

项目编号：

## 项目开发任务书

项目名称：Running cat

所属技术领域：移动互联网

承担部门：第五组

项目负责人：颜振松

项目起止年限：**2016 年 3 月 1 日 至 2016 年 4 月 20**

日

**项目立项依据** （项目的国内外现状、发展趋势；开发的目的意义；达到的技术水平及市场前景等）

随着人们对健康的重视，运动人群已成几何状递增。由此衍生的跑步类软件都在推出各自的特色功能。清晰的目标管理、专业的数据分析、丰富的训练计划、有趣的社交功能，令人眼花缭乱。很多人在尝试各种各样的 app 后，并没有真正的将跑步坚持下来，反而被各色各样的附加功能弄得晕头转向。

（app 名称）是一款能将宠物养成与跑步健身结合的一款 app。软萌的宠物养成模式，清新简洁的风格更能够吸引青少年用户的眼球。

根据美国著名调查机构 IHS 的调查报告显示，健身类的 APP 将会越来越受用户亲睐。2012 年全球健身类 APP 的下载量达到 1.56 亿人次，而预计到 2017 年，将达到 2.48 亿人次，增长率高达 63%。并且国内目前的跑步类 app 技术也比较成熟，而宠物养成游戏也是有多年发展的积淀。因此将两者结合将有不错的发展前景。

**二、项目研究开发的内容和目标** （项目的主要内容、目标及关键技术；技术创新之处等）

### 1、研究主要目标：

- (1) 实现 android 客户端对用户跑步情况的记录。
- (2) 用户注册后领取自己的宠物猫，宠物具有经验值和生命值两个属性，用户通过跑步获得相应的猫粮，喂养宠物猫，提升属性值。
- (3) 用户可上传分享。

### 2、主要内容和步骤

#### 内容：

开发一个具有基本跑步健身功能的移动互联网 app，同时加入通过跑步养成宠物功能，用户还可上传分享。

#### 步骤：

- (1) 开发一个具有基本跑步健身功能的 app。  
用户通过邮箱注册后，记录用户跑步情况。
- (2) 加入跑步养成宠物功能。  
用户注册后可领取一只宠物猫，通过跑步获取猫粮，提升宠物的经验值和生命值，若长时间没有跑步锻炼，则宠物猫会“饿死”。
- (3) 加入上传分享功能。

## 三、项目开发方法及技术路线

### 1、技术原理

利用服务器端的技术，将用户、跑步路程、宠物等等数据都存入数据库，同时建立用户之间的关系。当用户在客户端实现一系列操作时，数据将通过网络传输发送到服务器端，并存入数据库,实现客户端数据同步到服务器端。

### 2、设计方法

要求服务器端与客户端遵循同一套数据接口，数据采用 JSON 格式，通过网络传输实现数据同步。

### 3、技术路线

采用敏捷开发模型，以用户的需求进化为核心，采用迭代、循序渐进的方法进行

软件开发。

四、项目的技术

1、技术与性能指标

要能给用户实时地反馈跑步的距离和宠物的状态。

2、质量指标

1、技术与性能指标：

要能给用户实时地反馈跑步的距离和宠物的状态。

2、产品质量指标：

要能给用户实时地反馈跑步的距离和宠物的状态。

五、项目计划进度

起止年月	工作内容	阶段性成果	主要负责人


### 六、现有开发条件

1 台 mac， 10 台 pc

### 七、项目组编制及成员名单

一、编制			
项目负责人：颜振松			
项目成员：			
程序开发组	UI 组	文档组	测试组
颜振松	王晓华	林秋霞	王晓华
崔玉涛		邱媛	刘嘉伟
王驰		高思敏	高浩然
易万鑫			
刘延钊			

### 八、审核意见

批准