全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试

2008 年下半年 网络管理员 上午试卷 (B)

(考试时间 9:00~11:30 共150分钟)

请按下述要求正确填写答题卡

- 1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号, 并用正规 2B 铅 **笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。**
- 2. 本试卷的试题中共有75个空格,需要全部解答,每个空格1分,满分75 分。
- 3. 每个空格对应一个序号,有A、B、C、D 四个选项,请选择一个最恰当 的选项作为解答, 在答题卡相应序号下填涂该选项。
- 4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时 用正规 2B 铅笔正确填涂选项,如需修改,请用橡皮擦干净,否则会导 致不能正确评分。

例题

● 2008 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期是 (88) 月 (89) 日。

(88) A. 11

B. 12 C. 10

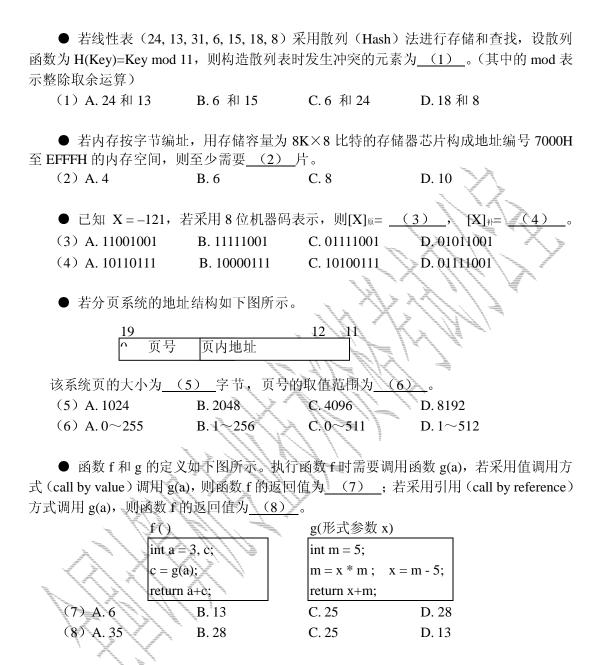
D. 9

(89) A. 18

B. 19 C. 20

D. 21

因为考试日期是"12 月 21 日",故(88)选 B,(89)选 D,应在答题卡 序号 88 下对 B 填涂, 在序号 89 下对 D 填涂 (参看答题卡)。



- 关于 Cache (高速缓冲存储器)的说法中,错误的是(9)。
 - (9) A. 在体系结构上, Cache 存储器位于主存与 CPU 之间
 - B. Cache 存储器存储的内容是主存部分内容的拷贝
 - C. 使用 Cache 存储器并不能扩大主存的容量
 - D. Cache 的命中率只与其容量相关

● 下列光盘格式中,可以多次擦除重写数据的是 (10)。

(10) A. CD-ROM B. CD-DA

C. CD-R

D. CD-RW

● 程序语言若规定程序中的变量必须先定义(或声明)再引用,则违反此规定的程 序在 (11) 时报错。

(11) A. 编辑 B. 编译 C. 链接

D. 运行

● 开发微型嵌入式应用系统,采用 (12)更合适。

(12) A. C 语言或汇编语言

B. HTML 或 XML 语言

C. 脚本程序语言

D. C++或 SOL 语言

- 有关哈夫曼编码方法,以下说法正确的是 (13)。
 - (13) A. 哈夫曼编码是一种有损压缩方法
 - B. 编码过程中需要根据符号出现的概率来进行编码
 - C. 编码过程中需要建立"词典"
 - D. 哈夫曼编码方法不能用于静态图像压缩
- 某数码相机内置 128MB 的存储空间, 拍摄分辨率设定为 1600×1200 像素, 颜色 深度为24位,若不采用压缩存储技术,使用内部存储器最多可以拍摄 (14) 张照片。

(14) A. 12

B. 20

C. 13

D. 23

● 线性表采用顺序存储结构, 若表长为 m, 且在任何一个合法插入位置上进行插入 操作的概率相同,则插入一个元素平均移动(15)个元素。

(15) A. m=1

D. m

● Excel 学生成绩表如下表所示,若要计算表中每个学生计算机文化和英语课的平均 成绩,那么,可通过在D3单元格中填写 (16),并 (17) 拖动填充柄至D10单元格, 则可自动算出这些学生的平均成绩。

	7	1				
4		A	В	С	D	
.07	1		学生原	成绩表		
ı	2	姓 名	计算机文化	英语	平均成绩	
ı	3	朱小梅	80	76		
ı	4	于 洋	85	72		
ı	5	赵玲玲	90	82		
ı	6	冯 刚	91	79		
ı	7	郑丽	86	78		
ı	8	孟晓姗	82	76		
ı	9	杨子健	96	86		
ı	10	廖 东	93	80		

(16) A. $=$ AVG(B3+C)	3)	B. = AVERAGE(B3)	3+C3)
C. = AVG(B3/C3))	D. =AVERAGE(B3	3:C3)
(17) A. 向垂直方向		B. 向水平方向	
C. 按住 Shift 键	向垂直方向	D. 按住 Shift 键向]水平方向
● 下列权利,不属于:		·	
(18) A. 复制权	B. 署名权	C. 发行权	D. 翻译权
		NH () H N	
● 通过 CATV 电缆联		<u></u>	
(19) A. 时分多路复		B. 频分多路复用	
C. 码分多路复	书	D. 空分多路复用	
	/h =		
● T568A 标准规定的:		7.22	5. F. E. (21)。
(20) A. 白橙 橙 白红			
	录 蓝 白蓝 绿 白木		
	录 绿 蓝 白蓝 白	// E- / E	
	登蓝白蓝橙白		
(21)A. 白橙 橙 白细			
	录 蓝 白蓝 绿 白		
	录 绿 蓝 白蓝 白		
D. 白绿 绿 蓝	白橙 白蓝 橙 白	棕 棕	
	围为300~3400Hz ,	如果采用 PCM 编	码技术,则采样频率必须
大于(22)。			
(22) A. 300Hz	B. 3400Hz	C. 4000Hz	D. 6800Hz
NANAN	Hz,	中个同的码元,根据	ß Nyquist 定理,理想信道
的数据速率为 <u>(23)</u> 。			
(23) A. 4Kb/s	B. 16Kb/s	C. 32Kb/s	D. 64Kb/s
			位奇偶校验位和2位终止
位,每秒钟传送100个字符		(24) 。	
(24) A. 500b/s	B. 700b/s	C. 1000b/s	D. 1100b/s
	- -	上划分出上行信道	t和下行信道,使用 ADSL
拨号上网,客户端需要支持	<u> </u>		
		C. CDMA	D. SDM
(26) A. SLIP	B. PPPoE	C. PPTP	D. TFTP

	/18、222.107.17.01/18、222.107.32.25/18 和		
222.107.31.55/18, 如果汇聚成一个大的超网,	则超网的地址是 <u>(27)</u> 。		
(27) A. 222.107.0.0/16	B. 222.107.0.0/18		
C. 222.107.128.0/16	D. 222.107.65.0/18		
● 某主机的 IP 地址为 202.117.131.12/20),其子网掩码是 <u>(28)</u> 。		
(28) A. 255.255.248.0	B. 255.255.240.0		
C. 255.255.252.0	D. 255.255.255.0		
	H (20)		
● 下面的选项中,属于本地回路的地址			
(29) A.128.168.10.1	B. 10.128.10.1		
C. 127.0.0.1	D. 172.16.0.1		
● 常用的网络地址有 A、B、C 三类。-	一个B类网络最多可以包含_(30)_主机,B		
类网络默认的子网掩码是(31)。			
(30) A. 1600 万个	B. 6 万多个		
C. 300 ↑	D. 254 余		
(31) A. 255.0.0.0	B. 255.255.0.0		
C. 255.255.252.0	D. 255.255.255.0		
● 安全的 Web 服务器与客户机之间通过 <u>(32)</u> 协议进行通信。			
(32) A. HTTP+SSL	B. Telnet+SSL		
C. Telnet+HTTP	D. HTTP+FTP		
● ARP 的功能是 <u>(33)</u> ,RARP 协	·议的功能是 <u>(34)</u> 。		
(33) A. 由目标的 IP 地址求目标的 MAG	C地址		
B. 由目标的 MAC 地址求目标的 II	P地址		
C. 由源的 IP 地址求源的 MAC 地址	ık		
D. 由源的 MAC 地址求源 IP 地址			
(34) A. 由目标的 IP 地址求目标的 MAG	C地址		
B. 由目标的 MAC 地址求目标的 II	P地址		
C. 由源的 IP 地址求源的 MAC 地址	ıl:		
D. 由源的 MAC 地址求源 IP 地址			
● ICMP 协议有多种控制报文,当路由器发现 IP 数据报格式出错时,路由器发出 <u>(35)</u>			
报文。	<u> </u>		
(35) A. 路由重定向	B. 目标不可到达		
C. 参数问题	D. 源抑制		
C. 2 M 1 1/2	~ · M41.4.1.144		

	一般8口的小型以太网交换机的传输(36) A. 分组交换C. 直通交换	方式为 <u>(36)</u> 。 B. 存储转发 D. 碎片过滤
	● 下面的选项中,应用于自治系统之间 (37) A. OSPF C. IGRP	的路由协议是 <u>(37)</u> 。 B. BGP D. EIGRP
早	● RIP是一种基于链路状态算法的路由性(38)。	办议。RIP规定,通路上经过的最大路由器数
疋_	(38) A. 1024 B. 512	C. 16 D. 8
	● 以太网采用的帧校验方法是 <u>(39)</u> 。 (39) A. 海明码 C. 前向纠错码	B. 循环尾余校验码 D. 奇偶校验码
	● 关于无线局域网,下面叙述中正确的(40) A. 802.11 工作在 2.4GHz 频段 B. 802.11b 和 802.11a 可以互相兼存 C. 802.11a 和 802.11g 工作在 5GH D. 802.11b 和 802.11g 不互相兼容	
	● 一个 HTML 文件的启始标记为 <u>(4</u> (41) A. <body> B. <title></td><td>C. <html> D. <meta></td></tr><tr><th></th><th>● HTML 中设置文字粗体,可以使用
(42) A. <a> B. </th><th></th></tr><tr><th></th><td>● HTML 文档<body>标记的 bgcolor 属</td><td>性用于定义网页的(43)。</td></tr><tr><th></th><th>(43) A. 前景颜色 B. 字体颜色● HTML 中的Mr>标记用来定义 (44)</th><th>C. 背景颜色 D. 图片颜色 4) 。</th></tr><tr><th></th><td>(44) A. 添加一个图像</td><td>·<u>·</u></td></tr><tr><th></th><th>B. 排列对齐一个图像</th><th></th></tr><tr><th></th><td>C. 设置围绕一个图像的边框的大</td><td>沙</td></tr><tr><th></th><td>D. 加入一条水平线</td><td></td></tr><tr><th></th><td>● JavaApplet 脚本语言的执行必须依赖</td><td><u>(45)</u>的支持。</td></tr><tr><th></th><td>(45) A. Web 服务器</td><td>B. 编译器</td></tr><tr><th></th><td>C. 虚拟机</td><td>D. Web 浏览器</td></tr></tbody></table></title></body>	

● 可在提高Web 服务器响应性能的同时,增加可靠性的措施是 <u>(46)</u> 。 (46) A. 增加网络带宽 B. 搭建多个服务器的集群 C. 服务器安装高版本操作系统 D. 提高服务器的硬盘速率	
● Internet上的DNS服务器中保存有 (47) 。	
(47) A. 主机名 B. 域名到IP地址的映射表	
C. 所有主机的MAC地址 D. 路由表	
C. /// 日上//III/IMIC/E/E	in a
● 配置 E-mail 客户端软件,不需要的信息是 (48) 。	1
(48) A. SMTP 邮件服务器的域名或地址	
B. POP3 邮件服务器的域名或地址	-
C. 默认网关的 IP 地址	
D. 用户的邮箱帐号和密码	
ער און ווידער איינדער איינדער איינדער איינדער איינדער איינדערער איינדערער איינדערערערערערערערערערערערערערערערערערערער	
● 采用 telnet 202.110.101.34 命令不能访问服务器,原因不可能是 <u>(49)</u> 。	
(49) A. telnet 服务器停止运行 B. 域名服务器出现故障	
C. telnet 服务请求被过滤 D. 用户的 IP 地址受到限制	
or removing a first investor in the particular and	
● "欢乐时光" VBS.Happytime 是一种 (50) 病毒。	
(50) A. 脚本 B. 木马 C. 蠕虫 D. ARP 欺骗	
● 下面不属于访问控制策略的是(51)_。	
(51) A. 加口令 B. 设置访问权限	
C. 加密 D. 角色认证	
● 网络通信中广泛使用的 DES 加密算法属于 <u>(52)</u> 。	
(52) A. 对称加密 B. 非对称加密	
C. 公开密钥加密 D. 不可逆加密	
● 下面关于数字签名的说法中,不正确的是 <u>(53)</u> 。	
(53) A. 数字签名可以保证数据的完整性	
B. 发送方无法否认自己签发的消息	
C. 接收方可以得到发送方的私钥	
D. 接收方可以确认发送方的身份	

● 数字证书通常采用(54)格式。

(54) A. X.400

B. X.500

C. X.501

D. X.509

● 下列攻击行为中属于被动攻击的是(55)。

(55) A. 假冒

B. 伪造

C. DoS

D. 监听

- 防治特洛伊木马的有效手段不包括(56)。
- (56) A. 不随意下载来历不明的软件
 - B. 使用木马专杀工具
 - C. 使用 IPv6 协议代替 IPv4 协议
 - D. 运行实时网络连接监控程序
- OSI定义的网络管理包括配置管理、故障管理、性能管理、计费管理和安全管理五大功能,下列操作中属于性能管理的是<u>(57)</u>。
 - (57) A. 网络管理者通过 GetRequest 获得当前处理的消息数量
 - B. 网络管理者通过 GetRequest 获得计费参数
 - C. 网络管理者通过 SetRequest 更改系统的 LOG 级别
 - D. 网管代理通过 Trap 发送故障消息
 - 下列关于计算机病毒的说法中错误的是 (58)
 - (58) A. 正版软件不会感染病毒
 - B. 用 WinRAR 压缩的文件中也可能包含病毒
 - C. 病毒只有在一定的条件下才会发作
 - D. 病毒是一种特殊的软件
- Windows Server 2003 的 HS 为 WEB 服务提供了各种选项,利用这些选项可以更好的配置 WEB 服务的性能、行为和安全等,其中"限制连接数"选项属于下图中的<u>(59)</u>选项卡。
 - (59) A. HTTP头
- B. 性能
- C. 主目录
- D. 文档



● 下	列安全协议中,_	<u>(60)</u> 位于应用层。	1	
		B. SSL	C. TLS	D. IPSec
● 下:	列 SNMP 消息中	r,不属于 SNMPv	1 的是(61) 。	
	A. GetRequet		B. SetRequest	
,,,,,	C. GetBulkRequ	ıest	D. Trap	
			_ ·	
▼	面关于防火墙的	说法,正确的是 <u>(</u>	62) 。	
(62)	A. 防火墙一般	设由软件以及支持设	该软件运行的硬件系	系统构成
	B. 防火墙只能	的止未经授权的信	記发送到内网	
	C. 防火墙一般	と能准确地检测出 3	(击来自哪一台计算	7根
	D. 防火墙的主	三要支撑技术是加密	密技术	
● 在	Linux 操作系统	中, (63) 命令	可以将文件备份到	磁带上。
	A. cp	B. tar	C. dir	P. m
, , , ,	r			
●在	Linux 操作系统	中, 网络管理员可	以通过修改 (64)	文件对 Web 服务器端口
进行配置。		1, 1341142011	N. W. E. 1812 (04)	
	A. inetd.conf	B. lilo.conf	C. httpd.conf	D. resolv.conf
(01)	71. meta.com	D. HIO.COM	G. Hapa.com	D. ICSOIV.COM
● 在	Windows 的 cm	1 命公窗口中输入	(65)	以查看本机路由信息。
	A. ipconfig /rene	X FFF	B. ping	<u>外国有种种面面心。</u>
(03)	C. netstat –r	"Aa N	D. nslookup	
	C. Heistig 1		D. Histookup	
■ 涌、	常使用 (66)	作为用户名进行匿	夕 ETD 访问	
<u>~</u>	ਜ		B. email 地址	
	C. anonymous		D. 主机 id	
	C. anonymous		D. <u>1.</u> η/μ Iα	
T I	が Internet 応 田 [中,传输层需要采	用 UDD 协议的县	(67) °
## #	A. IP 电话	下,12制/云而安水/	B. 浏览 Web 页面	
(04)	C. telnet		D. 发送电子邮件	
	C. remet		D. 及丛电 1 哪日	•
• SM	ITP 使用端口	<u>(68)</u> 传输邮件报	文,报文采用 <u>(6</u>	9)_格式表示。
(68)	A. 20	B. 21	C. 23	D. 25
(69)	A. ASCII	B. Aduio	C. jpeg	D. image

- 网络用户能进行 QQ 聊天,但在浏览器地址栏中输入 www.ceiaec.org 却不能正常访问该页面,此时管理员应检查 (70)。
 - (70) A. 网络物理连接是否正常
 - B. DNS 服务器是否正常工作
 - C. 默认网关设置是否正确
 - D. IP 地址设置是否正确
- Each machine supporting TCP has a TCP transport entity, either a library procedure, a user process, or part of the kernel. In all case, it manages TCP streams and <u>(71)</u> to the IP layer. A TCP <u>(72)</u> accepts user data streams from local process, breaks them into pieces not exceeding 64KB, and sends each piece as a separate IP <u>(73)</u>. When datagrams containing TCP data arrive at a machine, they are given to the TCP entity, which reconstructs the original byte streams.

The IP layer gives no guarantee that datagrams will be delivered properly, so it is up to TCP to time out and $\underline{(74)}$ them as need be. Datagrams do arrive may well do so in the wrong order, it is also up to TCP to $\underline{(75)}$ them into messages in the proper sequence.

(71) A. calls	B. interfaces	C. links	D. produces
(72) A. connection	B. file	C. entity	D. destination
(73) A. datagram	B. stream	C. connection	D. transaction
(74) A. reassemble	B. reduce	C. re-create	D. retransmit
(75) A. reassemble	B. reduce	C. re-create	D. retransmit