HW2

109607514 張恩瑞

1. 編譯結果:

```
henryc@52-0460994-H1:/mnt/c/Users/henry/desktop/College/Junior/DataSturcture/HW_2$ make gcc ./src/shogi.c -I ./inc -c gcc ./obj/shogi.o -o ./bin/shogi
```

2. RUN:

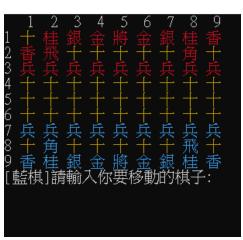
```
henryc@52-0460994-H1:/mnt/c/Users/henry/desktop/College/Junior/DataSturcture/HW_2/bin$ ./shogi_
```

3. 執行結果

棋盤初始狀態:

輸入對應的位置後

移動棋子後:



4. 分析結果

目前為止,棋子可以依照將棋基本的規則移動,紅藍交替下棋。

但是到達敵陣時還不會升級,棋局有儲存的功能,但尚未能讀取,待新增。

使用 git 上傳作業時,遇到指令衝突,原因是因為 Github 上的資料較新,所以需要先 Pull 下來,才可以再 Push 上去。也有遇過 non-fast-forward,選擇直接覆寫上去。