全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试

2008 年下半年 电子商务设计师 上午试券(B)

(考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟)

请按下述要求正确填写答题卡

- 1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号, 并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
- 2. 本试卷的试题中共有75个空格,需要全部解答,每个空格1分,满分 75 分。
- 3. 每个空格对应一个序号,有A、B、C、D四个选项,请选择一个最恰 当的选项作为解答,在答题卡相应序号下填涂该选项。
- 4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答 时用正规 2B 铅笔正确填涂选项,如需修改,请用橡皮擦干净,否则 会导致不能正确评分。

例题

2008年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期 是 (88) 月 (89) 日。

(88) A. 11

B. 12

C. 10 D. 9

 $(89) \bar{A}, 20$

B. 19

C. 18

D. 21

因为考试日期是"12 月 21 日", 故(88) 选 B, (89) 选 D, 应在答题 卡序号 88 下对 B 填涂, 在序号 89 下对 D 填涂 (参看答题卡)。

的阶码,则应	Z将 <u>(2)</u> 。		
(2) A.	x的阶码缩小至与 y 的阶码相同,	使x的尾数部	分进行算术左移
В.	x 的阶码缩小至与 y 的阶码相同,	使x的尾数部。	分进行算术右移
C.	y的阶码扩大至与 x 的阶码相同,	使y的尾数部。	分进行算术左移
D.	y的阶码扩大至与 x 的阶码相同,	使y的尾数部	分进行算术右移
	PU 中, <u>(3)</u> 可用于传送和暂存用	数据,为ALI	J执行算术逻辑运算提
供工作区。		XFE	
	程序计数器	B. 累加寄存器	
C.	程序状态寄存器	D. 地址寄存器	
• * * T	左10 况久上之机闰之处料用处处	ZA) EFÆ	
	在I/O设备与主机间交换数据的叙述	W 7 1 E 1	
	中断方式下,CPU需要执行程序来	$A = \{1, 2, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3,$	
	中断方式和 DMA 方式下,CPU 与		
	中断方式和 DMA 方式中,快速 I/C	_ ` %	
D.	若同时接到 DMA 请求和中断请求	CPU 优先响应	DMA 请求
		in the second se	
	校验方法, <u>(5)</u> 是正确的。		
	采用奇偶校验可检测数据传输过程。		
7	采用海明校验可检测数据传输过程。		昔误的位置并加以纠正
A 7	采用海明校验、校验码的长度和位		
D.	采用 CRC 校验,需要将校验码分散	F 并插入数据的	的指定位置中
1 == 1	e用于存放主存数据的部分拷贝,主花	单元地址与 Ca	che 单元地址之间的转
换工作由(
(6) A.		B. 软件	
C.	用户	D. 程序员	
	专利申请的原则之一是 <u>(7)</u> 。		
	申请在先		
	申请在先与使用在先相结合		
	使用在先		
D.	申请在先、使用在先或者二者结合		

2008年下半年 电子商务设计师 上午试卷(B) 第 2 页 (共 11 页)

● 计算机内存一般分为静态数据区、代码区、栈区和堆区, 若某指令的操作数之

● 计算机在进行浮点数的相加(减)运算之前先进行对阶操作,若x的阶码大于y

(1) A. 静态数据区 B. 代码区 C. 栈区 D. 堆区

一采用立即数寻址方式,则该操作数位于_(1)。

	● 李某石	生《电脑与编程》	杂志	5上看到张某;	发表的)一组程序,	颇为欣赏	官,就复印了
一百	份作为程	序设计辅导材料	发给	了学生。李某	又将认	这组程序逐段	设加以评机	f,写成评论
		电脑编程技巧》						
		侵犯了张某著作					某的程序	
		侵犯了张某著作						序
		不侵犯张某的著						•
		侵犯了张某著作					的文章中全	全 文引用了张
		某的程序					1A	
	● MP3 >	是目前最流行的数	文字音	音乐压缩编码	格式之	一, 其命名	中"MP"	是指 <u>(9)</u> ,
"3"	是指_(TX.
	(9) A	media player			В.	multiple par	ts	XX
	C	music player			D.	MPEG-1 Aı	udio	VA
	(10) A.	MPEG-3	В.	version 3	C.	part 3	D. la	yer 3
		马相机内置 128M		411 2.	70.00		_	
	度为 24	位,若不采用压约	宿存的	者技术,使用	内部和	存储器最多可	了以存储_	(11) 张照
片。			-		W\			
	(11) A.	. 12	В	22	C.	13	D. 23	3
	● 在面面	可对象系统中,月	J K	1 <u>2)</u> 关系表	示一 个	、松大的"慗	女休 " 迷右	1含一个或多
	小的"部	Z =				秋八山 正		
1 1/2	(12) A.	L A N	В.	聚合	C.	概化	D	合成
	(12) 11.		V		Ο.	19616	Σ,	<i>н /</i> / /
	● RUP	(Rational Unified	Pro	cess) 分为4	个阶段	设 ,每个阶段	设结束时者	『有重要的里
程碑		命周期架构是	11 11 11					. ,,
		初启阶段	. # #	 精化阶段			D. 移	交阶段
	● 在软件	牛工程环境中进行		公识别时,常	见的、	已知的及可	「预测 的区	1险包括产品
规模	、商业影	响等,与开发工	具的	可用性及质量	相关的	的风险是_((14) 。	
	(14) A.	客户特性	В.	过程定义	C.	开发环境	D. 构	J建技术
	● 高级记	吾言程序的编译过	1程分	·为若干阶段,	分配	寄存器属于	(15)	阶段的工作。
	(15) A.	,词法分析	В.	语法分析	С.	语义分析	D. 代	[码生成
		呈序对高级语言源		送行翻译时,	,需要	在该程序的	力地址空间]中为变量指
定地	址,这种	地址称为 <u>(16)</u>	°					
	(1c) A	. 逻辑地址	\mathbf{p}	<i>\</i> -\ <i>m</i> ∓⊞ +\ ₁ \ +\ ₁ \	C	按口抽机	D 维	÷ ₩: ₩ ₩.

- - (17) A. while 语句的功能可由 do-while 语句实现
 - B. do-while 语句的功能可由 while 语句实现
 - C. 若已知循环体的次数,则只能使用 while 语句
 - D. 循环条件相同时, do-while 语句的执行效率更高
 - 在电子商务的框架模型中, (18) 不属于贸易服务层。
 - (18) A. 安全认证

B. 电子支付

C. 目录服务

- D. 电子邮件
- 电子商务按照运作方式分为 (19) 。
- (19) A. 完全电子商务和非完全电子商务
 - B. B2B电子商务和B2C电子商务
 - C. Internet电子商务和Intranet电子商务
 - D. 国内电子商务和国际电子商务
- 以下关于数据仓库的描述,正确的是__(20)_。
- (20) A. 数据仓库中存储的是面向主题、集成、随时间变化的数据
 - B. 数据仓库是一维数据
 - C. 数据仓库是进行数据挖掘的前提
 - D. 数据仓库中的数据均来自数据库
- 根据 CNNIC2008 年 7 月《中国互联网络发展状况统计报告》,截至 2008 年 6 月底,中国 IPv4 地址拥有量已跃居世界 (21)。
 - (21) A. 第一位

B. 第二位

C. 第三位

D. 第四位

- 以下关手第三方经纪人支付模型的描述,错误的是___(22)_。
- (22) A. 商家自由度大, 风险小
 - B. 信用卡信息必须在开放的网络上传送
 - C. 支付是通过双方都信任的第三方经纪人完成
 - D. 通过电子邮件确认用户信息

● (23) 安全性好但交易成本最高。	
(23) A. 支付系统无安全措施模型	
B. 第三方经纪人支付模型	
C. 数字现金支付模型	
D. 简单加密支付模型	
● 在数字现金支付模型中,用户使用存储在	(24) 上的数字现金从商家订货。
(24) A. 银行的计算机	B. 用户的计算机
C. 第三方的计算机	D. 商家的计算机
ullet IC 卡按卡内所装配的芯片不同,可分为三	三种,这三种是 <u>(25)</u> 。
(25) A. 存储器卡、逻辑加密卡和智能卡	B. 存储器卡、逻辑加密卡和磁卡
C. 存储器卡、光卡和智能卡	D. 磁卡、逻辑加密卡和智能卡
● SWIFT 是一种专用金融服务系统,用于处	理电子票据的安全传输,应用范围主
要是 (26)。	
(26) A. 企业与个人之间	B. 企业与企业之间
C. 政府与企业之间	D. 政府与个人之间
● 在 ERP 系统中,负责与上、下层异构系统	的一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个
(27) A. 标准应用模块	B. 客户化修改和二次开发工具
C. 通讯系统	D. 系统内核
● 以下关于 CRM 的描述,正确的是 <u>(28)</u>	o
(28) A. CRM 系统只对销售和市场部门有帮	助
B. CRM 系统由于要更好地满足客户需	求,所以提高了企业运营成本
C. CRM 系统不能对企业的后台提供帮	助
D. CRM 系统的核心是加强企业对客户	的理解
● (29) 是企业建模的核心内容。	
(29) A. 组织管理	B. 业务流程
C. 应用系统	D. 物理系统
● J2EE 规范中定义的 Web 组件是 (30) 。	
(30) A. 应用(Application)客户端	
B. 小程序(applet)	
**	≥4F #H
C. Java Servlet 和 Java Server Pages 技才	> 担 [T

D. Enterprise JavaBeans (EJB) 组件

• (31	<u>)</u> 屏蔽各种	平台及协议之间的	特性,实	现分布式系统	中跨平台数据传输。
(31) A.	数据访问中	间件	В.	远程过程调用	中间件
С.	消息中间件		D.	交易中间件	
● 在企い		[」] ,从集成的深度上	来说,从	人易到难的顺序	是(32)。
		成,数据集成,业			, <u> </u>
		成,业务流程集成			
		应用系统集成,业			
		业务流程集成,应		F 1	
2.	29C # [] [] [] [] []	311 / VIB 12 / VIV / 24	/ 13/31/2002/10		
● 以下差	关于工作流的	为描述,错误是 (3	33) 。	N.X	
		的优点是实现了应		过程逻辑的集	成
		可以支持企业实现	-		
C.	对于引入工	作流的组织,能够	在软件开	发和业务两个	层次受益
D.	工作流技术	可以实现企业决策	支持	L IV	
● 用户3	登录了网络系	系统,越权使用网络	信息资源	f,这属于 <u>(3</u>	<u>34)</u> 。
(34) A.	身份窃取		В.	非授权访问	
С.	数据窃取		D.	破坏网络的完	E整性
				÷	
● 在电	子商务交易中	7,如果商品送达地	址被入侵	是者修改,这种	情况属于破坏了安
全需求中的_					
	数据机密性		В.	数据不可抵赖	性
C.	数据完整性		D.	身份鉴别	
	XX				
		计事件主要来自_			
(36) A.	ISP	B, ICP	С.	Intranet	D. Extranet
		1.3.66 S. A. T		kė Vievo	
		月户输入密码时要求		E益, 区是为 J	(37) 。
	7	2录键盘输入的密码 (##) ### ## ## ## ## ## ## #	冯		
		传输过程中被窃取			
	保证密码能				
D.	验证用尸酱	码的输入过程			
• _(38	3) 可以用做	数字签名的算法。			
(38) A.	DES	B. IDEA	С.	RSA	D. AES

● 以下关于报文摘要的说法错误的是_(39)。
(39) A. 报文摘要的长度由报文大小决定
B. 不同信息生成的报文摘要不同
C. MD5 是一种生成报文摘要的算法
D. 通过报文摘要不能恢复报文
● 根据原始数据的来源,入侵检测系统可分为(40)。
(40) A. 异常入侵检测和误用入侵检测
B. 基于主机的入侵检测、基于网络的入侵检测和基于应用的入侵检测
C. 集中式入侵检测、等级式入侵检测和协作式入侵检测
D. 离线检测系统和在线检测系统
● 网络营销的特点是 (41) 。
(41) A. 表现形式单一 B. 营销成本提高
C. 信息传递高效 D. 时空受到限制
● 网络营销策略的内容不包括 (42)
(42) A. 定价策略 B. 产品策略
C. 渠道策略 D. 搜索策略
● 以下是发布公告栏广告的主要步骤,正确顺序是(43)_。
① 起草广告
② 查看有没有与要发布的广告信息类似的文章存在。如果有,他们是怎样写的,
有没有人对其评论,参与人的数量如何;
③ 定期跟踪,看自己的广告是否存在着,有没有人响应,是否引起某些人的敌
意和反感等;
① 发布
⑤ 阅读组中的文章,看一看当前存在着哪些话题,哪些话题参与的人多
⑥ 根据反馈和效果,修改方式和文字,在适当的时候再次发布
⑦ 根据广告信息的主题选择讨论组
(43) A. 1234567 B. 7521436
C. ①532467 D. 7253146
● 在网络广告的计费方式中,CPC 的含义是(44)。

B. 按千次发布计费

D. 按反应行动计费

(44) A. 按时计费

C. 按点击次数计费

				,正确的是 <u>(45</u>	<u>) </u>			
		新闻组就是]						
		新闻组不能离						
				注册才能浏览				
I	D.	新闻组建立了	了一 三	套命名规则,方便	見人们	找到感兴趣的一	专题	讨论小组
_		H 41		S. Land D P. Mari				
				<u>5)</u> 搜索引擎。		Les en la		
(46)	Α.	元	В.	目录式	C.	机器人	D.	蜘蛛
- 44.	>→ /./	내나 다 나 때 ㅠ/	ΝЫ	lie (. –)				A
				指 <u>(47)</u> 。	ミナナ イタ	441-11		
				企业之间物质资源				
				创造时间价值和空		- V (1		
				信息采集、传递与	17H-L.	的过程		
I	υ.	初流店切是-	-/(-/	价值增值的过程	(A	\mathbb{R}^{N}		
• ^\	\ ,#4	7流不包括 ((10)					
		6		0	В.	企业回收物流	-	
		企业营销物》			D.			
•	.	企业昌 捐初#	IL		T. U.	1E 1E 1000	i	
● 供』	应氧	推管理系统的 [。]	作用	是通过 (49) 2	之间的	的信息 <u>共享</u> ,来	提高	5企业的预测能
= "		反应能力。			ZI WH		INC IH	1 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 1
		企业与消费。	Ę.		■B.	企业与企业		
		消费者与消费	- A.			企业与政府		
·					٥.	正正 700///		
●以	下美	:于第三方物:	流的	描述,正确的是_	(50)) 。		
	_	7 17 27	7.7	具有物流作业能力				
	1	第三方物流的	~_	71				
<u> </u>	- 1 h		- N	自有运输工具				
			4	负责物流系统的设	计并	对物流系统运	营承	担责任
# F								
● 物泡	流条	码的标准体	系包	括码制标准和(51)	_标准。		
(51)	Α.	应用	В.	通信	C.	存储	D.	EDI
● 在	OS]	I/RM 中,网络	络层	传输的是 <u>(52)</u>	0			
(52) I	A.	比特流	В.	数据帧	C.	数据段	D.	数据分组
● 在	TC	P/IP 体系结构]中,	ICMP 属于 <u>(53</u>	3)			
(53)	Α.	应用层	В.	传输层	C.	网络层	D.	接口层

2008年下半年 电子商务设计师 上午试卷 (B) 第 8 页 (共 11 页)

\bullet _ (54	<u>4)</u> 工作在 O	SI 参	*考模型物理层,它	仅走	已到信号放大作	用。	
(54) A.	中继器	В.	网桥	C.	路由器	D.	交换机
● 默认'	情况下,一个	C 类	连地址中包含 <u>(55)</u>	<u>口</u>	丁用主机地址。		
			128			D.	256
● ТСР	协议为 <u>(56)</u>)	! 世 服 冬 接 口 .				<u></u>
	TFTP			C.	SNMP	D.	Telnet
● 左w	:down 堀 佐 ろ	5 公子	1 (57)	rni z	大手未打造黑色	TOA	C HE 첫 BE HILL
			中, <u>(57)</u> 命令可			4 1	
(57) A.	ipconfig	В.	arp	C.	ping	D.	tracert
● 利用	防火墙的 (5	8)	技术可以对外隐藏	内図	抽址。		
(58) A.			-4201 - 4 2 W 4 7 1 M BOOK	-	NAT		
	访问控制列	夫		11/11	站点访问控制		
C.	67 L 3 1 T 163 / 3 /				*ITX// 60 # 0 TC III	10	
● 某企 <u>(59)</u> 作为		WEB	服务器出现故障	才电	子商务系统不	停止	运转,应采用
(59) A.	双网卡			В.	双交换机		
C.	双机热备份			D.	数据库异地名	份	
中 (60) 技	t术保证 DHT	7	浏览器对象模型结构 页面能够进行交互式	构、	CSS、SCRIPT		〉组成部分,其
(60) A.	HTML			В.	浏览器对象模	型结	i构
C.	CSS			D.	SCRIPT		
● 在XI	ML 文本中如:	果出	现了符号&,必须负	吏用_	<u>(61)</u> 作为5	实体。	引用去替换。
(61) A.	&	В.	<	C.	>	D.	'
● 在AS	SP 中, <u>(62</u>	<u>)</u>	是 session 对象的方法	法。			
(62) A.	Lock	В.	CreateObject	C.	Abandon	D.	Redirect
(63) A. B. C.	一台 WEB 月 一个域名只刻	设务 器 对应⁻ 跟 多	说法正确的是 <u>(63</u> 器只能有一个 IP 地: 一台 WEB 服务器 号器上使用虚拟主机 使用 80 端口	址		个域名	Ż _i

2008年下半年 电子商务设计师 上午试卷 (B) 第 9 页 (共 11 页)

	子商务网站设计时,需求分析需要细 才象的是 <u>(64)</u> 方法。	化月	f有的系统功能,此时常用的分析 ————————————————————————————————————
(64) A.		В.	Jackson
C.	SA	D.	Petri 网
● 在网:	站结构的实现上,通常在逻辑上将网	站分) 为三层:表示层、应用逻辑层、
数据层,如果	P.企业需要更改网站风格,则需要改z	边网:	站的(65)。
(65) A.	表示层	В.	应用逻辑层
C.	数据层	D.	表示层、应用逻辑层、数据层
	EB 服务描述语言文档中使用的元素		
	数据类型定义的容器,它使用某种	类型	系统 /
	对服务所支持的操作的抽象描述	<u> </u>	
	操作的抽象集合,这些操作由一个!	1111	
D.	特定端口类型的具体协议和数据格	式规	
	net Explorer 把各种 Web 站点分成四种		
(67) A.	Internet 区域	В.	本地企业网区域
C.	可信站点区域	D.	受限站点区域
- 1.1			
			方调整属于 <u>(68)</u> 。
	应用软件维护		数据维护
C.	系统运行维护	D.	安全维护
• Web	服务开发生命周期四个阶段中,定义	こ服务	, 今接口描述在 <u>(69)</u> 阶段完成。
(69) A.	构建	В.	部署
	运行	D.	管理
● 在电	子商务系统测试的过程中, (70)	以用	月户为主。
<i>=</i> '	单 定测试	=	安全性测试
	负载测试		验收测试
• It sho	uld go without saying that the focus of	UM	L is modeling. However, what tha
	1	(-	(1) is a masses to continue ideas

● It should go without saying that the focus of UML is modeling. However, what that means, exactly, can be an open-ended question. (71) is a means to capture ideas, relationships, decisions, and requirements in a well-defined notation that can be applied to many different domains. Modeling not only means different things to different people, but also it can use different pieces of UML depending on what you are trying to convey. In

general, a UML model is made up of one or more ___(72)_. A diagram graphically represents things, and the relationships between these things. These ___(73)_ can be representations of real-world objects, pure software constructs, or a description of the behavior of some other objects. It is common for an individual thing to show up on multiple diagrams; each diagram represents a particular interest, or view, of the thing being modeled. UML 2.0 divides diagrams into two categories: structural diagrams and behavioral diagrams. ___(74)_ are used to capture the physical organization of the things in your system, i. e. , how one object relates to another. ___(75)_ focus on the behavior of elements in a system. For example, you can use behavioral diagrams to capture requirements, operations, and internal state changes for elements.

- (71) A. Programming
 - C. Designing
- (72) A. views
 - C. user views
- (73) A. things
 - C. languages
- (74) A. Activity diagrams
 - C. Structural diagrams
- (75) A. Activity diagrams
 - C. Structural diagrams

- B. Analyzing
- D. Modeling
- B. diagrams
- D. structure pictures
- B. pictures
- D. diagrams
- B. Use-case diagrams
- D. Behavioral diagrams
- B. Use-case diagrams
- D. Behavioral diagrams