颜振松个人总结

# 一、个人工作

第一周： 制定工作计划。

第二周：分析cppcheck总体架构和设计模式。

第三周：分析token类。

第四周：修复cppcheck对strcat检查不完善的bug。

第五周：开发规则——建议使用const代替常数。

第六周：开发规则——r-1-3-3, r-2-8-5, 在布尔表达式中出现赋值号时给出提醒。

第七周：开发规则——r-2-7-3, r-2-8-3。

第八周：将cppcheck集成为xcode的插件。

# 二、收获与体会

我的收获主要体现在三个方面：团队管理，阅读并分析他人的代码，在他人的项目的基础上进行二次开发。

在这次开次开发的过程中，我作为组长，充分体会到了团队管理的不易，首先要合理给每个人分配任务，还要考虑如何调动组员的积极性让组员充分的参与到项目中来，团队管理确实是一个很让人头疼的问题。但是在这短短的八周时间内，我也逐渐熟悉了管理团队和分配任务的方式，最后可以熟练的与组员进行沟通和分配任务。

通过这次阅读分析cppcheck，也让我获得了一些分析他人代码的能力。我分析了cppcheck的总体架构、设计模式和运行流程，通过这次的分析尝试，我也掌握了分析他人代码的方法：先不拘泥于细节，主要关注软件总体的架构和设计模式，然后将软件的模块划分出来，再通过调试的方式分析出软件的运行流程，画出该程序的类图和时序图等。

很久以前我就有参加开源项目开发的打算，但是一直不知道如何下手，这次对cppcheck进行二次开发，让我对开源软件开发有了初步的认识，知道了如何在他人的项目的基础上进行开发。

接下来再谈谈我上这门课的体会。

这门课让我认识到了设计模式的重要性。以前我在写代码的时候都是写完了能用就行，从来没有考虑过什么设计模式，更没有考虑过软件的可维护性和可拓展性，这也导致以前我在做项目的时候需求有一些增加的话那么我就得再修改很多很多代码才行。学了设计模式这门课，我充分了解了设计模式的重要性，知道了在什么样的场景下应该用什么样的设计模式。如果软件没有好的设计模式，那么软件的可维护性将会非常的差。