

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

2008 年下半年 网络工程师 上午试卷（B）

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

例题

● 2008 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是
（88） 月 （89） 日。

- | | | | |
|------------|-------|-------|-------|
| （88） A. 11 | B. 12 | C. 10 | D. 9 |
| （89） A. 18 | B. 19 | C. 20 | D. 21 |

因为考试日期是“12 月 21 日”，故（88）选 B，（89）选 D，应在答题卡序号 88 下对 B 填涂，在序号 89 下对 D 填涂（参看答题卡）。

● 计算机内存一般分为静态数据区、代码区、栈区和堆区，若某指令的操作数之一采用立即数寻址方式，则该操作数位于(1)。

- (1) A. 静态数据区 B. 代码区 C. 栈区 D. 堆区

● 计算机在进行浮点数的相加（减）运算之前先进行对阶操作，若 x 的阶码大于 y 的阶码，则应将(2)。

- (2) A. x 的阶码缩小至与 y 的阶码相同，且使 x 的尾数部分进行算术左移
B. x 的阶码缩小至与 y 的阶码相同，且使 x 的尾数部分进行算术右移
C. y 的阶码扩大至与 x 的阶码相同，且使 y 的尾数部分进行算术左移
D. y 的阶码扩大至与 x 的阶码相同，且使 y 的尾数部分进行算术右移

● 在 CPU 中，(3) 可用于传送和暂存用户数据，为 ALU 执行算术逻辑运算提供工作区。

- (3) A. 程序计数器 B. 累加寄存器 C. 程序状态寄存器 D. 地址寄存器

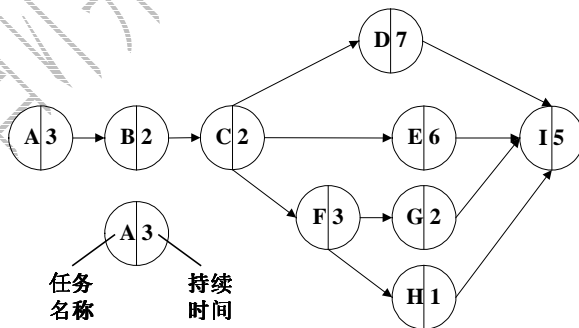
● 关于在 I/O 设备与主机间交换数据的叙述，(4) 是错误的。

- (4) A. 中断方式下，CPU 需要执行程序来实现数据传送任务
B. 中断方式和 DMA 方式下，CPU 与 I/O 设备都可同步工作
C. 中断方式和 DMA 方式中，快速 I/O 设备更适合采用中断方式传递数据
D. 若同时接到 DMA 请求和中断请求，CPU 优先响应 DMA 请求

● Cache 用于存放主存数据的部分拷贝，主存单元地址与 Cache 单元地址之间的转换工作由(5) 完成。

- (5) A. 硬件 B. 软件 C. 用户 D. 程序员

● 若一个项目由 9 个主要任务构成，其计划图（如下图所示）展示了任务之间的前后关系以及每个任务所需天数，该项目的关键路径是(6)，完成项目所需的最短时间是(7) 天。



- (6) A. $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow I$ B. $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow E \rightarrow I$
C. $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow F \rightarrow G \rightarrow I$ D. $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow F \rightarrow H \rightarrow I$
(7) A. 16 B. 17 C. 18 D. 19

● 软件能力成熟度模型（CMM）将软件能力成熟度自低到高依次划分为初始级、可重复级、定义级、管理级和优化级，其中（8）对软件过程和产品都有定量的理解与控制。

- （8） A. 可重复级和定义级 B. 定义级和管理级
C. 管理级和优化级 D. 定义级、管理级和优化级

● ISO/IEC 9126 软件质量模型中第一层定义了六个质量特性，并为各质量特性定义了相应的质量子特性。子特性（9）属于可靠性质量特性。

- （9） A. 准确性 B. 易理解性 C. 成熟性 D. 易学性

● 李某在《电脑与编程》杂志上看到张某发表的一组程序，颇为欣赏，就复印了一百份作为程序设计辅导材料发给了学生。李某又将这组程序逐段加以评析，写成评论文章后投到《电脑编程技巧》杂志上发表。李某的行为（10）。

- （10） A. 侵犯了张某的著作权，因为其未经许可，擅自复印张某的程序
B. 侵犯了张某的著作权，因为在评论文章中全文引用了发表的程序
C. 不侵犯张某的著作权，其行为属于合理使用
D. 侵犯了张某的著作权，因为其擅自复印，又在其发表的文章中全文引用了张某的程序

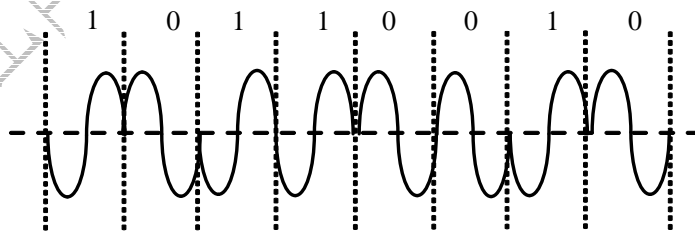
● 光纤分为单模光纤与多模光纤，这两种光纤的区别是（11）。

- （11） A. 单模光纤的纤芯大，多模光纤的纤芯小
B. 单模光纤比多模光纤采用的波长长
C. 单模光纤的传输频带窄，而多模光纤的传输频带宽
D. 单模光纤的光源采用发光二极管（Light Emitting Diode），而多模光纤的光源采用激光二极管（Laser Diode）

● 在光纤通信标准中，OC-3 的数据速率是（12）。

- （12） A. 51Mb/s B. 155Mb/s C. 622Mb/s D. 2488Mb/s

● 下图所示是一种（13）调制方式。



- （13） A. ASK B. FSK C. PSK D. DPSK

● 关于曼彻斯特编码，下面叙述中错误的是 (14)。

- (14) A. 曼彻斯特编码是一种双相码
B. 采用曼彻斯特编码，波特率是数据速率的 2 倍
C. 曼彻斯特编码可以自同步
D. 曼彻斯特编码效率高

● E1 信道的数据速率是 (15)，其中的每个语音信道的数据速率是 (16)。

- (15) A. 1.544Mb/s B. 2.048Mb/s C. 6.312Mb/s D. 44.736Mb/s
(16) A. 56Kb/s B. 64Kb/s C. 128Kb/s D. 2048Kb/s

● 在异步通信中，每个字符包含 1 位起始位、7 位数据位、1 位奇偶校验位和 1 位终止位，每秒钟传送 100 个字符，则有效数据速率为 (17)。

- (17) A. 500b/s B. 600b/s C. 700b/s D. 800b/s

● 采用CRC进行差错校验，生成多项式为 $G(X)=X^4+X+1$ ，信息码字为10110，则计算出的CRC校验码是 (18)。

- (18) A. 0000 B. 0100 C. 0010 D. 1111

● 采用海明码进行差错校验，信息码字为1001011，为纠正一位错，则需要 (19) 比特冗余位。

- (19) A. 2 B. 3 C. 4 D. 8

● ARP 协议数据单元封装在 (20) 中发送，ICMP 协议数据单元封装在 (21) 中发送。

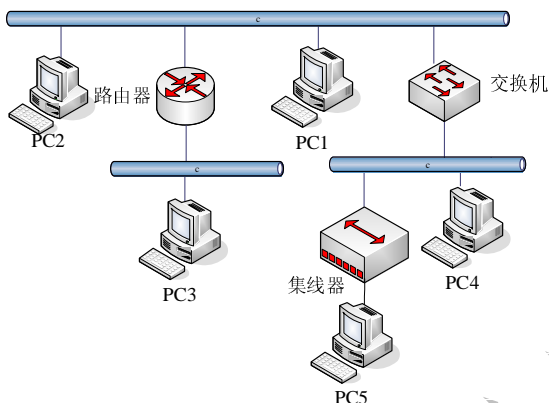
- (20) A. IP 数据报 B. TCP 报文 C. 以太帧 D. UDP 报文
(21) A. IP 数据报 B. TCP 报文 C. 以太帧 D. UDP 报文

● TCP 是互联网中的传输层协议，TCP 协议进行流量控制的方法是 (22)，当 TCP 实体发出连接请求 (SYN) 后，等待对方的 (23) 响应。

- (22) A. 使用停等 ARQ 协议 B. 使用后退 N 帧 ARQ 协议
C. 使用固定大小的滑动窗口协议 D. 使用可变大小的滑动窗口协议
(23) A. SYN B. FIN, ACK
C. SYN, ACK D. RST

● RIP 是一种基于 (24) 的路由协议，RIP 规定，通路上经过的最大路由器数是 (25)。

- (24) A. 链路状态算法 B. 距离矢量算法
C. 最短路径算法 D. 最小费用算法
(25) A. 1024 B. 512 C. 16 D. 8



- (32) A. PC2 B. PC3 C. PC4 D. PC5

● 用 Linux `ls -al` 命令列出下面的文件列表，(33) 是块设备文件。

- (33) A. `drwx----- 1 hel users 1024 Sep 10 08:10 aaa`
 B. `-rw----- 2 hel-s users 56 Sep 09 11:05 bbb`
 C. `brw----- 2 hel-s users 56 Sep 09 11:05 ccc`
 D. `lrwx----- 1 hel users 2024 Sep 12 08:12 ddd`

● 为保证在启动 Linux 服务器时自动启动 DHCP 进程，应在(34)文件中将配置项 `dhcpd=no` 改为 `dhcpd=yes`。

- (34) A. `/etc/rc.d/rc.inet1` B. `/etc/rc.d/rc.inet2`
 C. `/etc/dhcpd.conf` D. `/etc/rc.d/rc.s`

● 在 Linux 操作系统中，存放有主机名及对应 IP 地址的文件是(35)。

- (35) A. `/etc/hostname` B. `/etc/hosts` C. `/etc/resolv.conf` D. `/etc/networks`

● Windows 操作系统下可以通过安装(36)组件来提供 FTP 服务。

- (36) A. IIS B. IE C. Outlook D. Apache

● Windows 系统下，通过运行(37)命令可以打开 Windows 管理控制台。

- (37) A. `regedit` B. `cmd` C. `mmc` D. `mfc`

● 在 Windows Server 2003 下若选择安全登录，则首先需要按(38)组合键。

- (38) A. `Shift+Alt+Esc` B. `Ctrl+Alt+Tab`
 C. `Ctrl+Shift` D. `Ctrl+Alt+Del`

● 为了防止电子邮件中的恶意代码，应该用(39)方式阅读电子邮件。

- (39) A. 纯文本 B. 网页 C. 程序 D. 会话

● 下面有关 DNS 的说法中错误的是 (40)。

- (40) A. 主域名服务器运行域名服务器软件，有域名数据库
B. 辅助域名服务器运行域名服务器软件，但是没有域名数据库
C. 转发域名服务器负责非本地域名的本地查询
D. 一个域有且只有一个主域名服务器

● 常用对称加密算法不包括 (41)。

- (41) A. DES B. RC-5 C. IDEA D. RSA

● 数字签名功能不包括 (42)。

- (42) A. 防止发送方的抵赖行为 B. 发送方身份确认
C. 接收方身份确认 D. 保证数据的完整性

● “TCP SYN Flooding” 建立大量处于半连接状态的 TCP 连接，其攻击目标是网络的 (43)。

- (43) A. 保密性 B. 完整性 C. 真实性 D. 可用性

● TCP/IP 在多个层次引入了安全机制，其中 TLS 协议位于 (44)。

- (44) A. 数据链路层 B. 网络层 C. 传输层 D. 应用层

● 计算机感染特洛伊木马后的典型现象是 (45)。

- (45) A. 程序异常退出 B. 有未知程序试图建立网络连接
C. 邮箱被垃圾邮件填满 D. Windows 系统黑屏

● OSI 定义的网络管理包括配置管理、故障管理、性能管理、计费管理和安全管理五大功能，下列操作中属于配置管理的是 (46)。

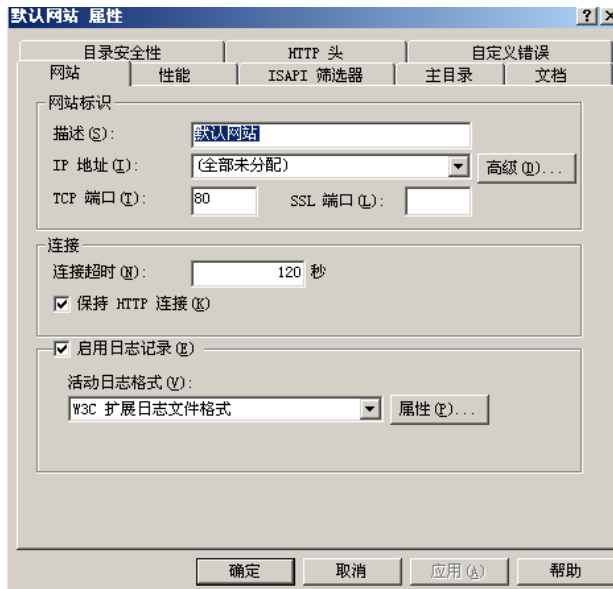
- (46) A. 网络管理者通过 GetRequest 获得当前处理的消息数量
B. 网络管理者通过 GetRequest 获得计费参数
C. 网络管理者通过 SetRequest 更改系统的 LOG 级别
D. 网管代理通过 Trap 发送故障消息

● 下列安全协议中， (47) 能保证交易双方无法抵赖。

- (47) A. SET B. HTTPS C. PGP D. MOSS

● Windows Server 2003 中的 IIS 为 Web 服务提供了许多选项，利用这些选项可以更好地配置 Web 服务的性能、行为和安全等。如下图所示属性页中，“限制网络带宽”选项属于 (48) 选项卡。

- (48) A. HTTP 头 B. 性能 C. 主目录 D. 文档



● Windows Server 2003 中能够发送 SNMP 请求报文并能对 SNMP 报文进行解析的服务为 (49)；用以监听被管主机发送来的陷入报文的服务为 (50)。

- (49) A. SNMP Service B. Task Scheduler
C. Terminal Services D. SNMP Trap Service
- (50) A. SNMP Service B. Task Scheduler
C. Terminal Services D. SNMP Trap Service

● 使用 (51) 协议远程配置交换机。

- (51) A. Telnet B. FTP C. HTTP D. PPP

● 一个 B 类网络的子网掩码为 255.255.192.0，则这个网络被划分成了 (52) 个子网。

- (52) A. 2 B. 4 C. 6 D. 8

● 使用 CIDR 技术把 4 个网络 100.100.0.0/18、100.100.64.0/18、100.100.128.0/18 和 100.100.192.0/18 汇聚成一个超网，得到的地址是 (53)。

- (53) A. 100.100.0.0/16 B. 100.100.0.0/18
C. 100.100.128.0/18 D. 100.100.64.0/18

● 某公司网络的地址是 202.110.128.0/17，下面的选项中，(54) 属于这个网络。

- (54) A. 202.110.44.0/17 B. 202.110.162.0/20
C. 202.110.144.0/16 D. 202.110.24.0/20

- 私网地址用于配置公司内部网络，下面选项中，(55)属于私网地址。
- (55) A. 128.168.10.1 B. 10.128.10.1
C. 127.10.0.1 D. 172.15.0.1
- 以下给出的地址中，不属于网络222.15.64.0/20的主机地址是(56)。
- (56) A. 222.15.78.17 B. 222.15.79.16
C. 222.15.88.15 D. 222.15.65.18
- 通过交换机连接的一组工作站(57)。
- (57) A. 组成一个冲突域，但不是一个广播域
B. 组成一个广播域，但不是一个冲突域
C. 既是一个冲突域，又是一个广播域
D. 既不是冲突域，也不是广播域
- 利用交换机可以把网络划分成多个虚拟局域网(VLAN)。一般情况下，交换机默认的VLAN是(58)。
- (58) A. VLAN0 B. VLAN1 C. VLAN10 D. VLAN 1024
- 在TCP/IP网络中，为各种公共服务保留的端口号范围是(59)。
- (59) A. 1~255 B. 256~1023 C. 1~1023 D. 1024~65535
- 交换机命令SwitchA(VLAN) #vtp pruning的作用是(60)。
- (60) A. 退出VLAN配置模式 B. 删除一个VLAN
C. 进入配置子模式 D. 启动路由修剪功能
- 路由器命令R1(config) # ip routing的作用是(61)。
- (61) A. 显示路由信息 B. 配置默认路由
C. 激活路由器端口 D. 启动路由配置
- 关于IEEE 802.3的CSMA/CD协议，下面结论中错误的是(62)。
- (62) A. CSMA/CD是一种解决访问冲突的协议
B. CSMA/CD协议适用于所有802.3以太网
C. 在网络负载较小时，CSMA/CD协议的通信效率很高
D. 这种网络协议适合传输非实时数据
- 以下关于IEEE802.3ae标准的描述中，错误的是(63)。
- (63) A. 支持802.3标准中定义的最小和最大帧长
B. 支持IEEE802.3ad链路汇聚协议
C. 使用1310nm单模光纤作为传输介质，最大段长可达10公里
D. 使用850nm多模光纤作为传输介质，最大段长可达10公里

● 关于无线局域网，下面叙述中正确的是（64）。

- (64) A. 802.11a 和 802.11b 都可以在 2.4GHz 频段工作
B. 802.11b 和 802.11g 都可以在 2.4GHz 频段工作
C. 802.11a 和 802.11b 都可以在 5GHz 频段工作
D. 802.11b 和 802.11g 都可以在 5GHz 频段工作

● IEEE 802.11i 标准增强了 WLAN 的安全性，下面关于 802.11i 的描述中，错误的是（65）。

- (65) A. 加密算法采用高级数据加密标准 AES
B. 加密算法采用对等保密协议 WEP
C. 用 802.1x 实现了访问控制
D. 使用 TKIP 协议实现了动态的加密过程

● ADSL 是一种宽带接入技术，这种技术使用的传输介质是（66）。

- (66) A. 电话线
B. CATV 电缆
C. 基带同轴电缆
D. 无线通信网

● 文档的编制在网络项目开发工作中占有突出的地位。下列有关网络工程文档的叙述中，不正确的是（67）。

- (67) A. 网络工程文档不能作为检查项目设计进度和设计质量的依据
B. 网络工程文档是设计人员在一定阶段的工作成果和结束标识
C. 网络工程文档的编制有助于提高设计效率
D. 按照规范要求生成一套文档的过程，就是按照网络分析与设计规范完成网络项目分析与设计的过程

● 在层次化网络设计中，（68）不是核心层交换机的设备选型策略。

- (68) A. 高速数据转发
B. 高可靠性
C. 良好的可管理性
D. 实现网络的访问策略控制

● 下面关于网络系统设计原则的说法中，正确的是（69）。

- (69) A. 网络设备应该尽量采用先进的网络设备，获得最高的网络性能
B. 网络总体设计过程中，只需要考虑近期目标即可，不需要考虑扩展性
C. 网络系统应采用开放的标准和技术
D. 网络需求分析独立于应用系统的需求分析

● 下面关于通信子网规划设计的说法中，错误的是（70）。

- (70) A. 网络拓扑结构必须具有一定的灵活性，易于重新配置
B. 层次化设计的好处是可以有效地将全局通信问题分解考虑
C. 网络拓扑结构设计应避免因个别节点损坏而影响整个网络的正常运行
D. 应用服务器应该放置在接入层

● The usual way to ensure reliable delivery is to provide the (71) with some feedback about what is happening at the other end of the line. Typically, the protocol calls for the receiver to send back special (72) frame bearing positive or negative (73) about the incoming frames. If the sender receives a positive acknowledgement about a frame, it knows the frame has arrived safely. On the other hand, a negative acknowledgement means that something has gone wrong, and the frame must be transmitted again.

An additional complication comes from the possibility that hardware troubles may cause a frame to (74) completely. In this case, the receiver will not react at all, since it has no any reason to react. It should be clear that a protocol in which the sender transmits a frame and then waits for an acknowledgement, positive or negative, will hang forever if a frame is ever lost due to, for example, (75) hardware.

- | | | | |
|---------------------|---------------|-------------------|--------------------|
| (71) A. receiver | B. controller | C. sender | D. customer |
| (72) A. data | B. control | C. request | D. session |
| (73) A. application | B. connection | C. stream | D. acknowledgement |
| (74) A. vanish | B. vary | C. appear | D. incline |
| (75) A. acting | B. working | C. malfunctioning | D. functioning |