建议使用const变量代替常数

输入：代码

输出：提示信息

流程：

1、遍历所有的token，令tok指向当前遍历到的token

2、进行模式匹配，调用Token::Match(tok, “%op%|%comp% %num%”)，若该函数返回真，则输出提示信息

r-1-3-3

输入：代码

输出：错误信息

流程：

1、取得一个functionScope。

2、对于当前的functionScope，获得对应函数的参数列表。

3、将参数列表中的指针变量名存入set中。

4、遍历scope中的所有的token，如果该token在上述的set中且被赋值，则报错。

5、如果还有下一个functionScope，则取下一个functionScope，转2。否则结束。

r-2-8-5

输入：代码

输出：错误信息

流程：

1、遍历所有的token，令tok指向当前遍历到的token

2、进行模式匹配，调用Token::Match(tok, “throw 0”)，若该函数返回真，则输出错误信息。

在布尔表达式中出现赋值则给出提醒

输入：代码

输出：提示信息

流程：

1、遍历所有的token，若找到while或if，则进行下一步

2、判断while或if后面紧跟的括号中的表达式时候含有赋值号，若有，则给出提示信息。

r-2-7-3

输入：代码

输出：错误信息

流程：

1、遍历所有的class scope

2、令集合st为空

3、遍历当前class scope中的所有的成员变量，如果有非公有的成员变量则将其放入集合st中

4、令集合def为空

5、遍历当前class scope中所有的函数，如果该函数域中有新定义的变量，则将该变量放入集合def中，如果该函数的返回类型是指针或引用类型，且返回值中包含不在集合def中而在集合st中的变量则输出错误信息。

r-2-8-3

输入：代码

输出：错误信息

流程：

1、遍历所有的token，若找到了catch，则进行下一步

2、判断catch中的变量类型是否是对象，若是对象，则进行下一步

3、判断该对象是否是引用类型，如果不是，则输出错误信息