## **DISCORD PROJESİ**

| PROJE ÖZETİ  |           |   |  |
|--------------|-----------|---|--|
| RAPOR TARİHİ | PROJE ADI | HAZIRLAYAN:                                       |  |
| 16 Mart 2022 | DISCORD   | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan |  |

## DURUM ÖZETİ

Discord Projesi, sistem bakımından orijinal Discord'un özellikleri tayin edilerek yapılmıştır. İki ana sistemi vardır; kişi-kişi ve oda-kişi. Bu sistemlerde bağlantı çakışması gerçekleşmemesi için mesajların iletildiği formları da birer server olarak tanımlayarak sistem oluşturulmuştur.

| PROJEYE GENEL BAKIŞ |              |              |   |        |
|---------------------|--------------|--------------|---|--------|
| GÖREV               | TAMAMLANAN % | BİTİŞ TARİHİ | YÜRÜTÜCÜ  | NOTLAR |
| SQL-VeriTabanı      | %100         | 14.3.22      | Hatice Başkonuş<br>Beste Semiz                    |        |
| Tasarım             | %100         | 16.3.22      | Beste Semiz<br>Kutay Yeşilalan                    |        |
| Yazılım             | %100         | 16.3.22      | Hatice Başkonuş<br>Beste Semiz<br>Kutay Yeşilalan |        |

| PROJE BÖLÜMLE | Rİ  |  |
|---------------|---|--|
| KATEGORİ      | ÇALIŞAN KİŞİLER                                   | İŞLEV  |
| KAYIT         | Beste Semiz<br>Kutay Yeşilalan                    | Sisteme dışarıdan kullanıcının atadığı Kullanıcı Adı ve Şifre kısımları, bilgisayarın Ip Adresinin bilgisayardan çekerek atandığı kısım ve rastgele olarak Port numaralarının -hep açık olan portlardan arınmış hali ile- atandığı kısımlardan oluşmaktadır. Kayıt Ol butonuna basıldığı taktirde bu dört veri tabanına otomatikman eklenmektedir. Eklenen her kullanıcının yetki derecesi 'Uye'dir. |
| GİRİŞ         | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan | Veri tabanına eklenmiş olan<br>kullanıcı verilerinin giriş<br>formundaki Kullanıcı Adı ve Şifre<br>kısmından girilen verilerle   |

|                              |   | eşleşmesi durumunda girişin onaylanması, serverin başlatılmasını sağlamaktadır. Ayriyeten arka planda eğer girilen Ip Adresi bir önceki Ip adresiyle eşleşmiyorsa -yani farklı bir cihazdan girilmiş ise- otomatikman kendisini yenileyecektir.  Giriş yapıldığı taktirde kullanıcıya ait kişiler, odalar ve tüm kullanıcılar ve odalar listboxlara veri tabanından çekilerek direkt olarak doldurulacaktır ve giriş butonu ve textboxlar ulaşımı kapatılıp çıkış butonu aktifleştirilecektir. |
|------------------------------|---|--|
| ARKADAŞ EKLE/<br>ARKADAŞ SİL | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan | Kullanıcıların birbirleri ile<br>konuşmasını sağlamak için<br>öncelikle arkadaş olmaları<br>gerekmektedir.   |
|                              |   | Kullanıcılar listesinden seçilen<br>kullanıcıyla 'Arkadaş Ekle'<br>butonuna basarak arka plandaki<br>prosedür yardımıyla birbirlerine<br>entegre edilir.   |
|                              |   | Eğer kullanıcılar daha fazla sohbet<br>etmeyecekse veya arkadaşlıklarını<br>bitirmek istiyorlarsa bunu da<br>'Arkadaş Sil' butonuna basarak<br>sağlamaktadır.  |
| ARKADAŞ SOHBET               | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan | Her kurulan arkadaşlık için bir Port numarası atanır bu sayede birbirleriyle konuşmalarında senkronizasyon sağlanarak bağlantı çakışması engellenmektedir. Bu arkadaş portundan yazılan mesajlar veri tabanındaki 'Mesajlar' bölümüne otomatikman kaydedilir ve eski mesajlar her açılışta geri getirilir.   |
|                              |   | Timer sayesindeyse bu sistem ayarlanan saniye sürecinde kendini yenileyerek mesajların dinamik kalması sağlanmaktadır.   |
| ODA EKLE/<br>ODA SİL         | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan | Çoklu kullanıcıların tek bir server üzerinden konuşmasını sağlayan sitemdir. Bunun için öncelikle giriş yapan kullanıcı bir oda kurmalıdır. 'Oda Ekle' butonuna basarak arka plandaki prosedürü çalıştırır ve kuran kullanıcı veri tabanındaki OdaKisi tablosuna yetkisi 'Yönetici' olarak değişerek otomatikman   |

|                              |   | eklenmektedir. Eklenen her oda<br>genel bir yapıya sahiptir.  Eğer kullanıcıların oda ile işi bitmiş<br>ise ve silinmek istiyorsa 'Oda Sil'<br>butonuna basarak Oda silinir ve<br>tetikleyicilerin sayesinde oda<br>silinince odadaki kişilerin OdaKisi<br>tablosundan oda ile bağlantısının<br>olduğu veriler silinir.               |
|------------------------------|---|---|
| ODAYA EKLE/<br>ODADAN ÇIKAR  | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan | Kurucu kullanıcı, odaya birini eklemek istiyorsa eklenecek kişiler kurucunun arkadaşı yani kişiler listesindekilerden olmalıdır. Öncelikle eklemek istediği odayı sonra kişilerindeki kullanıcıyı seçerek 'Odaya Ekle' butonuna basarak işlemi tamamlamaktadır.  Eğer kurucu odaya yanlışlıkla aldığı veya istemediği bir kullanıcıyı |
|                              |   | çıkarmak istiyorsa 'Odadan Çıkar'<br>butonuna basarak seçtiği<br>kullanıcıyla odanın ilişkisini<br>kesmektedir.   |
| ODAYA KATIL/<br>ODADAN AYRIL | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan | Kurulan odalar genel bir yapıya sahip olduğundan kullanıcılar kendilerinin kurucu olmadığı odalara katılabilmektedir. Bunun için 'Odaya Katıl' butonuna basıp arka planda prosedür çalışmaktadırlar.  |
|                              |   | Eğer kullanıcı girdiği odada bulunmak istemiyorsa 'Odadan Ayrıl' butonuyla oda ile ilişkisini kendiliğinden kesecektir. Bu durumda sadece OdaKisi tablosundan çıktığı oda ile kullanıcının ortak verisi silinecektir  |
| ODA SOHBET                   | Beste Semiz<br>Hatice Başkonuş<br>Kutay Yeşilalan | Konuşma yapılmak istenen odanın üstüne çift tıklayarak oda sohbet penceresi açılmaktadır. Aynı zamanda bu sayede odadaki kişiler listesine oda ile ilişkisi olan kullanıcılar listelenmektedir.   |
|                              |   | Her kurulan oda için bir Port numarası atanır bu sayede birbirleriyle konuşmalarında senkronizasyon sağlanarak bağlantı çakışması engellenmektedir. Bu oda portundan yazılan mesajlar veri tabanındaki 'Mesajlar' bölümüne otomatikman kaydedilir ve eski mesajlar her açılışta geri getirilir.                                       |

|       |                  | Timer sayesindeyse bu sistem<br>ayarlanan saniye sürecinde kendini<br>yenileyerek mesajların dinamik<br>kalması sağlanmaktadır. |
|-------|------------------|---|
| ÇIKIŞ | Beste Semiz      | Sistemden çıkış yapıldığında giriş  |
|       | Hatice Başkonuş  | butonu ve giriş textboxları   |
|       | Kutay Yeşilalan  | otomatikman yeniden aktifleşmede  |
|       | Tidouy Toyriaian | ve bir önceki kullanıcının verileri   |
|       |                  | listboxlardan temizlenmektedir.   |

| RİSK VE SORUN GEÇMİŞİ          |                 |         |
|--------------------------------|-----------------|---------|
| SORUN                          | GÖREVLENDİRİLEN | TARİH   |
| Bağlantı Çakışma Problemi      | Beste Semiz     | 17.3.22 |
| Konuşma Formları Server        | Beste Semiz     | 15.3.22 |
| Mesajların Düzenli Yenilenmesi | Beste Semiz     | 17.3.22 |

## SONUÇLAR/ÖNERİLER

Projenin temel yapısı oluşturulmuştur. TCP sisteminde kişi-kişi ve oda-kişi sistemleri oluşturulmuştur. Like Arama, Dinamik Panel yapısı eklenecektir.