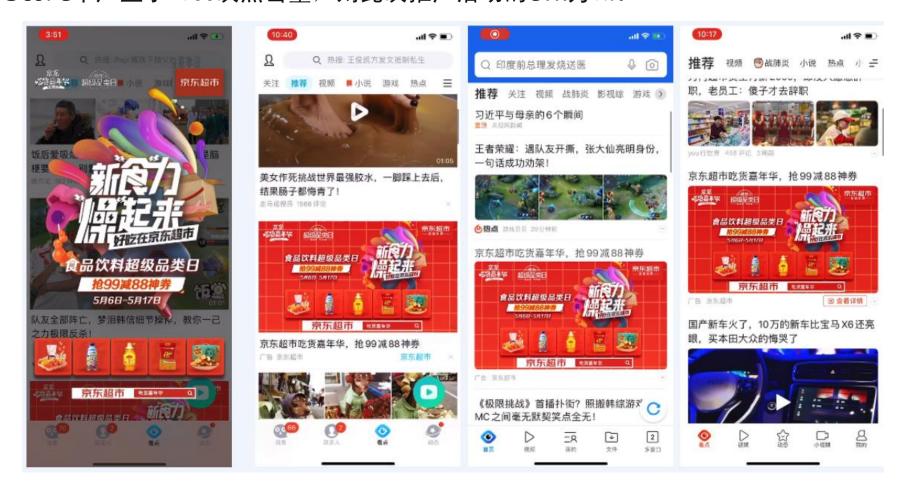
广告点击率预测

助教: 许铮睿

程 磊

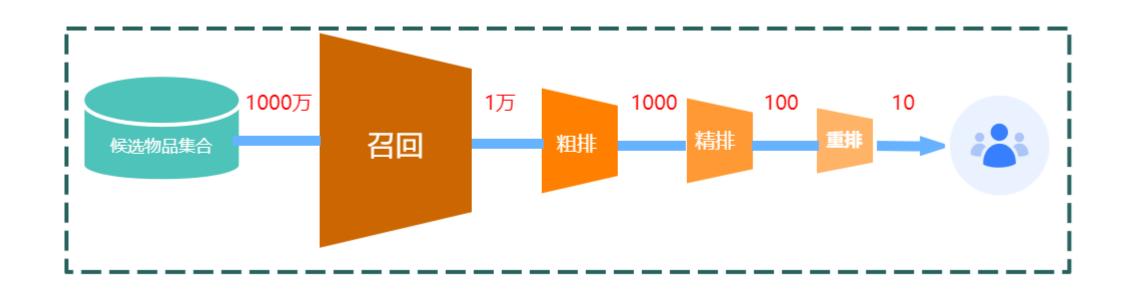
什么是点击率(CTR)预测?

CTR(Click-Through Rate)预估是搜索、推荐、广告等领域基础且重要的任务,主要目标是预测用户在当前上下文环境下对某一个候选物品(视频、商品、广告等)发生点击的概率。例如:一个公司投放的移动广告推广活动产生了10000次展示量,并在App Store中产生了500次点击量,则此次推广活动的CTR为5%。



为什么需要预测点击率?

CTR预估算法常用于推荐系统的"精排"阶段,可以根据预测出的CTR对物品进行排序,在某些领域(比如在线广告)也可以根据CTR*bid(出价)进行排序。但是CTR和推荐系统的目标又存在差异。假如给一个用户准备了A/B/C三个广告,那么无论预测出的CTR是0.9、0.8、0.6,还是0.5、0.4、0.3,都不影响三个广告的展现顺序,但是向客户的收费却有天壤之别。



任务简介

传统的点击率预测任务利用用户基本信息、广告日志数据来预测用户对某个广告可能的点击概率。但广告域(目标域)数据可能存在用户行为稀疏,行为类型单一的问题。引入同一媒体下的跨域数据可以获得同一用户在其它域(源域)的行为数据,丰富用户和广告特征,提升广告点击率预测的准确率。

本次任务提供6天的数据用于训练,1天的数据用于测试,希望同学们利用目标域数据 (用户-广告交互记录、用户基本信息、广告素材信息)和源域数据(用户-文章交互记录、 文章的基本信息)预测用户在目标域的点击率。

评价指标:统计测试集中的广告样本点击率预测值,计算AUC。

提交方式:上传csv文件,该csv文件包含两列,分别为id和pctr(点击率预测值), 其中id为测试集中广告样本序号,顺序与测试集中顺序一致。提交示例如下:

id,pctr 0,0.007662377929002994 1,0.012495708357102096 2,0.012410172539432817 3,0.012463935534802377 4,0.010263819385989569 5,0.010263819385989569

数据介绍

由于数据维度较高,<mark>仅展示部分字段对数据分部分进行介绍</mark>,详细数据介绍会通过PDF的方式发给大家。 目标域数据 源域数据

	交互记	!录	用户信息					广告信息			交互记录					文章信息			
字段 名	字段含 义	字段类 型	取值样 例	字段	字段 含义	字段 类型	取值 样例	字 段 名	字段 含义	字段 类型	取值 样例	- 字 - 段 -	字段 含义	字段 类型	取值 样例	字段 名	字段含 义	字段 类型	取值样 例
labe 1	是否点击	int	0, 1	名 use r_i	用户 id	int	1,2,3	log _id	广告 id	int	1,2,3	i 名 I _I pro I	文章 浏览	int	1,2,3	i_d ocI	文章 docid	int	0001
ad_c lick _lis t 00	用户点 击广告 任务id 列表	[stri ng,]	[1^2···]	d age	年龄	int	1,2,3	- adv _id	广 告 对应	int	1,2,3	l lab el	进度 是否	int	1,-1	a i_c at	文章类 别id	int	0001
1 ad c	用户关	[stri	[1^2]	gen der	性别	int	1,2,3	slo	的素 材id 广告	int	1,2,3	r ei r cil ! Lab	点击 是否 点赞	int	1,-1	i_u pTi	文章点 赞量	int	10
lose _lis t_00	闭广告 闭广告 任务列 表	ng,]	[+					t_i d	/ 占 位id		1,2,5	el				mes 			
1												 							

关于数据集各字段的分布Kaggle上已有最初的分析

任务技术点

① 模型选择

eg: 树模型?深度模型?孰优孰劣并不好说。

② 特征工程

eg: 挖掘统计类特征(比如越流行的被点击率越高?)、进行特征减法(特征并不是越多越好,如何保留有效特征)。

③ 模型调参

eg: 手动调参? 自动调参(网格搜索)?

④ 交叉验证

eg: 交叉验证在机器学习比赛中往往可以提升模型效果,但是如何设计一套交叉验证 pipeline? 最终结果能否保证线上线下同升同降?

⑤ 模型融合

eg: Bagging? Stacking?

⑥ 样本不均衡

eg: 目前正负样本比例1: 100+, 建模时是否考虑该问题?

比赛限制及说明

① 数据方面

- 数据已做特殊处理,不包含冷启动用户;
- 可以使用穿越特征,本次比赛不对特征做限制:
- 不得使用所提供数据以外的任何数据。

② 比赛设置

- 本课程共54人,5-6人/组,分为10组,**每组注册一个team账号,按组提交比赛结果**,一天最多可提交3次;
- 队伍名称统一命名为: BJTU_2023ML1_组ID;
- 支持高分队伍讨论区分享自己的trick; 提供最基础的baseline;

评分规则及作业截止时间:

- 实验代码:比赛排名、代码质量;
- **小组汇报**: 汇报本组实验方案及结果4分钟,提问2分钟左右;
- **实验报告**:提供模板,一组一份,由组长在课程平台提交word文档,命名为大作业报告─组ID。注意实验报告最后需要写明每位成员的工作量及贡献,依此浮动给分。
- Kaggle平台提交结果截止至12月27日 (汇报前一天);实验报告截止时间为2024年1月7日 (17周周日)。

参考资料

- 1. Catboost论文: https://arxiv.org/pdf/1706.09516.pdf
- 2. Catboost官方文档: https://catboost.ai/
- 3. 科大讯飞广告点击率预测冠军方案: https://www.bilibili.com/read/cv14089186/
- 4. DeepFM论文: https://arxiv.org/abs/1703.04247
- 5. xDeepFM论文: https://arxiv.org/abs/1803.05170
- 6. DeepCTR库: https://github.com/shenweichen/DeepCTR