

**MANUAL
TÈCNICO
METROFARM V1.0**

Contenido

INTRODUCCIÓN:..... 3

OBJETIVO:..... 4

CONTENIDO:..... 4

 Desarrollo por capas:..... 4

 Diseño de interfaces: 5

DEPENDENCIAS: 6

INTRODUCCIÓN:

La finalidad de este manual técnico es proporcionar al lector la lógica con la que se ha desarrollado una aplicación, la cual se considera es propia de cada programador; por lo que se considera necesario ser documentada.

Aclarando que este manual no pretende ser un curso de aprendizaje de cada una de las herramientas empleadas para el desarrollo del sitio, sino documentar la aplicación desarrollada. Para un mayor detalle acerca de cada una de las herramientas utilizadas, y su forma de operación y aplicación, se recomienda consultar el manual de usuario y los respectivos video tutoriales.

OBJETIVO:

Proporcionar una guía para el lector, del desarrollo de la interfaz y de la instalación del software de escritorio METROFARM V1.0.

CONTENIDO:

Desarrollo por capas:

El software METROFARM v1.0 es una aplicación de escritorio desarrollada por capas, en su estructura general se encuentra inicialmente 6 capas:

Entidades: En esta capa podemos encontrar los get y los set de cada uno de los módulos con los cuales manejamos la información obtenida en la base de datos.

Negocio: Esta es la capa encargada de comunicarse directamente con el módulo presentación, recibe datos y se encarga de llevarlos directamente al Daos quien accede a la base de datos y retorna la información al BussinessManager.

Persistencia: Contiene las clases Daos y el SqlHelper, esta clase tiene aquellos subprogramas que interactúan directamente con la base de datos, aquí se preparan las consultas que permanecen estáticas en el SqlHelper y son llamadas desde el Daos.

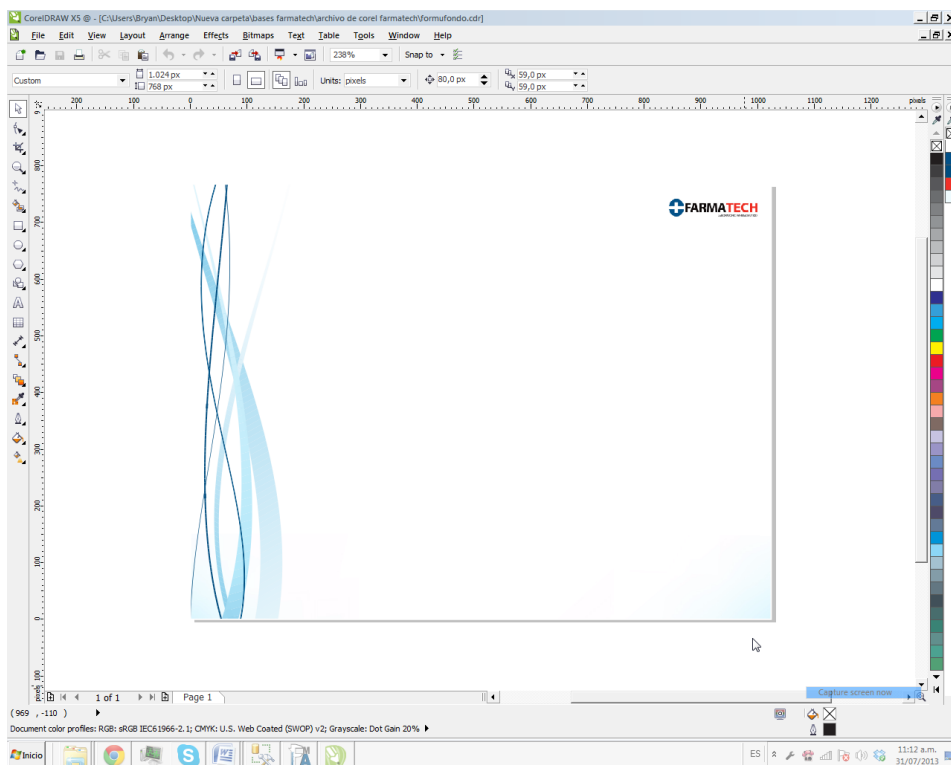
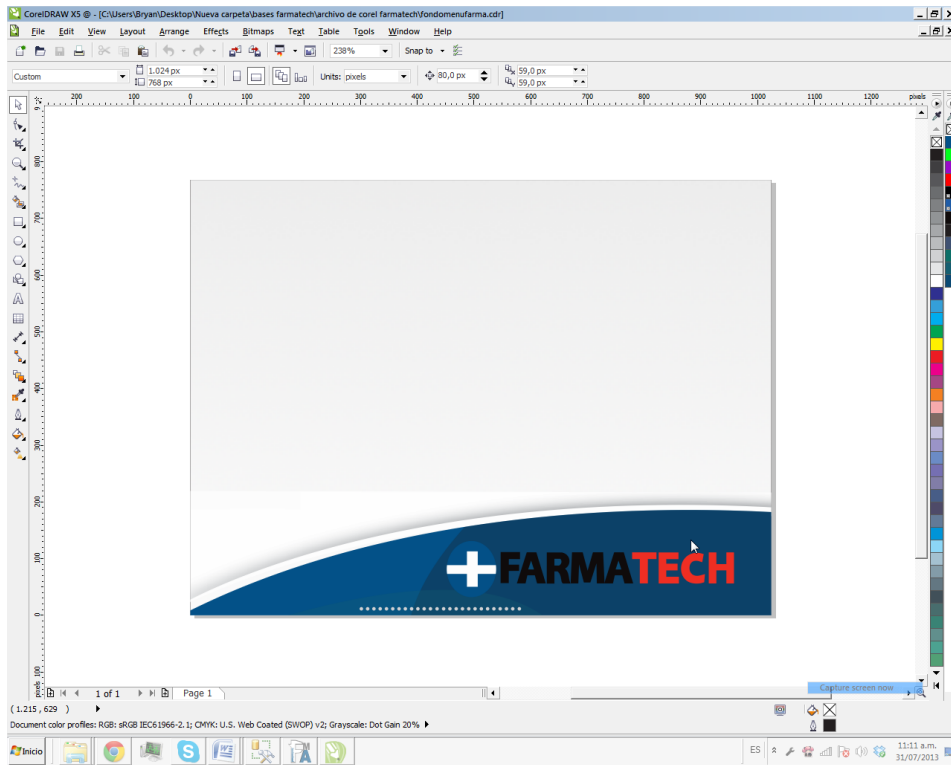
Presentación: En esta capa se encuentran las interfaces es el entorno gráfico en la aplicación donde se asignan eventos a los componentes, pero desde allí no hay ningún tipo de consultas sobre la base de datos.

Utilidades: En esta capa se destaca principalmente la clase conexión que es la encargada de realizar la conexión a la base de datos llamada "sys_cim" en SqlServer en esta capa encontramos también clases realizadas para personalizar componentes y demás utilerías funcionales para el software.

Librerías: En esta capa encontramos aquellas librerías utilizadas para incorporar Apis que permiten realizar ciertas acciones "**véase Dependencias**".

Diseño de interfaces:

El diseño de las interfaces del software se realizó desde Corel draw, se obtuvieron vectores gratis para ello e iconos, se hizo uso también del programa illustrator para el diseño de vectores y la adaptación gráfica de los mismos.



DEPENDENCIAS:

En el siguiente campo se enumeran cada una de las librerías utilizadas para el desarrollo del software y se indican las versiones en las cuales se ha hecho uso de estas:

- JAVA ZOOM-Basic Player API V3.0-LGPL.
- Microsoft JDBC Driver 4.0 para SQL Server
- Pdf-renderer-LGPL2.1
- JXLS API
- JTATTO-GPL
- JLAYER-LGPL (business friendly)
- JFREECAHRT1.0.12-LGPL
- ORACLE JAVA MAIL-LGPL
- ITEXT-LGPL
- JASPERREPORTS-JASPERSOFTCOMMUNITY-GPL

ADVERTENCIA: para el correcto funcionamiento del software los siguientes archivos deben de permanecer ubicados dentro de la carpeta dist:

- bienvenido.mp3
- cron.png
- Farmatech.png
- kalimba.mp3
- METROLOGIA2012.XLS
- NO.PDF

Si por alguna razón llega a perderlos los puede obtener desde la carpeta de instalación del proyecto.