + z + PP\Delta$$

$$(P) 1 \circ \sigma x + 1 \circ y + z + PP\Delta - PP\Delta = 1 \circ \sigma x + 1 \circ y + z = \overline{xyz} = A$$

۵۹- از شخصی خواسته می شود که یک عدد سه رقمی که صدگان و یکان آن متفاوتند در نظر بگیرد. سپس از وی خواسته می شود که تفاضل این عدد و عددی که با عکس ترتیب سه رقم عدد به دست می آید، بیابد. تنها با معلوم شدن آخرین رقم این تفاضل، شخص تردست تمام تفاضل را اعلام می کند. او چگونه این کار را انجام می دهد. مثلاً شخص عدد ۲۳۵ را انتخاب کرده است:

A=۲۳۵ ightarrow ۲۳۵ = ۲۹۷ می کوید. تردست با دانستن رقم یکان(۷) اعداد ۲ و ۹ را نیز می گوید.

□رقم دهگان همواره ۹ و رقم یکان و صدگان مجموعشان ۹ میباشد. اما این موضوع را این-گونه اثبات می کنیم:

$$A = \overline{xyz} \rightarrow \overline{xyz} - \overline{zyx} = (1 \circ ox + 1 \circ y + z) - (1 \circ oz + 1 \circ y + x)$$
$$= 99x - 99z = 99(x - z)$$

پس تفاضل بر ۹ و ۱۱ بخش پذیر است:



$$A = \overline{xyz} \rightarrow \overline{xyz} - \overline{zyx} = \mathbf{9} \, \mathbf{9}(x - z) = \overline{abc}$$

$$\mathbf{9}: a + b + c = \mathbf{1} \, \mathbf{A}$$

$$\mathbf{1}: a + c = b$$

$$\Rightarrow \mathbf{1}b = \mathbf{1} \, \mathbf{A} \rightarrow b = \mathbf{9} \rightarrow a + c = \mathbf{9}$$

🛊 دیدن اثبات برای همهی دانش آموزان الزامی نیست.

۶۰-امیرعلی به غلامعلی گفت:

- نمیخواهی بگویی چند سال داری؟

- نه، نمي گويم.

- بسیارخب! به من بگو که اگر از ۱۰برابر سن تو، ۹ برابر رقمی دلخواه را کم کنیم چه عددی بهدست می آید؟

! 155 -

- پس تو ۱۷ ساله هستی!

- چطور فهمیدی؟

- کافیست یکان عددی را که به من گفتی با بقیهی عدد جمع کنم: ۱۴+۳=۱۷

علت درستی این روش را بیان کنید.

(1)
$$A = \overline{xy} \rightarrow 1 \circ \overline{xy} - 9z = 1 \circ (1 \circ x + y) - 9z = 1 \circ x + 1 \circ y - 9z$$

و مجموع ارقام y = 0 و است. بنابراین مجموع یکان و دو رقم باقی مانده همان عدد اصلی است.



ا این که مجموع ارقام ۱۰۷ و ۹۲ – ۱۰۷ یکی است می تواند برای دانش آموزان علاقهمند موضوعی برای اثبات باشد.

رمز گشایی!!!

در هر یک از موارد زیر هر حرف جایگزین یک رقم شده و حرفهای متفاوت بیانگر ارقام متفاوتند. به متخصصین رمزگشایی کمک کنید و در هر مورد مشخص کنید هر حرف جایگزین چه رقمی شده است.

-۶۱

$$\frac{AB}{+CDE}$$

$$\frac{+CDE}{FGHI}$$

-۶۲

$$\frac{CD}{\times CD}$$

$$\frac{\times CD}{ABCD}$$

-۶۳

$$\sqrt{ATOM} = A + TO + M$$

-54

$$\frac{FIVE}{+FOUR}$$

$$\frac{NINE}{}$$