



Bei Klick auf eine Karte wird der Klickhandler des Spieles aufgerufen.

In Diesem ist die Spiellogik implementiert.

Ist es die erste Karte wird diese zunächst nur zwischengespeichert und dann mit der nächsten Karte abgeglichen.

Ist der Wert der Karten gleich, wird dem aktiven Spieler ein Punkt hinzugefügt.

Im nächsten Schritt werden die Karten wieder umgedreht.

Waren die Karten falsch ist der nächste Spieler an der Reihe.