
Documento de Diseño de Interfaces


Proyecto: Bestnid
Revisión 0001





My Soft Land
The best IT solutions

Mayo 2015

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
15/05/15	0001	BestNid	Primera entrega	

Documento validado por las partes en fecha: 15/05/2015

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Aclaración Bestnid	Aclaración My Soft Land

Contenido

CONTENIDO.....	4
1 DISEÑO DE INTERFACES.....	5
1.1 Tipo de interfaz a utilizar.....	5
1.2 Tratamiento de errores.....	5
1.3 Manejo de prevención de errores.....	5
1.4 Generación de ayudas.....	5
1.5 Definición de atajos.....	5
1.6 Manejo de salidas.....	5

1 Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

Interfaz visual desarrollada en HTML para un entorno de navegador web.

1.2 Tratamiento de errores.

Los errores serán notificados a los usuarios mediante mensajes de alerta, las cuales incluirán texto explicativo, describiendo de tal forma la naturaleza del error.

Por ejemplo, si el usuario intenta loguearse con una cuenta de correo electrónico con formato invalido, entonces se mostrará una alerta con un mensaje de error similiar al siguiente: "Por favor, ingrese un email con formato válido".

1.3 Manejo de prevención de errores.

Como se van a prevenir los errores, que estrategia se utilizará.

En los inputs se colocarán placeholders (atributo que especifica dentro de un input el valor con el cual se debería de completar a dicho input) para orientar al usuario final respecto del formato y el contenido que debería de contener dicho campo del formulario.

De tal manera se logrará que:

- Se indiquen los campos obligatorios
- Dar ejemplos del formato esperado
- Evitará la posibilidad de realizar una operación no permitida
- Se valide la identidad de los usuarios

1.4 Generación de ayudas

Las ayudas a utilizar serán las siguientes:

- Contextual, cuando se pida el ingreso de datos se explicará que se debe ingresar, cómo y se dará un ejemplo.
- Página de preguntas frecuentes (FAQ), implica una lista de preguntas generales y comunes, con sus respectivas respuestas.

1.5 Definición de atajos.

La interfaz poseerá una barra que acompañará en todo momento la vista de la pagina. Ésta contendrá botones para facilitar el acceso directo a: Inicio de la pagina, Información del perfil, Iniciar sesión, Registrarse, Búsqueda, Subir un Producto, Cerrar sesión.

Dichos atajos sólo serán visibles para aquellos usuarios que los tengan permitido.

El botón búsqueda contendrá también un cuadro de texto que permitirá especificar el

contenido a buscar.

1.6 Manejo de salidas

La única salida disponible es el cierre de sesión, visible junto a la barra de navegación.

Cualquier otra salida consiste en seleccionar la próxima acción en la barra de navegación y la no confirmación de guardado o envío de datos.