

# 全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

## 2009 年下半年 电子商务设计师 上午试卷

（考试时间 9：00～11：30 共 150 分钟）

**请按下述要求正确填写答题卡**

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

### 例题

● 2009 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是

(88) 月 (89) 日。

- |            |       |       |       |
|------------|-------|-------|-------|
| (88) A. 12 | B. 11 | C. 10 | D. 9  |
| (89) A. 11 | B. 12 | C. 13 | D. 14 |

因为考试日期是“11 月 14 日”，故 (88) 选 B，(89) 选 D，应在答题卡序号 88 下对 B 填涂，在序号 89 下对 D 填涂（参看答题卡）。

● 以下关于 CPU 的叙述中，错误的是 (1)。

- (1) A. CPU 产生每条指令的操作信号并将操作信号送往相应的部件进行控制  
B. 程序计数器 PC 除了存放指令地址，也可以临时存储算术/逻辑运算结果  
C. CPU 中的控制器决定计算机运行过程的自动化  
D. 指令译码器是 CPU 控制器中的部件

● 以下关于 CISC (Complex Instruction Set Computer, 复杂指令集计算机) 和 RISC (Reduced Instruction Set Computer, 精简指令集计算机) 的叙述中，错误的是 (2)。

- (2) A. 在 CISC 中，其复杂指令都采用硬布线逻辑来执行  
B. 采用 CISC 技术的 CPU，其芯片设计复杂度更高  
C. 在 RISC 中，更适合采用硬布线逻辑执行指令  
D. 采用 RISC 技术，指令系统中的指令种类和寻址方式更少

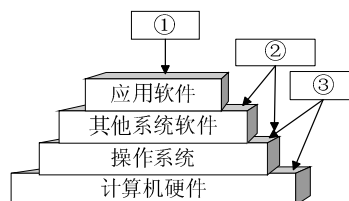
● 以下关于校验码的叙述中，正确的是 (3)。

- (3) A. 海明码利用多组数位的奇偶性来检错和纠错  
B. 海明码的码距大于等于 1  
C. 循环冗余校验码具有很强的检错和纠错能力  
D. 循环冗余校验码的码距必定为 1

● 以下关于 Cache 的叙述中，正确的是 (4)。

- (4) A. 在容量确定的情况下，替换算法的时间复杂度是影响 Cache 命中率的关键因素  
B. Cache 的设计目标是在合理成本下提高命中率  
C. Cache 的设计目标是容量尽可能与主存容量相等  
D. CPU 中的 Cache 容量应大于 CPU 之外的 Cache 容量

● 操作系统是裸机上的第一层软件，其它系统软件（如 (5) 等）和应用软件都是建立在操作系统基础上的。下图①②③分别表示 (6)。



- (5) A. 编译程序、财务软件和数据库管理系统软件  
B. 汇编程序、编译程序和 Java 解释器  
C. 编译程序、数据库管理系统软件和汽车防盗程序  
D. 语言处理程序、办公管理软件和气象预报软件
- (6) A. 应用软件开发者、最终用户和系统软件开发者  
B. 应用软件开发者、系统软件开发者和最终用户

- C. 最终用户、系统软件开发者和应用软件开发
- D. 最终用户、应用软件开发者和系统软件开发

● 下列智力成果中，能取得专利权的是 (7)。

- (7) A. 计算机程序本身                      B. 游戏的规则和方法
- C. 计算机算法                              D. 用于控制测试过程的程序

● 软件权利人与被许可方签订一份软件使用许可合同。若在该合同约定的时间和地域范围内，软件权利人不得再许可任何第三人以此相同的方法使用该项软件。但软件权利人可以自己使用，则该项许可使用是 (8)。

- (8) A. 独家许可使用                      B. 独占许可使用
- C. 普通许可使用                          D. 部分许可使用

● 多媒体中的媒体有两重常用含义，一是指存储信息的实体；二是指表达与传递信息的载体。(9)是存储信息的实体。

- (9) A. 文字、图形、磁带、半导体存储器
- B. 磁盘、光盘、磁带、半导体存储器
- C. 文字、图形、图像、声音
- D. 声卡、磁带、半导体存储器

● RGB8:8:8 表示一帧彩色图像的颜色数为 (10) 种。

- (10) A.  $2^3$                               B.  $2^8$                               C.  $2^{24}$                               D.  $2^{512}$

● 位图与矢量图相比，位图 (11)。

- (11) A. 占用空间较大，处理侧重于获取和复制，显示速度快
- B. 占用空间较小，处理侧重于绘制和创建，显示速度较慢
- C. 占用空间较大，处理侧重于获取和复制，显示速度较慢
- D. 占用空间较小，处理侧重于绘制和创建，显示速度快

● 在采用结构化方法进行软件分析时，根据分解与抽象的原则，按照系统中数据处理的流程，用 (12) 来建立系统的逻辑模型，从而完成分析工作。

- (12) A. ER 图                              B. 数据流图                      C. 程序流程图                      D. 软件体系结构

● 面向对象开发方法的基本思想是尽可能按照人类认识客观世界的方法来分析和解决问题，(13)方法不属于面向对象方法。

- (13) A. Booch                              B. Coad                              C. OMT                              D. Jackson

- 确定构建软件系统所需要的人数时，无需考虑 (14)。
- (14) A. 系统的市场前景                      B. 系统的规模  
C. 系统的技术复杂性                      D. 项目计划
- 许多程序语言都规定，程序中的数据都必须具有类型，其作用不包括 (15)。
- (15) A. 便于为数据合理分配存储单元  
B. 便于对参与表达式计算的数据对象进行检查  
C. 便于定义动态数据结构  
D. 便于规定数据对象的取值范围及能够进行的运算
- 以下关于 C/C++ 语言指针变量的叙述中，正确的是 (16)。
- (16) A. 指针变量可以是全局变量也可以是局部变量  
B. 必须为指针变量与指针所指向的变量分配相同大小的存储空间  
C. 对指针变量进行算术运算是没有意义的  
D. 指针变量必须由动态产生的数据对象来赋值
- 将高级语言源程序翻译为机器语言程序的过程中常引入中间代码。以下关于中间代码的叙述中，错误的是 (17)。
- (17) A. 不同的高级程序语言可以产生同一种中间代码  
B. 使用中间代码有利于进行与机器无关的优化处理  
C. 使用中间代码有利于提高编译程序的可移植性  
D. 中间代码与机器语言代码在指令结构上必须一致
- 电子商务技术支持的四个层次分别是：①报文和信息传播层，②贸易服务层，③网络层，④多媒体信息发布层，层次顺序自底向上是 (18)。
- (18) A. ④③②①                      B. ①②③④                      C. ②①④③                      D. ③④①②
- 小王访问某电子商务网站，生成有效订单，并通过信用卡完成在线支付。此过程不涉及 (19)。
- (19) A. 资金流                      B. 信息流                      C. 物流                      D. 商流
- 智能代理的生命周期中，把代理的多个组件绑定在一起的阶段称为 (20)。
- (20) A. 代理建设                      B. 代理绑定  
C. 代理初始化                      D. 代理执行
- 以下关于 EDI 集中式网络拓扑结构的叙述中，错误的是 (21)。
- (21) A. 能够满足实时 EDI 的要求                      B. 信箱系统运行维护方便  
C. 信箱系统互连相对简单                      D. 软件系统易于升级开发

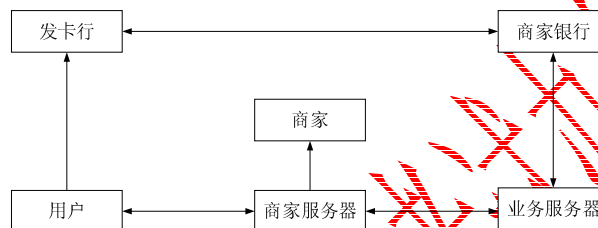
● (22) 解决 EDI 系统与用户所属的其它应用系统之间的接口。

- (22) A. 用户接口模块 B. 报文生成及处理模块  
C. 内部接口模块 D. 格式转换模块

● 在网上支付过程中，支付指令送到 (23) 之前，是在 Internet 上传送的。

- (23) A. 支付网关 B. 客户开户行  
C. 商家开户行 D. CA 认证机构

● 在下图所示的简单加密支付模型中，(24) 负责加密解密用户信用卡信息。



- (24) A. 发卡行 B. 商家银行 C. 商家服务器 D. 业务服务器

● 使用电子支票支付时，消费者应首先将电子支票发给 (25)。

- (25) A. 商家开户行 B. 消费者开户行  
C. 商家 D. 支票验证中心

● 采用 (26) 模型，商家可以得知用户的信用卡信息。

- (26) A. 支付系统无安全措施 B. 第三方经纪人支付  
C. 数字现金支付 D. 简单加密支付系统

● (27) 不属于第三方电子支付工具。

- (27) A. 财付通 B. 诚信通 C. 安付通 D. 贝宝

● 采用 (28) 支付，能够最大程度地保护用户的隐私权。

- (28) A. 信用卡 B. 借记卡 C. 电子支票 D. 电子现金

● ERP 的核心管理思想就是实现对 (29) 的有效管理。

- (29) A. 人力资源 B. 供应链 C. 生产资料 D. 财务

● ERP 系统中的 (30) 能将用户开发的应用模块集成到系统中。

- (30) A. 标准应用模块 B. 二次开发工具  
C. 通讯系统 D. 系统内核

● (31) 用来实现分布式系统中可靠、高效、实时的跨平台数据传输。

- (31) A. 数据访问中间件                      B. 消息中间件  
C. 远程过程调用中间件                  D. 交易中间件

● EAI 从集成的深度上来说有三种：①应用系统集成，②数据集成，③业务流程集成，从易到难的顺序是 (32)。

- (32) A. ①②③              B. ③②①              C. ②①③              D. ①③②

● 在工作流管理系统的几个组成部分中，(33) 用来执行单独的流程实例。

- (33) A. 定义工具                      B. 工作流执行服务  
C. 工作流引擎                      D. 用户界面

● 在 VPN 使用的加密标准 IPSec 中，数据加密可使用 (34) 算法。

- (34) A. DES                      B. RSA                      C. MD5                      D. S-MIME

● 以下关于数字签名技术的叙述中，错误的是 (35)。

- (35) A. 数字签名技术可以确定发送者的身份  
B. 数字签名技术可以发现数据传输过程中是否被窃取  
C. 数字签名技术可以发现数据传输过程中是否被篡改  
D. 数字签名技术可以保证接收者不能伪造对报文的签名

● (36) 不属于数字签名算法。

- (36) A. Schnorr                      B. ElGamal                      C. Fiat-Shamir                      D. AES

● 在 DES 加密算法中，使用的密钥有效长度是 (37)。

- (37) A. 64                      B. 56                      C. 128                      D. 112

● 目前网络上流行的 SQL 注入攻击是借助 (38) 的漏洞进行的。

- (38) A. 操作系统                      B. WEB 应用系统  
C. CA 系统                      D. 数据容灾系统

● 以下关于认证机构发放数字证书应遵守的原则中，错误的是 (39)。

- (39) A. 同一认证机构发放的证书的序列号应该相同  
B. 两个不同的实体所获得的证书的主题内容应该相异  
C. 不同主题内容的证书所包含的公开密钥相异  
D. 认证机构要维护和发布撤销证书列表

● 机密性服务必须和 (40) 配合工作才能提供信息的保密, 防止非授权用户访问信息。

- (40) A. 完整性服务                      B. 可用性服务  
C. 可审性服务                      D. 容错性服务

● 以下关于 SSL 协议的叙述中, 正确的是 (41)。

- (41) A. SSL 协议在会话过程中采用公开密钥, 在建立连接过程中使用专有密钥  
B. SSL 协议可以保证商家无法获取客户资料  
C. SSL 协议基于网络层实现数据加密  
D. SSL 协议提供认证用户和服务器、加密数据、维护数据的完整性等服务

● 常见的容灾备份等级有四个, 其中活动互援备份属于 (42)。

- (42) A. 本地冷备份                      B. 异地冷备份  
C. 本地热备份                      D. 异地热备份

● 以下不属于网络营销特点的是 (43)。

- (43) A. 不受时空限制                      B. 信息交互性强  
C. 表现形式单一                      D. 营销成本低

● Dell 公司通过网站将电脑销售给消费者是一种 (44) 的典型代表。

- (44) A. 直接营销渠道                      B. 间接营销渠道  
C. 拉式营销渠道                      D. 推式营销渠道

● (45) 通过以分支或跳转形式安排问卷, 确定被选者是否适宜回答相应问题。

- (45) A. 随机性样本                      B. 过滤性样本  
C. 选择性样本                      D. 固定性样本

● 以下关于网络商务信息收集的叙述中, 错误的是 (46)。

- (46) A. 网络商务信息收集是有目的获取信息的行为  
B. 网络商务信息收集范围应适度  
C. 网络商务信息收集都是免费的  
D. 网络商务信息收集应具有时效性

● 目录式搜索引擎具有 (47) 的特点。

- (47) A. 毋需人工干预                      B. 信息量大  
C. 导航质量高                      D. 信息更新及时

- 下图是搜狐主页的部分截图，图中椭圆框圈出的网络广告是（48）。



- (48) A. 网幅广告 B. 按钮广告 C. 弹出式广告 D. 文本链接广告

- 以下关于邮件列表的叙述中，正确的是（49）。

- (49) A. 邮件列表是一组垃圾邮件 B. 邮件列表基于用户许可原则  
C. 邮件列表不能包含促销信息 D. 邮件列表不可以退订

- 企业物流是一种（50）。

- (50) A. 宏观物流 B. 微观物流 C. 行业物流 D. 社会物流

- 以下不属于供应链管理策略的是（51）。

- (51) A. 有效客户反应（ECR） B. 企业资源计划（ERP）  
C. 准时制（JIT） D. 客户关系管理（CRM）

- 以下关于供应链管理的叙述中，正确的是（52）。

- (52) A. 供应链管理是物流管理体系的重要组成部分  
B. 供应链管理不包括生产制造过程的活动  
C. 供应链管理涉及从原材料到产品交给最终用户的整个过程  
D. 供应链管理是指企业内部组织机构的管理

- EAN-13条码的前3位被称为“前缀码”，其作用是（53）。

- (53) A. 标识EAN成员 B. 标识商品项目  
C. 检验厂商识别代码的正确性 D. 检验商品项目代码的正确性

- 以下关于第三方物流的叙述中，错误的是（54）。

- (54) A. 物流活动由商品供需之外的第三方提供  
B. 第三方物流活动仅限于商品的运输和配送  
C. 第三方可以不具有物流作业能力  
D. 第三方不参与商品的买卖



- ICMP 协议属于 TCP/IP 协议簇中的 (55)。
- (55) A. 应用层      B. 传输层      C. 网络层      D. 网络接口层
- (56) 是错误的 IPV6 地址格式。
- (56) A. ::1      B. 1243:0:0:0:0:FED2:32AA:2211  
C. FD21::3211:AB45      D. 3211::AAAA::1111:3412
- 在 3G 标准中, (57) 技术是由中国独立制定的。
- (57) A. WCDMA      B. TD-SCDMA      C. WiMax      D. CDMA2000
- 磁盘阵列共有 5 块磁盘, 采用 RAID 5 技术, 其磁盘利用率是 (58)。
- (58) A. 100%      B. 80%      C. 60%      D. 50%
- 被攻击者远程控制的电脑被称为“肉鸡”, 其中攻击者经常借助 WINDOWS 远程桌面的默认端口 (59) 进行入侵攻击。
- (59) A. 135      B. 445      C. 3389      D. 6129
- 用 (60) 命令可以查看本机打开的服务端口。
- (60) A. arp      B. ping      C. ipconfig      D. netstat
- 以下 CSS 选择符定义中, (61) 属于类选择符。
- (61) A. P {color:red;font-size:12pt}      B. p.blue{color:blue}  
C. #Red{color:red;}      D. P EM { background: yellow }
- 在 XML 中, 元素 book 的声明语句如下:  
<ELEMENT book (title, price+, author?, borrow\*)>  
该声明语句表明, 元素 book 中子元素 (62) 至少出现一次。
- (62) A. title      B. price      C. author      D. borrow
- ASP 中 session 对象的 Session\_OnStart 事件的处理过程必须放到 (63) 文件中。
- (63) A. Global.asa      B. index.asp      C. Web.config      D. Style.css
- 一个 JSP 文件首先被编译成 (64), 之后被装载到服务器执行。
- (64) A. HTML      B. java Bean      C. Servlet      D. JDBC
- 电子商务信息系统的生命周期可以分为系统规划、系统分析、系统设计、系统实施、(65) 和维护五个阶段。
- (65) A. 需求调研      B. 系统运行      C. 系统管理      D. 系统测试

● 系统设计阶段的任务是 (66)。

- (66) A. 根据系统规划书中的功能要求, 具体设计实现功能的详细技术方案  
B. 根据系统说明书中规定的功能要求, 具体设计相关程序实现的算法  
C. 根据系统需求分析中提出的功能要求, 具体设计实现数据结构方案  
D. 根据系统说明书中规定的功能要求, 具体设计实现逻辑模型的技术方案

● 理想的电子商务应用平台应该具备 (67) 的特征。

- (67) A. 平台线性化, 各部分耦合程度高  
B. 平台模块化, 各部分耦合程度低  
C. 平台线性化, 各部分耦合程度低  
D. 平台模块化, 各部分耦合程度高

● 企业在选择电子商务系统时, 主要遵循的原则不包括 (68)。

- (68) A. 尽量开放、可扩充  
B. 尽量采用新技术  
C. 符合企业信息化的主流技术  
D. 有较好的市场占有率

● 在电子商务系统规划时, 需完成①可行性分析, ②需求分析, ③业务功能分析, ④组织结构与功能分析, 其正确的顺序为 (69)。

- (69) A. ①②③④  
B. ①②④③  
C. ②①③④  
D. ②①④③

● 商务网站设计的基本性能要求之一是网站必须确保提供 7×24 小时的服务: 即不间断性能。不间断性能是系统 (70) 的衡量指标。

- (70) A. 安全性和可用性  
B. 可靠性和风险性  
C. 可靠性和可用性  
D. 容错性和可靠性

● Why is (71) fun? What delights may its practitioner expect as his reward? First is the sheer joy of making things. As the child delights in his mud pie, so the adult enjoys building things, especially things of his own design. Second is the pleasure of making things that are useful to other people. Third is the fascination of fashioning complex puzzle-like objects of interlocking moving parts and watching them work in subtle cycles, playing out the consequences of principles built in from the beginning. Fourth is the joy of always learning, which springs from the (72) nature of the task. In one way or another the problem is ever new, and its solver learns something: sometimes (73), sometimes theoretical, and sometimes both. Finally, there is the delight of working in such a tractable medium. The (74), like the poet, works only slightly removed from pure thought-stuff. Few media of creation are so flexible, so easy to polish and rework, so readily capable of realizing grand conceptual structures.

Yet the program (75), unlike the poet's words, is real in the sense that it moves and works, producing visible outputs separate from the construct itself. It prints results, draws

pictures, produces sounds, moves arms. Programming then is fun because it gratifies creative longings built deep within us and delights sensibilities we have in common with all men.

- |                     |                |
|---------------------|----------------|
| (71) A. programming | B. composing   |
| C. working          | D. writing     |
| (72) A. repeating   | B. basic       |
| C. non-repeating    | D. advance     |
| (73) A. semantic    | B. practical   |
| C. lexical          | D. syntactical |
| (74) A. poet        | B. architect   |
| C. doctor           | D. programmer  |
| (75) A. construct   | B. code        |
| C. size             | D. scale       |