

Conseils pratiques :

- pour écrire votre code, le plus simple (pour l'indentation automatique, par exemple) est de l'écrire dans Thonny ou sur repl.it avant de le coller dans la zone bleue.
- Lorsque votre document est prêt à être rendu, cliquez sur «Rendre» dans Google Classroom.

Ce devoir est composé de 5 exercices.

Exercice 1

1. Quelle opération ne fait pas partie de l'interface d'une pile ?
 - a. Ajouter un élément à la pile
 - b. Retirer l'élément le plus récent de la pile
 - c. Retirer l'élément le plus ancien de la pile

Réponse :

2. Quelle opération ne fait pas partie de l'interface d'une file ?
 - a. Ajouter un élément à la file
 - b. Retirer l'élément le plus récent de la file
 - c. Retirer l'élément le plus ancien de la file

Réponse :

3. L'opération `defile()` d'une file s'exécute en un temps qui est proportionnel au nombre de valeurs stockées dans la file
 - a. Vrai
 - b. Faux

Réponse :

4. Pour que deux implémentations d'un même type abstrait (file, pile, ...) soient interchangeables, il faut que :
 - a. La complexité en temps soit la même dans les deux cas
 - b. L'interface de la structure de données soit la même dans les deux cas
 - c. Les deux implémentations soient parfaitement identiques

Réponse :

5. Lors du développement de l'implémentation d'une structure de données, dans quel ordre effectue-t-on généralement les choses ?
 - a. On développe d'abord les mécanismes internes, desquels on déduit l'interface proposée par la structure de données.
 - b. On définit en premier l'interface de la structure de données, on propose ensuite du code qui l'implémente.

Réponse :

6. Le type `list` utilisé dans Python correspond le mieux :
- Au type abstrait liste chaînée
 - Au type abstrait tableau dynamique
 - Au type abstrait file

Réponse :

7. La récupération d'un élément d'un type `list` de Python, connaissant son indice :
- nécessite un temps proportionnel au nombre d'éléments de la liste
 - s'effectue en temps constant
 - est impossible

Réponse :

8. La récupération d'un élément d'une liste chaînée, connaissant son indice :
- nécessite un temps proportionnel au nombre d'éléments de la liste
 - s'effectue en temps constant
 - est impossible

Réponse :

9. Pour gérer les stocks de produits périssables, il est conseillé d'adopter une structure
- de pile
 - de file

Réponse :

10. Pour gérer les documents envoyés à l'imprimante, le système d'exploitation utilise une structure
- de pile
 - de file

Réponse :

Exercice 2

On dispose d'une implémentation d'un type `pile` (cette implémentation **n'est pas à refaire**) qui offre l'interface suivante :

- `p = Pile()` permet de créer une pile vide
- `p.empile(n)` empile l'élément `n` sur la pile `p`
- `p.depile()` renvoie l'élément du haut de la pile et le supprime.

On dispose de deux variables numériques `a` et `b`, ainsi qu'une pile `p` dont l'interface a été donnée plus haut.

Écrire un code qui échange les valeurs de `a` et de `b`, en quatre lignes exactement.

Réponse :

```
>>>
>>>
>>>
>>>
```

Exercice 3

À l'aide du type `list` de Python, créer une implémentation d'une structure de pile, qui disposera de l'interface suivante :

- `p = Pile()` permet de créer une pile vide
- `p.est_vide()` renvoie un booléen disant si la pile est vide ou pas
- `p.empile(n)` empile l'élément `n` sur la pile `p`
- `p.depile()` renvoie l'élément du haut de la pile et le supprime.

Réponse :

Exercice 4

On dispose d'une implémentation d'un type `pile` (cette implémentation **n'est pas à refaire**) :

- `p = Pile()` permet de créer une pile vide
- `p.est_vide()` renvoie un booléen disant si la pile est vide ou pas
- `p.empile(n)` empile l'élément `n` sur la pile `p`
- `p.depile()` renvoie l'élément du haut de la pile et le supprime.

À l'aide de ce type `pile`, implémentez un type `file` qui aura l'interface suivante :

- `f = File()` permet de créer une file vide
- `f.est_vide()` renvoie un booléen disant si la file est vide ou pas
- `f.enfile(n)` enfile l'élément `n` au bas de la file `f`
- `f.defile()` renvoie l'élément du haut de la file et le supprime.

Réponse :

Exercice 5

On dispose d'une implémentation d'un type `pile` (cette implémentation **n'est pas à refaire**) :

- `p = Pile()` permet de créer une pile vide
- `p.est_vide()` renvoie un booléen disant si la pile est vide ou pas
- `p.empile(n)` empile l'élément `n` sur la pile `p`
- `p.depile()` renvoie l'élément du haut de la pile et le supprime.

On dispose aussi d'une implémentation d'un type `file` (cette implémentation **n'est pas à refaire**) :

- `f = File()` permet de créer une file vide
- `f.est_vide()` renvoie un booléen disant si la file est vide ou pas
- `f.enfile(n)` enfile l'élément `n` au bas de la file `f`
- `f.defile()` renvoie l'élément du haut de la file et le supprime.

Vous pouvez retrouver ces deux implémentations dans le repl.it ci-dessous : vous pouvez vous en servir pour répondre aux deux questions suivantes et tester vos résultats.

https://repl.it/@G_Lassus/ThinHarmlessCookies

Question 1

À l'aide des interfaces ci-dessus, écrire une procédure `inverse(p)` qui prend en paramètre une pile `p` et inverse l'ordre de ses éléments. Cette procédure ne renvoie rien, la pile passée en paramètre est modifiée par l'exécution de cette procédure.

Réponse :

```
def inverse(p):
```

Question 2

À l'aide des interfaces ci-dessus (et sans utiliser la question précédente), écrire une fonction `copie(p)` qui prend en paramètre une pile `p` et en crée une copie. Cette procédure renvoie une nouvelle pile identique à celle passée en paramètre. La pile initiale `p` n'est pas modifiée.

Réponse :

```
def copie(p):
```