

项目编号：05

## 项目开发任务书

项目名称：Running cat

所属技术领域：移动互联网

承担部门：第五组

项目负责人：颜振松

项目起止年限：**2016年3月1日至2016年5月13**

日

## 一、项目立项依据

随着人们对健康的重视，运动人群已成几何状递增。由此衍生的跑步类软件都在推出各自的特色功能。清晰的目标管理、专业的数据分析、丰富的训练计划、有趣的社交功能，令人眼花缭乱。很多人在尝试各种各样的 app 后，并没有真正的将跑步坚持下来，反而被各色各样的附加功能弄得晕头转向。

Running cat 是一款能将宠物养成与跑步健身结合的一款 app。软萌的宠物养成模式，清新简洁的风格更能够吸引青少年用户的眼球。

根据美国著名调查机构 IHS 的调查报告显示，健身类的 app 将会越来越受用户青睐。2012 年全球健身类 app 的下载量达到 1.56 亿人次，而预计到 2017 年，将达到 2.48 亿人次，增长率高达 63%。并且国内目前的跑步类 app 技术也比较成熟，而宠物养成游戏也是有多多年发展的积淀。因此将两者结合将有不错的发展前景。

## 二、项目研究开发的内容和目标

### 1、研究主要目标：

- (1) 实现 android 客户端对用户跑步情况的记录。
- (2) 用户注册后领取自己的宠物猫，宠物具有经验值和生命值两个属性，用户通过跑步获得相应的猫粮，喂养宠物猫，提升属性值。
- (3) 用户可上传分享。

### 2、主要内容和步骤

#### 内容：

开发一个具有基本跑步健身功能的移动互联网 app，同时加入通过跑步养成宠物功能，用户还可上传分享。

#### 步骤：

- (1) 开发一个具有基本跑步健身功能的 app。  
用户通过邮箱注册后，记录用户跑步情况。
- (2) 加入跑步养成宠物功能。  
用户注册后可领取一只宠物猫，通过跑步获取猫粮，提升宠物的经验值和生命值，若长时间没有跑步锻炼，则宠物猫会“饿死”。
- (3) 加入上传分享功能。

## 三、项目开发方法及技术路线

### 1、技术原理

利用服务器端的技术，将用户、跑步路程、宠物等等数据都存入数据库，同时建立用户之间的关系。当用户在客户端实现一系列操作时，数据将通过网络传输发送到服务器端，并存入数据库,实现客户端数据同步到服务器端。

### 2、设计方法

要求服务器端与客户端遵循同一套数据接口，数据采用 JSON 格式，通过网络传输实现数据同步。

### 3、技术路线

采用敏捷开发模型，以用户的需求进化为核心，采用迭代、循序渐进的方法进行

软件开发。

## 四、项目的技术

### 1、技术与性能指标

要能给用户实时地反馈跑步的距离和宠物的状态。

### 2、质量指标

#### 1、技术与性能指标：

- 1) 移动端的任何操作不会导致移动端或服务器任何一方系统崩溃。
- 2) 界面交互达到客户满意的地步。
- 3) 网络环境良好（TCP 数据包延迟小于 200ms）的情况下，所有操作响应时间小于 1s。
- 4) 服务器能长时间（超过 20 小时）提供所需服务，中间不需要关机维护。
- 5) 支持最大并发连接数 100 人。

#### 2、产品质量指标：

- 1) 实现了基本的 app 功能，如跑步距离的反馈，根据跑步距离获得猫粮，宠物饥饿度、经验值体现，喂养宠物，分享成果等功能。
- 2) 实现了服务器端对数据的有效保存。

五、项目计划进度

起止年月	工作内容	阶段性成果	主要负责人

六、现有开发条件

1 台 mac， 10 台 pc

七、项目组编制及成员名单

一、编制
------

项目负责人：颜振松

项目成员：

程序开发组	UI 组	文档组	测试组
颜振松	王晓华	林秋霞	王晓华
崔玉涛		邱媛	刘嘉伟
王驰		高思敏	高浩然
易万鑫			
刘延钊			

#### 八、审核意见

我已阅读上述项目开发任务书，我将严格遵守计划中的条款，并保证全力支持该项目的实施。

客户经理（签名）： 鲁悦

日期：2016.3

项目经理（签名）： 颜振松

日期：2016.3