

HW2

109607514 張恩瑞

1. 編譯結果：

```
henryc@52-0460994-H1:/mnt/c/Users/henry/desktop/College/Junior/DataSturcture/HW_2$ make
gcc ./src/shogi.c -I ./inc -c
gcc ./obj/shogi.o -o ./bin/shogi
```

2. RUN：

```
henryc@52-0460994-H1:/mnt/c/Users/henry/desktop/College/Junior/DataSturcture/HW_2/bin$ ./shogi_
```

3. 執行結果

棋盤初始狀態：

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	香	桂	銀	金	將	金	銀	桂	香
2	+	飛	+	+	+	+	+	角	+
3	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵
4	+	+	+	+	+	+	+	+	+
5	+	+	+	+	+	+	+	+	+
6	+	+	+	+	+	+	+	+	+
7	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵
8	+	角	+	+	+	+	+	飛	+
9	香	桂	銀	金	將	金	銀	桂	香

[紅棋]請輸入你要移動的棋子：

輸入對應的位置後

移動棋子後：

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	+	桂	銀	金	將	金	銀	桂	香
2	香	飛	+	+	+	+	+	角	+
3	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵
4	+	+	+	+	+	+	+	+	+
5	+	+	+	+	+	+	+	+	+
6	+	+	+	+	+	+	+	+	+
7	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵	兵
8	+	角	+	+	+	+	+	飛	+
9	香	桂	銀	金	將	金	銀	桂	香

[藍棋]請輸入你要移動的棋子：

4. 分析結果

目前為止，棋子可以依照將棋基本的規則移動，紅藍交替下棋。

但是到達敵陣時還不會升級，棋局有儲存的功能，但尚未能讀取，待新增。

使用 `git` 上傳作業時，遇到指令衝突，原因是因為 `Github` 上的資料較新，所以需要先 `Pull` 下來，才可以再 `Push` 上去。也有遇過 `non-fast-forward`，選擇直接覆寫上去。