

鞍马运动起源于欧洲，来源于罗马人利用木制模型马对骑手的训练课目。将木马的头部和尾部去除，成为体操器械的鞍马则出现于 19 世纪初的德国。1896 年鞍马运动被列为男子体操的比赛项目。现代比赛用的鞍马器械长 160 cm，宽 35 cm，马背中央木环的上沿离地面 120 cm。鞍马比赛的成套动作包括：两臂交替支撑的各种单腿摆越，正、反交叉，单、双腿全旋和各种移位转体等动作。

忽略手臂的质量，将运动员的躯干简化为单个刚体。当运动员作鞍马的双腿全旋动作时，人体纵轴绕垂直轴作圆锥运动，与经典力学中的刚体规则进动非常相像（图 2.16）。不同点在于：

1. 刚体绕定点运动只有唯一的支承点，而运动员为使身体能越过马背，必须双臂交替支撑。

2. 运动员在全旋过程中始终

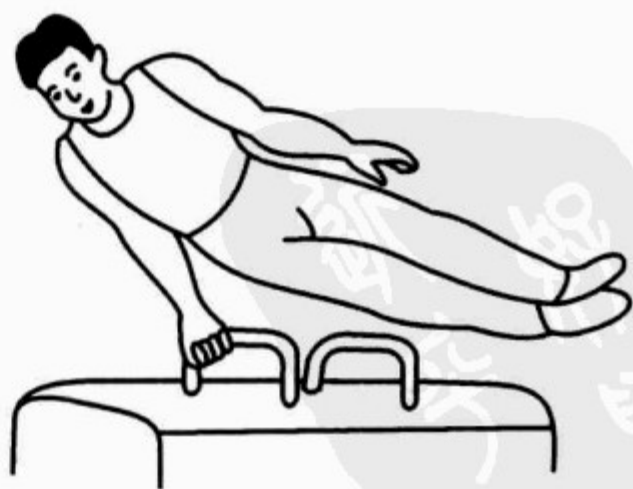


图 2.16 鞍马全旋运动

面对前方。尽管人体的纵轴绕垂直轴旋转 180° ，但身体在空间中没有转动。

3. 刚体绕定点运动的支点为理想球铰，无约束力矩存在。而运动员是以木环为支点，手掌与木环之间存在摩擦力矩。

上述周期性改变支点的情况类似于 2.4 节中叙述的双足步行运动，也属于变结构系统的动力学问题。因此对鞍马全旋运动的分析也必须按照不同的支承状况分段进行，然后在保证运动参数连续性的条件下将各段运动状态进行拼接。

用欧拉角 ψ , θ , φ 表示运动员的姿态(见图 2.17, 图 2.18)。设运动员作规则进动，其章动角 θ ，进动角速度 $\dot{\psi}$ 和自旋角速度 $\dot{\varphi}$ 均为常值。如近似将躯体视为相对纵轴的轴对称刚体，则角速度 ω 在躯干的中心主轴坐标系 ($O_c - xyz$) 中的投影为

$$\omega_x = 0, \quad \omega_y = \dot{\psi} \sin \theta, \quad \omega_z = \dot{\psi} \cos \theta + \dot{\varphi}$$

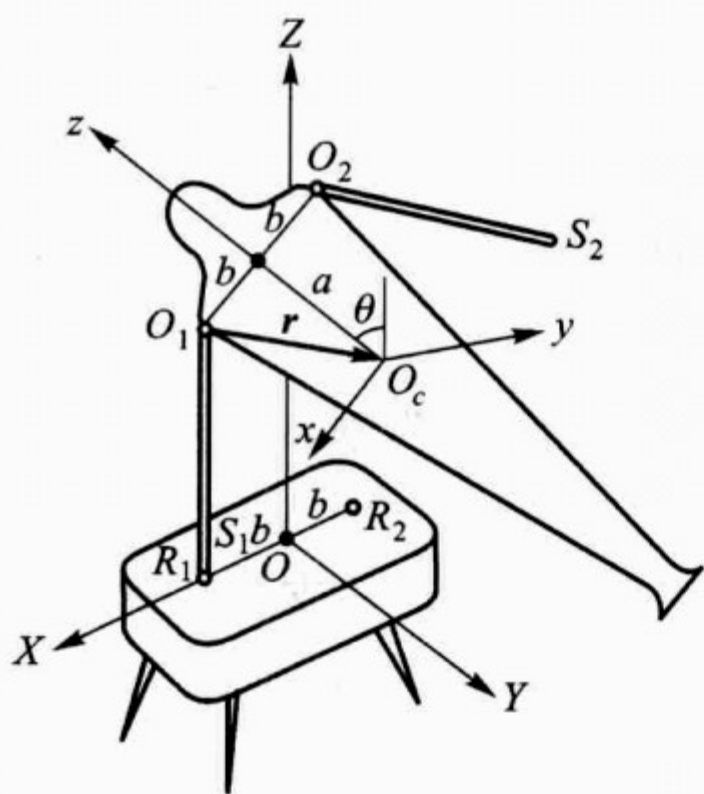


图 2.17 鞍马全旋运动的简化模式

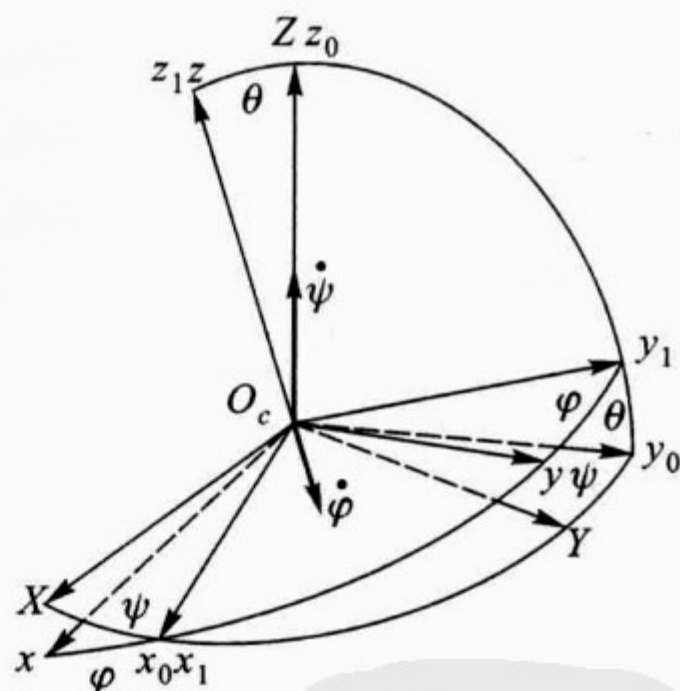


图 2.18 确定鞍马运动的坐标系

为使运动员始终面对前方，必须保证 $\omega_z = 0$ ，要求自旋角速度满足约束条件： $\dot{\varphi} = -\dot{\psi} \cos \theta$ 。即人体绕纵轴的自旋必须与进动引起的转动方向相反，使绕纵轴的绝对角速度为零。满足此约束条件的规则进动称之为平规则进动。2.1 节中讨论猫的转体过程

时,猫的前半身相对后半身所作的圆锥运动也是平规则进动,对应的约束条件可以避免猫的前后体之间出现扭转。

经典力学在讨论刚体定点运动时,重力矩与刚体的惯性力矩(即陀螺力矩,详见3.3节中的解释)互相平衡。但对于作平规则进动的轴对称刚体,由于绕纵轴的绝对角速度为零,进动所产生的陀螺力矩非常微弱,不足以平衡重力矩。重力对支点的力矩除部分与陀螺力矩平衡以外,其余部分与支点的约束力矩平衡。后者通过运动员的手掌与木环之间的摩擦力实现。因此鞍马运动员在完成动作以前,必须用镁粉擦手以增加手掌握环的摩擦力。约束力矩与重力矩和惯性力矩的平衡还必须通过腕关节、肘关节和肩关节等一系列关节的传递才能实现。要确定各个关节的肌肉作用力矩,还必须以人体的各个分体为对象,分别列写动力学方程进行分析。



注释：鞍马全旋运动的理论分析^[13]

设人体的双腿并拢与躯干合并简化为轴对称刚体,双臂简化为无质量的刚性细杆,在肩关节 O_i 处与躯干铰接($i=1$ 或 2 分别表示右侧或左侧)。在旋转过程中,左、右臂交替支撑以保证躯体不受阻碍地通过。设质心 O_c 与肩关节连线 O_1O_2 的距离为 a ,以 S_i 表示手掌, R_i 表示左右支撑环,环间距离 R_1R_2 与肩关节距离 O_1O_2 均为 $2b$ 。以 i 表示支撑侧,则 S_i 与 R_i 重合,无质量的非支撑臂对刚体的运动不产生影响。以 R_1R_2 连线的中点 O 为原点建立惯性坐标系($O-XYZ$), X 轴为水平轴,自左至右平行于 R_1R_2 , Z 轴为垂直轴。将($O-XYZ$)的原点移至 O_c 作为参考坐标系(O_c-XYZ)(图2.17)。按以下转动次序确定人体的姿态(图2.18):

$$(O_c - XYZ) \xrightarrow[\psi]{Z} (O_c - x_0 y_0 z_0) \xrightarrow[\theta]{x_0} (O_c - x_1 y_1 z_1) \xrightarrow[\varphi]{z_1} (O_c - xyz)$$

$(O_c - xyz)$ 为人体的主轴坐标系, 其中 z 轴沿人体纵轴指向头顶, 额状轴 x 平行于左右肩关节连线, 矢状轴 y 自背部指向腹部。 ψ , θ , φ 为确定躯干姿态的欧拉角。规定以下条件作为鞍马全旋运动的简化模式:

1. 躯干作平规则进动, θ 为常值, 且满足 $\dot{\psi} \cos \theta + \dot{\varphi} = 0$ 条件;
2. 近似认为支撑臂保持垂直, O_i 和 R_i 均为固定点;
3. 双臂周期性交替支撑: $0 \leq \psi \leq \pi$ 时右臂支撑 ($i=1$), $\pi \leq \psi \leq 2\pi$ 时左臂支撑 ($i=2$)。

条件 1, 2 能保证当 $\psi = 0$ 或 π 时双肩 O_1 和 O_2 相对 (Y, Z) 坐标面对称, 且分别与 R_1, R_2 有相同的距离, 以保证实现条件 3 规定的换臂动作。

不失一般性, 令 $i=1$, 将 $(O_c - x_1 y_1 z_1)$ 的原点移至起支撑作用的右肩关节 O_1 , $(O_1 - x_1 y_1 z_1)$ 的角速度 ω_R 的投影为

$$\omega_R = \dot{\psi} (\sin \theta j_1 + \cos \theta k_1) \quad (2.5.1)$$

躯干的角速度为 $\omega = \omega_R + \dot{\varphi} k$ 。由于平规则进动约束条件, ω 沿 z 轴的分量为零, 简化为

$$\omega = \dot{\psi} \sin \theta j_1 \quad (2.5.2)$$

将进动角速度记作 $\dot{\psi} = \omega_0$, 对于躯干的轴对称刚体简化模型, 其相对 O_1 点的动量矩 L 为

$$L = \omega_0 \sin \theta (B j_1 + D k_1) \quad (2.5.3)$$

其中

$$B = A_0 + m a^2, \quad D = -m a b \quad (2.5.4)$$

A_0 为躯干相对质心 O_c 的赤道惯性矩, m 为躯干的质量。设质心 O_c 相对支点 O_1 的矢径为 $r = b j - a k$, 重力对 O_1 点的力矩为

$$M_w = r \times m g = -m g (b \cos \theta + a \sin \theta) i \quad (2.5.5)$$

设肩关节 O_1 的肌肉作用力矩为 M_s , 将力矩 M_w 和 M_s 代入动量

矩定理:

$$\frac{d\mathbf{L}}{dt} = \mathbf{M}_w + \mathbf{M}_s \quad (2.5.6)$$

其中动量矩 \mathbf{L} 的变化率为

$$\frac{d\mathbf{L}}{dt} = \boldsymbol{\omega}_R \times \mathbf{L} = -\omega_0^2 \sin \theta (B \cos \theta + D \sin \theta) \mathbf{i}_1 \quad (2.5.7)$$

将式(2.5.5), (2.5.7)代入方程(2.5.6), 令 $\mathbf{i}_1 = \mathbf{i} \cos \varphi + \mathbf{j} \sin \varphi$, 导出 \mathbf{M}_s 沿额状轴 x 和矢状轴 y 的投影:

$$\left. \begin{aligned} M_{sx} &= mg(b \cos \theta + a \sin \theta) - \omega_0^2 \sin \theta [(A_0 + ma^2) \cos \theta + mab \sin \theta] \cos \varphi \\ M_{sy} &= -\omega_0^2 \sin \theta [(A_0 + ma^2) \cos \theta + mab \sin \theta] \sin \varphi \end{aligned} \right\} \quad (2.5.8)$$

对于 ψ, φ 同时为零的初始条件, 从平规则进动约束条件积分得到 $\varphi = -(\omega_0 \cos \theta)t$, 则 M_{sx} 和 M_{sy} 为时间的周期函数。忽略支撑臂的质量时, 手掌与木环之间的摩擦力矩以及腕关节、肘关节的肌肉力矩均与肩关节肌肉控制力矩 \mathbf{M}_s 相等。