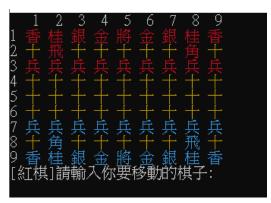
## 1. 編譯結果:

```
henryc@52-0460994-H1:/mnt/c/Users/henry/desktop/College/Junior/DataSturcture/HW_2$ make gcc ./src/shogi.c -I ./inc -c gcc ./obj/shogi.o -o ./bin/shogi
```

henryc@52-0460994-H1:/mnt/c/Users/henry/desktop/College/Junior/DataSturcture/HW\_2/bin\$ ./shogi\_

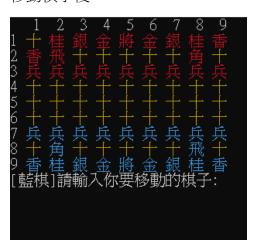
## 2. 執行結果

## 棋盤初始狀態:



輸入對應的位置後

## 移動棋子後:



3. 分析結果

目前為止,棋子可以依照將棋基本的規則移動,紅藍交替下棋。

但是到達敵陣時還不會升級,棋局有儲存的功能,但尚未能讀取,待新增。

使用 git 上傳作業時,遇到指令衝突,原因是因為 Github 上的資料較新,所以需要先 Pull 下來,才可以再 Push 上去。也有遇過 non-fast-forward,選擇直接覆寫上去。