

Realtime Vote 사용설명서

2018. 12. 25.
부산진고등학교 권민재 (16학번)

개요

Realtime Vote는 2017년 부산진고등학교 웅비제의 복면가왕에서 실시간 투표 시스템을 이용한 것에서 시작되어 2018년에 그를 Full-Change 하여 탄생된 시스템입니다.

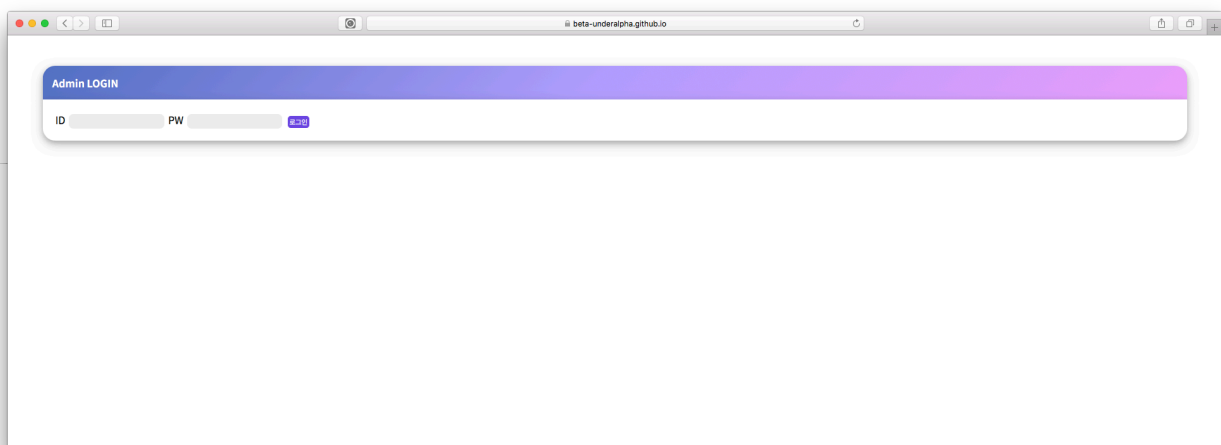
사용방법

Client

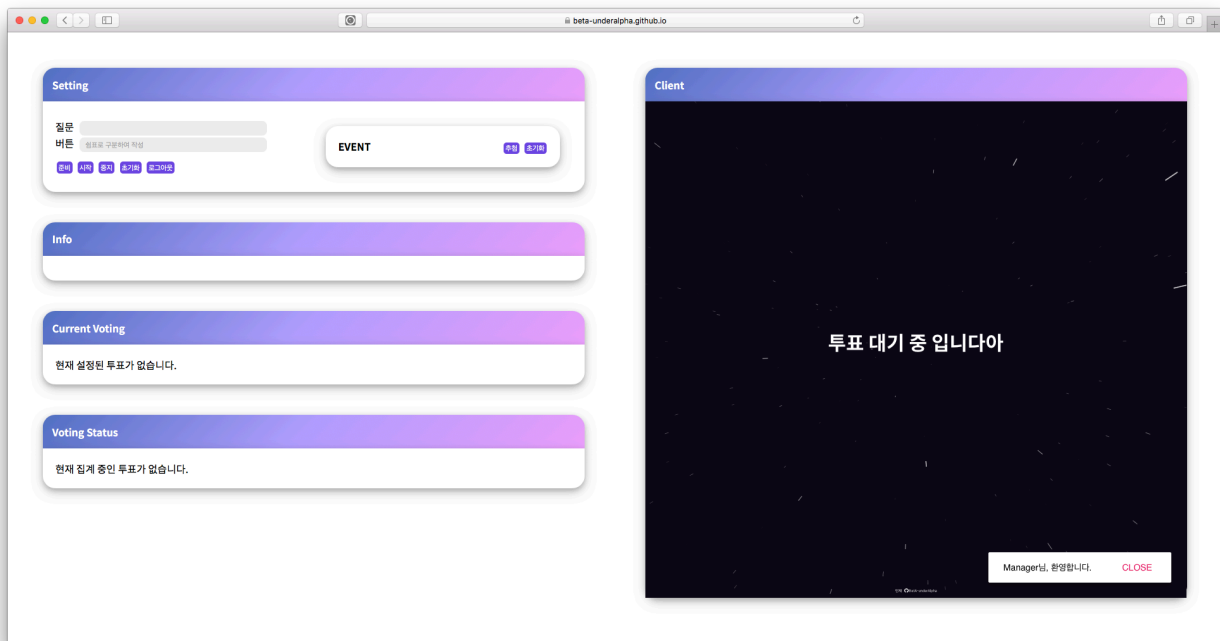
학생은 웹사이트 <http://masksing.ml/> 로 접속하여 실시간 투표에 참가할 수 있습니다. 모든 과정은 새로고침을 하지 않아도 자동으로 화면이 변화하므로, 최대한 새로고침을 하지 않도록 안내해주시요. 과도한 새로고침은 각종 오류와 트래픽의 원인이 됩니다.

Admin

투표를 관리하는 시스템에 접근하기 위해서는, 학생 페이지에서 학번을 입력하는 칸에 20001223이라고 입력하거나, <https://BetA-underAlpha.github.io/admin/admin> 으로 접속해주시요. 단, 관리자는 절대로 학생 페이지에서 등록해서는 안됩니다. 또한, 컴퓨터나 iPad와 같은 태블릿으로 관리자 페이지에 접속할 것을 권장합니다.



관리자 페이지에 처음 접속 시, 위와 같은 로그인 화면이 표시되고, 학생 페이지에서 등록한 후 접속하게 되면 자동으로 로그아웃되었다는 안내문이 표시된 후 로그인 화면이 표시됩니다. 관리자 로그인을 하기 위한 ID는 admin@jin.hs.kr이고, PW는 dlwlrma입니다. dlwlrma은 '이지금'을 영어 자판으로 친 결과입니다. 한번 설정된 계정은 절대로 수정할 수 없으므로, 유출되지 않도록 주의해주시요. 로그인에 오류가 발생할 경우, 연락처로 연락해주시요. 정상적으로 로그인되었다면, 아래와 같은 화면이 표시됩니다.



이제 사진이 잘 보이지는 않겠지만, 각 섹션에 대해 설명하겠습니다. **Setting**에서는 투표에 대한 전반적인 설정과 제어, 그리고 이벤트 추첨을 할 수 있습니다. **Info**에서는 각 상황에 대한 설명, **Current Voting**에서는 현재 설정되어 있는 투표가 질문: 항목1, 항목2,... 형식으로 표시됩니다. **Voting Status**에서는 각 항목에 대한 득표 수를 표시합니다. **Client**에는 현재 사용자들이 보고 있는 화면을 실시간으로 표시합니다.

투표를 설정하고 관리하는 방법에 대해 설명합니다. 질문에는 말 그대로 질문을 입력해주시고, 버튼에는 ,(쉼표)로 구분하여 각 항목을 표시해주시고. 예를 들어, 질문에는 '복면가왕 1ROUND', 버튼에는 '아이린,슬기,장원영'과 같이 표기하면 됩니다. '아이린, 슬기, 장원영'과 같이 작성할 수도 있으며, 각 항목에 대한 수 제한은 없습니다. 덧붙여, **슬기가 최고**입니다.



모두 작성했다면, **준비** 버튼을 눌러주십시오. 질문과 각 항목을 서버에 전송하고, 접속되어 있는 클라이언트는 사용자에게 보이지 않는 사이에 그들을 준비해놓습니다. 단, 클라이언트들이 준비될 시간이 필요하기 때문에 **준비**를 누르고 **시작**을 바로 누르지 않도록 해주십시오. 준비 중인 끄찍한 장면들이 사용자에게 보일 수 있습니다.

시작 버튼을 누르면 투표가 시작됩니다. 투표가 정상적으로 시작되었는지에 대한 여부는 Client 창을 참조하여 확인하면 됩니다. 그런 용도로 만들었습니다. 그리고 투표를 종료하기 위해서는 **중지** 버튼을 눌러주십시오. 그리고 **Voting Status**에 나타난 투표 결과를 기록해주시고. 그러면 이제 모든 클라이언트들은 이미 투표가 완료된 상태로 남기 때문에, 모든 투표가 완료된 후에는 **초기화** 버튼을 반드시 꼭 제발 눌러주시기 바랍니다. 모든 클라이언트들이 투표를 하지 않은 상태로 초기화되며, 각 질문과 투표 결과 또한 초기화됩니다.

추첨을 하는 방법에 대해 안내하겠습니다. **Setting** 안 **EVENT**에서 추첨 버튼을 눌러주십시오. 추첨 결과와 현재 추첨되어 있는 인원의 히스토리가 **Info**에 표시됩니다. 누적해서 추첨이 가능하며, 누적된 추첨자들은 EVENT 내의 **초기화** 버튼을 통해 초기화 할 수 있습니다. 추첨된 클라이언트들의 화면에서는 서버에서 초기화하기 전까지 빨간 맛이 납니다. 빨간색 화면이 깜박이는 것을 통해 인증받도록 하고, 모든 추첨 행사가 끝난 뒤에는 반드시 **초기화** 해주십시오. 추첨된 상태에서는 사용자가 투표에 참여할 수 없습니다.

요약해서, 투표를 설정하고 진행하기 위해서는 질문과 버튼 내용을 작성한 후, **준비-시작-중지-초기화** 순으로 누르면 됩니다. 추첨을 하기 위해서는 **추첨** 버튼을 눌러 주시고, 이벤트가 종료된 후에는 반드시 초기화 버튼을 눌러 주십시오.

Fork

투표 시스템을 Fork하여 Customizing 하기 위한 방법입니다. Realtime Vote는 Github에 소스코드를 공개해두었습니다. <https://github.com/BetA-underAlpha/RealtimeVote> 에서 새로운 Branch를 내거나 Fork하여 Customizing 하십시오. Firebase를 필요로 하며, 보안 규칙 작성은 필수입니다.

연락처

Facebook 권민재 <https://fb.com/BetA.underAlpha/>

Instagram 권민재 <https://www.instagram.com/BetA.underAlpha/>

주소는 언제든지 변할 수 있으므로, 사용 전 문서에 기재된 연락처로 연락하여 확인해주십시오. 혹은 문단 3.을 참조하여 Fork해서 사용할 수 있습니다.