|  |  |
| --- | --- |
| 规则 | 中文描述 |
| R-1-2-3 | 禁止在头文件前有可执行代码。 |
| R-1-2-4 | 引起二义性理解的逻辑表达式，必须使用括号显式说明优先级顺序。 |
| R-1-2-5 | 逻辑判别表达式中的运算项必须要使用括号。 |
| R-1-3-3 | 禁止对参数指针进行赋值。 |
| R-1-3-7 | 动态分配的指针变量定义时如未被分配空间必须初始化为NULL |
| R-1-3-8 | 动态分配的指针变量第一次使用前必须进行是否为NULL的判别。 |
| R-1-6-8 | 数组禁止越界使用。 |
| R-1-6-9 | 数组下标必须是大于等于零的整型数。 |
| R-1-6-16 | 禁止使用已被释放了的内存空间。 |
| R-1-6-17 | 被free的指针必须指向最初malloc、calloc分配的地址。 |
| A-1-1-6 | 建议用宏或const定义常数。 |
| A-1-6-3 | 动态申请的内存空间用完后及时释放。 |
| A-1-11-1 | 建议变量在声明的同时进行初始化。 |
| R-2-7-1 | 函数中固定长度数组变量的传递必须使用引用方式。 |
| R-2-7-2 | 定义为const的成员函数禁止返回非const的指针或引用。 |
| R-2-7-3 | 禁止可导致非资源性对象数据被外部修改的成员函数返回。 |
| R-2-8-1 | 捕获的顺序必须按由派生类到基类的次序排序。 |
| R-2-8-2 | 每个指定的抛出必须有与之匹配的捕获。 |
| R-2-8-3 | 异常抛出的对象必须使用引用方式捕获。 |
| R-2-8-4 | 缺省捕获必须放在所有指定捕获之后。 |
| R-2-8-5 | 禁止显式直接抛出NULL。 |