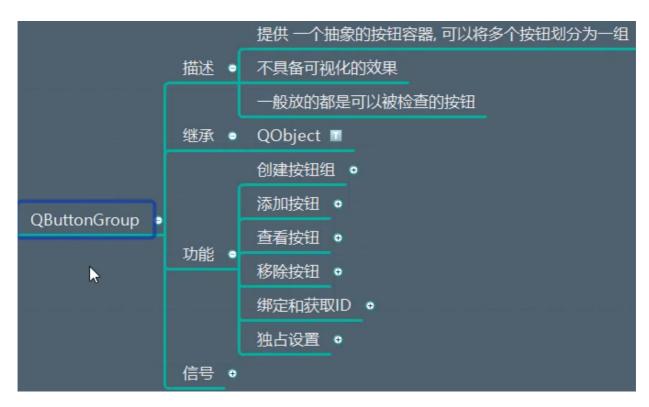
[笔记][LIKE-Python-GUI编程-PyQt5][14]

Pv0t5

[笔记][LIKE-Python-GUI编程-PyQt5][14]

- 104. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-创建和添加按钮
- 105. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-查看按钮
- 106. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-移除按钮
- 107. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-ID的操作
- 108. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-独占操作
- 109. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-信号使用

104. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-创建和添加按钮



可以解决多组互斥问题

继承自 QObject ,不具备可视化效果 , 一般要继承自 QWidget 才有可视化效果

应用场景 • 向按钮组中添加按钮,并选择性设置ID

```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('按钮组的使用')
window.resize(500, 500)
# 创建4个单选按钥
# 分别是男、女和是、否
r_male = QRadioButton('男', window)
r_male.move(100, 100)
r_female = QRadioButton('女', window)
r_female.move(100, 150)
r_yes = QRadioButton('是', window)
r_{yes.move(300, 100)}
r_no = QRadioButton('否', window)
r_no.move(300, 150)
# 创建按钮组 QButtonGroup
gender_group = QButtonGroup(window) # 父对象 window 销毁的时候,子对象也会被销
毁
#添加按钥
gender_group.addButton(r_male)
gender_group.addButton(r_female)
# 如果不写下面的代码,也能完成多组互斥
# 但是一般还是再创建一个按钮组
ans_group = QButtonGroup(window)
ans_group.addButton(r_yes)
ans_group.addButton(r_no)
# 2.3 展示控件
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

105. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-查看按钮

```
buttons() • 查看所有按钮组中的按钮
API • button(ID) • 根据ID获取对应按钮, 没有则返回None
查看按钮 • checkedButton() • 获取选中的那个按钮
应用场景 • 获取指定条件的按钮
```

```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('按钮组的使用')
window.resize(500, 500)
# 创建4个单选按钮
# 分别是男、女和是、否
r_male = QRadioButton('男', window)
r_male.move(100, 100)
# 默认选中男
r_male.setChecked(True)
r_female = QRadioButton('女', window)
r_female.move(100, 150)
r_yes = QRadioButton('是', window)
r_{yes.move(300, 100)}
r_no = QRadioButton('否', window)
r_no.move(300, 150)
# 创建按钮组 QButtonGroup
gender_group = QButtonGroup(window) # 父对象 window 销毁的时候, 子对象也会被销
毁
# 添加按钮, 并传入 ID
gender_group.addButton(r_male, 1)
gender_group.addButton(r_female, 2)
# 查看所有按钮: buttons
print(gender_group.buttons())
print('-' * 50)
# 按ID查看按钮: button(id)
print('ID为2的按钮: ', gender_group.button(2))
# 查看哪个按钮被选中
```

```
print('被选中的按钮: ', gender_group.checkedButton())

ans_group = QButtonGroup(window)
ans_group.addButton(r_yes)
ans_group.addButton(r_no)

# 2.3 展示控件
window.show()

# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

106. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-移除按钮



```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('移除按钮')
window.resize(500, 500)
# 创建4个单选按钮
# 分别是男、女和是、否
r_male = QRadioButton('男', window)
r_male.move(100, 100)
# 默认选中男
r_male.setChecked(True)
r_female = QRadioButton('女', window)
r_female.move(100, 150)
```

```
r_yes = QRadioButton('是', window)
r_yes.move(300, 100)
r_no = QRadioButton('否', window)
r_no.move(300, 150)
# 创建按钮组 QButtonGroup
gender_group = QButtonGroup(window) # 父对象 window 销毁的时候, 子对象也会被销
毁
# 添加按钮, 并传入 ID
gender_group.addButton(r_male, 1)
gender_group.addButton(r_female, 2)
ans_group = QButtonGroup(window)
ans_group.addButton(r_yes)
ans_group.addButton(r_no)
# 移除女按钮
# 此时女只有一个父控件,没有组
gender_group.removeButton(r_female)
# 查看组内按钮
print('组内成员: ', gender_group.buttons())
# 按ID为2查看按钮
print('ID为2的按钮: ', gender_group.button(2))
# 2.3 展示控件
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

107. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-ID的操作



```
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('ID操作')
window.resize(500, 500)
# 创建4个单选按钮
# 分别是男、女和是、否
r_male = QRadioButton('男', window)
r_male.move(100, 100)
# 默认选中男
r_male.setChecked(True)
r_female = QRadioButton('女', window)
r_female.move(100, 150)
r_yes = QRadioButton('是', window)
r_yes.move(300, 100)
r_no = QRadioButton('否', window)
r_no.move(300, 150)
# 创建按钮组 QButtonGroup
gender_group = QButtonGroup(window) # 父对象 window 销毁的时候,子对象也会被销
毁
# 添加按钮, 并传入 ID
gender_group.addButton(r_male, 1)
gender_group.addButton(r_female, 2)
ans_group = QButtonGroup(window)
ans_group.addButton(r_yes)
ans_group.addButton(r_no)
# 设置是为1, 否为2
ans_group.setId(r_yes, 1)
ans_group.setId(r_no, 2)
# 查看 ID
print('是按钮的ID: ', ans_group.id(r_yes))
print('否按钮的ID: ', ans_group.id(r_no))
# 查看选中的按钮对应的 ID 是多少
# 如果没有选中的按钮, 结果为 -1
# 注意: 所以千万不要把 ID 设置为 -1 !!!
print('回答组选中按钮的ID为: ', ans_group.checkedId())
# 设置否被选中
r_no.setChecked(True)
print('再次查看回答组选中的按钮ID为: ', ans_group.checkedId())
# 2.3 展示控件
```

```
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

108. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-独占操作

```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *
# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)
# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('独占操作')
window.resize(500, 500)
# 创建4个单选按钮
# 分别是男、女和是、否
r_male = QRadioButton('男', window)
r_male.move(100, 100)
# 默认选中男
r_male.setChecked(True)
r_female = QRadioButton('女', window)
r_female.move(100, 150)
r_yes = QRadioButton('是', window)
r_{yes.move(300, 100)}
r_no = QRadioButton('否', window)
r_no.move(300, 150)
# 创建按钮组 QButtonGroup
gender_group = QButtonGroup(window) # 父对象 window 销毁的时候,子对象也会被销
# 添加按钮, 并传入 ID
```

```
gender_group.addButton(r_male, 1)
gender_group.addButton(r_female, 2)

ans_group = QButtonGroup(window)
ans_group.addButton(r_yes)
ans_group.addButton(r_no)

# 设置非独占
gender_group.setExclusive(False)
# 获取独占状态
print('当前按钮组是否独占: ', gender_group.exclusive())

# 2.3 展示控件
window.show()

# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

109. Python-GUI编程-PyQt5-QButtonGroup-信号使用

```
# 0. 导入需要的包和模块
import sys
from PyQt5.Qt import *

# 1. 创建一个应用程序对象
app = QApplication(sys.argv)

# 2. 控件的操作
# 2.1 创建控件
window = QWidget()
# 2.2 设置控件
window.setWindowTitle('信号操作')
```

```
window.resize(500, 500)
# 创建4个单选按钮
# 分别是男、女和是、否
r_male = QRadioButton('男', window)
r_male.move(100, 100)
# 默认选中男
r_male.setChecked(True)
r_female = QRadioButton('女', window)
r_female.move(100, 150)
r_yes = QRadioButton('是', window)
r_yes.move(300, 100)
r_no = QRadioButton('否', window)
r_{no.move(300, 150)}
# 创建按钮组 QButtonGroup
gender_group = QButtonGroup(window) # 父对象 window 销毁的时候,子对象也会被销
# 添加按钮, 并传入 ID
gender_group.addButton(r_male, 1)
gender_group.addButton(r_female, 2)
ans_group = QButtonGroup(window)
ans_group.addButton(r_yes)
ans_group.addButton(r_no)
# 信号操作
def test(val):
   print(val)
    # 如果不使用 signal_name[type] 格式
    # 可以根据按钮来获取ID
   print('被点击的按钮ID是: ', gender_group.id(val))
# 按钮状态改变信号 buttonToggled
# gender_group.buttonToggled.connect(test)
# 按钮点击信号 buttonClicked
gender_group.buttonClicked.connect(test)
# 默认是这样的,跟上面一样,打印了按钮对象
# gender_group.buttonClicked[QAbstractButton].connect(test)
# 让信号发射 ID, 而不是 QAbstractButton 对象
# 需要使用 signal_name[type] 格式
# gender_group.buttonClicked[int].connect(test)
# 2.3 展示控件
window.show()
# 3. 应用程序的执行,进入到消息循环
sys.exit(app.exec_())
```

完成于 201810241936