Например, вызов функции

1. По аналогии с функцией printf с лекции напишите функцию print\_values с переменным числом аргументов, которая для каждого аргумента выводит его тип и значение в поток std::cout. Функция должна работать с произвольным числом аргументов.

Указание: для вывода имени типа нужно использовать std::type info::name.

```
print_values(0, 3.5, "Hello");
должен вывести на стандартный вывод
```

должен вывести на стандартный вывод примерно следующее (таким будет вывод на g++).

i: 0 d: 3.5 PKc: Hello

2. Реализуйте следующий класс Array:

```
template<class T>
struct Array
{
    explicit Array(size_t size = 0);
    Array(Array const& a);
    Array & operator=(Array const& a);
    ~Array();

    size_t size() const;
    T & operator[](size_t i);
    T const& operator[](size_t i) const;

    // перемещающий конструктор

    // перемещающий оператор присваивания

private:
    size_t size_;
    T * data_;
};
```

3. Напишите шаблонную функцию to\_pair, которая принимает произвольный std::tuple и два индекса внутри и возвращает std::pair, содержащий элементы переданного std::tuple с соответствующими индексами.

Пример:

```
auto t = std::make_tuple(0, 3.5, "Hello");
std::pair<double, char const *> p = to_pair<1,2>(t);
// р содержит 3.5 и "Hello"
```

Замечание: реализация должна работать в рамках стандарта С++11.