[笔记][LIKE-Python-GUI编程-PyQt5][12]

PyQt5

[笔记][LIKE-Python-GUI编程-PyQt5][12]

- 095. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-创建和基本显示操作
- 096. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-工具按钮样式设置
- 097. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-箭头类型操作
- 098. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-自动提升
- 099. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-菜单和弹出模式
- 100. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-可用信号

095. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-创建和基本显示操作

工具按钮



一个窗口从上到下:

- 标题栏
- 菜单栏
- 工具栏 工具栏里的工具按钮,一般只显示图标,不显示文字
- 工作区域
- 状态栏

```
小技巧: PyCharm 智能提示后面的文字标注了该方法是属于哪一个类的。
# 设置文本
tb.setText
msetText(self, p_str)
QAbstractButton
```



```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('QToolButton使用')
window.resize(500, 500)
# 构造函数 QToolButton(父控件)
tb = QToolButton(window)
# 设置文本
# 注意: 如果同时设置了文本和图标,则不显示文本!
tb.setText('工具')
# 设置图标
tb.setIcon(QIcon('img/打开.png'))
tb.setIconSize(QSize(60, 60))
# 设置工具提示文本
# setToolTip 属于 QWidget
```

```
tb.setToolTip('打开文件')

# 2.3 展示控件
window.show()

# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

096. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-工具按钮样式设置



```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('')
window.resize(500, 500)
tb = QToolButton(window)
tb.setText('打开')
tb.setIcon(QIcon('img/打开.png'))
tb.setIconSize(QSize(60, 60))
tb.setToolTip('打开文件')
# 设置工具按钮样式
# Qt.ToolButtonIconOnly 仅显示图标
# Qt.ToolButtonTextOnly 仅显示文字
# Qt.ToolButtonTextBesideIcon 文本显示在图标旁边
# Qt.ToolButtonTextUnderIcon 文本显示在图标下方
```

```
# Qt.ToolButtonFollowStyle 遵循风格
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonIconOnly)
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextOnly)
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon) # 类似于普通的 QPushBut
ton
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextUnderIcon)
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonFollowStyle)

# 获取 toolButtonStyle()
# 注意返回的是数字
print('当前工具按钮样式: ', tb.toolButtonStyle())

# 2.3 展示控件
window.show()

# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

097. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-箭头类型操作



```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *

# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)

# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('箭头类型')
window.resize(500, 500)
```

```
tb = QToolButton(window)
# Qt.NoArrow 无箭头
# Qt.UpArrow 向上箭头
# Qt.DownArrow 向下箭头
# Qt.LeftArrow 向左箭头
# Qt.RightArrow 向右箭头
tb.setArrowType(Qt.NoArrow)
tb.setArrowType(Qt.UpArrow)
tb.setArrowType(Qt.DownArrow)
tb.setArrowType(Qt.LeftArrow)
tb.setArrowType(Qt.RightArrow)
# 注意: 如果设置了箭头和图标,箭头的优先级高
tb.setText('前进')
tb.setIcon(QIcon('img/Python.png'))
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
# 获取箭头类型
print('当前箭头类型:', tb.arrowType())
# 2.3 展示控件
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

098. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-自动提升

```
setAutoRaise(bool)
API • autoRaise()

自动提升

在自动提升模式下,该按钮仅在鼠标指向时才会绘制3D帧

应用场景

在工具栏(QToolBar)中,默认就是自动提升

案例 • 测试以上API
```

```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *

# 1. 创建一个应用程序对象
```

```
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('自动提升')
window.resize(500, 500)
tb = QToolButton(window)
tb.setArrowType(Qt.RightArrow)
tb.setText('前进')
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
# QPushButton 里面有 setFlat(True) 的扁平化方法
# 但是 QToolButton 是继承自 QAbstractButton,所以没有这个方法
# 注意普通按钮如果设置扁平化,鼠标移入不会有突起状态
# 普通按钮需要借助样式表实现(一般不用这个方法)
btn = QPushButton(window)
btn.setText('一般按钮')
btn.move(100, 100)
btn.setFlat(True)
# 使用工具按钮 setAutoRaise 设置自动提升
tb.setAutoRaise(True)
# 获取自动提升状态
print('当前按钮是否设置自动提升: ', tb.autoRaise())
# 2.3 展示控件
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

099. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-菜单和弹出模式



```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('工具按钮的菜单')
window.resize(500, 500)
btn = QPushButton(window)
btn.setText('一般按钮')
btn.move(100, 100)
# 创建菜单
menu = QMenu(btn)
# 添加子菜单
sub_menu = QMenu(menu)
sub_menu.setTitle('新建')
sub_menu.setIcon(QIcon('img/新建.png'))
menu.addMenu(sub_menu)
# 添加分割线
menu.addSeparator()
#添加行为
action = QAction(QIcon('img/打开.png'), '打开', menu)
menu.addAction(action)
action.triggered.connect(lambda: print('点击了打开!'))
# 设置菜单
btn.setMenu(menu)
# 2.3 展示控件
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

工具按钮的菜单弹出模式

默认是按住停一会儿才会出来菜单,也就是 QToolButton.DelayedPopup 应用场景,比如浏览器中的长按后退显示历史纪录



```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('菜单弹出')
window.resize(500, 500)
tb = QToolButton(window)
tb.setText('工具')
tb.setArrowType(Qt.RightArrow)
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
# 创建菜单
menu = QMenu(tb)
# 添加子菜单
sub_menu = QMenu(menu)
sub_menu.setTitle('新建')
sub_menu.setIcon(QIcon('img/新建.png'))
menu.addMenu(sub_menu)
# 添加分割线
menu.addSeparator()
#添加行为
action = QAction(QIcon('img/打开.png'), '打开', menu)
menu.addAction(action)
action.triggered.connect(lambda: print('点击了打开!'))
# 设置菜单
```

```
# setMenu 是 QToolButton 类的方法
tb.setMenu(menu)
# 设置菜单弹出方式
# 默认是延迟弹出: QToolButton.DelayedPopup
# 菜单按钮弹出:点击右侧向下的箭头才可以弹出菜单
# tb.setPopupMode(QToolButton.MenuButtonPopup)
# 立即弹出:点击整体按钮弹出菜单
tb.setPopupMode(QToolButton.InstantPopup)
# 默认延迟弹出 (QToolButton.DelayedPopup) 时,长按点击再松开不会发送 clicked 信号
# 菜单按钮弹出(QToolButton.MenuButtonPopup)时,点击左侧发送信号,点击右侧向下箭
头不发射
# 立即弹出 (QToolButton.InstantPopup) 时,不管怎么点都不会发射 clicked 信号
tb.clicked.connect(lambda: print('工具按钮被点击了'))
# 2.3 展示控件
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

100. Python-GUI编程-PyQt5-QToolButton-可用信号

```
当点击某个action时触发,并会将action传递出来

triggered(QAction *action) • setData(Any) • 绑定数据
小技巧 • QAction对象可以通过 • data() • 获取数据

其他都是继承的
```

```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *

# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)

# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('菜单弹出')
window.resize(500, 500)
```

```
tb = QToolButton(window)
tb.setText('工具')
tb.setArrowType(Qt.RightArrow)
tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
# 创建菜单
menu = QMenu(tb)
# 添加子菜单
sub_menu = QMenu(menu)
sub_menu.setTitle('新建')
sub_menu.setIcon(QIcon('img/新建.png'))
menu.addMenu(sub_menu)
# 添加分割线
menu.addSeparator()
# 添加行为
open_action = QAction(QIcon('img/打开.png'), '打开', menu)
menu.addAction(open_action)
open_action.triggered.connect(lambda: print('点击了打开!'))
# 设置数据
open_action.setData([1, 2, 3])
# 再添加一个行为
exit_action = QAction(QIcon('img/退出.png'), '退出', menu)
menu.addAction(exit_action)
# 设置数据
exit_action.setData({'name': '进击的团子'})
# 设置菜单
# setMenu 是 QToolButton 类的方法
tb.setMenu(menu)
# 设置菜单弹出方式
# 默认是延迟弹出: QToolButton.DelayedPopup
# 菜单按钮弹出:点击右侧向下的箭头才可以弹出菜单
# tb.setPopupMode(QToolButton.MenuButtonPopup)
# 立即弹出:点击整体按钮弹出菜单
tb.setPopupMode(QToolButton.InstantPopup)
# 这里可以接受一个参数 QAction
def do_action(act):
   print('点击了行为!', act)
   # 给每个行为绑定不同的数据
   # 可以根据此数据做不同的操作
   print('绑定的数据是: ', act.data())
# 打印了两句:
# 有一句是 QAction 自己发射的信号
# 另外一句是 QToolButton 发射的信号
tb.triggered.connect(do_action)
# 用 QToolButton 的信号优点: 可以统一汇总, 不用每个 QAction 都写一个槽函数
```

```
# 2.3 展示控件
window.show()

# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

完成于 201810241558