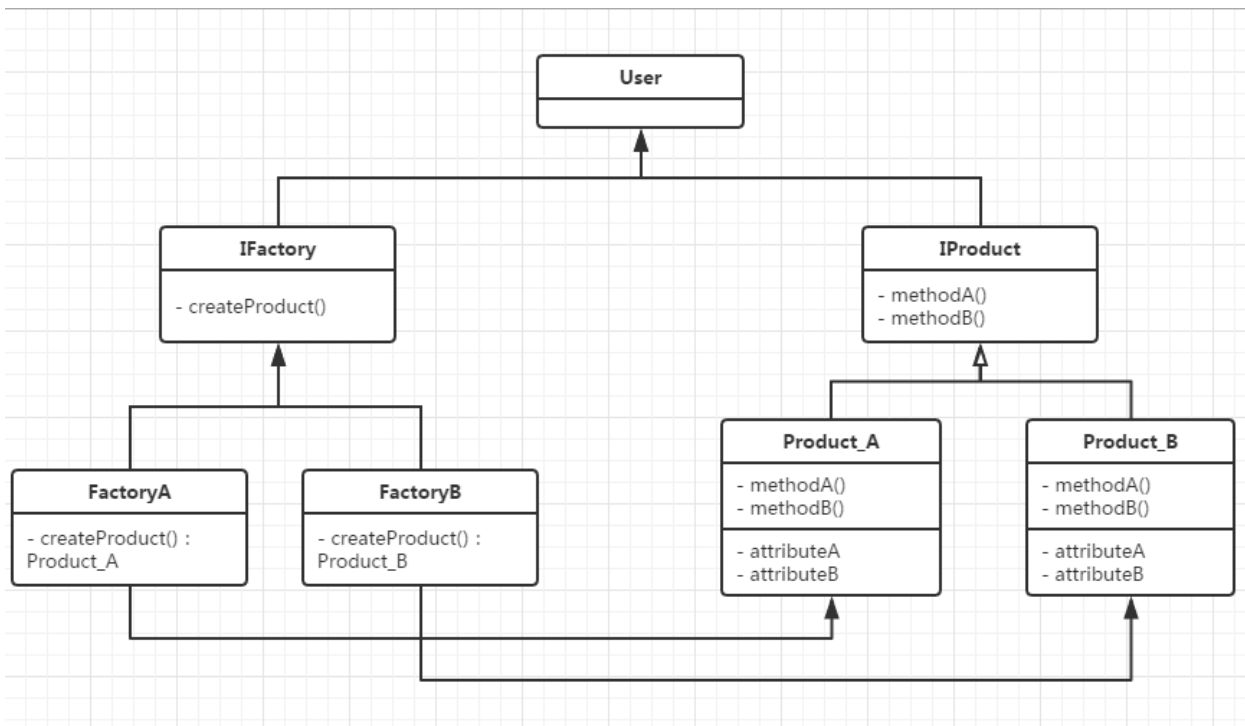


工厂设计模式简介

工厂模式的名词

生活中的单例模式



工厂设计模式简介

工厂模式属于创建型设计模式，它提供了一种创建对象的最佳方式。

定义：定义了一个创建产品对象的工厂接口，将实际创建工作推迟到子类工厂当中。

问题描述：简单工厂模式中，只要添加新的产品类，就得去修改工厂类，这样做势必违反了开闭原则。

解决方案：新增抽象工厂类，让抽象产品对应抽象工厂，让具体产品对应具体工厂，实际的创建工作推迟到子类工厂中去做。

工厂模式的名词

- **Factory：**工厂类，简单工厂模式的核心，它负责实现创建所有实例的内部逻辑。工厂类的创建产品类的方法可以被外界直接调用，创建所需的产品对象。
- **IProduct：**抽象产品类，简单工厂模式所创建的所有对象的父类，它负责描述所有实例所共有的公共接口。

- Product : 具体产品类，是简单工厂模式的创建目标。
-

生活中的单例模式

可以直接生成一个组装好的对象。就像是直接new的产品只是一个底盘，但是通过调用工厂的方法，可以直接生产出一辆完整的奔驰！这就是工厂设计模式的好处！

也可以想成是富士康的集中制造，有制造小米mate 的，有制造小米8的，但是他们都是用的一样的电池。不可能每个流水线都单独制造这种电池，一定是有电池工厂去制造电池，这样他们直接调用电池工厂，就获得完整的电池了，以后如果电池的型号更改，就直接调用电池工厂，说明电池的型号，工厂来帮你制造，减轻了流水线的负担，也提升了流水线的工作效率！这就是工厂模式的好处！
