

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

2008 年下半年 多媒体应用设计师 下午试卷（B）

（考试时间 14:00～16:30 共 150 分钟）

请按下述要求正确填写答题纸

1. 在答题纸的指定位置填写你所在的省、自治区、直辖市、计划单列市的名称。
2. 在答题纸的指定位置填写准考证号、出生年月日和姓名。
3. 答题纸上除填写上述内容外只能写解答。
4. 本试卷共 5 道题，全为必答题，满分 75 分。
5. 解答时字迹务必清楚，字迹不清时，将不评分。
6. 仿照下面例题，将解答写在答题纸的对应栏内。

例题

2008 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是
（1） 月 （2） 日。

因为正确的解答是“12 月 21 日”，故在答题纸的对应栏内写上“12”和
“21”（参看下表）。

例题	解答栏
（1）	12
（2）	21

试题一（共 14 分）

阅读以下说明，回答问题 1 至问题 3，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

王亮是一名多媒体应用设计师，在平时工作中收集了一些多媒体素材，并对其进行加工和处理。这些素材文件有 a1.mp3、a2.mp4、a4.mid、a5.3gp、a6.au、gg.wav、cxsj.avi、mm.jpg、ccc.mov、tt.bmp、b2.psd、b3.png。

【问题 1】（6 分）

为了方便使用，需要把上述文件分成声音文件、视频文件、图像文件三类，并分别建立文件夹存放，写出每类文件夹中应包含的文件。

【问题 2】（4 分）

图像素材在多媒体制作中被大量使用，请写出四种获取数字图像的途径。

【问题 3】（4 分）

假设有一幅电脑卡通图片和一幅风景照片，如果采用 JPEG 和 GIF 两种图像格式来存储，图片、照片分别采用哪种图像格式存储更适合？

试题二（共 16 分）

阅读以下说明，回答问题 1 至问题 3，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

在多媒体制作领域，音频素材是不可或缺的部分。可以利用外部声源设备通过声卡把声音输入计算机；通过软件对声音进行编辑、合成、音效处理等操作；通过音箱实现声音的输出。

【问题 1】（6 分）

声卡是连接计算机和外围声音设备的桥梁，请问声卡完成的主要功能是什么？声卡的位数表示什么？如果要通过声卡采集一台具备多种信号输出端子的 CD 机播放的音乐声音信号，应该如何连接 CD 机和声卡？

【问题 2】（4 分）

在使用音频处理软件录制声音素材时，常使用采样降噪法来降低声音素材中的噪音。请简要说明采样降噪法的基本原理。

【问题 3】（6 分）

Dolby AC-3 数字音频编码技术提供了 5.1 声道的支持，其中的“5”指哪些声音通道？“1”表示什么？

试题三（共 15 分）

阅读以下说明，回答问题 1 至问题 4，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

某娱乐类网站需要开发一个网络游戏项目。该项目采用三维动画软件完成游戏建模和美工制作，采用面向对象的程序设计语言完成系统集成，通过客户端程序与服务器进行交互操作。

【问题 1】（4 分）

为了提高客户端与服务器的交互效率，保证游戏画面流畅，对游戏场景中的三维模型有什么要求？为什么？

【问题 2】（3 分）

该项目采用螺旋式生命周期模型完成开发工作，简述采用螺旋式生命周期模型进行多媒体应用系统开发的基本步骤。

【问题 3】（4 分）

在面向对象程序设计语言中，对象的成员分为哪几类？可视化对象的外观属性通常由哪类成员来表示？鼠标事件和键盘事件通常由哪类成员来处理？对象之间如何进行通信？

【问题 4】（4 分）

在 Windows 平台下通常使用的三维编程开发工具包括微软公司的三维图形应用程序接口（API）① 和 SGI 公司的三维图形应用程序接口（API）②。

试题四（共 16 分）

阅读下列说明，回答问题 1 至问题 4，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

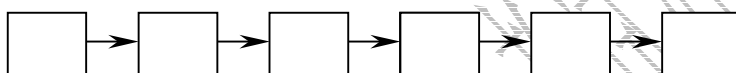
某旅游景区拟开发一个多媒体导游系统，该项目主要通过三维动画制作数字视频对整个景区进行数字化交互式展示，包括自然景观、人文建筑、配套设施及周边环境等，并配有语音解说词，向观众介绍相关情况。

【问题 1】（6 分）

该项目开发过程包括以下几个步骤：

- | | | |
|------------|-----------|------------|
| A. 项目策划 | B. 测试与包装 | C. 剪辑与后期合成 |
| D. 分镜头故事脚本 | E. 三维动画制作 | F. 剧本创作 |

请在下图中按照正确的项目开发流程填入上述步骤编号。



【问题 2】（4 分）

通过三维动画软件实现浏览自然景观及展示游览路线应采用何种动画方式实现？简述动画的基本实现过程。

【问题 3】（3 分）

在该项目开发中使用了下列软件工具。其中剪辑与后期合成使用____①____软件，声音素材处理使用____②____软件，三维动画制作使用____③____软件。

- | | | | |
|-------------|--------------|-------------------|----------------|
| A. 3ds Max | B. Flash | C. PowerPoint | D. Dreamweaver |
| E. Premiere | F. Photoshop | G. Cool Edit 2000 | H. Fireworks |

【问题 4】（3 分）

项目开发过程中，剪辑与后期合成完成的主要功能有哪些？（请答出至少三种功能）

试题五（共 14 分）

阅读以下说明，回答问题 1 至问题 3，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

某公司要开发一个网站。网页上包含有声音、图片、Flash 动画等多媒体信息，采用 Audition、Photoshop、Flash 等软件完成网页素材的制作，采用 Dreamweaver 进行网页制作和系统集成。

【问题 1】（5 分）

当用户使用浏览器软件打开公司主页时会自动播放背景音乐，系统可能会提示用户需要安装插件，什么是浏览器插件？在什么情况下系统会提示用户安装插件？

【问题 2】（3 分）

网页中使用了如下图（b）所示的图片，该图片是通过 Photoshop 对图（a）处理得到的，请简要说明处理过程。



图（a）



图（b）

【问题 3】（6 分）

该网站的多个网页中均使用了层叠样式表（CSS）进行页面格式设置。使用层叠样式表进行页面格式设置有什么优点？通常层叠样式表的使用方法有哪两种？它们各有什么特点？